

Universidade Federal da Paraíba

Centro de Informática

---

Departamento de Informática

# Aprendizado Profundo

## Redes Neurais Artificiais

Thais Gaudencio

Tiago Maritan

# Inspiração Biológica

---

- ▶ Redes de neurônios biológicos (cérebros) são compostos por cerca de **86 bilhões de neurônios** conectados a outros muitos neurônios.
- ▶ Estima-se que existem mais de **500 trilhões de conexões entre neurônios** no cérebro humano.

# Inspiração Biológica

---

- ▶ Do ponto de vista biológico, um **neurônio biológico** é uma unidade excitável que pode **processar e transmitir informação** via sinais elétricos e químicos.
- ▶ O **neurônio** é considerado o **principal componente do sistema nervoso**.

# Inspiração Biológica

---

- ▶ Existem duas principais propriedades das redes neurais artificiais que seguem a ideia geral de como o cérebro funciona:
  - ▶ 1) A unidade básica é o **neurônio artificial**.
  - ▶ 2) **Neurônios artificiais** são modelados como neurônios biológicos do cérebro;
  - ▶ 3) Como os neurônios biológicos, eles são **estimulados por entradas**.

# Inspiração Biológica

---

- ▶ RNAs são um modelo computacional que compartilha algumas propriedades com o cérebro animal:
  - ▶ Contém **muitas unidades simples** trabalhando em paralelo;
  - ▶ Os **pesos** entre as unidades são os principais **meios de armazenamento a longo prazo de informações em redes neurais**.
  - ▶ A **atualização dos pesos** é a principal maneira de a rede neural **aprender novas informações**.

# Redes Neurais Artificiais

---

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{W} = \mathbf{y}$$

- ▶  $\mathbf{x}$  = matriz que corresponde ao dado de entrada (matriz de vetores de  $x_n$  - um vetor por objeto);
- ▶  $\mathbf{W}$  = pesos da rede que são aprendidos durante o treinamento;
- ▶  $\mathbf{y}$  = vetor que corresponde ao rótulo ou resultados para cada exemplo do treinamento.

# Redes Neurais Artificiais

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{W} = \mathbf{y}$$

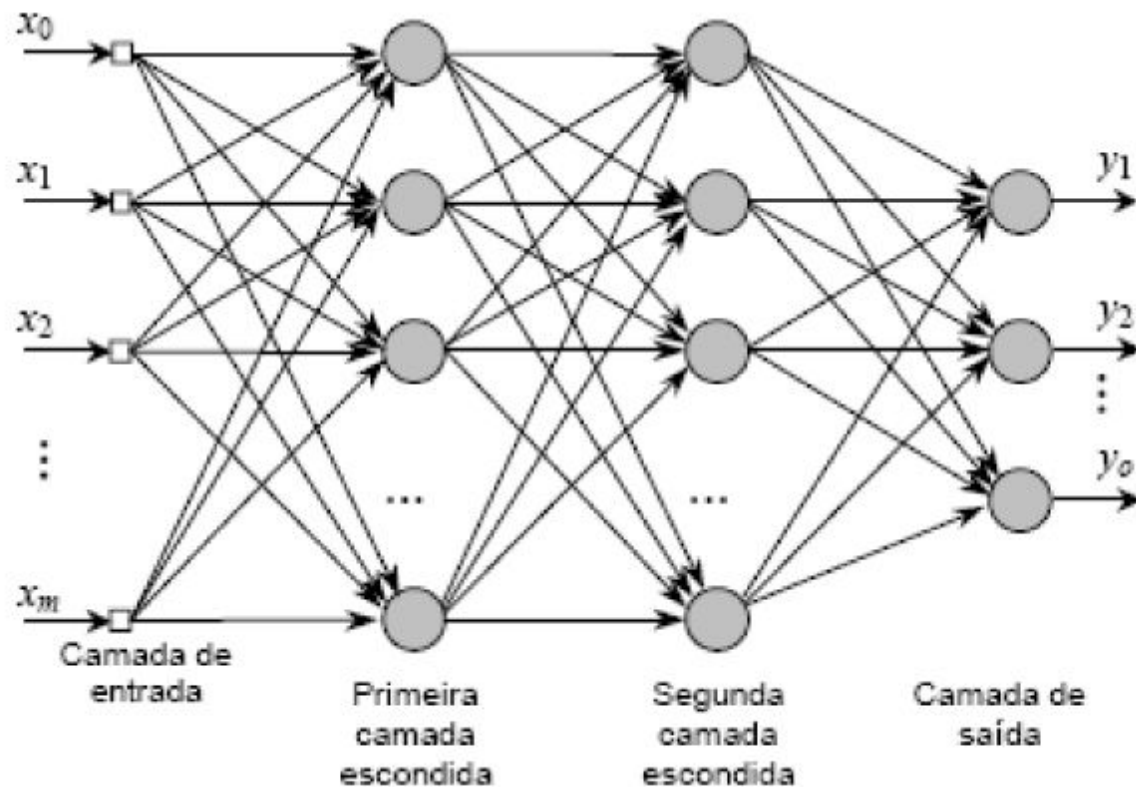
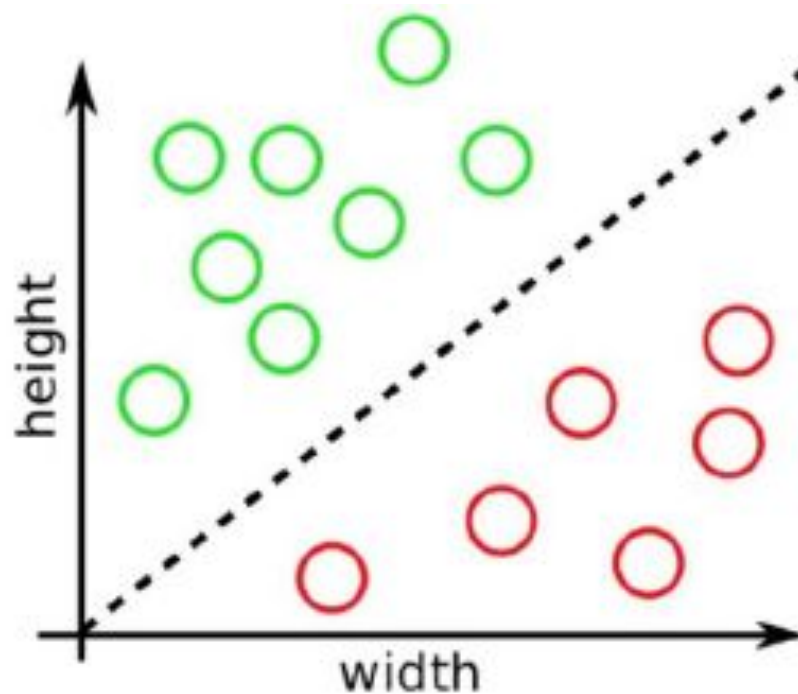


