

Desafios Python

101/365



Jogando dados



Thiago Peres
Programador



Arraste



Desafios Python #101

```
# Exercício 101
```

```
# Crie um programa onde 4 jogadores joguem um dado e tenham resultados aleatórios. Guarde esses resultados em um dicionário em Python. No final, coloque esse dicionário em ordem, sabendo que o vencedor tirou o maior número no dado.
```

```
from random import randint
from time import sleep
from operator import itemgetter
```

```
jogo = {
    "Player 1": randint(1, 6),
    "Player 2": randint(1, 6),
    "Player 3": randint(1, 6),
    "Player 4": randint(1, 6)
}
```

```
print('Os dados foram arremessados!!!')
sleep(1.5)
ranking = []
```

```
for k, v in jogo.items():
    print(f'{k} tirou {v} em seu dado.')
    sleep(1)
```

```
print('== RANKING GERAL ==')
```

```
ranking = sorted(jogo.items(), key=itemgetter(1),
reverse=True)
```

```
for i, v in enumerate(ranking):
    print(f'{i+1}º lugar: {v[0]} com {v[1]}')
    sleep(1)
```



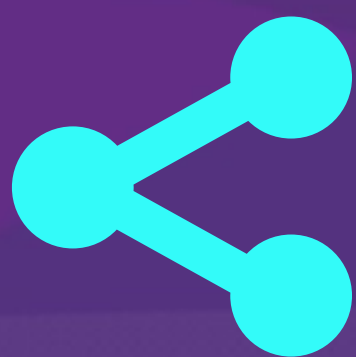
E AÍ, GOSTOU?!



Curta



Comente



Compartilhe



Thiago Peres
Programador

github.com/thiagoperess/desafios-python



Salve