

Aula 4 - Machine Learning

Introdução ao aprendizado de máquina - UEMA 2025

Thiago S. F .Silva

2025-12-15

Parte I - Introdução

Revisitando: *machine learning* vs. estatística

- Focado em **predição**
- Sem valor-p, intervalo de confiança, pressuposições, etc.
- Pouca ou nenhuma **interpretabilidade** do modelo.
- Sem preocupação com o 'mínimo modelo' ou parsimônia.
- Os melhores algoritmos de ML não requerem linearidade, normalidade, independência, etc.
- Bons métodos estatísticos (ex. modelos lineares) são inferiores para ML.

Exemplo: Boston Housing Price

```
'data.frame': 506 obs. of 14 variables:  
 $ crim    : num  0.00632 0.02731 0.02729 0.03237 0.06905 ...  
 $ zn       : num  18 0 0 0 0 0 12.5 12.5 12.5 12.5 ...  
 $ indus   : num  2.31 7.07 7.07 2.18 2.18 2.18 7.87 7.87 7.87 7.87 ...  
 $ chas    : int  0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ...  
 $ nox     : num  0.538 0.469 0.469 0.458 0.458 0.458 0.524 0.524 0.524 0.524 ...  
 $ rm      : num  6.58 6.42 7.18 7 7.15 ...  
 $ age     : num  65.2 78.9 61.1 45.8 54.2 58.7 66.6 96.1 100 85.9 ...  
 $ dis     : num  4.09 4.97 4.97 6.06 6.06 ...  
 $ rad     : int  1 2 2 3 3 3 5 5 5 5 ...  
 $ tax     : num  296 242 242 222 222 222 311 311 311 311 ...  
 $ ptratio: num  15.3 17.8 17.8 18.7 18.7 18.7 15.2 15.2 15.2 15.2 ...  
 $ black   : num  397 397 393 395 397 ...  
 $ lstat   : num  4.98 9.14 4.03 2.94 5.33 ...  
 $ medv    : num  24 21.6 34.7 33.4 36.2 28.7 22.9 27.1 16.5 18.9 ...
```

Regressão Linear vs Random Forests

```
# A tibble: 2 x 4
  model .metric .estimator .estimate
  <chr>  <chr>    <chr>          <dbl>
1 OLS    rmse     standard      6.03
2 RF     rmse     standard      3.15
```

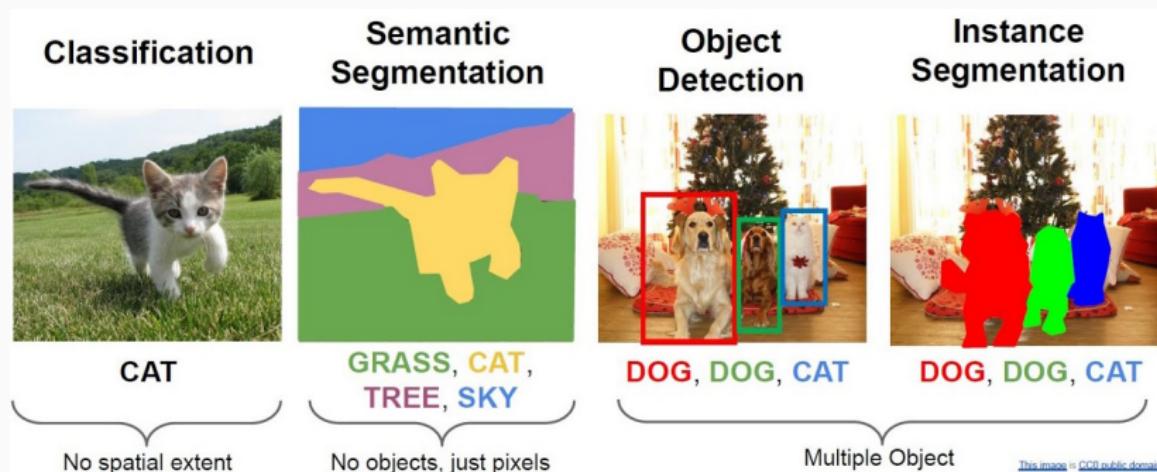
Terminologia

- **Treinamento:** cálculo dos parâmetros do modelo a partir dos dados.
- **Tuning (otimização):** otimização dos *hyperparâmetros* do modelo.
- **Validação:** avaliação do modelo durante o *tuning*.
- **Teste:** avaliação final do modelo usando dados de teste.
- **Target (Alvo):** variável dependente / alvo da predição.
- **Feature (feição):** variáveis preditoras/variáveis independentes.

