

# Redes de Computadores

## Informações gerais e motivação

Prof. Kleber Vieira Cardoso



INSTITUTO DE  
INFORMÁTICA  
UFG

# Informações

- Critérios para aprovação
  - Média mínima: 6,0
  - Frequência mínima: 75% ou 48 aulas
    - Controlada por chamada em todos os encontros
- Mensagens: preferencialmente via fórum do SIGAA

# Provas

- No dia de prova, o estudante só poderá entregar a prova 40 minutos após o início da aula
- Estudantes que chegarem após algum colega já ter entregue a prova ficarão impedidos de realizá-la
- Outra prova será concedida **APENAS** mediante pedido formal de 2a. chamada (e.g., via SIGERA)
  - **Em NENHUMA hipótese será concedida prova de 2a. chamada sem abertura de processo**

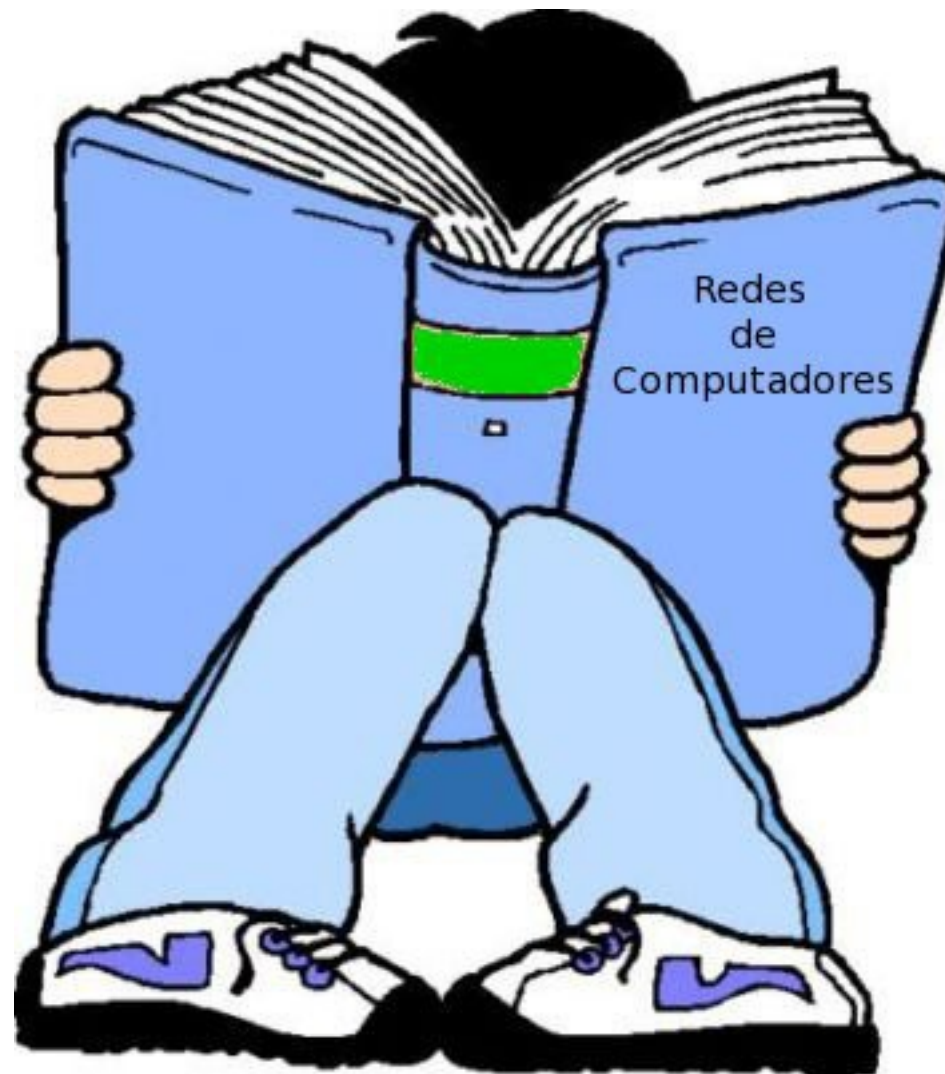
## 2a. Chamada

- Deve ser solicitada até **5 dias úteis** após a data de realização da prova
- Deve ser devidamente **justificada e comprovada**. É considerada documentação comprobatória:
  - a) atestado médico, justificando o impedimento por motivo de doença do interessado, de cônjuge, descendente ou ascendente
  - b) atestado de óbito de cônjuge, ascendente ou descendente
  - c) comprovante de participação em atividades acadêmicas
- Somente é concedida a estudantes que **não** estejam reprovados por falta, i.e., não tenham mais de 25% de faltas

# Plano de ensino

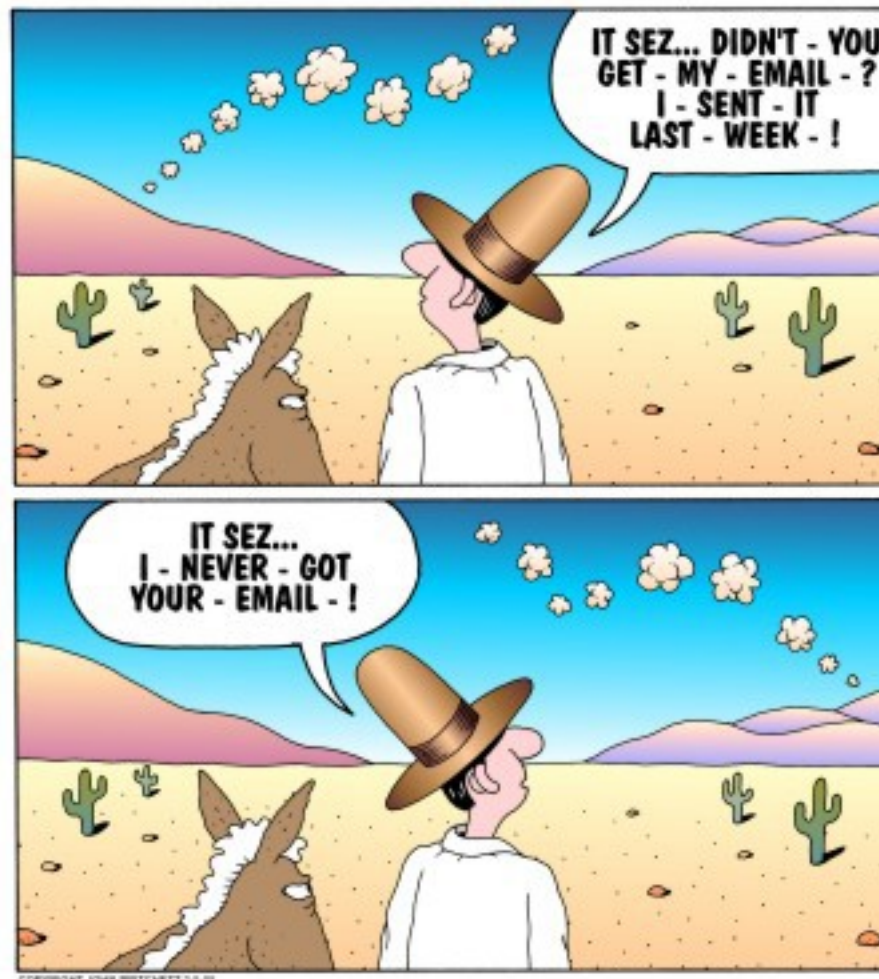
- É um CONTRATO, logo:
  - Mudanças devem ser acordadas entre ambas as partes: professor e estudantes
  - Eventos de força maior serão tratados visando o menor impacto
    - Exemplo: doença, greve, etc.
  - Ao fim do semestre, questões como as que seguem não se aplicam:
    - “Não é possível fazer mais nada?”
    - “O que posso fazer para conseguir a nota que falta?”
    - “Vou ser reprovado(a) por apenas X pontos/décimos?”
    - Ou qualquer outra equivalente ou similar