Figura 1 – Rede Neural Artificial Multicamadas.

# Redes Neurais

---

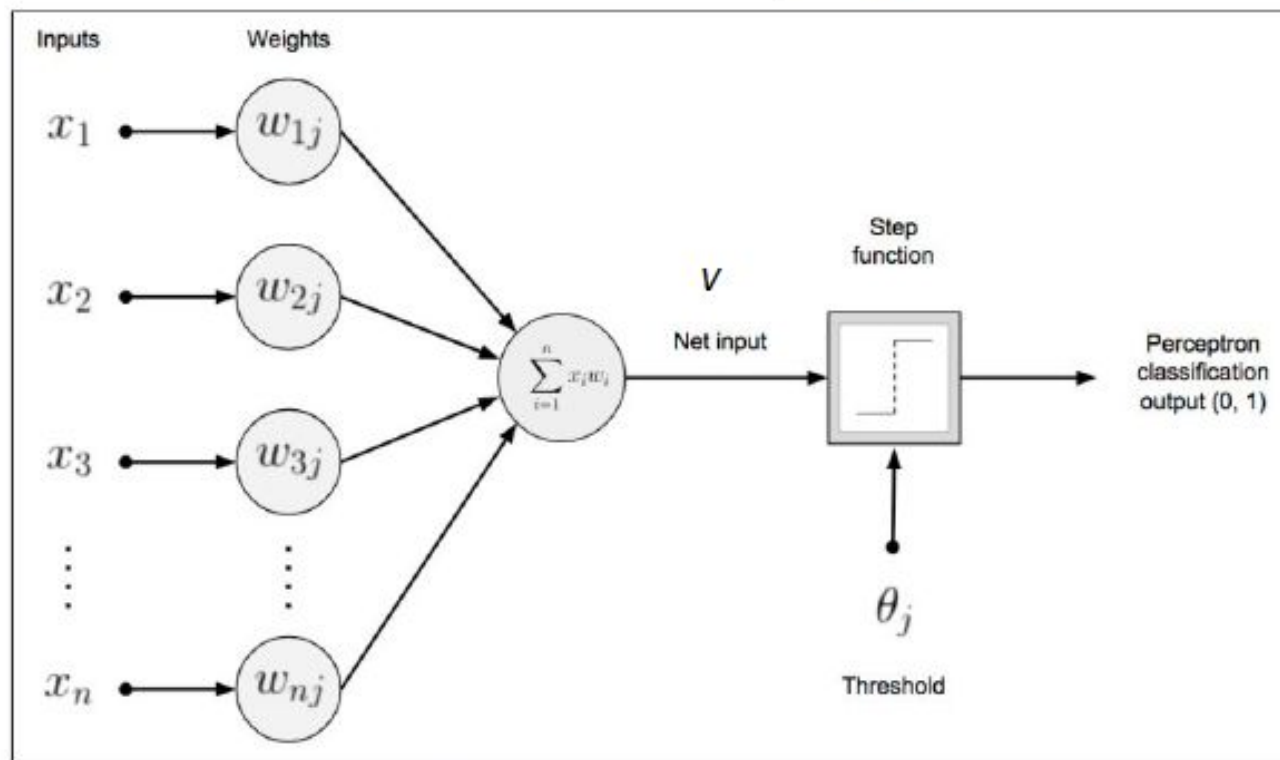
- ▶ Uma das primeiras redes neurais criadas foi o **Perceptron de Rosenblatt** (1958).
  - ▶ Classificador binário linear.





