Paleta de Cores

Tipografia

Fonte: **Inter** **Roboto**

Aa Aa Aa **Aa Aa** Aa

- **Tamanhos:**

H1 - Título

H2 - Título

H3 - Título

H4 - Título

A - Link

- **Espaçamento de linha e letras**
  - Espaçamento entre letras: 1,5
  - Espaçamento entre letras: Espaçamento condensado, posição normal, por 0,5 pt

Campo de entrada de dados

Login

Insira seu E-mail

Login

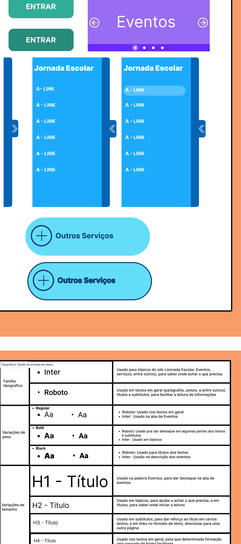
Insira seu número de matrícula

Senha

Insira sua senha

Icones

Componentes de Interação



Paleta de cores

• #3A0A07	Cor utilizada no botão ENTRAR, para quando ele não estiver pressionado com o ponteiro do mouse
• #3780C7A	Cor utilizada no botão ENTRAR, para quando ele estiver pressionado com o ponteiro do mouse, indicando ao usuário uma ação clicável
• #A4D0F6	Cor utilizada no perfil do usuário, para passar sensação de tranquilidade ao usuário estiver navegando pelo sistema
• #95C2FF	Cor utilizada no perfil do usuário e no menu da Jornada Escolar, para passar sensação de tranquilidade e harmonia de um dos dois, indicando ao usuário uma ação clicável
• #1C4BFC	Cor utilizada no perfil do usuário e no menu da Jornada Escolar, para passar sensação de tranquilidade e harmonia ao usuário quando estiver navegando pelo sistema
• #04A8A4	Cor utilizada no menu da Jornada Escolar, para indicar ao usuário a parte que pode ser clicada, abrindo o menu para o direito e tendo acesso a Jornada Escolar
• #0B3C78	Cor utilizada nos ícones dos serviços fornecidos pelo sistema, para passar sensação de confiança e profissionalismo. Também usada na tipografia
• #8A0CF3	Cor utilizada no eixo de Eventos, para despertar interesse no usuário em se informar aos eventos que estarão rolando
• #8B27FB	Cor utilizada no eixo de Eventos, para despertar interesse no usuário em se informar aos eventos que estarão rolando. Também ajudar a indicar as opções de eventos e em qual ele se encontra
• #A24CA2	Cor utilizada no ícone de notificação, para indicar ao usuário que seu bell recebeu as últimas mais importantes
• #FFFFFF	Cor utilizada na tipografia, geralmente usado em momentos em que o fundo é escuro. Também usado no ícone de avatar, no campo de preenchimento de dados no login, em ainsos importantes, e ainha cores.
• #000000	Cor utilizada na tipografia e em alguns elementos do ícone, para passar sensação de tranquilidade ao usuário. O usuário terá mais tranquilidade, passando sensação de organização e simplicidade
• #ED2C08	Cor utilizada no ícone de sinal de vídeo, para indicar ao usuário uma ação que foi realizada com sucesso
• #B04A0A	Cor utilizada no ícone de sinal de negativo, para indicar ao usuário que ocorreu algum erro ao executar determinada ação

Tipografia e Campo de entrada de dados

Família Tipográfica	• Inter • Roboto
Variações de peso	• Regular • Aa • Aa • Bold • **Aa** • **Aa** • Black • **Aa** • **Aa**
Variações de tamanho	H1 - Título H2 - Título H3 - Título H4 - Título
Espaçamento entre letras	1,5
Espaçamento entre linhas	• Espaçamento condensado, posição normal, por 0,5 pt
Campos de entrada de dados	Exemplo: • **Login** Insira seu E-mail

Usado para tópicos de ofe Jornada Escolar, Eventos, serviços, entre outros), para saber onde achar o que precisa

Usado em textos em geral (parágrafos, avisos, e entre outros), títulos e subtítulos, para facilitar a leitura de informações

- Roboto: Usado nos textos em geral
- Inter: Usado na ata de Eventos

- Roboto: Usada pra dar destaque em algumas partes dos textos menos importantes
- Inter: Usada em tópicos

- Roboto: Usado para títulos dos textos
- Inter: Usado na descrição dos eventos

Usado na palavra Eventos, para dar destaque na ata de eventos

Usado em tópicos, para ajudar a achar o que procura, e em títulos, para saber onde iniciar a leitura

