

Introdução ao HTML 5

Prof. David Fernandes de Oliveira Instituto de Computação UFAM

As 3 camadas

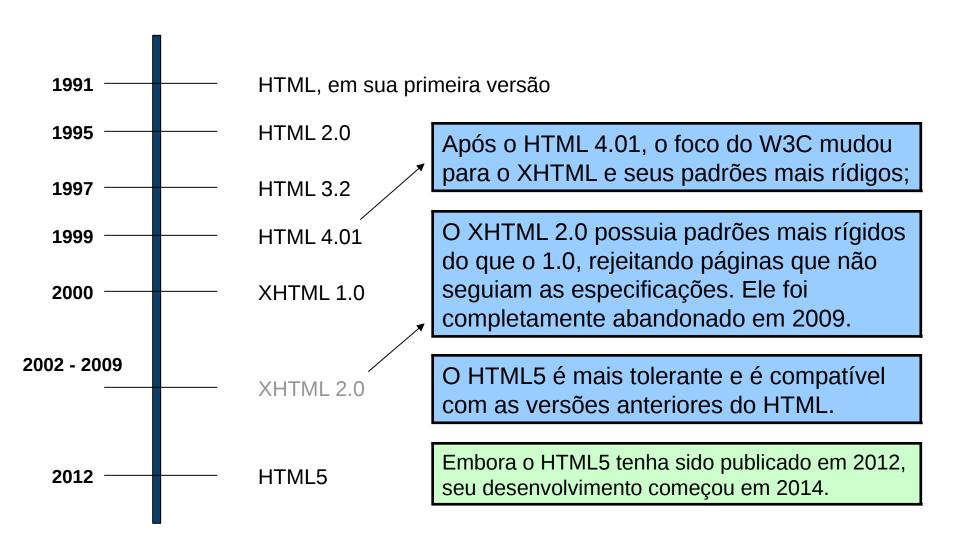
- O desenvolvimento client-side é baseado em 3 camadas principais:
 - Conteúdo, viabilizado pelo HTML
 - Estilo, viabilizado pelo CSS
 - Comportamento, viabilizado pelo JavaScript
- As camadas possibilitam o desenvolvimento independente de cada área da produção
 - Se quisermos modificar o design, podemos fazê-lo manipulando apenas o CSS, sem se preocupar com HTML ou Javascript
- Nesta primeira parte do curso, iremos abordar a primeira camada: o conteúdo, viabilizado pelo HTML

HTML5

- HTML (HyperText Markup Language) é um tipo especial de linguagem de computador chamado linguagem de marcação
- Ela é usada para especificar o conteúdo e a estrutura das páginas Web de uma forma portátil
- O HTML é baseado no conceito de Hipertexto
 - Hipertexto são conjuntos de elementos, ou nós, ligados por conexões



História do HTML5



História do HTML5



Exemplo de Código HTML5

```
01 <!DOCTYPE html>
 02 <html>
 03
         <head>
 04
              <meta charset="utf-8">
 05
              <title>Instituto de Computação</title>
 06
         </head>
 07
         <body>
              <h1>Instituto de Computação</h1>
 08
 09
         </body>
 10 </html>
                      Instituto de Computação - Google Chrome
                                                            David

✓ Instituto de Compu ×

                 ← → C ① localhost/pw/esqueleto.html
                                                       ⊕ ☆
Título da página
                 Instituto de Computação
    Texto
```

Documento Type Declaration

 O document type declaration (DOCTYPE) é obrigatório no HTML5, para informar ao browser que o conteúdo do documento é HTML

```
Document type
01 <!DOCTYPE html>
                           declaration
02 <html>
03
      <head>
04
           <meta charset="utf-8">
05
           <title>Instituto de Computação</title>
      </head>
06
07
      <body>
08
           <h1>Instituto de Computação</h1>
                                                  HTML
09
      </body>
10 </html>
```

Comentários

- Insira **comentários** em seu código HTML5 para descrever o conteúdo dos documentos.
- Comentários começam com <!-- e terminam com -->.

```
Comentário
01 <!DOCTYPE html>
02 <!-- Página do Instituto de Computação -->
03 <html>
04
      <head>
05
          <meta charset="utf-8">
06
          <title>Instituto de Computação</title>
07
      </head>
08
      <body>
                                               HTML
09
          <h1>Instituto de Computação</h1>
10
      </body>
11 </html>
```

Elementos html, head e body

- Um código HTML é iniciado através da tag html, cujo conteúdo é dividido em duas partes: head e body
 - A seção head contém informações sobre o documento HTML5, tal como a codificação de caracteres (ex UTF-8) e o título da página
 - A seção body contém o conteúdo da página, que o browser mostra quando o usuário visita a página

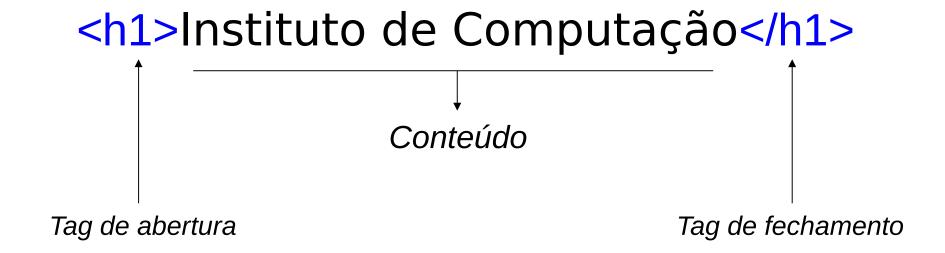


Tags inicial e final

- Documentos HTML5 delimitam a maioria dos elementos com tags iniciais e finais.
 - Uma tag inicial (ou tag de abertura) consiste do nome do elemento entre os sinais de menor e maior
 - Por exemplo, <html>
 - Uma tag final (ou tag de fechamento) adota uma barra (/) e os sinais de menor e maior
 - Por exemplo, </html>



Tags inicial e final





O Elemento Title

- O elemento title é usado para atribuir um título para as páginas Web, e deve ser inserido dentro do element head
- É usado pelas máquinas de busca para calcular <!DOCTYPE html> o ranking das páginas para as consultas 02 < html >submetidas 03 <head> <meta charset="utf-8"> 04 <title>Instituto de Computação</title> 05 06 </head> 07 <body> Título da página 80 <h1>Instituto de Computação</h1> 09 </body> 10 </html> Instituto de Computação - Google Chrome

① localhost/pw/esqueleto.html

Instituto de Compu ×

Meta tags

- Metadata significa dado (informação) sobre dados
- A tag <meta> provê metadados sobre páginas
 HTML, e não altera o layout dos documentos
- Os elementos meta são tipicamente usados para especificar a descrição, as palavras-chave, e os autores dos documentos
- Os metadados podem ser usados pelos browsers (codificação, reload da página) e pelas máquinas de busca (keywords)



Meta tags

As tags <meta> são inseridas dentro de <head>

```
01 <!DOCTYPE html>
02 <!-- Página do Instituto de Computação -->
03 < ht.ml>
04
     <head>
05
       <meta charset="utf-8">
06
       <meta name="keywords" content="IComp, UFAM, Computação">
07
       <meta name="description" content="Instituto de Computação">
08
       <meta name="author" content="David Fernandes">
09
       <meta http-equiv="refresh" content="600">
10
       <title>Instituto de Computação</title>
11
    </head>
12
     <body>
                                                          HTML
13
       <h1>Instituto de Computação</h1>
14
     </body>
15 </html>
```

Meta tag robots

- A metatag robots é um exemplo de metadata amplamente usado
- Ela permite especificar como a página deverá ser tratada pelas máquinas de busca

<meta name="robots" content="noindex">

- Os três possíveis valores para content são:
 - noindex, não indexe esta página
 - noarchive, não armazene ou cacheie esta página
 - nofollow, não siga os links desta página



Codificação do Documento

 Outro uso para o elemento meta é a declaração do tipo de codificação adotada no documento

```
<meta charset="utf-8">
```

- Em nosso exemplo, usamos a codificação UTF-8
 - O UTF-8 é uma codificação amplamente adotada, que representa todos os caracteres Unicode com o menor número de bytes



Simulando um Cabeçallho HTTP

- Outro uso importante para o elemento meta é a sobreescrita de parâmetros do cabeçalho HTTP
- O HTTP é o protocolo normalmente usado para transportar HTML entre o servidor e o browser

```
<meta http-equiv="refresh" content="60">
```

- Os três possíveis valores para http-equiv são:
 - refresh, que seta um período de reload da página
 - default-style, que seta o arquivo de estilo padrão
 - content-type, que indica a codificação da página



Void tags e atributos

- Void tags: algumas tags são iniciadas e finalizadas em um único comando.
 - Um texto
 e mais texto em nova linha
- Muitas tags de abertura possuem atributos que provêem informações adicionais sobre um elemento, usados pelos browsers para determinar como processar o elemento
- Cada **atributo** possui um **nome** e um **valor** separados pelo sinal de igual (=).

```
<img src="img/icomp.png" alt="IComp"/>HTML
```



Atributos Booleanos

 Alguns atributos são booleanos, e nesses casos não é preciso atribuir um valor para eles

```
<input disabled />
```

 No entanto, é possível obter o mesmo efeito assinalando uma string vazia para o atributo, ou setando ele com seu próprio nome

```
<input disabled="" />
<input disabled="disabled" />
```