# Perceptron

Função de ativação de Heaviside: 
$$f(v) = \begin{cases} 0 & v < 0 \\ 1 & v \geq 0 \end{cases}$$



*Single-layer perceptron*

# Perceptron

---

$$v = \sum_{i=1}^n x_i w_i$$

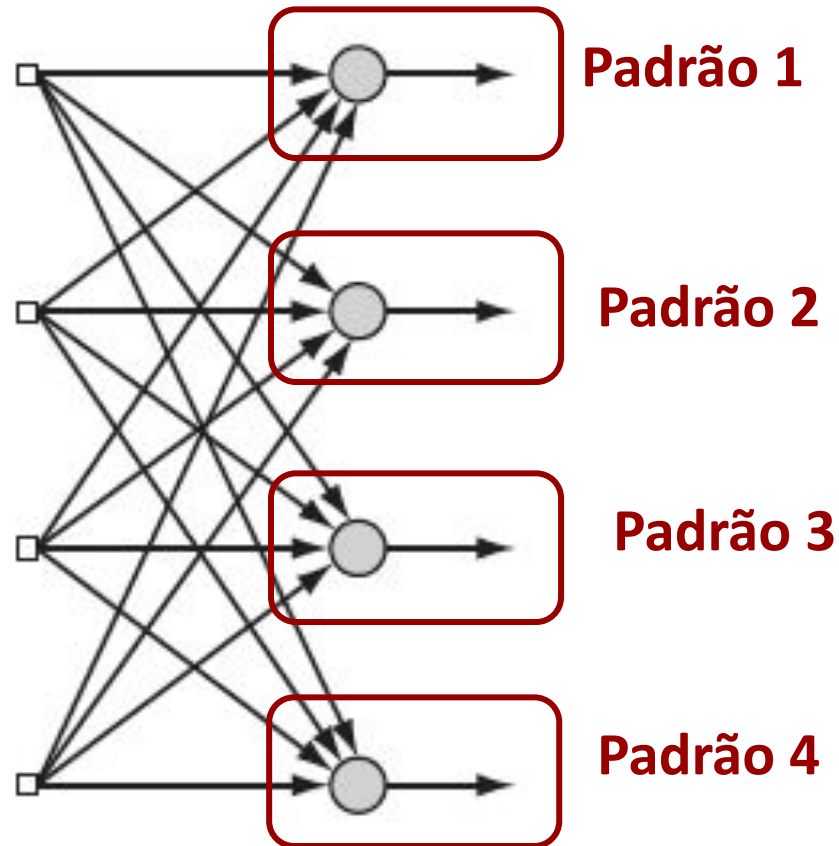
$$f(v) = \begin{cases} 0, & v < 0 \\ 1, & v \geq 0 \end{cases}$$

---

Ok, mas e se precisarmos  
classificar mais do que 2 padrões?  
Como resolver?

# Perceptron de Camada Única

- ▶ Trabalhar com vários Perceptrons simultaneamente



**Limitação: Os padrões ainda precisam ser linearmente separáveis;**

---

# E como funciona a Aprendizagem do Perceptron?

# Algoritmo de Aprendizagem do Perceptron

---

- ▶ O algoritmo de aprendizagem do perceptron **altera os pesos no modelo** até que os registros de entrada estejam “corretamente classificados”.
- ▶ Geralmente os pesos são inicializados com pequenos valores aleatórios ou 0.0s no início do treinamento.
- ▶ O algoritmo de aprendizagem do perceptron considera cada registro de entrada e calcula a classificação de saída para verificar em relação a “classificação esperada” (rótulo).

# Algoritmo de Aprendizagem do Perceptron

---

```
function rna-learning(training-examples)
  network <- initialize_weights(randomly)
  start loop
    for each example in training_examples do
      network_out = rna_output(network, example)
      example_err = actual_out - network_out
      Atualiza pesos usando a Regra Delta
    end for
  end loop quando todos os exemplos forem
  corretamente preditos ou critérios de parada
  forem atingidos
  return network
```

# Algoritmo de Aprendizagem do Perceptron

---

- ▶ Para a correção do erro, os pesos da rede devem ser ajustados de forma a aproximar a saída real da saída desejada.
- ▶ De acordo com a **Regra Delta**, tal ajuste dependerá do:
  - ▶ Erro calculado  $\Rightarrow e(n) = d(n) - y(n)$
  - ▶ Valor do estímulo de entrada que é "transmitido" pelo peso a ser ajustado  $\Rightarrow x(n)$
  - ▶ Taxa de aprendizado  $\Rightarrow \eta$ 
    - ▶ Cautela com que a curva de erros é percorrida