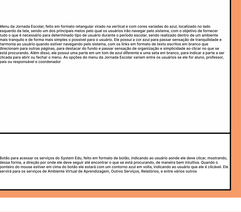
Usado em subtítulos, para dar nrfaeço ao título em certos textos, e em links no formato de texto, direcionar para uma nova página

Usado nos textos em geral, para que determinada formação seja passada de forma facilitada

Usado nos textos, para facilitar na hora de leitura pro usuário

• Icone de voto	Icone de voto, feito em formato redondo e de cor verde, facilitando a indicação ao usuário se uma determinada ação executada foi realizada com sucesso
• Icone de perfil de usuário	Icone de negativo, feito em formato redondo e de cor vermelha, facilitando a indicação ao usuário se ocorreu algum erro ao executar uma determinada ação
• Icone de Notificação	Icone de perfil do usuário, feito em formato redondo, indicando ao usuário que ao clica-lo ele terá acesso aos seus dados e informações
• Icone de Ajuda	Icone de notificação, feito em formato de sino, indicando ao usuário que ao clica-lo ele terá acesso as notícias e avisos importantes mandados para escola
• Icone de Ambiente Virtual de Aprendizagem	Icone de Ajuda, feito em formato redondo, indicando ao usuário que ao clica-lo ele terá acesso a uma aba de ajuda, onde ele terá acesso a suas atividades, muras e disciplinas, já pois ele pode estar precisando de ajuda para se adaptar a Ambiente Virtual de Aprendizagem, e ao clica-lo ele poderá fazer publicação de mensagens e avisos aos alunos, se isso for alguma ajuda pro usuário
• Icone de Relatórios	Icone de Ambiente Virtual de Aprendizagem, feito em formato redondo, indicando ao usuário que ao clica-lo ele terá acesso a um ambiente de aprendizagem, onde ele terá acesso a suas atividades, muras e disciplinas, já pois ele pode estar precisando de ajuda para se adaptar a Ambiente Virtual de Aprendizagem, e ao clica-lo ele poderá fazer publicação de mensagens e avisos aos alunos, se isso for alguma ajuda pro usuário
• Icone de Outros Serviços	Icone de Relatórios, feito em formato redondo, indicando ao usuário que ao clica-lo ele terá acesso a um relatório de todas as formações pela sistema, que lá certar entre os usuários como alunos, pais e professores
• Icone de Desbloquear Posts	Icone de Outros Serviços, feito em formato redondo, indicando ao usuário que ao clica-lo ele terá acesso a um menu de outros serviços, para o professores
	Icone de Desbloquear Posts, feito em formato redondo, indicando ao usuário que ao clica-lo ele terá acesso a um menu de ações para o professor, permitindo o postagem de eventos, poder e retirar avisos e gerenciar calendários de avaliações e de provas de entregas

- **Botão de ENTRAR**
  - Botão do ENTRAR quando não estiver com o ponteiro do mouse em cima



- **Botão do ENTRAR**
  - Botão do ENTRAR quando estiver com o ponteiro do mouse em cima

- **Menu da Jornada Escolar**
  - Menu da Jornada Escolar aberto ao clica na aba branca

- **Aba de eventos**
  - Botão da aba de eventos, feito em formato não-sólido, estilizado com o ponteiro do mouse em cima
  - Botão da aba de eventos, feito em formato não-sólido, estilizado com o ponteiro do mouse em cima

- Menu da Jornada Escolar fechado ao clica na aba branca

A - LINK

- Quando o menu da Jornada Escolar estiver aberto selecionado com o ponteiro do mouse em cima

- **Botão de ENTRAR**

Botão do ENTRAR utilizado na tela de login, feito em formato de botão, indicando ao usuário que após inserir os seus dados de login, como e-mail, número de matrícula e senha, ele poderá clica-lo, direcionando-o para a sua página de usuário, tento acesso a todos os serviços fornecidos pelo sistema

- **Abas de eventos**

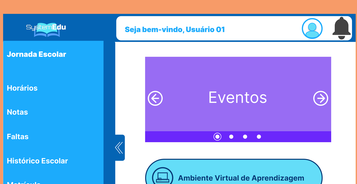
Abas de Eventos, feito em formato retangular virado na horizontal e com cores variadas do roxo para cocupar um espaço maior e receber destaque, com o objetivo de despertar o interesse no usuário em se informar aos eventos que estarão rolando. Em cada aba, aparecerá o nome do evento, e ao clica-lo, o usuário terá acesso a uma tela com mais informações do evento. Também existirá, e na parte inferior do eixo possui botinhas que serão as opções de eventos, e para saber em qual evento o usuário está vendo, a botinha estará com um círculo em volta da opção de evento selecionado