Atributos Personalizados

• É possível criar seus próprios atributos, contanto que o nome destes atributos iniciem com o prefixo data-

```
<input data-creator="adam" data-purpose="collection">
```

 Atributos personalizados serão bastante úteis quando tivermos aprendendo CSS e JavaScript



Cabeçalhos

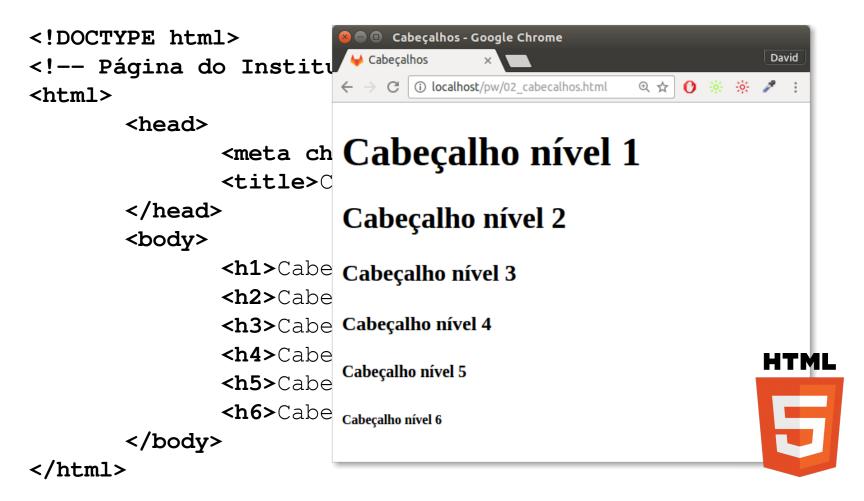
 O HTML5 provê seis elementos de cabeçalho (h1 até h6) para especificar a relativa importância de uma informação

```
<!DOCTYPE html>
<!-- Página do Instituto de Computação -->
<html>
       <head>
              <meta charset="UTF-8" />
              <title>Cabeçalhos</title>
       </head>
       <body>
              <h1>Cabeçalho nível 1</h1>
              <h2>Cabeçalho nível 2</h2>
              <h3>Cabeçalho nível 3</h3>
              <h4>Cabeçalho nível 4</h4>
              <h5>Cabeçalho nível 5</h5>
              <h6>Cabeçalho nível 6</h6>
       </body>
</html>
```



Cabeçalhos

 O HTML5 provê seis elementos de cabeçalho (h1 até h6) para especificar a relativa importância de uma informação



Cabeçalhos

- O tamanho do texto renderizado por cada cabeçalho pode variar de browser para browser
 - Use CSS para atribuir a cada elemento de cabeçalho um tamanho exato (isso será mostrado mais adiante no curso)
- Os cabeçalhos ajudam a criar um outline dos documentos, e podem ser usados pelas máquinas de busca



Espaços no arquivo HTML

<body>

Instituto de Computação

(Icomp)

O Instituto de Computação é o mais novo instituto da UFAM, tendo sido formado a partir do antigo Departamento de Ciência da Computação (DCC).

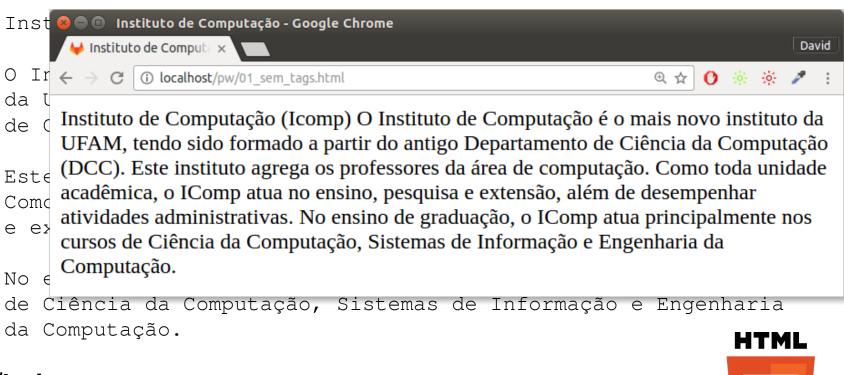
Este instituto agrega os professores da área de computação. Como toda unidade acadêmica, o IComp atua no ensino, pesquisa e extensão, além de desempenhar atividades administrativas.

No ensino de graduação, o IComp atua principalmente nos cursos de Ciência da Computação, Sistemas de Informação e Engenharia da Computação.

</body>

Espaços no arquivo HTML

<body>



</body>

Parágrafos ...

<h1>Instituto de Computação</h1>

>

O Instituto de Computação (IComp) é o mais novo instituto da UFAM, tendo sido formado a partir do antigo Departamento de Ciência da Comptação (DCC). Este instituto agrega os professores da área de computação. Como toda unidade acadêmica, o IComp atua no ensino, pesquisa e extensão, além de desempenhar atividades administrativas.

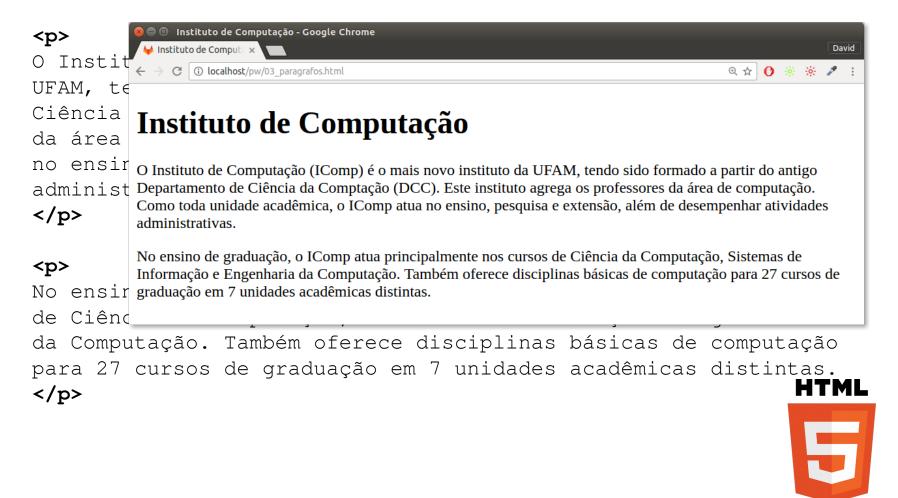
>

No ensino de graduação, o IComp atua principalmente nos cursos de Ciência da Computação, Sistemas de Informação e Engenharia da Computação. Também oferece disciplinas básicas de computação para 27 cursos de graduação em 7 unidades acadêmicas distintas.

(/p>

Parágrafos ...

<h1>Instituto de Computação</h1>



Quebras de Linha

O elemento

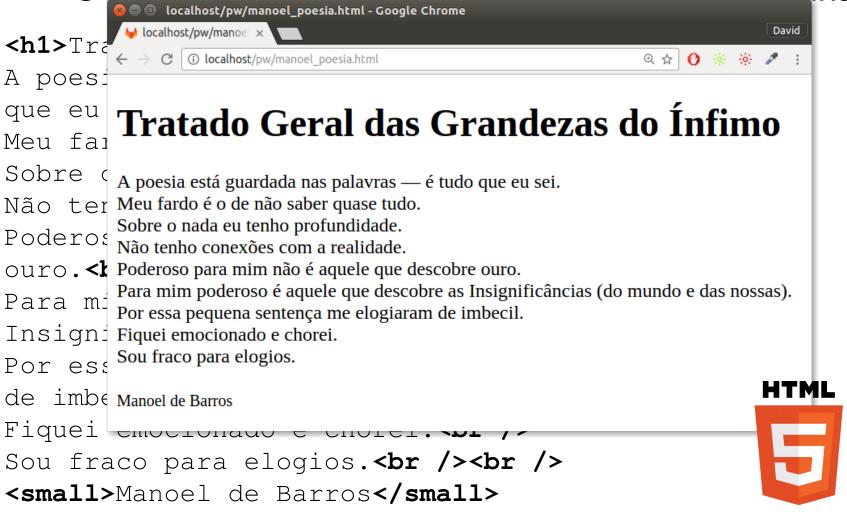
 insere uma nova linha na página

```
<h1>Tratado Geral das Grandezas do Ínfimo</h1>
A poesia está guardada nas palavras - é tudo
que eu sei. <br />
Meu fardo é o de não saber quase tudo. <br />
Sobre o nada eu tenho profundidade. <br />
Não tenho conexões com a realidade. <br />
Poderoso para mim não é aquele que descobre
ouro.<br />
Para mim poderoso é aquele que descobre as
Insignificâncias (do mundo e das nossas). <br />
Por essa pequena sentença me elogiaram
de imbecil.<br />
Figuei emocionado e chorei. <br />
Sou fraco para elogios. <br /><br />
<small>Manoel de Barros/small>
```