# Regra Delta

---

- ▶ Para um dado exemplo de treinamento  $n$ :

$$\Delta w(n) = \eta e(n)x(n)$$

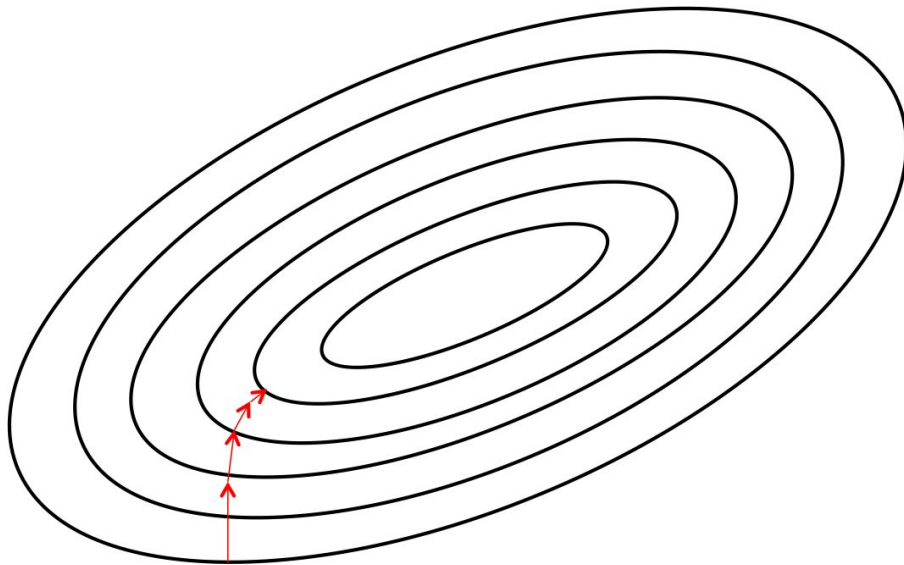
- ▶ O valor do peso atualizado será:

$$w(n+1) = w(n) + \Delta w(n)$$

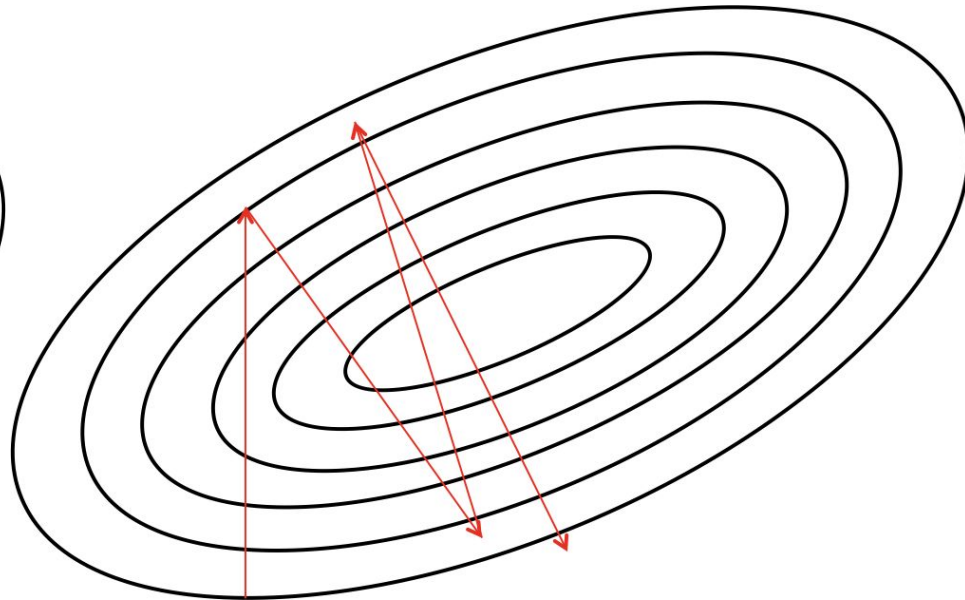
# Taxa de Aprendizagem ( $\eta$ )