Terminologia

- **Classificação:** qualquer problema/modelo que produz resultados *categóricos*.
- **Regressão:** qualquer problema/modelo que produz resultados *contínuos*.

No caso específico de visão computacional:



Machine learning no R

- O pacote `tidymodels`
- O livro '[Tidy Models with R](#)'.
- O livro mais antigo
Applied Predictive Modeling with R ainda é bom para entender ML.
- O website do pacote Python [Scikit-learn](#) é excelente para explicações sobre algoritmos específicos, independente da linguagem.

Os passos de uma análise de ML

1. ~~Preparação dos dados~~
2. ~~Análise descritiva~~
3. ~~Visualização de dados~~
4. **Divisão dos dados em *treinamento* e *teste***
5. **Escolha do algoritmo**
6. **Otimização e validação do modelo**
7. **Teste do modelo**

Algoritmos de Machine Learning

Existem literalmente dezenas de algoritmos de machine learning.

Vamos focar nos mais comuns:

- Árvores de decisão (*decision trees*)
- *Support Vector Machine* (SVM)
- Métodos de *Ensemble*:
 - Random Forests (*bagging*)
 - LightGBM (*boosting*)

Árvores de Decisão

Um dos métodos mais ‘básicos’ de ML. Suas vantagens são:

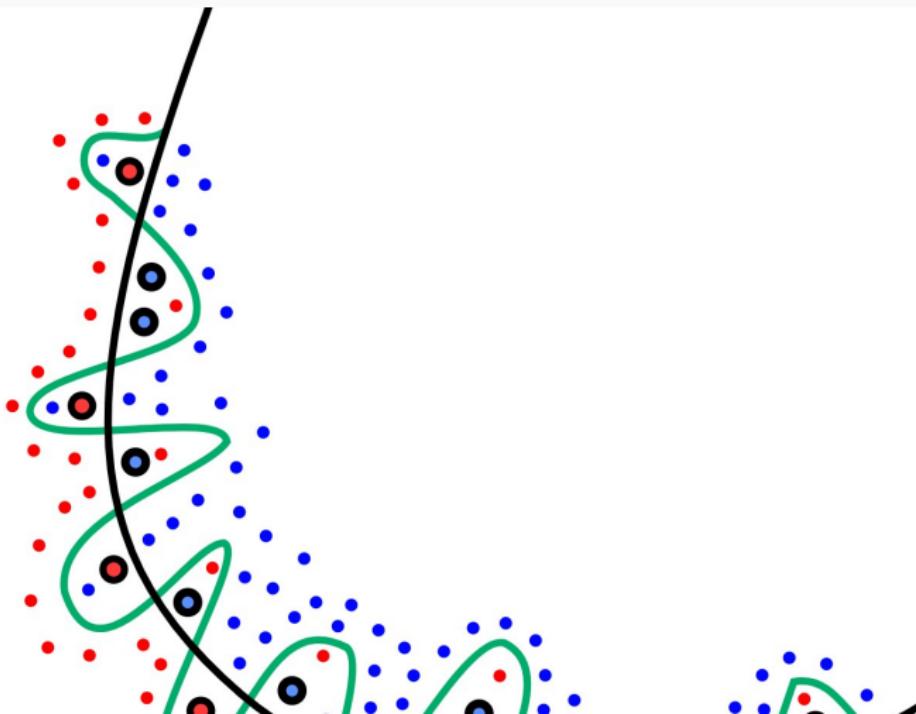
- Fáceis de compreender
- Robustos com relação aos dados
- Não-Paramétricos
- Funcionam pra Classificação e Regressão.