Quebras de Linha

O elemento

 insere uma nova linha na náαina



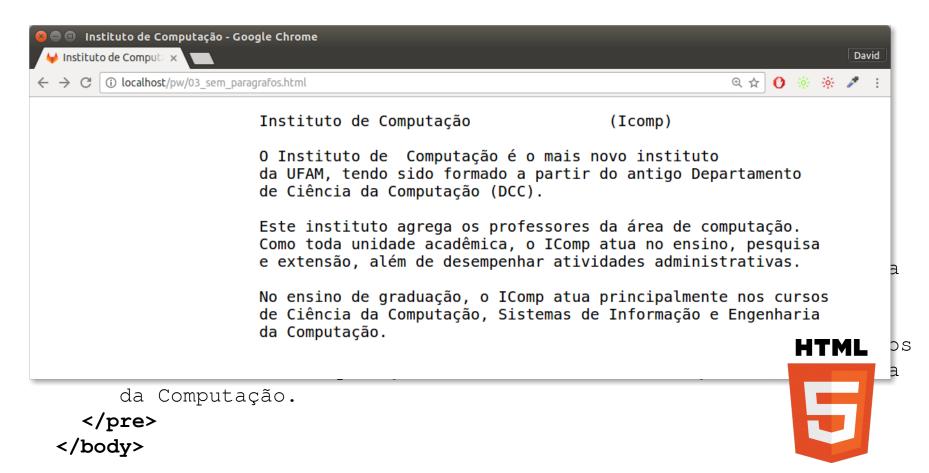
Conteúdo pré-formatado

 A tag pre> permite a preservação dos espaçamentos originais do arquivo HTML

```
<body>
 Instituto de Computação
                                          (Icomp)
    O Instituto de Computação é o mais novo instituto
    da UFAM, tendo sido formado a partir do antigo Departamento
    de Ciência da Computação (DCC).
    Este instituto agrega os professores da área de computação.
    Como toda unidade acadêmica, o IComp atua no ensino, pesquisa
    e extensão, além de desempenhar atividades administrativas.
    No ensino de graduação, o IComp atua principalmente nas Mursos
    de Ciência da Computação, Sistemas de Informação e El
    da Computação.
  </body>
```

Conteúdo pré-formatado

 A tag pre> permite a preservação dos espaçamentos originais do arquivo HTML



Conteúdo pré-formatado

 O elemento pre pode ser particularmente útil para apresentar códigos de linguagens de programação

```
<
  <code>
    var fruits = ["maça", "laranja", "manga", "morango"];
    for (var i = 0; i < fruits.length; i++) {
       document.writeln("Eu gosto de " + fruits[i]);
                 🔳 Instituto de Computação - Google Chrome
  </code>

✓ Instituto de Computa ×

                                                                    David
→ C (i) localhost/pw/pre code.html
                                                      ⊕ ☆ Ø ※ ※
              var fruits = ["maça", "laranja", "manga", "morango"];
              for (var i = 0; i < fruits.length; <math>i++) {
                document.writeln("Eu gosto de " + fruits[i]);
```

 Elementos de marcação inline não começam uma nova linha no fluxo do documento

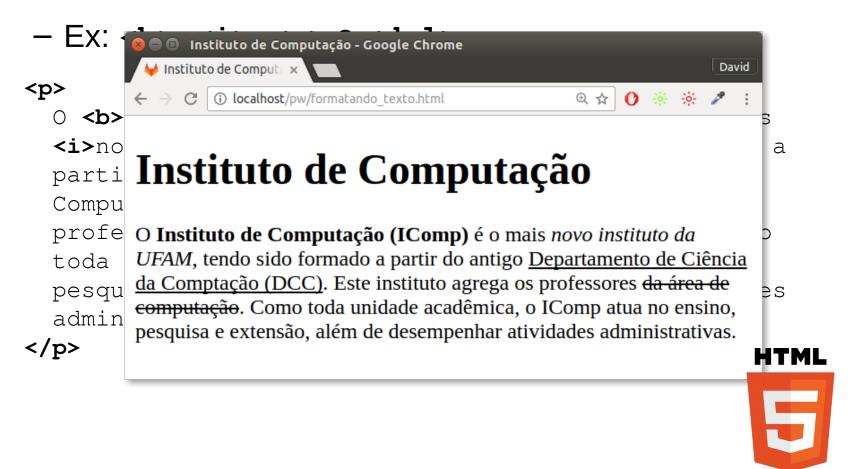
- Ex: , <i>, <u> e

>

O **<b**Instituto de Computação (IComp) **** é o mais **<i>**novo instituto da UFAM**</i>**, tendo sido formado a partir do antigo **<u>**Departamento de Ciência da Computação (DCC) **</u>**. Este instituto agrega os professores ****da área de computação ****. Como toda unidade acadêmica, o IComp atua no ensino, pesquisa e extensão, além de desempenhar atividades administrativas.



 Elementos de marcação inline não começam uma nova linha no fluxo do documento



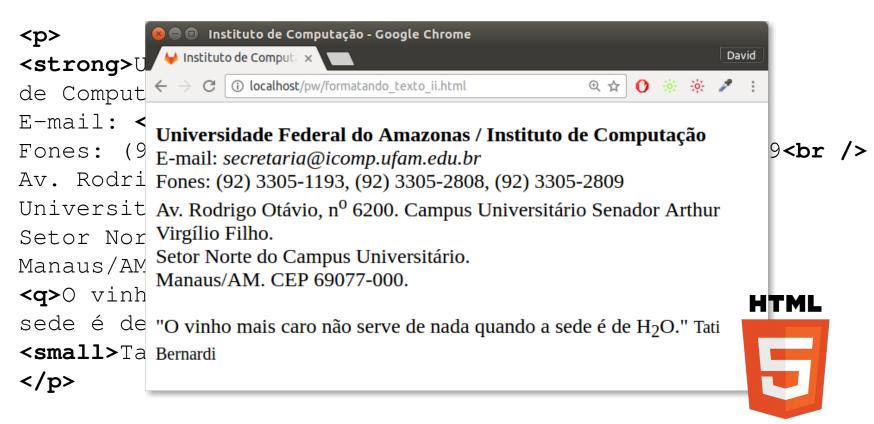
 Outros elementos de marcação inline, oferecidos pelo HTML 5

```
- <strong>, <em>, <sub>, <sup>, <q> e <small>
```

```
>
<strong>Universidade Federal do Amazonas / Instituto
de Computação</strong><br />
E-mail: <em>secretaria@icomp.ufam.edu.br</em><br />
Fones: (92) 3305-1193, (92) 3305-2808, (92) 3305-2809<br/>br />
Av. Rodrigo Otávio, n<sup>o</sup> 6200. Campus
Universitário Senador Arthur Virgílio Filho. <br/>
/>
Setor Norte do Campus Universitário. <br />
Manaus/AM. CEP 69077-000.<br />
<q>0 vinho mais caro não serve de nada quando a
                                                   HTML
sede é de H<sub>2</sub>0.</q>
<small>Tati Bernardi/small>
```

 Outros elementos de marcação inline, oferecidos pelo HTML 5

- , , <sub>, <sup>, <q> e <small>



- Os formatos de imagens mais populares usados pelos desenvolvedores Web atualmente são
 - PNG (Portable Network Graphics), e
 - JPEG (Joint Photographic Experts Group)
- Usuários podem criar imagens usando softwares tais como o Adobe Photoshop (www.photoshop.com),
 GIMP (www.gimp.org), Inkscape (www.inkscape.org) e muitos outros.
- As imagens também podem ser adquiridas de outros sites, muitos dos quais oferecem as imagens gratuitamente.

- Alguns sites de compartilhamento de imagens:
 - www.flickr.com
 - www.photobucket.com
 - www.fotki.com
 - www.deviantart.com
 - picasa.google.com
 - images.google.com
 - tinypic.com
 - imageshack.us
 - openclipart.org
 - freedigitalphotos.net
 - www.openstockphotography.org

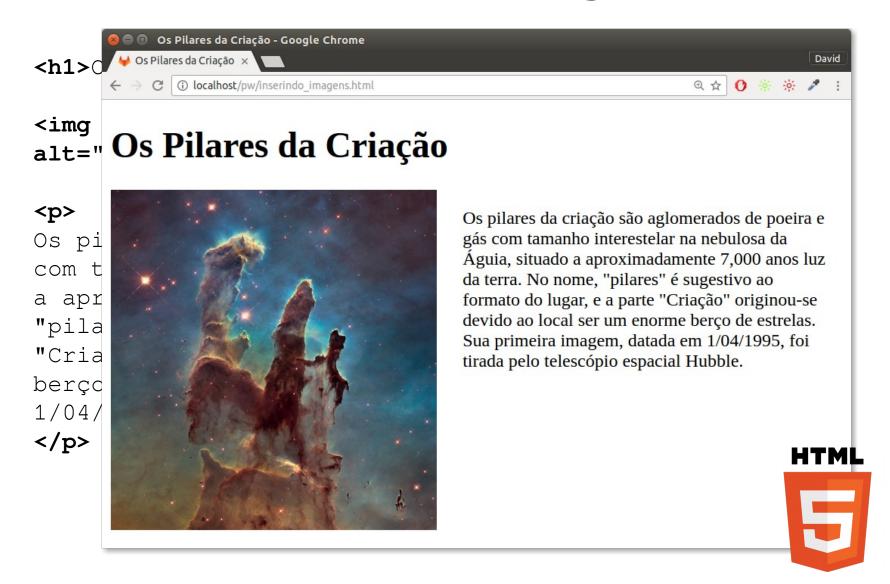


<h1>Os Pilares da Criação</h1>

<img src="img/heic1501a.jpg" width="560" height="584"
alt="Pilares da Criação" />

>

Os pilares da criação são aglomerados de poeira e gás com tamanho interestelar na nebulosa da Águia, situado a aproximadamente 7,000 anos luz da terra. No nome, "pilares" é sugestivo ao formato do lugar, e a parte "Criação" originou-se devido ao local ser um enorme berço de estrelas. Sua primeira imagem, datada em 1/04/1995, foi tirada pelo telescópio espacial Hubble.

