



TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

LABORATÓRIO 05

1. OBJETIVO

Exercitar o conceito de Herança e Encapsulamento. Neste laboratório, você implementará as classes necessárias para representar as os veículos cadastrados em um departamento de trânsito.

2. TRABALHO PRÁTICO

- Crie um pacote chamado br.edu.ufam.detran. As classes abaixo deverão fazer parte deste pacote. Em todas as classes, os atributos deverão ser todos private. Crie os getters e setters necessários de acordo com os slides. Pode usar o utilitário do Eclipse para isso.
- 2. Implemente a hierarquia de classes ao lado:
- 3. Atributos: defina pelo menos 3 atributos para a classe Veículo, sendo que um desses atributos será o "dono", que deverá ser da classe Pessoa (criada por você, não pertencente à hierarquia ao lado). Crie pelo menos 1 atributo a mais para as outras subclasses classes.
- 4. Construtores: os atributos das classes deverão ser setados pelos construtores. O construtor de uma classe filha deverá chamar o construtor da classe pai passando os dados necessários. Por exemplo, ao criar um novo Carro, todos os dados necessários, incluindo dados de Veículo, deverão ser passados para o construtor do Carro. O construtor do Carro executará o construtor da classe Terrestre (usando o super) que, por si, executará o do Veículo. Depois de executar o super, passando os dados necessários para o pai, aí sim você deverá setar os dados exclusivos do Carro. O mesmo deverá ser feito com Moto, com Aereo e Maritimo.
- 5. Crie uma classe principal chamada SistemaDetran. Nesta classe, crie duas Pessoas. Crie também pelo menos um objeto de cada classe criada setando o dono do veículo para a pessoa criada.
- 6. Tome, quaisquer decisões que forem necessárias para realizar a tarefa.

3. O QUE DEVERÁ SER ENTREGUE

Mande todos os arquivos e a saída da execução para *horacio.fernandes@gmail.com* com cópia para *moyses.lima@icomp.ufam.edu.br* com o assunto (*Subject*) "TP: 50 Lab".