Descrição narrativa

- Apresentar na tela uma mensagem para o usuário, informando-o que deverá digitar quatro números .
- Após ler a mensagem, o usuário deverá inserir os números, através do teclado, que serão lidos e armazenados em quatro variáveis diferentes;

Em seguida, será aplicada uma operação;

- Que e somar os quatro operandos e armazena o resultado em uma variável SOMA;
- O resultado, SOMA, será então apresentado na tela para o usuário por um período de tempo, finalizando assim o programa.