---

**$\eta$  muito pequeno**  
Aprendizagem e  
convergência lenta



**$\eta$  muito grande**  
Rede instável

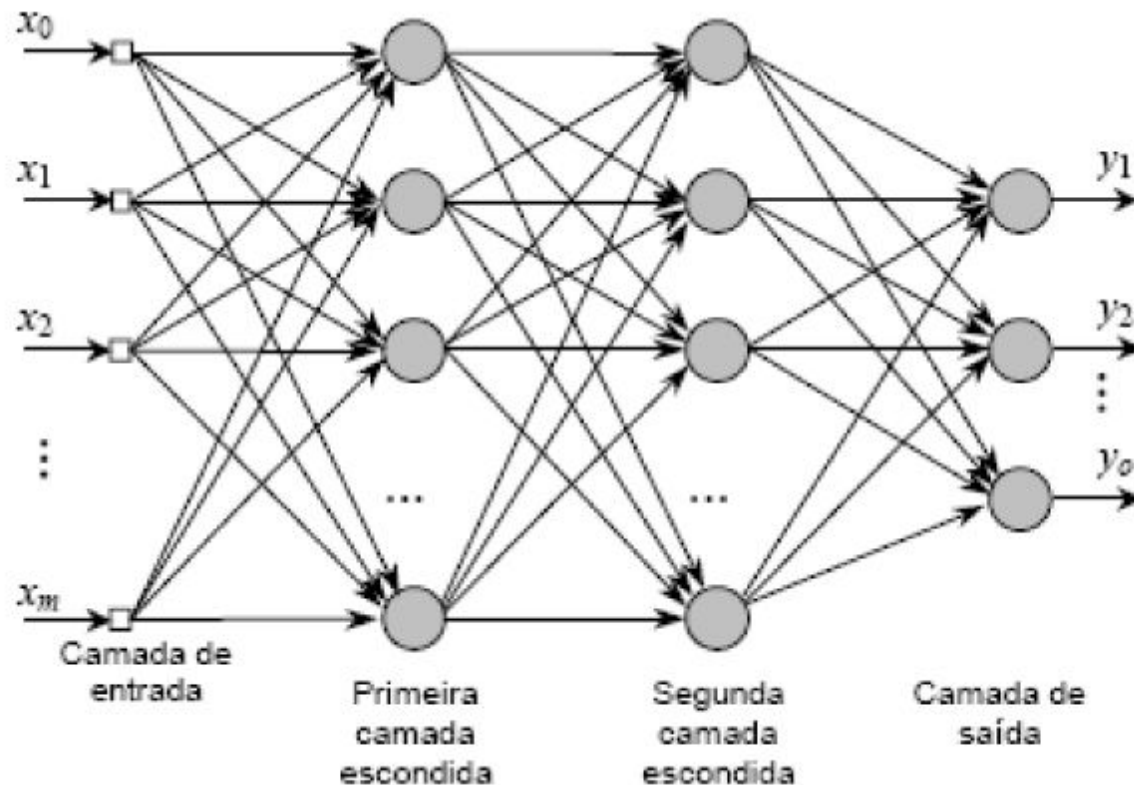


---

# Redes Neurais de Múltiplas Camadas

# Redes Neurais de Múltiplas Camadas

- ▶ Rede neural com **várias camadas de Neurônios**
  - ▶ **Permite resolver problemas não lineares e mais complexos**
  - ▶ **"Aproximadores de função universais";**



---

$x_1$

$x_2$

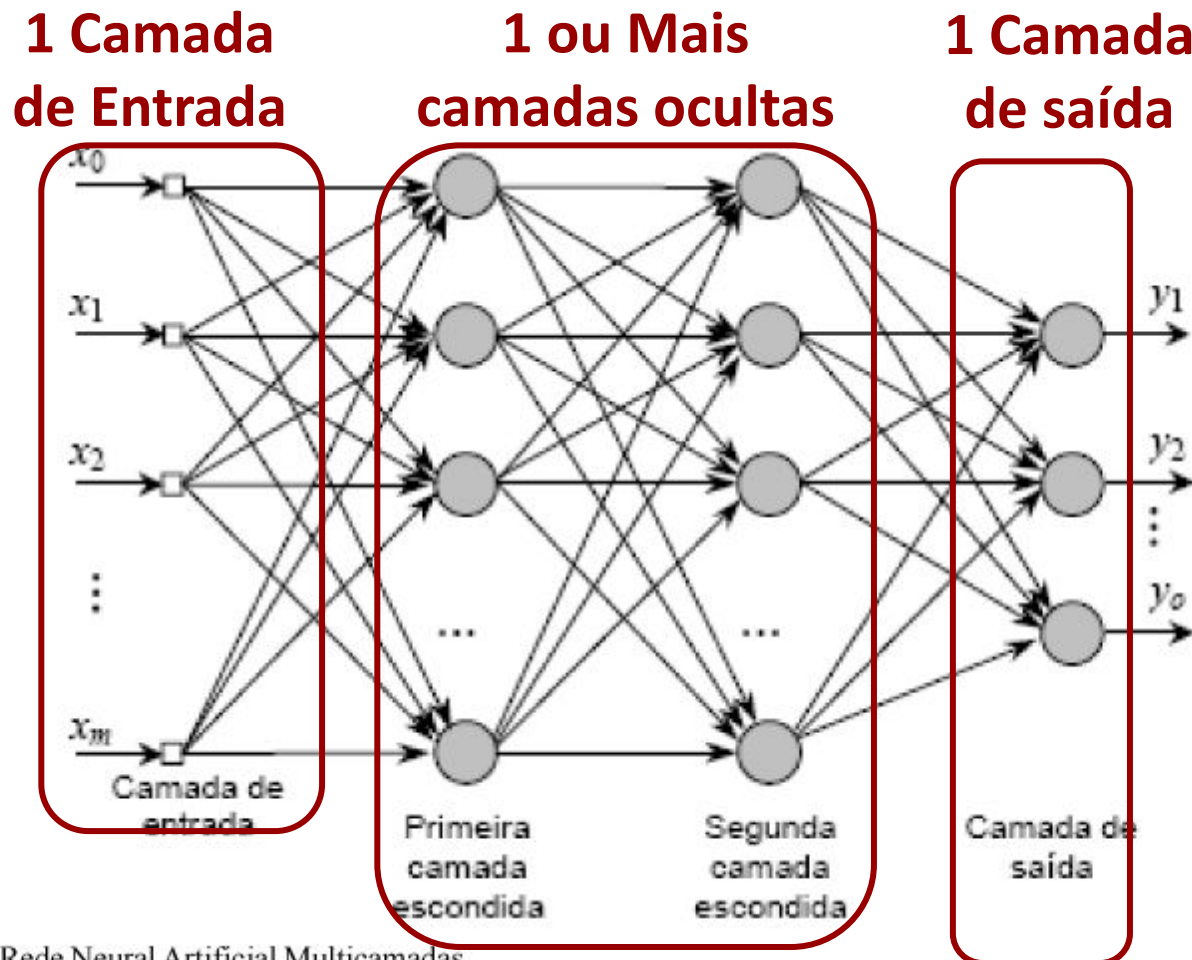
$$w_1 = 0.8 \text{ e } w_2 = 1.1, w_0 = 5$$