# Por que estudar Redes de Computadores?



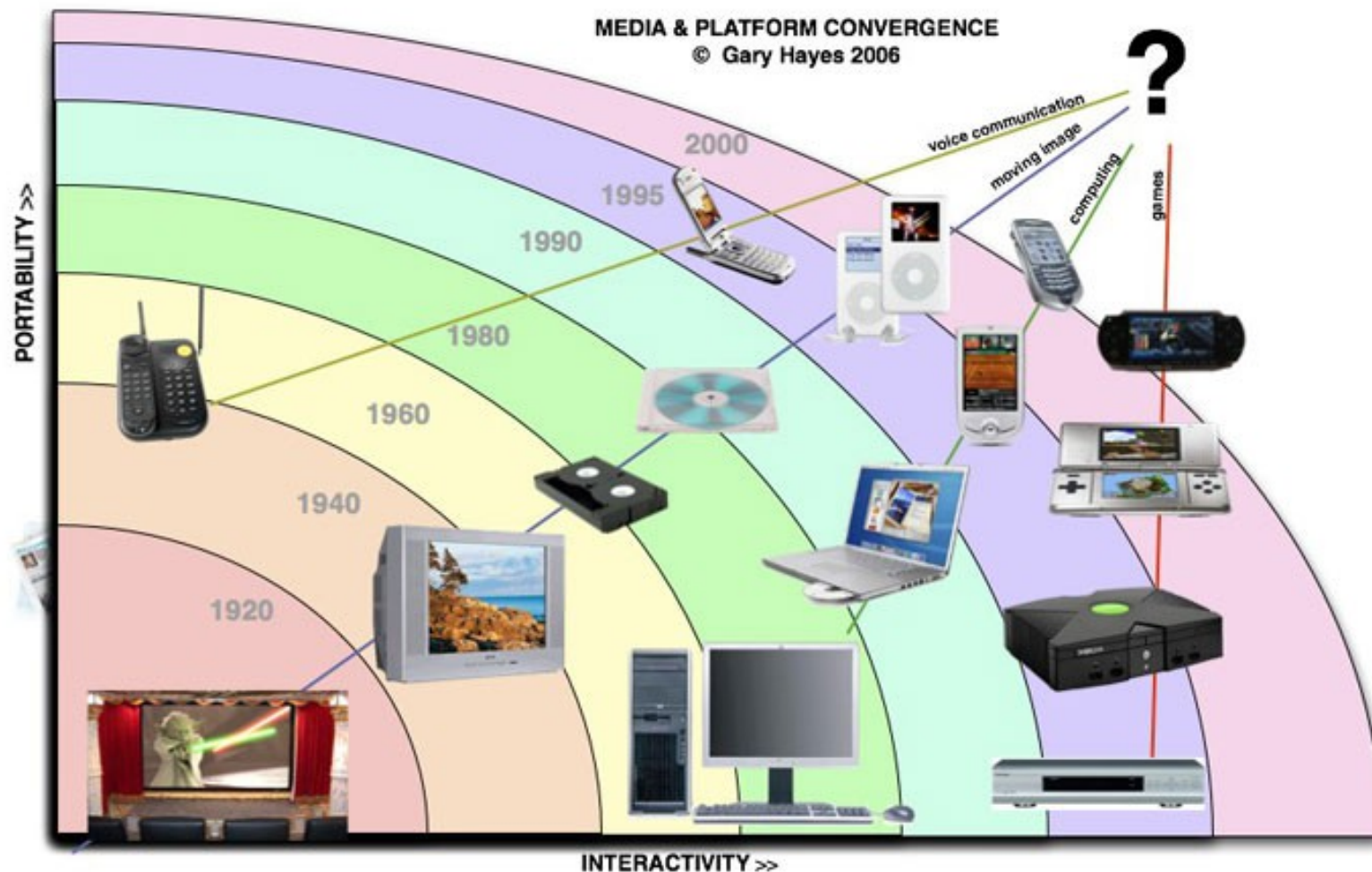
# Por que estudar Redes de Computadores?