Desvantagens:

- Árvores de decisão são propensas ao *overfitting*, e requerem métodos de “poda” (*pruning*) para manter a generalidade.
- As previsões não são contínuas.
- Sensíveis a dados desbalanceados.

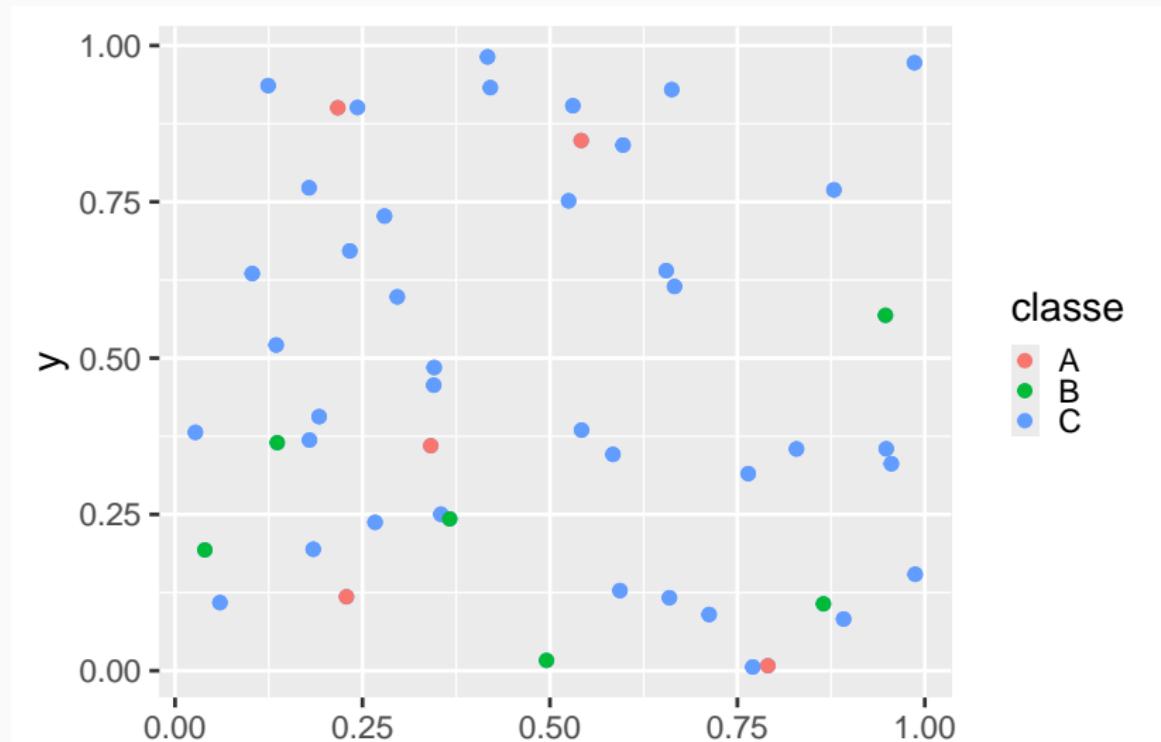
Overfitting

Algoritmos de ML podem aprender “bem demais”. Isso é chamado de *overfitting* (ajuste excessivo). Normalmente detectado por uma acurácia alta durante a otimização, e baixa durante o teste.