$$v = x_1 w_1 + x_2 w_2 = 0.8x_1 + 1.1x_2 + 5$$

$$f(v) = 0 \text{ ou } 1$$

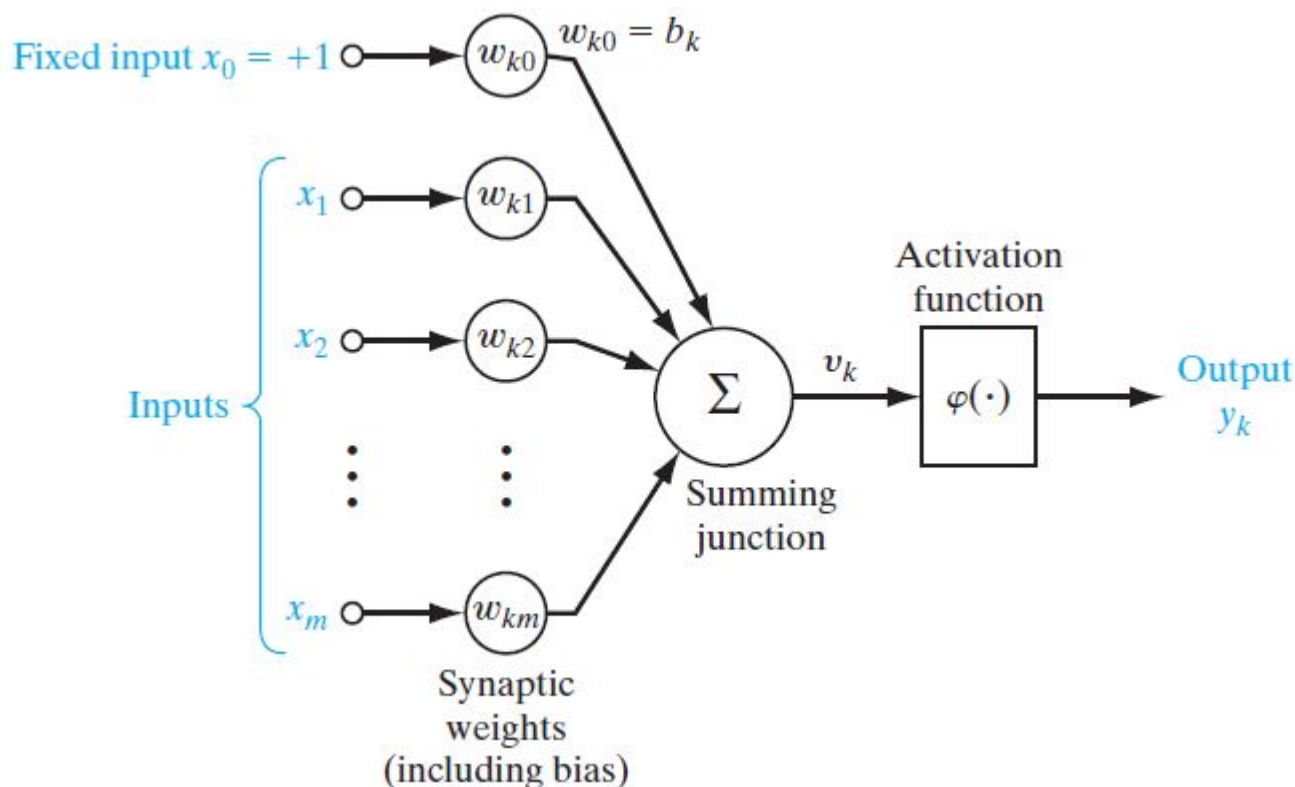
# Redes Neurais de Múltiplas Camadas

- Rede neural com **várias camadas de Neurônios**



# Redes Neurais de Múltiplas Camadas

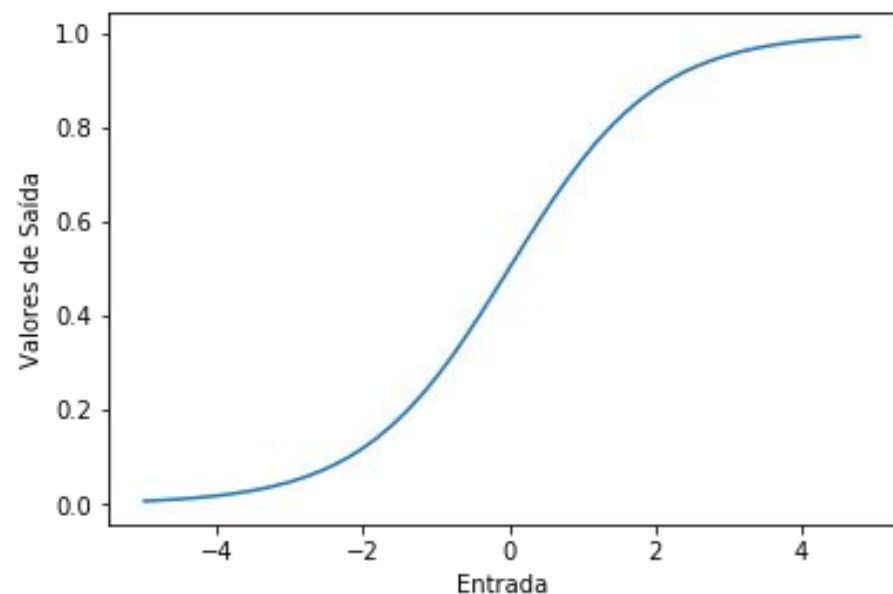
- ▶ Neurônios artificiais são semelhantes ao Perceptron, mas têm diferentes **funções de ativação**



