UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

Thiago Raulino Dal Pont

TÍTULO: SUBTÍTULO

Araranguá

2017

Thiago Raulino Dal Pont

TÍTULO: SUBTÍTULO

Trabalho de Conclusão de Curso submetido à Universidade Federal de Santa Catarina, como parte dos requisitos necessários para a obtenção do Grau de Bacharel em Engenharia de Computação.

Orientador: Prof. Alexandre Leopoldo Gonçalves, Dr.



Se A é o sucesso, então A é igual a X mais Y mais Z. O trabalho é X; Y é o lazer; e Z é manter a boca fechada.

RESUMO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

ABSTRACT

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Keywords: Borracha, relógio, mouse, chave

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE TABELAS

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

RAM Random Access Memory

IoT Internet of Things

SUMÁRIO

	INTRODUÇÃO	
1.1	PROBLEMÁTICA	20
1.2	OBJETIVOS	20
1.2.1	Geral	20
1.2.2	Específicos	20
	JUSTIFICATIVA	
1.4	ORGANIZAÇÃO DO TRABALHO	20
	REFERÊNCIAS	21

1 INTRODUÇÃO

Nas últimas décadas, o mundo presencia os acelerados avanços em ciência e tecnologia impulsionados por empresas dos mais diversos ramos além das constantes pesquisas nas universidades. Estima-se que XXXXXXXX

Um dos avanços mais dignos de menção é a Internet. Ao longo das últimas décadas tem decorrido um grande crescimento na "disponibilidade" do acesso. Outro grande avanço se tem nos celulares, aos quais evoluíram tanto nos últimos anos que passaram de simples telefones sem fio a dispositivos com acesso a Internet, recursos avançados de áudio e vídeo, poder de processamento equiparável ao de computadores de mesa e/ou notebooks.

Nos últimos anos, um novo paradigma surgiu no meio acadêmico e aos poucos ganha terreno nas grandes empresas: a sua proposta é de seguir o exemplo dos smartphones e levar a tecnologia a objetos do dia a dia e, assim, criar formas de interação e funcionalidades inéditas. Mencionado pela primeira vez, por XXXXX , em XXXXXX, a Internet das Coisas ou IoT (em inglês, *Internet of Things*) está cada vez mais próxima da realidade. Abrigará um imenso ecossistema de dispositivos com capacidade de processamento, conexão com outros dispositivos, entre outros avanços. Estima-se que, em 2020, XXXXXXXX

Para entender a demanda de tantos dispositivos serão necessários novas formas de interconexão desses dispositivos, bem como formas de fornecimento de energia

Os dispostivos com funcionalidades expandidas, os chamados smart objects, poderão, a partir da IoT, operar em conjunto para formar os chamados smart environment, ambientes nos quais a integração dos dispositivos agrega novas funcionalidades e formas de interação para aquele ambiente. Um desses ambientes pode ser a cozinha inteligente ou smart kitchen. Uma cozinha inteligente é capaz de prover ao usuário novas maneiras de interagir com os utensílios na preparação de alimentos, escolha de produtos entre outros. A partir disso, surgem diversas oportunidades em termos de criação de produtos.

Uma das maneiras de ampliar as funcionalidades são os sistemas de recomendação, capazes de entender os gostos e preferências do usuário e, a partir disso, recomendar novos itens que ele talvez não conheça e possa a vir se interessar.

1.1 PROBLEMÁTICA

1.2 OBJETIVOS

Esta seção apresenta o objetivo geral e os objetivos específicos do trabalho.

1.2.1 Geral

Rascunho

Projetar e implementar uma geladeira capaz de monitorar os produtos contidos nela e, a partir disso, fazer compras automaticamente quando estes estiverem em falta. Além de fazer recomendações de receitas com base nos padrões de consumo dos produtos presentes na geladeiras.

1.2.2 Específicos

- 1. Levantar o estado da arte com relação a Internet das Coisas e Sistemas de Recomendação
- 2. Propor um sistema de monitoramento de produtos
- 3. Propor um projeto de leitura e monitoramento dos produtos contidos na geladeira.

1.3 JUSTIFICATIVA

1.4 ORGANIZAÇÃO DO TRABALHO

O capítulo 1 é sobre

O capítulo 2 é sobre

O capítulo 3 é sobre

REFERÊNCIAS