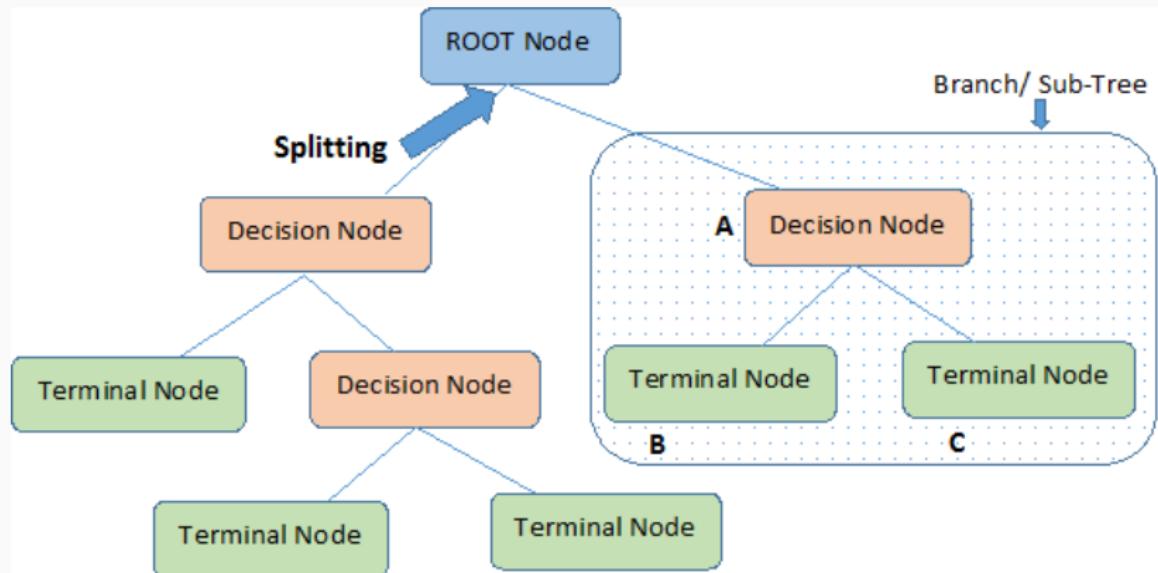


Dados desbalanceados

Quando uma ou mais classes dominam a quantidade de amostras sobre as outras.



Árvores de Decisão



Note:- A is parent node of B and C.

<https://www.youtube.com/watch?v=ZVR2Way4nwQ>

Classificando o dataset *iris*

Petal.Width , Petal.Length , Sepal.Width , Sepal.Length são as nossas *features*.

	Sepal.Length	Sepal.Width	Petal.Length	Petal.Width	Species
1	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
2	4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
3	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
5	5.0	3.6	1.4	0.2	setosa
6	5.4	3.9	1.7	0.4	setosa

Classificando o dataset *iris*

Nosso nó inicial contém todas as amostras. Queremos achar um limiar para um dos quatro *features* que maximiza a separação entre os grupos.

Como ‘medir’ essa separação?

Pureza do Nó (Node Purity): quanto ‘misturado’ é o dataset após a separação?