# Funções de Ativação

---

- ▶ Sigmóide (Logística):



**Função:**

$$\varphi(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

**Derivada da Função:**

$$\varphi'(x) = \varphi(x)(1 - \varphi(x))$$

**Gera valores entre 0 e 1**



# Funções de Ativação

---

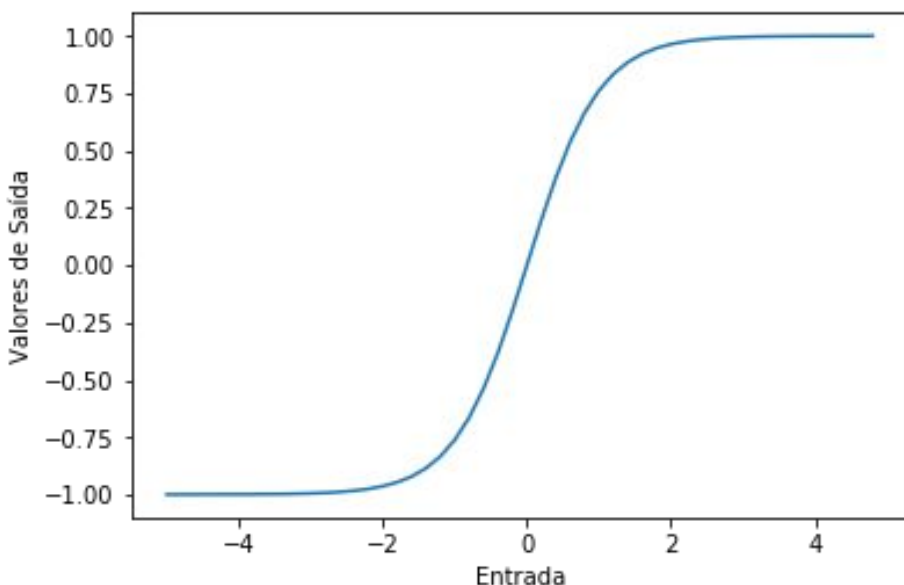
## ► Tangente Hiperbólica:

**Função:**

$$\varphi(x) = \frac{1 - e^{-x}}{1 + e^{-x}}$$

**Derivada da Função:**

$$\varphi'(x) = \frac{1}{2}(1 - \varphi^2(x))$$

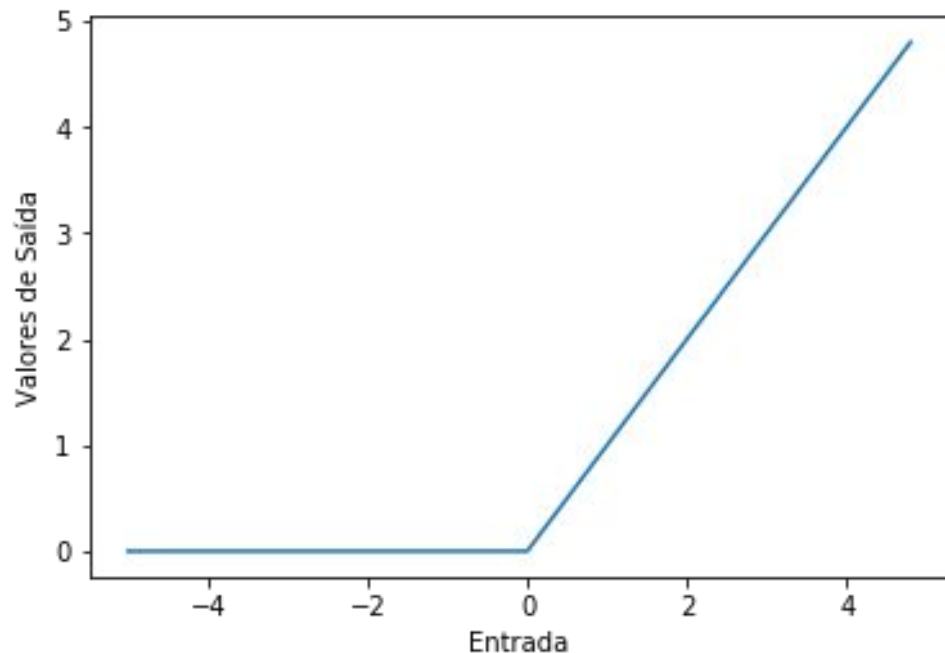


**Gera valores entre -1 e 1**

# Funções de Ativação

---

## ► ReLU:



Função:

$$\varphi(x) = \max(0, x)$$

Derivada da Função:

$$\varphi'(x) = \begin{cases} 1, & x \geq 0 \\ 0, & c.c \end{cases}$$

**Obs: Maior parte das redes DL usam ReLU nas camadas ocultas, porque o treinamento fica mais rápido, e atenua o problema do desaparecimento do gradiente (gradiente  $\approx 0$ )**

# Redes Neurais de Múltiplas Camadas

---

## ► Teorema de Aproximação Universal:

- Uma rede neural com uma única camada oculta que contém um número finito de neurônios pode aproximar funções contínuas em subconjuntos compactos de  $\mathbb{R}^n$ , com pressupostos mínimos de função de ativação
- Em 1989, George Cybenko provou uma das primeiras versões do teorema para funções de ativação sigmóide.  
*"This combination of results demonstrates that any continuous function can be uniformly approximated by a continuous neural network having only one internal, hidden layer and with an arbitrary continuous sigmoidal nonlinearity (Theorem 2)."*

# Teorema da Aproximação Universal

- ▶ Suponha que  $\varphi(\cdot)$  seja uma função contínua não constante, limitada e monotonamente crescente;
- ▶ Suponha que  $I_{m_0}$  represente um hipercubo unitário  $[0,1]^{m_0}$  de dimensão  $m_0$
- ▶ O espaço de funções contínuas em  $I_{m_0}$  é representado por  $C(I_{m_0})$ .
- ▶ Dada qualquer função  $f \in C(I_{m_0})$  e  $\epsilon > 0$ , existe um conjunto de constantes  $\alpha_i$ ,  $b_i$  e  $w_{ij}$ , onde  $i = 1, \dots, m_1$ , e  $j = 1, \dots, m_0$ , tal que podemos definir

$$F(x_1, \dots, x_{m_0}) = \sum_{i=1}^{m_1} \alpha_i \varphi \left( \sum_{j=1}^{m_0} w_{ij} x_j + b_i \right)$$

- ▶ Como uma **realização aproximada da função  $f(\cdot)$** , isto é:

$$|F(x_1, \dots, x_{m_0}) - f(x_1, \dots, x_{m_0})| < \epsilon$$

# Teorema da Aproximação Universal

- Suponha que  $\varphi(.)$  seja uma função contínua não constante, limitada e monotonamente crescente; ← **Função de ativação sigmóide atende a esses critérios**

**Representa a saída de um perceptron de múltiplas camadas com  $m_0$  entradas, uma camada oculta contendo  $m_1$  neurônios**

$$F(x_1, \dots, x_{m_0}) = \sum_{i=1}^{m_1} \alpha_i \varphi \left( \sum_{j=1}^{m_0} w_{ij} x_j + b_i \right)$$

**Neurônio oculto  $i$  tem pesos  $w_{i1}, \dots, w_{im_0}$ , e bias  $b_i$**

**$\alpha_i, \dots, \alpha_{m_1}$  são os pesos sinápticos da camada de saída.**

# Teorema da Aproximação Universal

---

- ▶ Resumindo: uma única camada oculta é suficiente para um Perceptron de Múltiplas Camadas (MLP) computar uma aproximação  $\epsilon$  uniforme para:
  - ▶ Um conjunto de treinamento representado da seguinte forma:
    - ▶ Entrada:  $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{m_0}$  ; Saída desejada:  $f(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{m_0})$
- ▶ Contudo, teorema não diz que a única camada oculta é ótima no sentido de tempo de aprendizagem, facilidade de implementação, ou generalização.

Universidade Federal da Paraíba

Centro de Informática

---

Departamento de Informática

# Aprendizado Profundo

## Redes Neurais Artificiais

Thais Gaudencio

Tiago Maritan