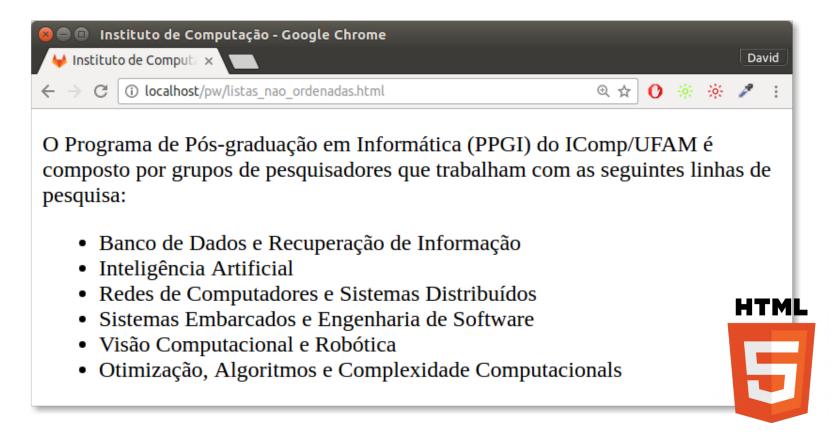


- Sempre inclua os atributos width e height das imagens, para que os browsers saibam seus tamanhos antes mesmo de copiar a imagem
 - Assim os browsers saberão o espaço que a imagem vai ocupar na página, setando mais rapidamente seu layout
- Usar valores dos atributos width e height diferentes do da imagem pode distorcer a imagem original
 - No entanto, é possível setar tais atributos com valores proporcionais aos da imagem original

```
<img src="img/heic1501a.jpg" width="560"HTML
height="584" alt="Pilares da Criação"/>
```

Listas não ordenadas

- Listas não ordenadas são listas de elementos onde cada elemento é assinalado com uma marcação
 - Cada item é separado usando uma tag



Listas não ordenadas

- Listas não ordenadas são listas de elementos onde cada elemento é assinalado com uma marcação
 - Cada item é separado usando uma tag <1i>

```
    Banco de Dados e Recuperação de Informação
    Inteligência Artificial 
    Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos
    Sistemas Embarcados e Engenharia de Software
    Visão Computacional e Robótica
    Otimização, Algoritmos e Complexidade
    Computacionals
```



Listas ordenadas

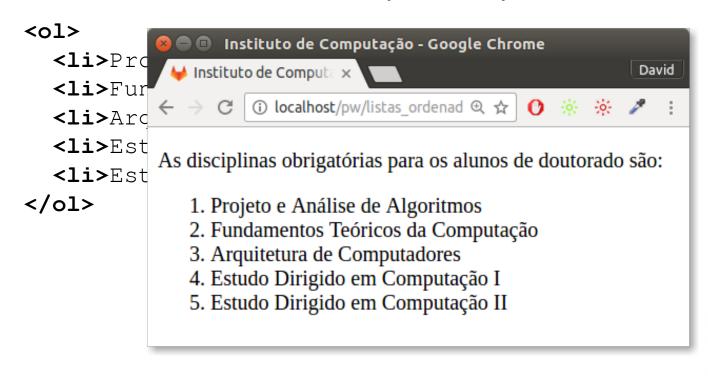
- Listas ordenadas são listas cujos elementos são ordenados segundo uma dada lógica
 - Os items também são separados por <1i>

```
    Projeto e Análise de Algoritmos
    Fundamentos Teóricos da Computação
    Arquitetura de Computadores
    Estudo Dirigido em Computação
    Estudo Dirigido em Computação II
```



Listas ordenadas

- Listas ordenadas são listas cujos elementos são ordenados segundo uma dada lógica
 - Os items também são separados por





Atributos das tags

Atributos da tag

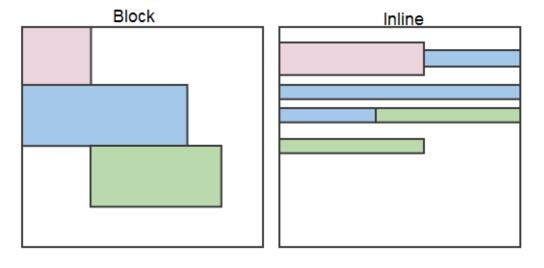
reversed	5 reversed	Specifies that the list order should be descending (9,8,7)
<u>start</u>	number	Specifies the start value of an ordered list
<u>type</u>	1 A a I i	Specifies the kind of marker to use in the list

Atributos da tag

<u>value</u>	number	Specifies the value of a list item. The following list iter	ms will
		increment from that number (only for lists)	TML

Elementos Block X Inline

- Elementos do tipo block são como caixas, que dividem a página em seções de layout, e geram um espaçamento antes e depois de seu conteúdo
 - Ex: <h1> e
- Elementos do tipo inline são renderizados dentro do fluxo de texto que os contém
 - Ex: , e <a>





Validando seu Código

- Você precisa garantir que seu código HTML5 pode ser processado corretamente por qualquer browser
 - Embora a maioria dos browsers tentem renderizar páginas mal formadas, não é uma garantia de que serão apresentadas corretamente
- Verificadores de código HTML5:
 - http://validator.w3.org/
 - http://html5.validator.nu/



- Um hyperlink referencia outros recursos, tal como páginas HTML e imagens
- Os browsers tipicamente assinalam hyperlinks com underlines, além de dispô-los na cor azul
 - No entanto, esse comportamento pode ser mudado usando CSS
- Se o servidor Web não localizar o recurso requisitado, ele irá retornar um erro (conhecido como erro 404) indicando a falta do recurso.



Para criar um link, basta usar a tag a, informando a
 URL desejada através do atributo href

```
<a href="http://icomp.ufam.edu.br">
    Instituto de Computação
</a>
```

- Além do HTTP, a maioria dos browsers também suporta outros protocolos, tais como HTTPS e FTP
- Também é possível usar o protocolo mailto

```
<a href="mailto:david@mydomain.com">
    Email para o prof. David Fernandes
</a>
```

 Se o valor de href não iniciar com um protocolo conhecido, o browser assume que o link possui um referência relativa

```
<a href="contato.html">
    Formulário de contato
</a>
```

 Por padrão, isso significa que o browser assumirá que o recurso está disponível na mesma localização do documento corrente



Lista de links para páginas internas de um site

```
    <a href="sobre.html">Sobre</a>
    <a href="graduacao.html">Graduação</a>
    <a href="ppgi.html">PPGI</a>
    <a href="docentes.html">Corpo Docente</a>
    <a href="contato.html">Contato</a>
```





- O atributo target de a permite especificar onde a página do link deverá ser aberta
- As principais opções são:
 - _self, que abre o documento em na janela atual (comportamento padrão)
 - _blank, que abre o documento em uma nova janela ou tab



Hyperlinks Internos

 Através do atributo id, é possível criar links para outras partes de uma mesma página

```
<a href="#labs">Laboratórios do Icomp</a>
...

    Informática na Educação,
    Inteligência Artificial,
    Otimização,
    ...

HTML
```

Caracteres Especiais HTML

- O HTML5 provê **referências para representar caracteres especiais** (na forma &*code*;)
- Muitos caracteres não podem ser apresentados em um browser a não ser através dessas referências
- Os códigos podem ser:
 - Abreviações de palavras
 - Números:
 - Decimais
 - Hexadecimais



Caracteres Especiais HTML

Caracteres Comerciais

©	copyright	&сору;
®	marca registrada	®
TM	trade mark	™
£	libra esterlina	£
¢	centavo	¢
€	euro	€
¥	iene (yen)	¥
¤	símbolo monetário	¤

Caracteres Gregos

α	α	A	Α	β	β	В	Β
γ	γ	Γ	Γ	δ	δ	Δ	Δ
3	ε	Е	Ε	ζ	ζ	Z	Ζ
η	η	Н	Η	θ	θ	Θ	Θ
ι	ι	I	Ι	κ	κ	K	Κ
λ	λ	Λ	Λ	μ	μ	M	Μ
ν	ν	N	Ν	ξ	ξ	Ξ	Ξ
o	ο	О	Ο	π	π	П	Π
ρ	ρ	P	Ρ	σ	σ	Σ	Σ
ς	ς	τ	τ	T	Τ	υ	υ
Y	Υ	φ	φ	Φ	Φ	χ	χ
X	Χ	ψ	ψ	Ψ	Ψ	ω	ω:
Ω	Ω	θ	ϑ	Υ	ϒ	ω	&p.