Classificando o dataset *iris*

Exemplo: Índice de Pureza de Gini

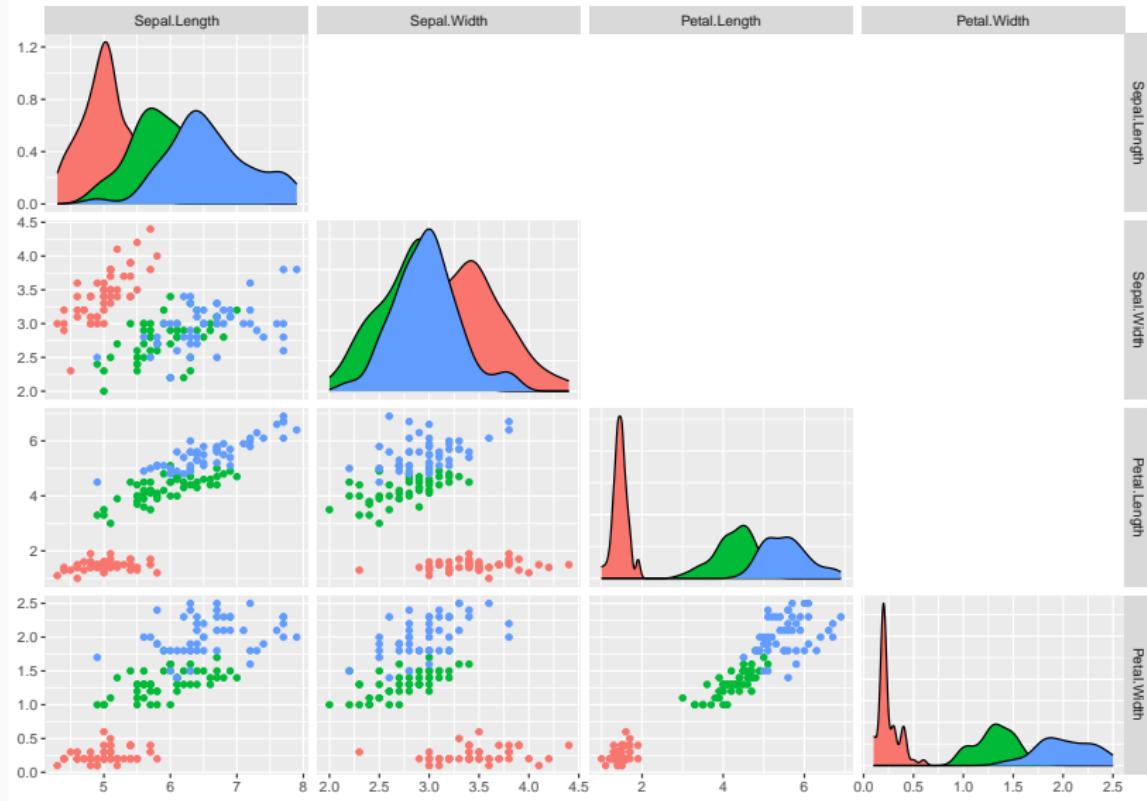
$$\$ \text{Gini} = 1 - \sum_{i=1}^C p_i * (1-p_i) \$$$

- Máximo de Pureza: 0
- Mínimo: 0.5 (duas classes)
- 0.6667 (três classes), etc.

Classificando o dataset *iris*

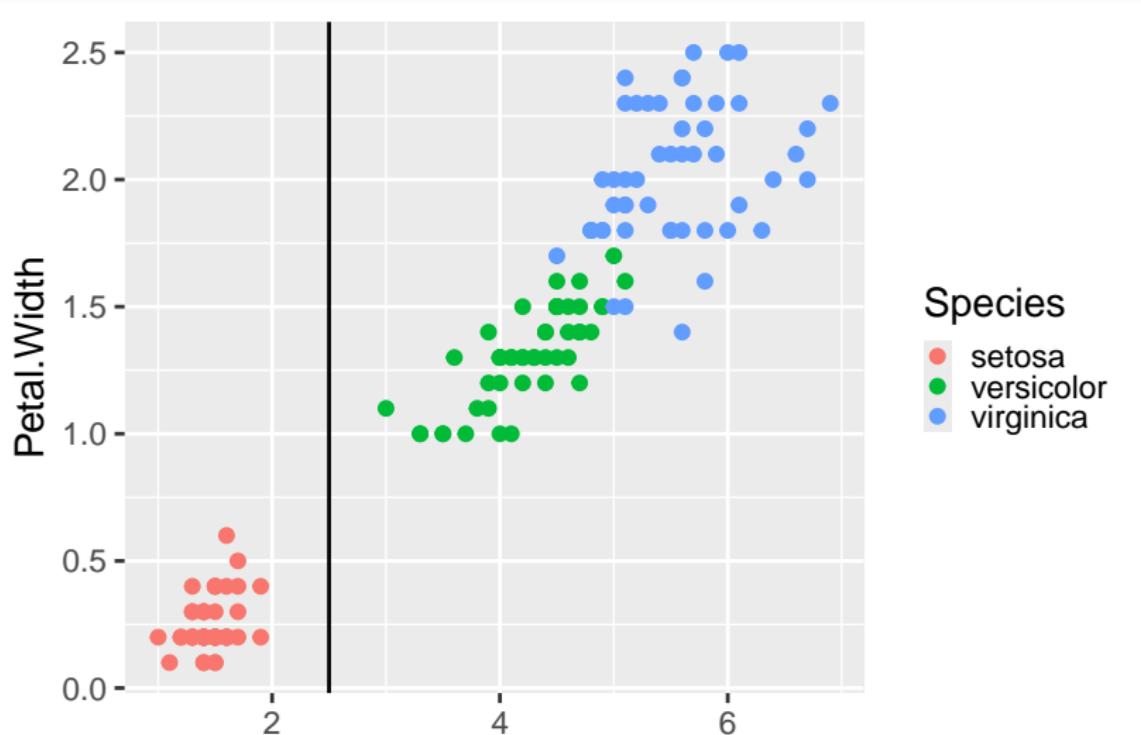
Então podemos testar diferentes limiares de separação para diferentes *features*, e escolher aquele que maximiza a pureza (minimiza o índice Gini).