Porque redes de computadores trata de comunicação... Uma necessidade muito antiga



# Por que estudar Redes de Computadores?

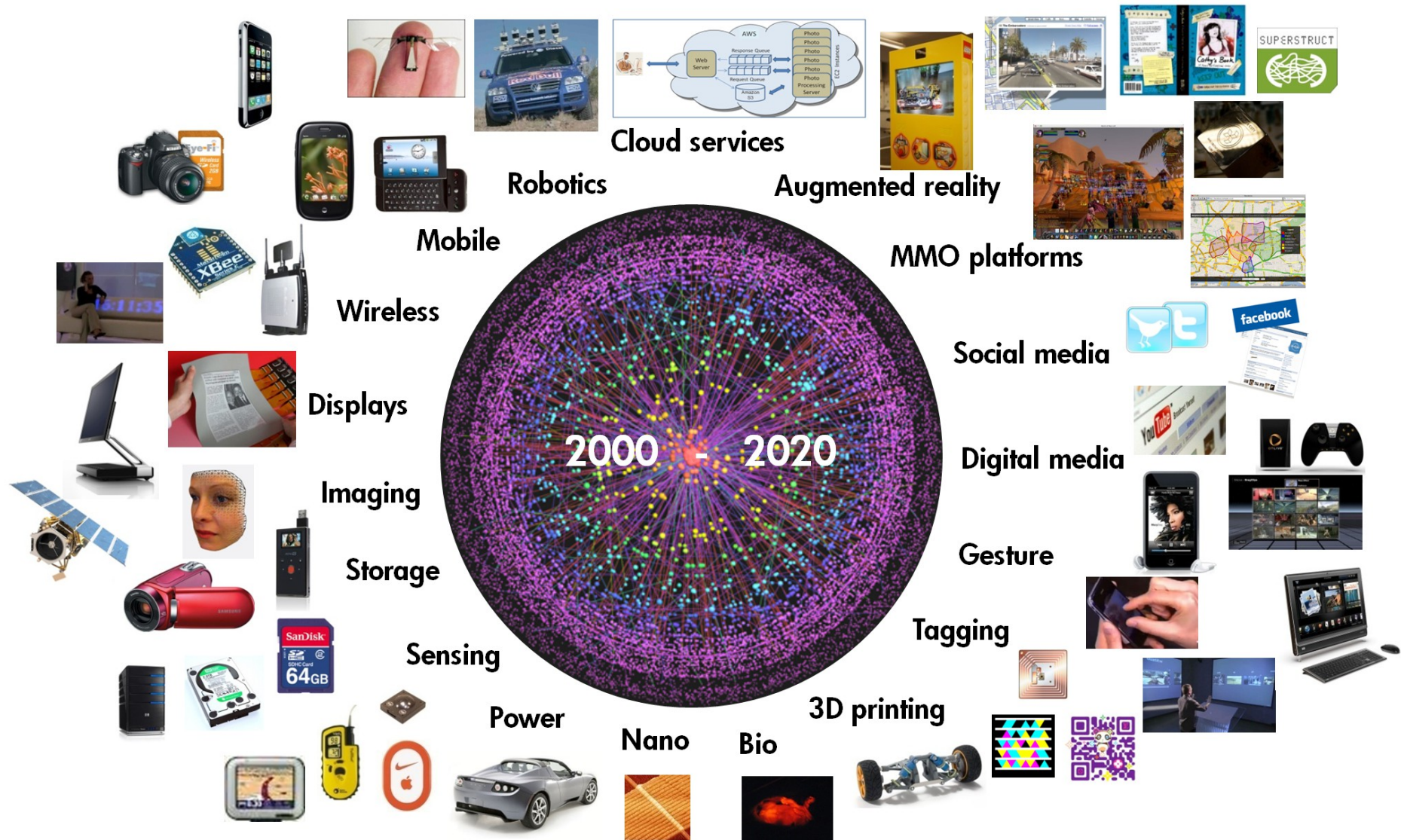
Porque as mídias estão convergindo... Para bits





