

Requisitos para a implantação

Objetivo: Criar um ambiente de trabalho mais seguro, consciente e responsável , onde os funcionários se sintam apoiados e protegidos contra o assédio.

1. Mecanismo de votação

- a. Para decisões mais sensíveis devemos usar a votação por consenso absoluto, exemplos : Alterações nas políticas da DAO, Alterações termos de uso da aplicação, políticas da comunidade e outros...
- b. Votações corriqueiras, consenso majoritário, exemplos: Decisões de projeto dentro roadmap, destinação de recursos previstos em projetos, e etc...
- c. Decisões de projeto fora de Roadmap deve ser usado o custo quadrático, se o participante/grupo deseja uma funcionalidade não prevista, é votada para fazer, devendo atingir uma cota mínima de votos para que seja executado, entretanto é possível obter uma cota maior do que um voto, levando em conta a seguinte fórmula: $(\text{Número Votos})^2 = \text{Número de Tokens Pagos}$. Caso a votação não atinja o valor mínimo, os tokens são devolvidos.
- d. Voto delegado, por consenso majoritário, é feito para decidir representantes técnicos como desenvolvedores, ou especialistas para decidir quanto será o custo de uma feature fora do roadmap, é aberta a todos e é sem custo.
- e. O coro mínimo é relativo ao tamanho da comunidade, e é definido com base na seguinte fórmula :

$$Q = \max(a \cdot \ln(T) + b, Q_{\min})$$

sendo:

- Q = *coro mínimo*
- a e b *variáveis de ajuste da curva*
- T = *número de tokens comprados*
- Q_{\min} = *quantidade mínima de cotas*

Para o nosso caso vamos usar $a = -5$ e $b = 63$, dessa forma vamos iniciar em 60% e finalizar em 10%.

2. Tokens

- a. token, formas de obtenção :

- i. Distribuída colaboradores relevantes do projeto e financiadores da comunidade.
- ii. Pode ser feita distribuição para incentivar a colaboração do projeto, como forma de recompensa.
- iii. Distribuído uma quantidade de tokens para financiadores do projeto
- iv. Compra aberta de tokens
- v. Este token pode ser cumulativo e transferível de acordo com a política da DAO

b. Token de votação, formas de obtenção :

- i. Distribuído a colaboradores chave do projeto.
- ii. Distribuído a especialistas nos temas relevantes para o projeto, como Juristas, Marketing, Processamento de Linguagem Natural, Data Science e etc...
- iii. Bonificações a grandes contribuidores financeiros do projeto.
- iv. Venda direta, permitindo que pequenos players da comunidade também participem das decisões.
- v. Decidir se vendem ou não os tokens, e se acumula ou não.

3. Qual comunidade

- a. Contribuidores de projetos (Juristas, Data Science, DEV&OPS, Marketing e Etc)
- b. Partes interessadas do projeto (Empresas, sindicatos, ONG, ORG e outros..)
- c. Comunidade geral.

4. Maneira de gerenciar seus fundos

- a. Através de votações, usando os mecanismos definidos acima.
- b. Para recursos dispendiosos ou o cancelamento de algum custo existente deve fazer uma votação sensível
- c. Itens não tão dispendiosos mas que carecem de aval de especialista, deve ser feita uma votação delegada.
- d. Demais itens que não sejam dispendiosos, mas que são relevantes deve ser feita uma votação corriqueira.
- e. A execução de pagamentos para custos recorrentes devem ser feitos através da smart contracts de forma autônoma,

- f. Os demais pagamentos que exigem votação serão executados mediante aprovação em conselho.
- g. Adicionar despesas recorrentes deve obrigatoriamente passar por votação e julgado o tipo de votação a depender do montante.