

Cronograma do Sistema de Monitoramento da Sustentabilidade Individual

ID	NOME DA ATIVIDADE	9/02 - 15/02	16/02 - 22/02	23/02 - 01/03	02/03 - 08/03	09/03 - 15/03	16/03 - 22/03	23/03 - 29/03	30/03 - 05/04	06/04 - 12/04	13/04 - 19/04	20/04 - 26/04	27/04 - 03/05	04/05 - 10/05	11/05 - 17/05	18/05 - 24/05	25/05 - 31/05	01/06 - 07/06	08/06 - 14/06	15/06 - 21/06	22/06 - 28/06	NOTAS
1	Requisitos Nível 0																					Compreender o problema e definir a proposta do software.
2	Requisitos Nível 1																					Elaborar o documento de requisitos inicial e definir tecnologias a serem utilizadas.
3	Modelar os Dados																					Definir a estrutura dos dados que serão armazenados e modo de armazenamento.
4	Estrutura do Software																					Definir os principais componentes e interações entre estes no sistema.
5	Prototipação																					Criar protótipos interativos de baixa fidelidade das interfaces do sistema.
6	Estrutura do Banco de Dados																					Definir a estrutura das tabelas, colunas e tipos para o banco de dados relacional.
7	Normalização dos Dados																					Desenvolver o módulo de normalização e balanceamento dos dados a serem coletados.
8	Coleta de Dados																					Desenvolver o módulo de coleta de dados, contendo validação e verificação de entradas.
9	Criptografia																					Desenvolver o módulo responsável por criptografar os dados da plataforma.
10	Autenticação																					Desenvolver o módulo de autenticação e gerenciamento de usuários.
11	Análise de Dados 1																					Desenvolver o módulo responsável por correlacionar e gerar dados úteis, através de técnicas estatísticas e de M.L.
12	Análise de Dados 2																					Treinar e aplicar algoritmos de Machine Learning para correlação dos dados.
13	Relatórios Gráficos																					Desenvolver o módulo de geração de relatórios visuais contendo gráficos e estatísticas.
14	Ações																					Desenvolver módulo responsável por gerar ações de acordo com o nível de sustentabilidade.
15	Sistema de Recompensa																					Desenvolver módulo responsável por conferir recompensas proporcionais ao nível de sustentabilidade.
16	Selos de Sustentabilidade																					Desenvolver os selos de sustentabilidade que correspondem a um de 3 níveis de sustentabilidade.
17	Detalhamento da Interface																					Implementar e melhorar interfaces gráficas.
18	Testes Unitários																					Testar os componentes do sistema individualmente.
19	Integrar Componentes																					Integrar e relacionar todos os componentes do sistema.
20	Testes de Integração																					Testar a integração e interação entre os componentes.
21	Validação do Projeto																					Testar e validar o projeto contra os requisitos, de forma a aferir se o projeto foi construído corretamente.
22	Entrega e Apresentação																					Entrega e Apresentação do Projeto.