

# 7 Manipulação de textos

1. Neste exercício, você irá supor que algumas funções não existem em bibliotecas da linguagem C e as programará. Em seguida, teste cada módulo programado em um módulo *main*. Segue a lista de funções a serem implementadas:

a. *strcpy*

c. *strlen*

e. *toupper*

b. *strcat*

d. *strcmp*

f. *tolower*

2. Escreva um procedimento para listar os 256 caracteres da tabela ASCII com seus respectivos códigos. Em seguida, chame este módulo a partir de um módulo *main* para testar seu programa.