Classificando o dataset *iris*



Classificando o dataset *iris*

Para separar a espécie *setosa*, basta um limiar de `Petal.Length > 2.5`.



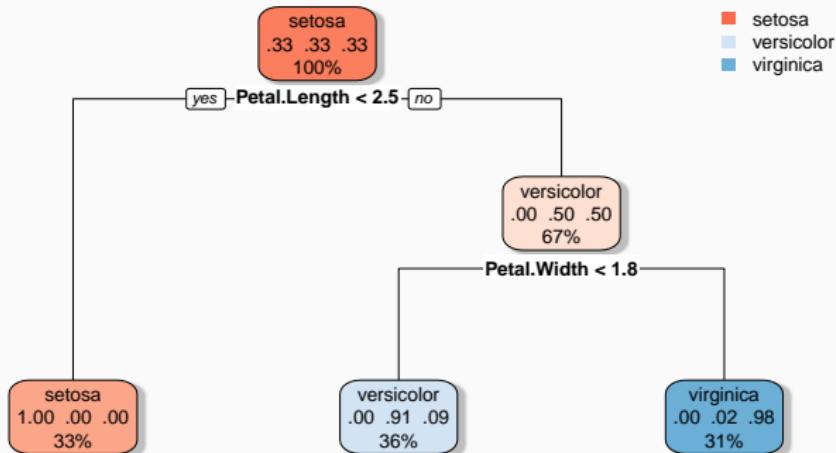
Classificando o dataset *iris*

Diferenciação entre *versicolor* e *virginica* é mais complexa. Pra isso serve o computador!

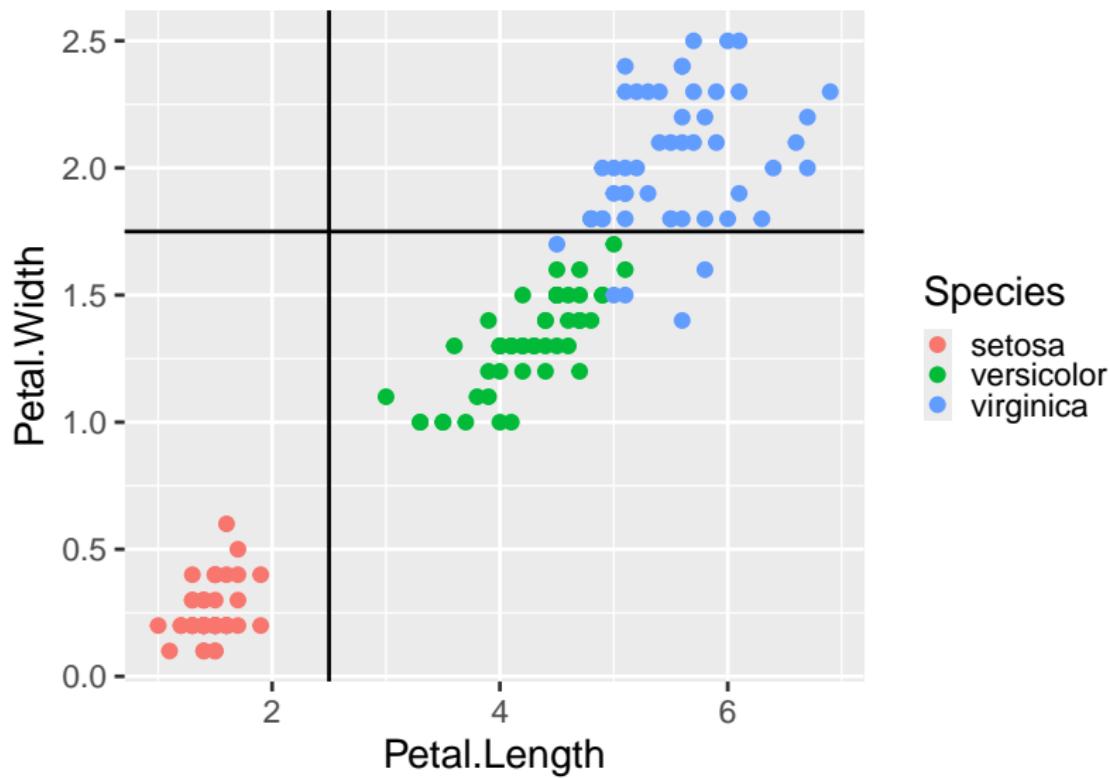
```
library(rpart)
library(rpart.plot)
model1 <- rpart(Species ~ ., data = iris,
                 method = "class")
```