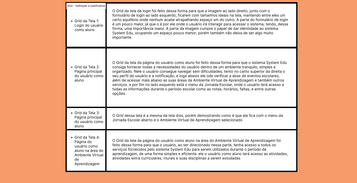
- **Menu da Jornada Escolar**

Menu da Jornada Escolar, feito em formato retangular virado na vertical e com cores variadas do azul, localizado no lado esquerdo da tela, sendo um dos principais meios pelo qual os usuários irão navegar pelo sistema, com o objetivo de fornecer acesso a todas as informações e funcionalidades do sistema. Ao pressionar o ponteiro do mouse em cima dele, ele se expandirá mais trabalho e de forma mais simples e passível para o usuário. Ele possui a cor azul para passar sensação de tranquilidade e harmonia ao usuário quando estiver navegando pelo sistema, com o intuito de fornecer de forma escrita ao branco que o usuário está vendo, e ao clica-lo, ele poderá ter acesso a todas as informações e funcionalidades do sistema, de forma mais rápida e não precisando. Além disso, ele possui uma parte em um tom de azul diferente e uma seta em branco, para indicar a parte a ser clicada, e ao clica-la, o menu se fechará e o usuário terá acesso a Jornada Escolar. As opções do menu da Jornada Escolar terão entre os usuários se ele for aluno, professor, pais ou responsável e coordenador.

- **Botão de acesso para outros serviços do sistema**

Botão para acessar os serviços do System Edu, feito em formato de botão, indicando ao usuário sendo ele deve clicar, mostrando, ao pressionar o ponteiro do mouse em cima dele, uma lista de outros serviços que o sistema fornecerá ao usuário, e ao pressionar o ponteiro do mouse estiver em cima do botão, ele estará com um contorno azul em volta, indicando ao usuário que ele é clicável. Ele servirá para os serviços de Ambiente Virtual de Aprendizagem, Outros Serviços, Relatórios, e entre varios outros





Site - Jornada Escolar	
• Grid do Tela 1 - Login do usuário como aluno	O Grid da tela de login foi feito dessa forma para que a imagem ao lado direito, junto com o formulário de login ao lado esquerdo, ficarem com tamanhos ideais na tela, mantendo entre eles um espaço adequado. Ao mesmo tempo, o formulário de login ficará com um tamanho ideal para que o usuário não seja obrigado a ir por pouco mais, já que o é por ele onde o usuário irá interagir para acessar o sistema, tendo, desse modo, um tamanho ideal para que o usuário não seja obrigado a ficar procurando o que precisa. Ao acessar o System Edu, ocupando um espaço pouco menor, poderá também não deixa de ser algo muito importante
• Grid do Tela 2 - Página principal do usuário como aluno	O Grid da tela da página do usuário como aluno foi feito dessa forma para que o sistema System Edu, consiga fornecer todas a necessidades do usuário dentro de um ambiente tranquilo, simples e organizado. Neste o usuário conseguia navegar sem dificuldades, tento no canto superior da direita o seu avatar e o seu nome, e no canto superior da esquerda o menu da Jornada Escolar, e ainda ocupando o centro do espaço mais direito do suas Ambiente Virtual de Aprendizagem e também outros serviços, como o Outros Serviços e o Relatórios. Ao centro, o usuário terá acesso a todas as informações e todas as informações durante o período escolar como as notas, horários, faltas, e entre outras opções
• Grid do Tela 3 - Página principal do usuário como professor	O Grid deseja tela é a mesma da tela dois, porém demonstrando como é que ela fica com o menu da Jornada Escolar aberto e a Ambiente Virtual de Aprendizagem selecionada
• Grid da Tela 4 - Página do Ambiente Virtual de Aprendizagem do aluno na área do Ambiente Virtual de Aprendizagem	O Grid da tela da página do usuário como aluno na área do Ambiente Virtual de Aprendizagem foi feito dessa forma para que o usuário, ao ser direcionado nessa parte, tenha acesso a todos os serviços e funcionalidades do Ambiente Virtual de Aprendizagem, como a Atividades, a Mural, a Minhas Disciplinas, de uma forma simples e eficiente, ele o usuário como aluno terá acesso as atividades, atividades extra curriculares, muras e suas disciplinas a serem estudadas