

**Construção de Algoritmos – Turma A**
Exercícios da aula 2

Obs: Para os exercícios 1 a 4, crie um projeto completo para testar o código desenvolvido.

1. Escreva um programa para escrever no monitor do computador o seguinte texto, preenchido com suas informações:

```
----- Informações do aluno -----  
Nome:  
Data de nascimento:  
E-mail:  
  
Curso:  
Matrícula:  
Disciplina:  
-----
```

2. Escreva um programa que cria uma variável para cada informação do aluno, lê os valores digitados pelo usuário e imprime na tela conforme mostra a figura abaixo.

```
----- Informações do aluno -----  
Nome:  
Data de nascimento:  
E-mail:  
  
Curso:  
Matrícula:  
Disciplina:  
-----
```

3. Escreva um programa para ler:

- O nome completo de uma pessoa
- Sua data de nascimento (separada em dia, mês e ano)
- Seu peso (em Kg)
- Sua altura (em metros)

O programa deve, após a leitura destes dados, escrevê-los na tela do computador em forma de uma frase única. Por exemplo:

```
O seu nome é Fulano, você nasceu no dia 30/2/1955, pesa 100.000000 kg e tem 1.950000 metros de altura.
```

4. Escreva um programa para ler o nome e o sobrenome de uma pessoa e escrevê-los na seguinte forma: sobrenome seguido por uma vírgula e pelo nome.

➤ Exemplo:

entrada: "Marco"

"Kappel"

saída: "Kappel, Marco"

5. Quais dos nomes abaixo são válidos para um identificador?

- | | | |
|----------|----------------|----------------|
| a) A1BC | c) NomeDoAluno | e) funcao |
| b) XA,1d | d) 198_Aberto | f) média_final |

6. Identifique os tipos dos seguintes dados:

- a) 0.4
- b) 'ç'
- c) 208
- d) 'g'
- e) "informática"

7. Qual o tipo de dado ideal para representar os seguintes dados?

- a) O conceito de um aluno (A, B, C ou D).
- b) A altura de uma pessoa em metros.
- c) O número de filhos de uma pessoa.
- d) O CEP de uma residência (ex: 25.963-090)