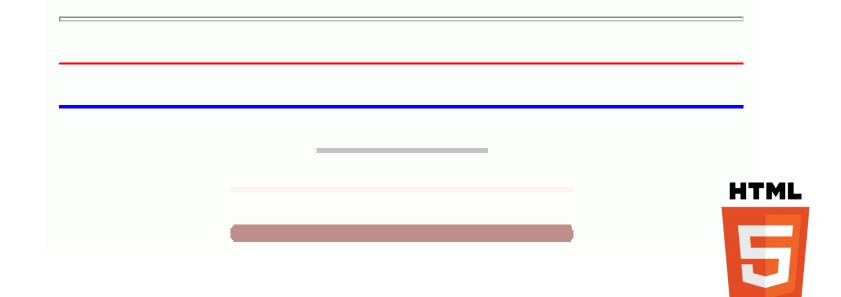
Caracteres Especiais HTML

- Caracteres especiais também podem ser representados por referências numéricas, decimais ou hexadecimais (hex)
 - Por exemplo, o caracter & é representado em notação decimal e hexadecimal como & e &, respectivamente
- O endereço abaixo contém uma listagem dos caracteres especiais que podem ser referenciados no HTML
 - http://www.w3schools.com/tags/ref_entities.asp



Barras Horizontais <hr>

- Uma barra horizontal, indicada pela tag <hr>
 renderiza uma linha horizontal com espaço extra na vertical
- O CSS pode ser usado para alterar o formato padrão dessas barras



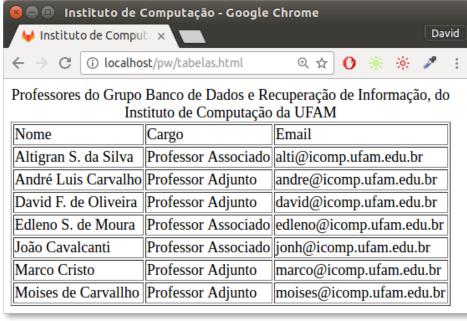
- Tabelas são usadas para organizar dados em linhas e colunas.
- O elemento table define uma tabela HTML5
- O atributo summary sumariza o conteúdo da tabela e é usado para dispositivos de fala
 - É usado para tornar a tabela mais acessível com usuários com impedimento visuais
- O elemento caption especifica um título para a tabela

 HTML

 <u>Tabelas são usadas para organizar dados em</u> <u>linhas e colunas</u>.

<u>•</u> A	Arial	▼ 10 ▼ A		.000 0→ .000 (=)= · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
2		▼ f(x) ∑ =		
	Α	В	С	D
1		Professo	ores do Grupo de Pesqu	uisa BDRI – UFAM
2		Nome	Cargo	Email
3		Altigran S. da Silva	Professor Associado	alti@icomp.ufam.edu.br
+		André Luiz Carvalho	Professor Adjunto	andre@icomp.ufam.edu.br
;		David F. de Oliveira	Professor Adjunto	david@icomp.ufam.edu.br
,		Edleno de Moura	Professor Associado	edleno@icomp.ufam.edu.br
,		João Cavalvanti	Professor Associado	ionh@icomp.ufam.edu.br
3		Marco Cristo	Professor Adjunto	marco@icomp.ufam.edu.br
)		Moises de Carvalho	Professor Adjunto	moises@icomp.ufam.edu

```
<caption>Professores do
 Grupo Banco de Dados e
 Recuperação de Informação,
 do Instituto de Computação
 da UFAM</caption>
 <thead>
                         Nome
   \langle t.r \rangle
     Nome
     Cargo
     Email
                         João Cavalcanti
   Marco Cristo
 </thead>
 Altigran S. da Silva
     Professor Associado
     alti@icomp.ufam.edu.br
```





- Uma tabela pode ser dividida em três seções distintas:
 - Cabeçalho (elemento thead)
 - Títulos das colunas da tabela
 - Corpo (elemento tbody)
 - Os dados da tabela em si
 - Rodapé da tabela (elemento tfoot)
 - Cálculo de resultados
 - Notas de rodapé
 - Mostrado acima do corpo no código HTML, mas mostrado no fundo da tabela



<rowspan> e <colspan>

- É possível mesclar o conteúdo de células consecutivas de uma tabela usando os atributos rowspan e colspan
 - Os valores desses atributos especificam o número de linhas ou colunas ocupadas por uma célula
 - Podem ser dispostos em qualquer célula de uma tabela



```
<caption>Professores do Grupo Banco de Dados e Recuperação
  de Informação, do Instituto de Computação da UFAM</caption>
  <thead>
     Professores do BDRI, UFAM
     😰 🖨 🗊 🛮 Instituto de Computação - Google Chrome
     \langle t.r \rangle

✓ Instituto de Computa ×
                                                                         David
        Nome
                                      (i) localhost/pw/tabelas.html
                                                               0 🔅 🔅 🥕 :
                                                           ⊕ ☆
        Cargo
                               Professores do Grupo Banco de Dados e Recuperação de Informação, do
        Email
                                          Instituto de Computação da UFAM
                                            Professores do BDRI, UFAM
     Nome
                                             Cargo
                                                          Email
  </thead>
                               Altigran S. da Silva | Professor Associado | alti@icomp.ufam.edu.br
                               André Luis Carvalho Professor Adjunto
                                                         andre@icomp.ufam.edu.br
                               David F. de Oliveira Professor Adjunto
                                                         david@icomp.ufam.edu.b
```

João Cavalcanti

Marco Cristo

Edleno S. de Moura | Professor Associado | edleno@icomp.ufam.edu

Professor Adjunto

Moises de Carvallho Professor Adjunto

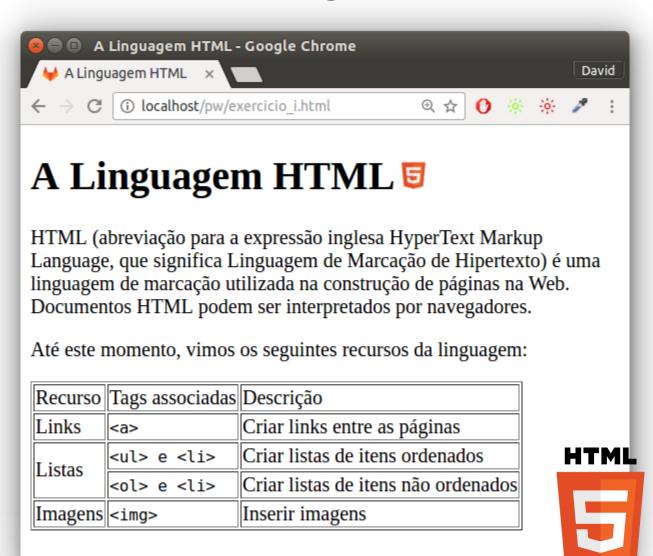
Professor Associado jonh@icomp.ufam.edu.bi

marco@icomp.ufam.edu.

moises@icomp.ufam.edu.

Minha Primeira Página HTML

Exercício:
criar uma
página HTML
com os
mesmos
elementos da
página ao
lado.



Audios e Videos

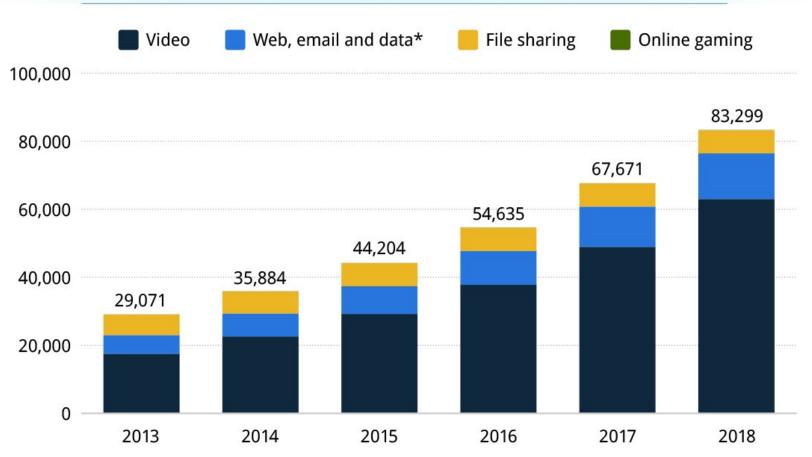
- Antes do HTML5, não era possível inserir vídeos e audios em páginas sem o uso de plugins
 - Plugins mais utilizados: Flash e Quicktime
- No entanto, com o passar dos anos, o uso de vídeos se disseminou bastante na Internet
 - Atualmente, mais de 60% do tráfego na Internet é usado para streamming de vídeos



Tech Chart of the Day

Online Video To Account For 3/4 of Consumer Internet Traffic by 2018

Estimated monthly consumer internet traffic broken down by type of usage (in petabyte)



^{*} Includes web, email, instant messaging and other non-filesharing data transfers via HTTP and FTP





(cc) (i) (=)

A tag <audio>

- Com o HTML 5, videos e audios podem ser inseridos com as tags <audio> e <video>
 - A inserção é semelhante a de imagens em documentos HTML, onde o próprio browser fornece as funções de reprodução

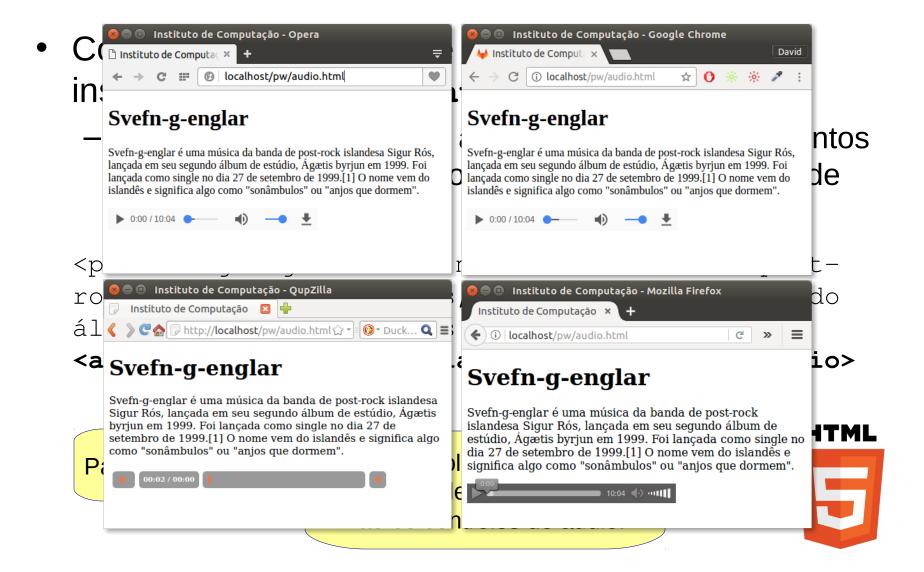
Svefn-g-englar é uma música da banda de post-rock islandesa Sigur Rós, lançada em seu segundo álbum de estúdio, Ágætis byrjun em 1999.
<audio src="Svefn-g-englar.mp3" controls></audio>

Path do audio

Atributo booleano, que indica se o player deve apresentar ou não os controles do audio.