Classificando o dataset *iris*

```
rpart.plot(model1, box.palette = "RdBu", shadow.col = "gray",
            fallen.leaves = TRUE)
```



Classificando o dataset *iris*

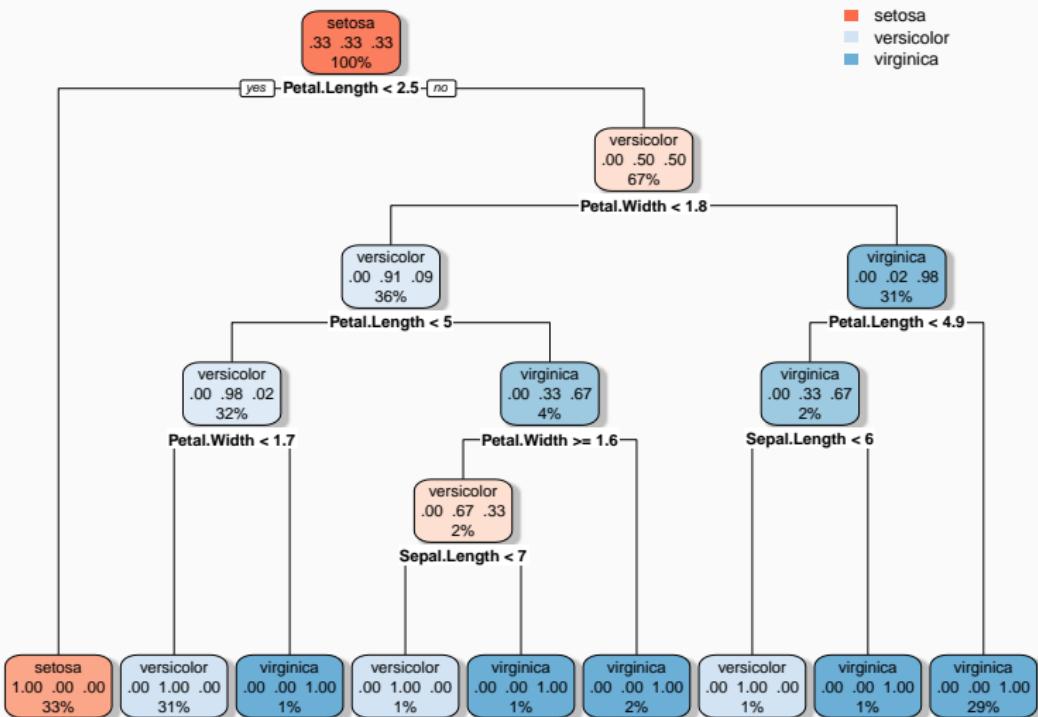


Classificando o dataset *iris*

Poderíamos ir além?

```
model2 <- rpart(Species ~ .,  
                  data = iris,  
                  method = "class",  
                  control = rpart.control(cp = 0,  
                                         minsplit = 2))
```