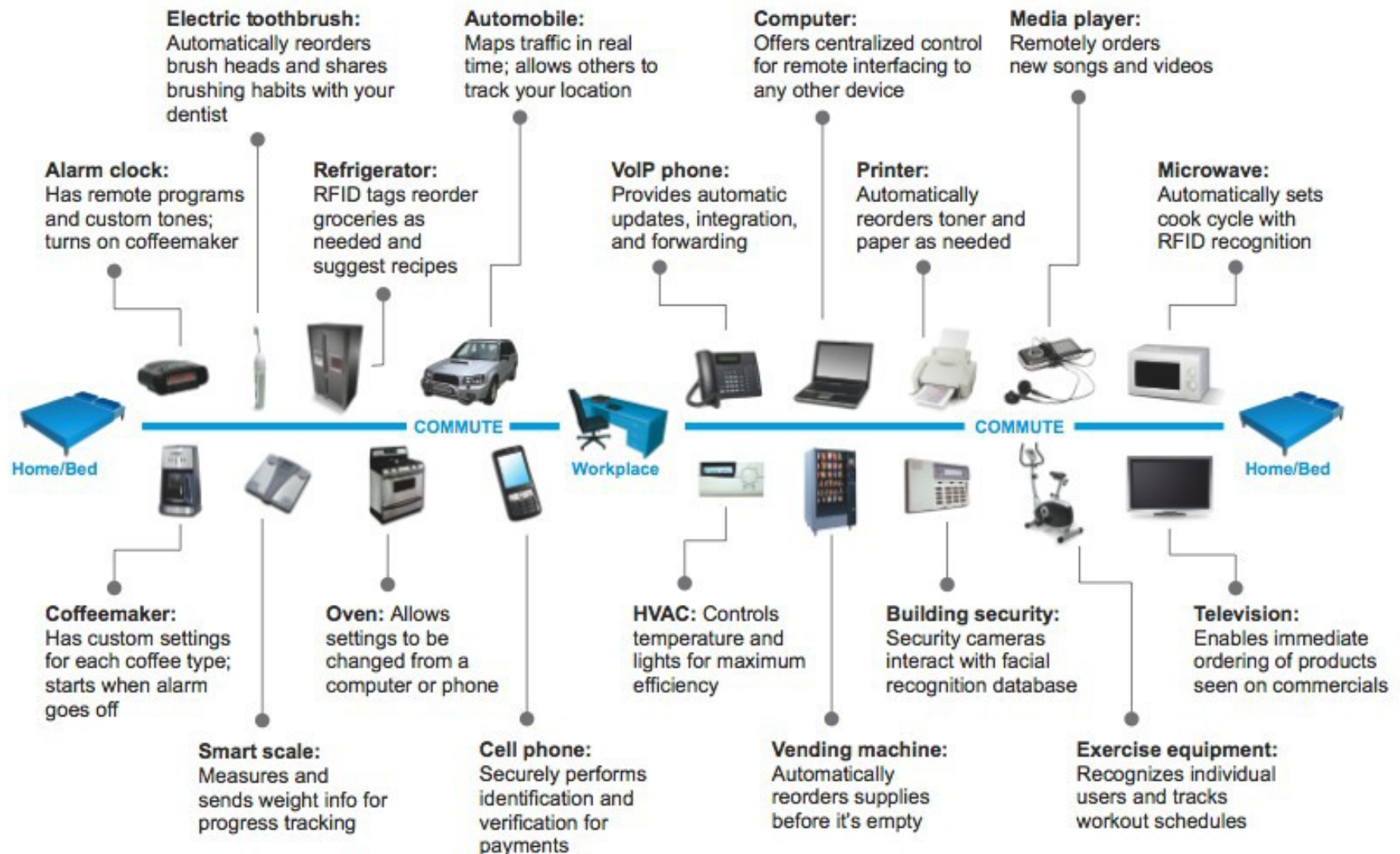
# Por que estudar Redes de Computadores?

Porque as aplicações são predominantemente distribuídas... E precisam estar “em rede” para se comunicar



# Por que estudar Redes de Computadores?

Porque um número cada vez maior de “coisas” precisam se comunicar



# Por que estudar Redes de Computadores?

Porque a cada dia mais e mais informação é gerada, processada, consumida... E redes são essenciais para que isso seja possível.