A tag <audio>



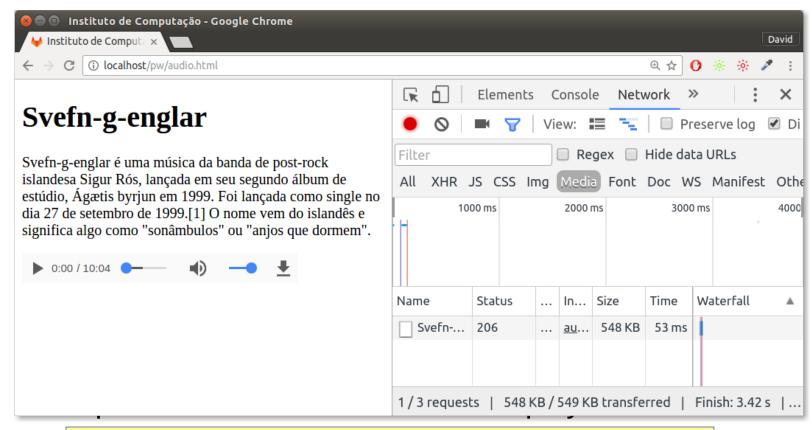
Preloading

- Além de src e controls, a tag <audio> possui outros atributos importantes, tal como preload
 - O atributo preload diz ao browser como o arquivo de media deve ser abaixado
- Possíveis valores para preload:
 - auto: faz o browser iniciar o download do arquivo de media antes do usuário clicar no play

HTML

- medatata: o browser carrega os medadados do arquivo antes do usuário clicar no play
- none: o arquivo de media e seus metadados são carregados apenas quando o usuário clicla no play

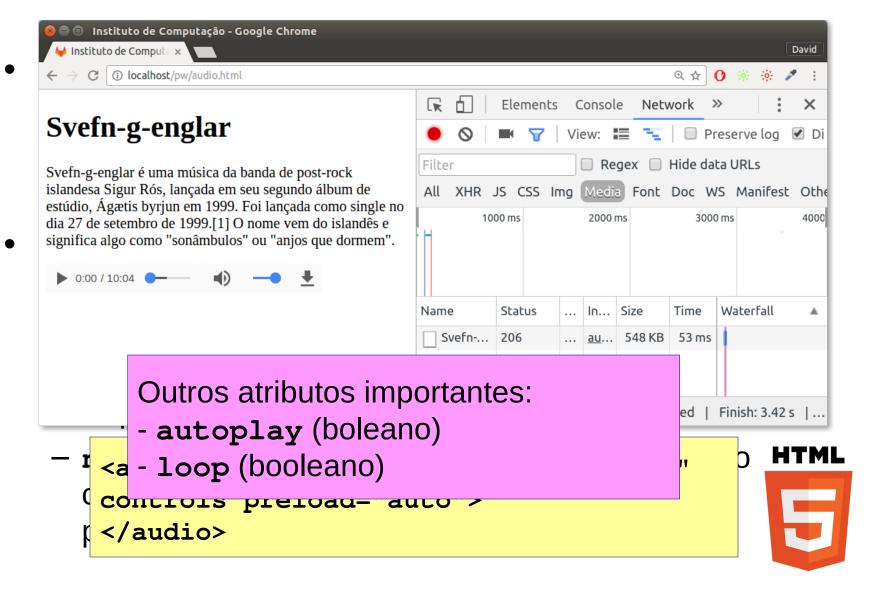
Preloading



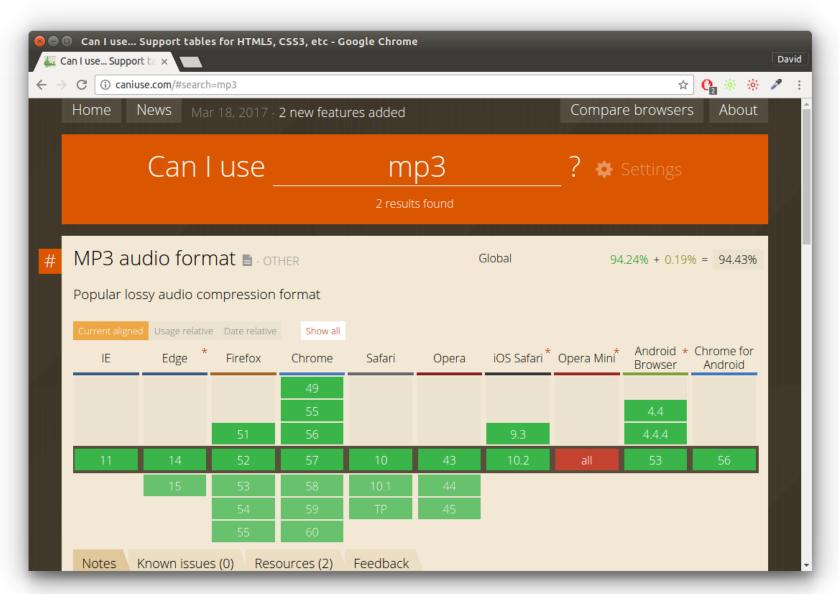
```
<audio src="media/Svefn-g-englar.mp3"
(controls preload="auto">
  </audio>
```



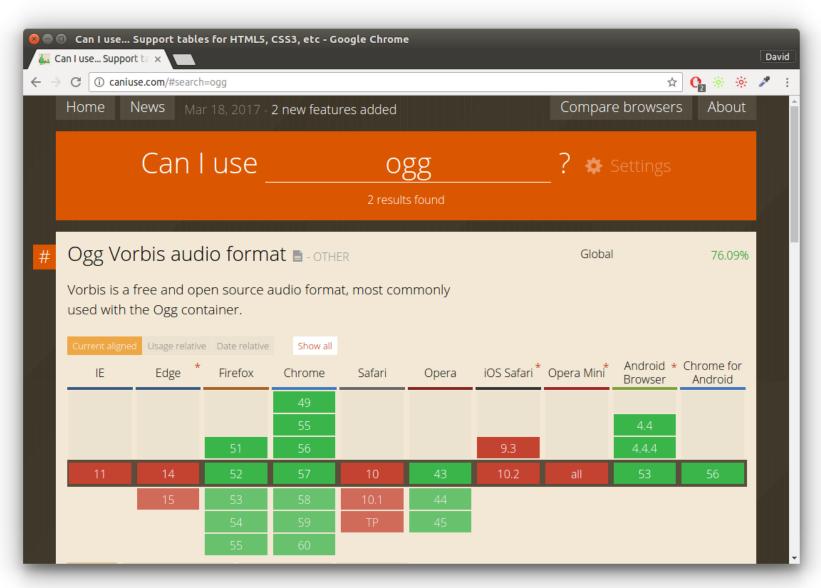
Preloading



Formatos Suportados



Formatos Suportados



A tag <video>

 Todos os atributos da tag <audio> também são válidos para a tag <video>

```
Cognitive scientist Donald Hoffman is trying
to answer a big question: Do we experience the
world as it really is ... or as we need it to be?
In this ever so slightly mind-blowing talk, he
ponders how our minds construct reality for us.
```

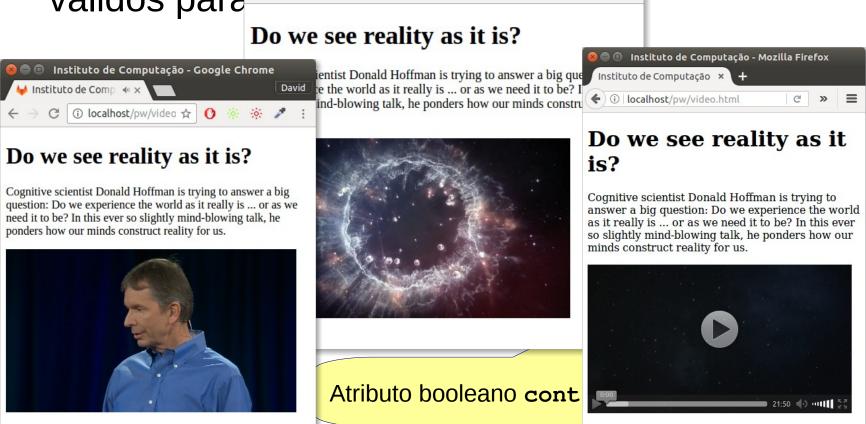
<video src="donald_hoffman.mp4" controls></video>

