1 2 3 4 5

Título do Tema sendo Abordado

Nome Estudante 01

Nome Estudante 02

Nome Estudante 03

Nome Estudante 04

Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação — Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados — 1 Instituto de Informáica Universidade Federal de Goiás

6 de novembro de 2018

Sumário

- Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- Terceiro Tópico
- Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Usando este modelo LaTeX para elaboração do *slides* para apresentação oral (seminário) de seu tema, a equipe deve ter em mente as seguintes diretrizes...

Cada seção (ou section, em LaTeX) deve corresponder a um dos tópicos a serem abordados naquele tema.

As seções podem, livremente, serem subdividas em subseções e subsubseções.

Bloco

O uso do bloco, como está ocorrendo neste momento, é útil para destacar informações importante como, por exemplo, enunciar:

- definições;
- teoremas;
-

Como, por exemplo:

Teorema de Kleene

Para uma dada linguagem \mathcal{L} , são equivalentes as afirmações:

- \bullet \mathcal{L} é reconhecida por um autômato determinístico;
- \bigcirc \mathcal{L} é reconhecida por um autômato não determinístico;
- \odot \mathcal{L} é descrita por uma expressão regular.

Bloco

Um bloco pode conter figuras, tabelas, listas, etc.

Sumário

- Primeiro Tópico
- Segundo Tópico
- Terceiro Tópico
- Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Aqui começamos um segundo tópico, ou seja, a segunda seção dos slides

- Operações sobre linguagens;
- Expressões regulares.

Continuando

Como antes, o tópico pode ser um bloco...

O tópico pode ter uma figura:



Pode fazer uma pergunta usando uma figura?



Matemático

Um slide pode utilizar símbolos matemáticos, como:

- \bullet ϵ é uma letra grega que normalmente denota quantidades extremamente pequenas;
- α , β , e γ são outras letras gregas.

Programas

Se precisar utilizar algoritmos ou programas em seus *slides*, utilize-os da maneira mostrada a seguir...

- embutido dentro do comando lstlisting;
- colocado num arquivo separado e utilizando o comando lstinputlisting.

```
Programa 01
  int main (void)
     char *ponteiro;
     ponteiro = malloc(1);
      if (ponteiro != NULL) {
           printf("Informe um caracter: ");
           scanf("%c", ponteiro);
8
9
      return(EXIT_SUCCESS);
11
```

Programa 02

```
#include <stdio.h>
 2 #include <stdlib.h>
   #define SUCESSO 1
  #define FALHA -1
   struct Celula {
        int chave;
8
        int dado;
        Ponteiro prox;
10
  };
12
  typedef
      struct Celula* Ponteiro;
14
15
  Ponteiro prim;
```

Sumário

- Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- Terceiro Tópico
- Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Terceiro Tópico

Tabelas

Qualquer recursos disponível no LaTeX e seus pacotes complementares podem ser utilizados, desde que ao final a equipe gere um arquivo compactado (extensão .zip) contendo toda a "pasta" com os slides desenvolvidos.

A pasta gerada também deverá conter um arquivo .pdf com os *slides* utilizados.

Terceiro Tópico

Exemplo 01

Exemplos devem utilizar um bloco para serem apresentados, como o que está acontecendo neste momento, ou seja, um bloco está sendo utilizado e seu título é Exemplo 01.

Você também pode utilizar cores para dar destaque no texto.

Sumário

- Primeiro Tópico
- Segundo Tópico
- Terceiro Tópico
- Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Questionário

Deve haver, ao final, uma seção dedicada à apresentação de um questionário com pelo menos 05 (cinco) questões, e suas respectivas respostas esperadas.

Cada questão deverá ser um bloco, o mesmo ocorrendo com a resposta esperada.

Veja o exemplo....

Questionário

Questão 01

Enunciado da primeira questão, se necessário com figuras, tabelas, e tudo mais.

Questionário

Questão 01 – Resposta Esperada

Bloco com a resposta esperada para a primeira questão.

Sumário

- Primeiro Tópico
- 2 Segundo Tópico
- Terceiro Tópico
- 4 Questionário
- 5 Referências Bibliográficas

Referências Bibliográficas

A última seção dos *slides* deve apresentar as referências bibliográficas do trabalho: artigos, *websites*, livros, capítulos de livros, etc.

Veja o exemplo...

Referências Bibliográficas

- AHO, Alfred V. et al. 2006 : Chapter 2 A Symple Syntax-Directed Translator;
- COOPER, K. and TORCZON, L. 2011 : Chapter 2 Scanners;
- GRUNE, et al. 2012: Chapter 2 Program Text to Tokens
 Lexical Analysis.

Referências Bibliográficas

Se desejar, pode encerrar com uma imagem, uma citação, etc.

