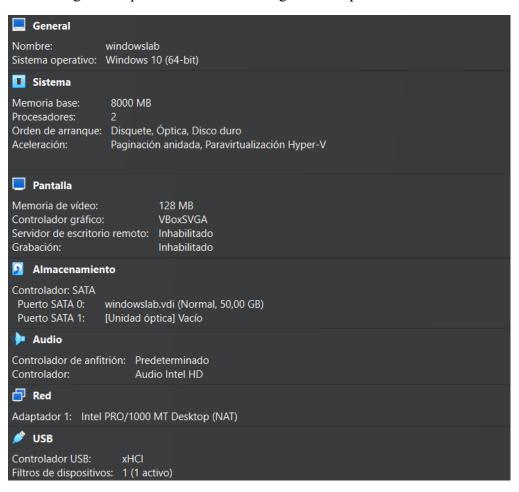
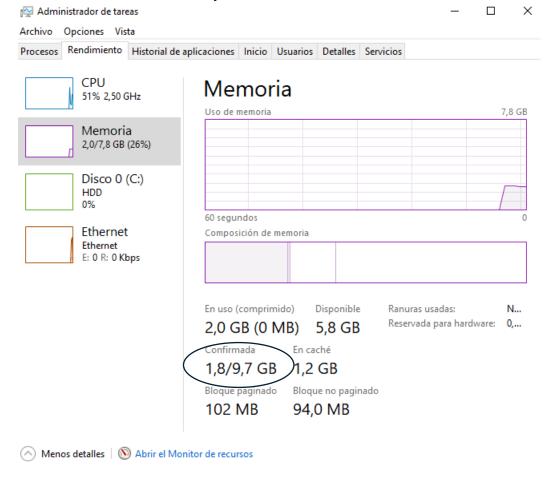
LABORATORIO 2: GESTIÓN DE MEMORIA

Para las siguientes pruebas se utilizo las siguientes especificaciones



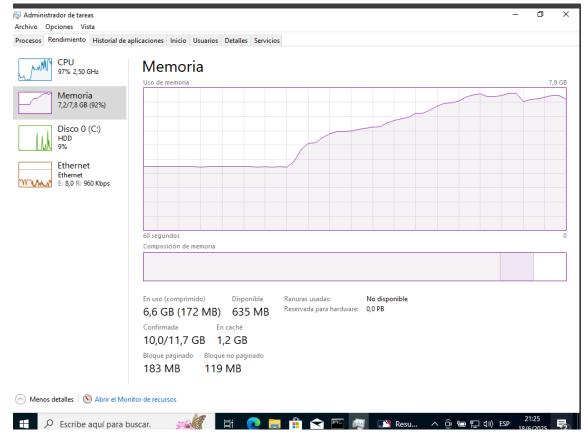
Estados de la memoria virtual y física



Podemos observar que el uso de la memoria es físico y es estable, no es alta a comparación del tamaño de RAM que tiene el equipo, que es de 8(gb)

Para poder llenar la memoria utilice ademas de los programas y aplicaciones abiertas, un programa en python que, llenaba la memoria ram disponible que era





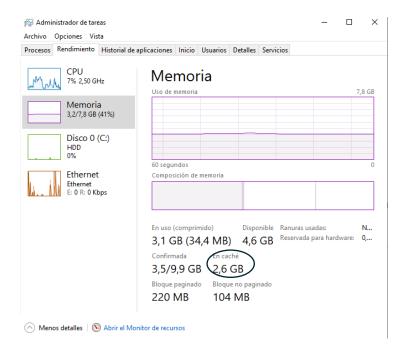
Observe el aumento considerable del uso de la memoria, paso el pico de los 8gb, y ya empezó a trabajar la memoria virtual del equipo.

Cuando la RAM física se llena (92% de uso).

Para que el sistema no se colapse cuando los programas piden más memoria de la disponible.

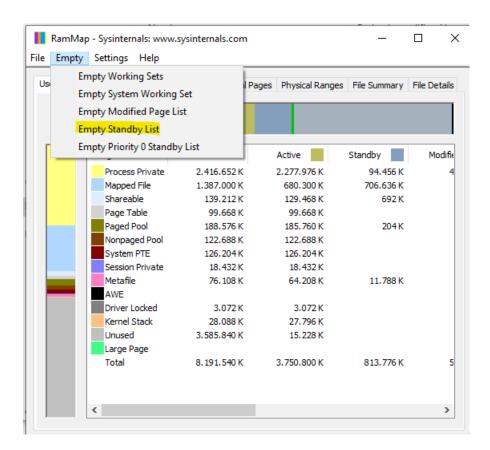
- La máquina tenía 7.8 GB de RAM, pero ya usaba 7.2 GB (92%).
- Como quedaban solo 635 MB libres, Windows activó memoria virtual, alcanzando 10,0/11,7 (gb), según la imagen
- Todo funciona, pero más lento

Cache y rendimiento

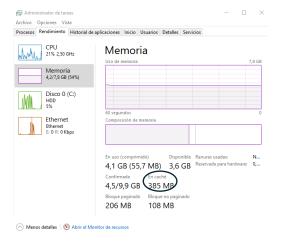


Vemos que el cache en uso es extremadamente alto, el cache es un almacenamiento temporal que permite un acceso rápido a dos que ha sido procesados recientemente. La memoria cache es buena cuando se siguen utilizando la información para ese proceso, si algún programa está mal diseñado, llena de cache con datos inútiles.