Path do audio

Atributo booleano controls



A tag <video>

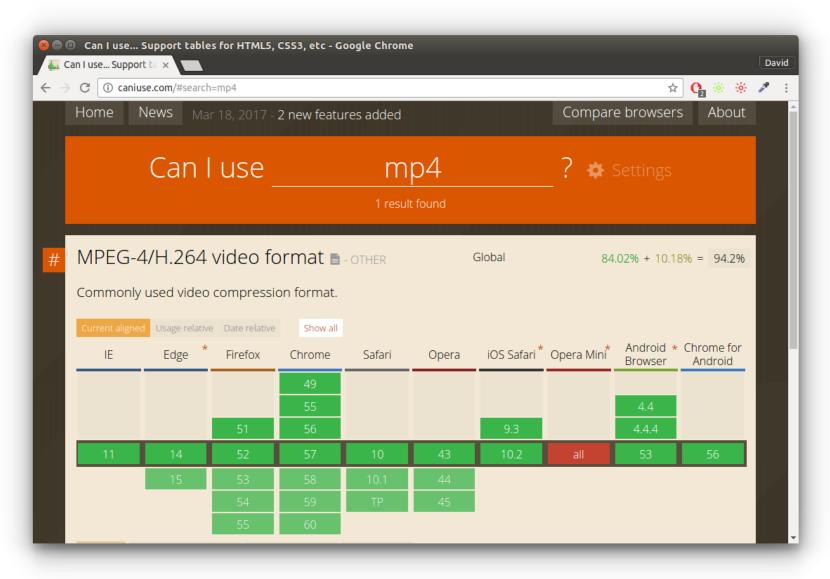


Outros atributos de <video>

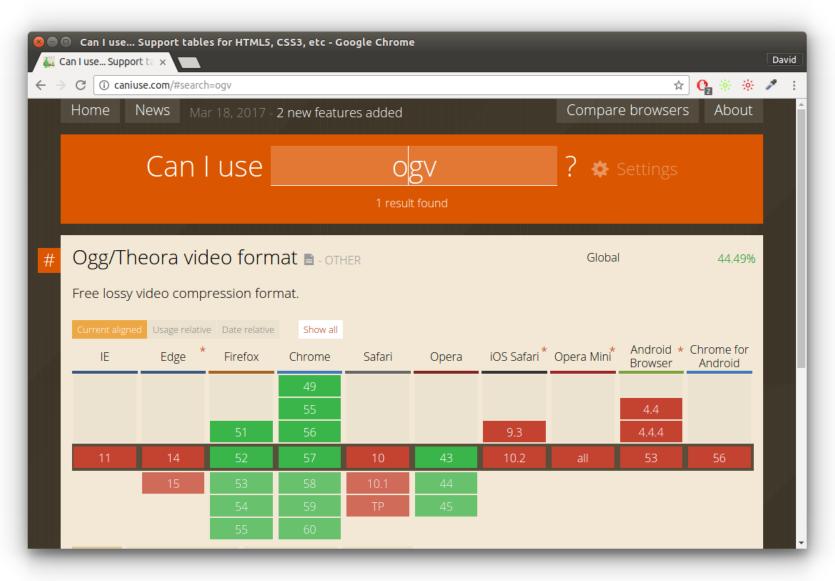
- Além dos atributos da tag <audio>, a tag <video> possui os seguintes atributos:
 - width: define a largura do vídeo
 - height: define a altura do vídeo
 - poster: define uma imagem que será carregada no lugar do video nas seguintes situações:
 - Se o primeiro frame do vídeo ainda não foi carregado
 - Se o atributo preload está setado para none
 - Se o vídeo informado pelo atributo src não for encontrado



Formatos Suportados

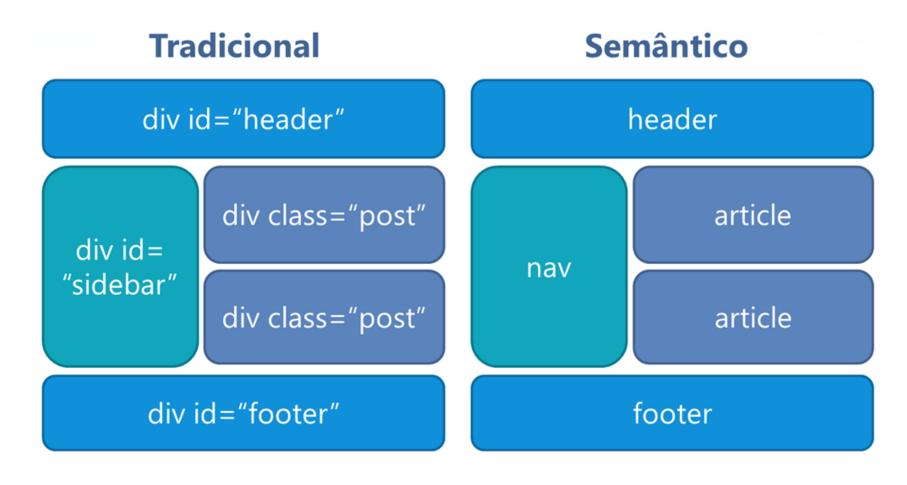


Formatos Suportados



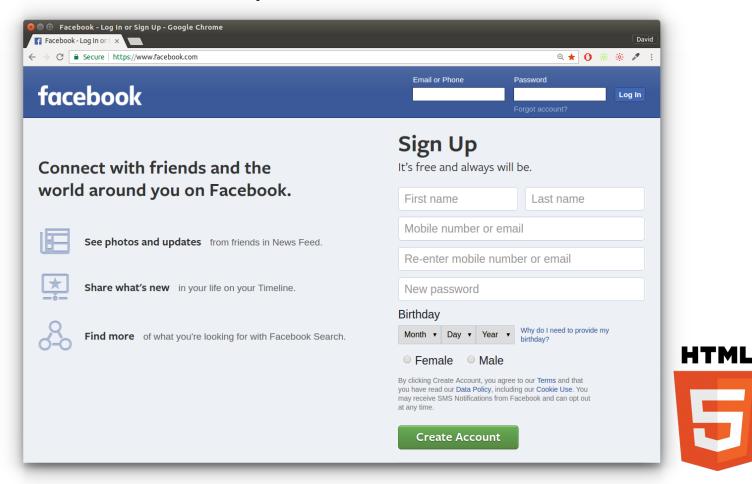
Elementos Semânticos

 O HTML5 provê novos elementos para definir a estrutura semântica das páginas



Formulários

Formulários permitem que os visitantes das páginas
 Web enviem dados para os servidores Web



A tag <form>

- Um formulário é definido pelo elemento form
- O atributo method de form informa como os dados serão enviados para o servidor
 - Usando method="post", os dados do formulário serão enviados no cabeçalho do protocolo HTTP
 - Usando method="get", os dados do formulário serão enviados através da URL da requisição

```
<form method="POST" action="processa.php"
id="contato" />
```



A tag <form>

 O atributo action informa o script do servidor que receberá os dados enviados pelo formulário





A tag <input>

- Elementos input é usado para criar itens de formulário para obter dados do usuário
 - O tipo de um input é determinado pelo seu atributo type
 - Tipos de inputs disponíveis no HTML5:

button	hidden	search
checkbox	image	submit
color	month	tel
date	number	text
datetime	password	time
datetime-local	radio	url
email	range	week
file	reset	



A tag <input>

- Elementos input é usado para criar itens de formulário para obter dados do usuário
 - O tipo de um input é determinado pelo seu atributo type
 - Tipos de inputs disponíveis no HTML5:

button	hidden	search
checkbox	image	submit
color	month	tel
date	number	text
datetime	password	time
datetime-local	radio	url
email	range	week
file	reset	



<input type=text>

- O input do tipo text insere um campo do tipo texto no formulário
 - O atributo value define um valor padrão para o campo
 - O atributo size define a largura do campo
 - O atributo maxlength define o número de caracteres que podem ser inseridos no campo

<input type="text" value="João" name="nome" id="nome"/>





<input type=submit>

- O elemento input do tipo submit é um botão para submissão do formulário
 - Quando o botão é pressionado, os dados que o usuário preencheu no formulário são enviados para o servidor
 - O atributo action da tag form define o script do lado servidor que irá receber e processar os dados enviados
- O atributo value contém o texto do botão

Resetar Dados

Enviar Mensagem

<input type=password>

- O elemento input do tipo password insere um campo para inserção de dados sigilosos
 - Útil para inserção de informações de cartão de crédito e senhas, já que ele esconde a informação digitada
- O valor real do elemento é enviado para o servidor

<input< th=""><th>type="password"</th><th>name="senha"</th><th>id="senha"/></th></input<>	type="password"	name="senha"	id="senha"/>
	Login:		
	Senha	•••••	

Resetar Dados

Logar



<input type=radio>

- O elemento input radio habilita os usuários a selecionar uma dentre duas ou mais opções
 - Atributo checked informa a opção padrão do elemento
 - Atributo value define o valor a ser retornado ao servidor

```
<input type="radio" name="curso" value="cc">
Ciência da Computação<br>
<input type="radio" name="curso" value="si">
Sistemas de Informação<br>
<input type="radio" name="curso" value="ec">
Engenharia da Computação<br>
```

