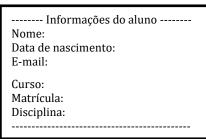


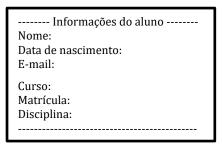
## Construção de Algoritmos – Turma A Exercícios da aula 2

Obs: Para os exercícios 1 a 4, crie um projeto completo para testar o código desenvolvido.

**1.** Escreva um programa para escrever no monitor do computador o seguinte texto, preenchido com suas informações:



2. Escreva um programa que cria uma variável para cada informação do aluno, lê os valores digitados pelo usuário e imprime na tela conforme mostra a figura abaixo.



- 3. Escreva um programa para ler:
  - O nome completo de uma pessoa
  - Sua data de nascimento (separada em dia, mês e ano)
  - Seu peso (em Kg)
  - Sua altura (em metros)

O programa deve, após a leitura destes dados, escrevê-los na tela do computador em forma de uma frase única. Por exemplo:

0 seu nome é Fulano, você nasceu no dia 30/2/1955, pesa 100.000000 kg e tem 1.950000 metros de altura.

- **4.** Escreva um programa para ler o nome e o sobrenome de uma pessoa e escrevê-los na seguinte forma: sobrenome seguido por uma vírgula e pelo nome.
  - > Exemplo:

entrada: "Marco"

"Kappel"

saída: "Kappel, Marco"

5	Quais dos	nomoc	ahaiyo	cão	válidos	nara	ıım	idontifica	dar2	,
ວ.	Quals dos	nomes	abaixo	Sau	valluos	Dara	um	identilica	uoi :	

a) A1BC c) NomeDoAluno

e) funcao

b) XA,1d d) 198\_Aberto

f) média\_final

- 6. Identifique os tipos dos seguintes dados:
  - a) 0.4
  - b) 'ç'
  - c) 208
  - d) 'g'
  - e) "informática"
- 7. Qual o tipo de dado ideal para representar os seguintes dados?
  - a) O conceito de um aluno (A, B, C ou D).
  - b) A altura de uma pessoa em metros.
  - c) O número de filhos de uma pessoa.
  - d) O CEP de uma residência (ex: 25.963-090)