

Atividade Supervisionada (AS) da Disciplina Projeto de Software

I – Objetivo Geral

- Elaborar o projeto de um sistema de informação em qualquer área de conhecimento.

II – Produtos a serem entregues

- Todas os artefatos do projeto serão armazenados utilizando-se a ferramenta de gerencia de configuração de software GitHub ou similar. Incluir o login do Prof. Rubens ao projeto: rubenscp@gmail.com.
- Utilize alguma ferramenta case online ou off-line para a construção dos diagramas UML.

III – Tamanho da equipe

- Com até 3 (três) alunos(as). Casos excepcionais deverão ser avaliados pelo professor.

IV – Requisitos Não-Funcionais

O projeto e construção do sistema deverá considerar os seguintes requisitos não-funcionais:

1. O sistema de informação deve estar preparado para apresentar sua interface homem-computador em vários idiomas, isto é, deve ser implementada a **internacionalização**.
2. Todas as situações que ocorrerem interação com usuário deverão ter **mensagens de erro, advertência ou informativa**.
3. Todas as situações possíveis deverão ter **tratamento de exceção**.
4. Todas as classes, atributos, métodos, bem como o código fonte da implementação deverá ser escrito no **idioma inglês**, inclusive os **comentários**.

V – Cronograma

Tarefa	Data de Apresentação ou Avaliação
1. Atividades Preliminares	
<ul style="list-style-type: none">• Definir os grupos com seus respectivos membros.• Definir os líderes de cada grupo (gerente de projeto).• Distribuir os temas dos projetos por grupos.• Criação dos projetos no GitHub a serem realizados após a aula.	05/09/2019
2. Atividades de Análise	
2.1. Modelo de Caso de Uso (MCU) – 10% <ul style="list-style-type: none">• Elaborar os diagramas de caso de uso.• Elaborar as descrições dos casos de uso. Utilizar documentos desenvolvidos em disciplinas de períodos anteriores.	12/09/2019

Tarefa	Data de Apresentação ou Avaliação
2.2. Protótipos – 5% <ul style="list-style-type: none"> Desenvolver os protótipos para todas as telas/formulários do sistema utilizando ferramenta de prototipação rápida (wireframe). Algumas opções são: balsamiq mockups, pencil, MS Word, MS Excel, etc. 	19/09/2019
2.3. Modelo de Classes de Análise / Domínio – 10% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar o diagrama de classes com as classes necessárias para o desenvolvimento do projeto. Cada classe deverá possuir os atributos e as associações mínimas entre as classes. 	03/10/2019
3. Atividades de Projeto	
3.1. Diagrama de Arquitetura (DA) – 10% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar o diagrama da arquitetura do projeto. Esta arquitetura deve ser aderente ao modelo MVC (Model-View-Controller). 	31/10/2019
3.2. Diagrama de Classes de Projeto (DCP) – 10% <ul style="list-style-type: none"> Detalhar o diagrama de classes análise/domínio adicionando as operações com seus respectivos tipos de retorno e parâmetros. Adicionar ao diagrama as classes de fronteira, controle, negócio e persistência. 	31/10/2019
3.3. Diagrama de Sequencia (DS) – 15% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar diagramas de sequencia para todas as operações dos casos de uso identificados. 	14/11/2019
3.4. Diagrama de Transição de Estados (DTE) – 15% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar diagramas de transição de estados para modelar os estados das entidades que possuam tal natureza. 	21/11/2019
3.5. Modelo de Entidades e Relacionamento (MER) – 5% <ul style="list-style-type: none"> Desenvolver o modelo de dados utilizando uma ferramenta CASE qualquer. Algumas sugestões: MySQL Workbench e SQL Power Architect. 	21/11/2019
4. Atividades de Construção do Sistema – 20%	
4.1. Implementar no mínimo 4 casos de uso dentre eles, o que realiza a ação de login no sistema.	28/11/2019
5. Finalização das Atividades Supervisionadas	
5.1. Apresentação da versão final dos projetos elaborados pelos grupos de alunos.	28/11/2019

VI – Estrutura Interna das Pastas do Projeto no Repositório (GitHub ou Similar)

PS-ES-2019-2-NomeSistema

- 1.Gestão
- 2.Análise
 - 2.1.MCU
 - 2.2.PROT
 - 2.3.DCAD
- 3.Projeto
 - 3.1.DA
 - 3.2.DCP
 - 3.3.DS
 - 3.4.DTE
 - 3.5.MER
- 4.Sistema

Siglas:

- MCU - Modelo de Caso de Uso
- PROT - Protótipos
- DCAD - Diagrama de Classes de Análise / Domínio
- DA - Diagrama de Arquitetura
- DCP - Diagrama de Classes de Projeto
- DS - Diagrama de Sequencia
- DTE - Diagrama de Transição de Estados
- MER - Modelo de Entidades e Relacionamento