En este caso el caché son datos útiles que Windows guardó para agilizar procesos (como el script de Python).



Descargue la herramienta RamMAp, para poder eliminar el cache en mi sistema, viendo la imagen en empty standby list, le damos a esta opción, haciendo que los archivos que el sistema guardo temporalmente, y sean incensarios, sean eliminados.



Visualizando, después de haber hecho el paso anterior, vemos que la memoria cache a disminuido, ¿y porque no ha quedado en 0?, hay archivos que no son basura ya que, si el sistema necesita RAM, lo sobrescribe automáticamente.

```
icrosoft Windows [Versión 10.0.19045.3803]
c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
:\Users\Thiago\cd desktop
:\Users\Thiago\Desktop>python cachetest2.py
nicio prueba de caché y rendimiento
cceso secuencial: 1.1331 segundos
cceso aleatorio: 4.7659 segundos
in prueba de cache y rendimiento
resiona Enter para cerrar...
```

Utilice un programa que mides los diferentes accesos que tiene la memoria cache, con referencia al tiempo que tarda la primera imagen nos muestra

- Acceso secuencial es el que más se usa y es rápido, porque la caché del CPU predice y precarga los datos siguientes
- Acceso aleatorio es lento y evitable, porque la caché no puede adivinar el próximo dato y tiene que buscar en la RAM

```
Cinicio prueba de caché y rendimiento coceso secuencial: 1.9893 segundos coceso aleatorio: 9.2440 segundos cin prueba de cache y rendimiento resiona Enter para cerrar...
```

Reiniciamos el sistema y volvemos a ejecutar el programa

Análisis de resultados tras reinicio:

- 1. Acceso secuencial $(1.1s \rightarrow 1.9s)$
 - Leve aumento debido a:
 - Menos caché disponible (L1/L2) por competencia con otros procesos.
 - La caché aún ayuda, pero con menor eficiencia.

2. Acceso aleatorio $(4.7s \rightarrow 9.2s)$

- Doble de lento por:
 - Fallos de caché masivos: La naturaleza impredecible del acceso aleatorio.
 - Posible uso de disco: Si la RAM estaba cerca del 92% de uso (como en tus capturas), el sistema recurrió a memoria virtual (swap en disco).
- Tras reinicio, aunque la caché está "limpia", otros procesos del sistema compiten por recursos.
- El acceso aleatorio no se beneficia de la caché, y con RAM limitada.

```
Codigos de los programas
Cachetest2.py
import time
import numpy as np
print("Inicio prueba de caché y rendimiento")
size = 10**7 # Tamaño grande para afectar caché
array = np.arange(size)
start = time.time()
# Acceso secuencial: buen uso de caché
sum seq = 0
for i in range(size):
  sum seq += array[i]
end seq = time.time()
print(f"Acceso secuencial: {end seq - start:.4f} segundos")
```

```
import random
sum_rand = 0
for _ in range(size):
    sum_rand += array[random.randint(0, size-1)]
end_rand = time.time()
print(f''Acceso aleatorio: {end_rand - start:.4f} segundos'')
print("Fin prueba de cache y rendimiento")
input("Presiona Enter para cerrar...")
```

Este código es una demostración práctica de cómo afecta la caché del procesador al rendimiento, comparando dos tipos de acceso a memoria: secuencial (rápido) vs aleatorio (lento). Importante descargar la librería numpy para el código, numpy es una biblioteca fundamental para cálculo numérico en Python.

Time, usa el reloj del sistema, para comparar velocidades de código en la prueba del cache

Conclución General del Laboratorio

Con este Laboratorio, podemos concluir del uso de la memoria virtual y física del sistema, y como afecta al comportamiento del sistema, cuando sobrepasa los limistes de la memoria RAM.

Ademas, Este lab demostró que la caché del CPU es clave para el rendimiento, donde el acceso secuencial a memoria (1-2 segundos) es ultra rápido porque el CPU precarga dato, mientras que el acceso aleatorio (4-9 segundos), obligando al sistema a buscar en la RAM (o peor, en el disco, si la RAM está llena). Usar numpy y medir con time.time() fue clave para poder sacar los datos.