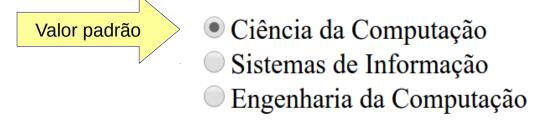
- Ciência da Computação
- Sistemas de Informação
- Engenharia da Computação



<input type=radio>

- O elemento **input radio** habilita os usuários a selecionar uma dentre duas ou mais opções
 - Atributo checked informa a opção padrão do elemento
 - Atributo value define o valor a ser retornado ao servidor

```
<input type="radio" name="curso" value="cc" checked>
Ciência da Computação<br>
<input type="radio" name="curso" value="si">
Sistemas de Informação<br>
<input type="radio" name="curso" value="ec">
Engenharia da Computação<br>
```





<fieldset> e <legend>

- Fieldset indica um grupo de campos relacionados
 - Para rotular um grupo de campos, usamos a tag legend

```
<fieldset>
    <legend>Seu curso no Instituto de Computação</legend>
    <input type="radio" name="curso" value="cc">
        Ciência da Computação<br>
        <input type="radio" name="curso" value="si">
        Sistemas de Informação<br>
        <input type="radio" name="curso" value="ec">
        Engenharia da Computação<br>
```

</fieldset>

Seu curso no Instituto de Computação-

- Ciência da Computação
- Sistemas de Informação
- Engenharia da Computação



<label>

- A tag <label> define um rótulo para um <input>
 - Essa tag melhora a usabilidade das páginas
 - Ao clicar no rótulo definido por <label>, o usuário obtém o controle do elemento que ela rotula

```
<input type="radio" name="curso" value="cc" id="cc">
<label for="cc">Ciência da Computação</label><br>
<input type="radio" name="curso" value="si" id="si">
<label for="si">Sistemas de Informação</label><br>
<input type="radio" name="curso" value="ec" id="ec">
<label for="ec">Engenharia da Computação</label><br>
```

Seu curso no Instituto de Computação-

- Ciência da Computação
- Sistemas de Informação
- Engenharia da Computação



<label>

- A tag <label> define um rótulo para um <input>
 - Essa tag melhora a usabilidade das páginas
 - Ao clicar no rótulo definido por <label>, o usuário obtém o controle do elemento que ela rotula

```
<input type="radio" name="curso" value="cc" id="cc">
<label for="cc">Ciência da Computação</label><br>
<input type="radio" name="curso" value="si" id="si">
<label for="si">Sistemas de Informação</label><br>
<input type="radio" name="curso" value="ec" id="ec">
<label for="ec">Engenharia da Computação</label><br>
```

Seu curso no Instituto de Computação-

- Ciência da Computação
- Sistemas de Informação
- Engenharia da Computação



<textarea>

- O elemento textarea insere uma área de texto de múltiplas linhas no formulário
 - O atributo rows define o número de linhas do campo, e
 e atributo cols define o número de colunas
 - O texto padrão é definido através de um texto dentro do conteúdo da tag

```
<textarea name="mensagem" rows="4" cols="50">
Este é o valor padrão!
</textarea>
```

Digite sua Mensagem:

Este é o valor padrão!



<input type=email>

- O input do tipo **email** é usado para requisitar um endereço de email do usuário
 - Caso o atributo multiple seja usado, o usuário poderá digitar uma lista de emails
- Se o usuário informar um tipo de e-mail inválido, ele será notificado desse erro

```
<label for="email">E-mail </label>
<input type="email" name="email" id="email" required
placeholder="seunome@dominio.com.br">
```

E-mail seunome@dominio.com.br



<input type=email>

- O input do tipo **email** é usado para requisitar um endereço de email do usuário
 - O atributo **placeholder** permite a adição de um texto temporário ao campo, que desaparece quando o
- S usuário informa o email.

ele sera ficado desse erro

O atributo **required** torna o campo obrigatório

```
<label for="email">E-mail </label>
<input type="email" name="email" id="email" required
placeholder="seunome@dominio.com.br">
```

E-mail seunome@dominio.com.br



<input type=checkbox>

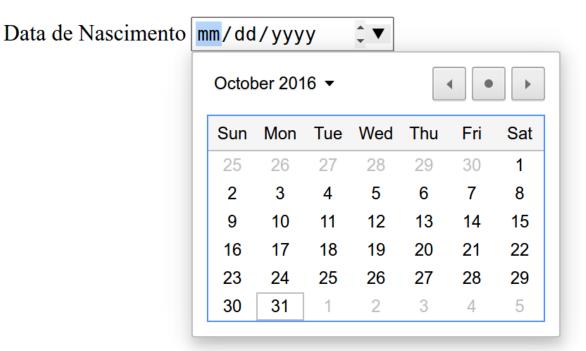
 Os input checkbox são controles quadriculados semelhantes ao input radio, mas que permitem a escolha de mais de uma opção

```
<label for="java">Java</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="java" value="java">
<label for="c">C</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="c" value="c">
<label for="cpp">C++</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="cpp" value="cpp">
<label for="perl">Perl</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="perl" value="perl">
<label for="python">Python</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="python" value="python">
<label for="js">Javascript</label>
<input type="checkbox" name="ling" id="js" value="js">
                                                         HTML
 -Assinale as linguagens já usadas por você:-
 Java □ C □ C++ □ Perl □ Python □ Javascript □
```

<input type=date>

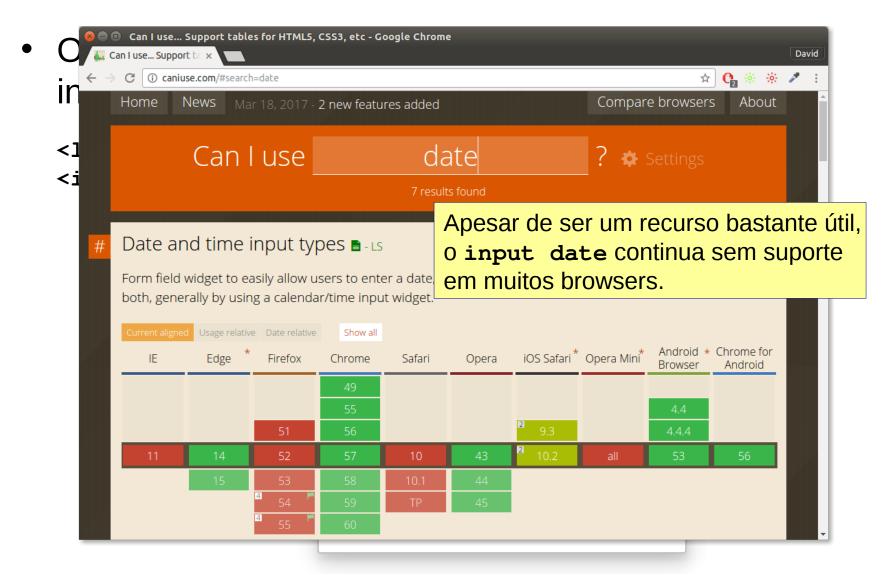
 O input do tipo date habilita o usuário a informar uma determinada data

```
<label for="nascimento">Data de Nascimento</label>
<input type="date" name="nascimento" id="nascimento">
```





<input type=date>



<input type=number>

- O input do tipo number habilita o usuário a informar um dado numérico
- Os atributos min e max setam o menor e o maior valor que o campo pode assumir
- O atributo step determina como o valor é incrementado

```
<label for="ano">Ano de Entrada em seu Curso do IComp</label>
<input type="number" name="ano" min="1980" max="2016"
step="1" value="2000" id="ano">
```

Ano de Entrada em seu Curso do IComp 2014



<input type=file>

- Este elemento permite o upload de um arquivo do usuário para o servidor
- Após clicar em um botão, o usuário pode selecionar um arquivo de seu computador local

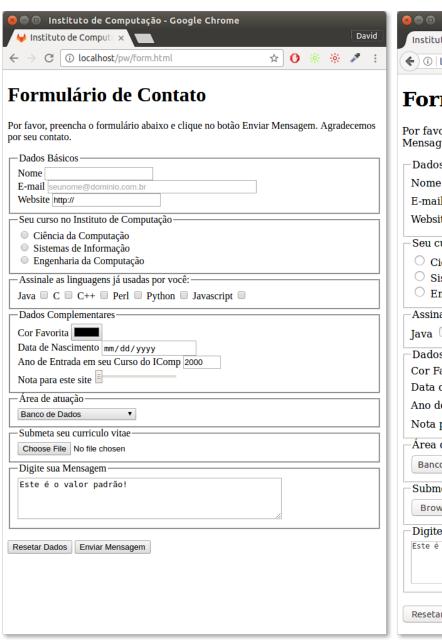


<select>

 O elemento <select> apresenta um menu de opções para o usuário

<select name="area" id="area">

```
<option value="1">Banco de Dados
  <option value="2">Educação a Distância</option>
  <option value="3">Engenharia de Software
  <option value="4">Otimização</option>
  <option value="5">Programação para a Web</option>
  <option value="6">Recuperação de Informação
  <option value="7">Redes de Computadores
</select>
               Area de atuação
               Banco de Dados
               Banco de Dados
               Educação a Distância
               Engenharia de Software
               Otimização
               Programação para a Web
               Recuperação de Informação
               Redes de Computadores
```





Minha Segunda Página

Exercício: criar uma página HTML com os mesmos elementos da página ao lado