Classificando o dataset *iris*



Classificando o dataset *iris*

Nesse novo modelo, mudamos dois *hiperparâmetros*:

- `cp` : controla o grau de complexidade da árvore
- `minsplit` : numero mínimo de observações após uma separação.

```
[1] "Acurácia M1 (cp = 0.01, minsplit = 20): 96%"
```

```
[1] "Acurácia M2 (cp = 0, minsplit = 2 ): 100%"
```

Qual o melhor modelo?

De árvores para florestas

As árvores de decisão funcionam bem com problemas simples, mas:

- Perdem eficiência em problemas complexos
- Tem uma grande tendência ao overfitting

Random Forests

Random Forests (Florestas Aleatórias): um modo de deixar o uso de árvores de decisão mais robusto e poderoso.

Criado por Leo Breiman em 2001:

<https://doi.org/10.1023/A:1010933404324>

Random forests

[L Breiman](#) - Machine learning, 2001 - Springer

... The simplest **random forest** with **random** features is formed by selecting at **random**, at each node, a small group of input variables to split on. Grow the tree using CART methodology to ...

☆ Save 99 Cite **Cited by 170830** Related articles All 73 versions

Random Forests

A ideia é incrivelmente simples:

- Ao invés de uma árvore gigante, crie diversas pequenas árvores
- Cada árvore prevê corretamente só uma pequena parte dos dados (*weak learner*)
- A classificação/regressão final é o *consenso* entre todas as árvores.
- Em ML, essa técnica é chamada de *bagging* (bootstrap + aggregation).

Random Forests

Esse ‘truque’ de usar vários modelos para gerar uma predição final é chamado de *ensemble* (conjunto).

Ele pode ser também utilizado para combinar resultados de diferentes algoritmos, buscando assim maior robustez.

<https://www.youtube.com/watch?v=v6VJ2R066Ag&t=61s>

Random Forests

O algoritmo *Random Forest* é extremamente robusto e poderoso, e fácil de treinar e otimizar. Os principais *hiperparâmetros* a serem otimizados são:

- `n_estimators` : quantas árvores? Mais árvores = melhores modelos = maior tempo de computação.
- `max_features` : o número máximo de features considerado a cada separação, O padrão é `sqrt(total_features)` . Serve para criar árvores mais diferentes.
- `max_depth` :** profundidade máxima de cada árvore (reduz overfitting)
- `min_samples_split` : número mínimo de amostras que um nó deve ter pra ser considerado pra mais uma separação.
- `min_samples_leaf` : número mínimo de amostras nas folhas (nós terminais).

Um exemplo usando o pacote `ranger`

Existem mais de um pacote no `R` que implementam o Random Forest:

- `ranger`
- `randomForest`
- `partykit`
- `aorsf`

Vamos usar o pacote `ranger` para um exemplo.

Quais dados vamos modelar?

Breast Cancer Winsconsin: um dataset com dados reais derivados de imagens de células cancerígenas, utilizados para diagnosticar entre maligno/benigno.

Disponível no R no pacote `mlbench`, um pacote com vários datasets clássicos usados como *benchmark* no mundo do ML.

[Breast Cancer Wisconsin \(Diagnostic\)](#)

Quais dados vamos modelar?

```
data("BreastCancer", package = "mlbench")
head(BreastCancer)
str(BreastCancer)
```

Primeiro Passo - Inspecionando os dados

```
library(GGally)
summary(BreastCancer)
ggpairs(BreastCancer, columns = c(2:5,11))
ggpairs(BreastCancer, columns = c(6:10,11))
```

Segundo Passo - Separando os dados em treino e teste

```
set.seed(42)
nrow(BreastCancer) * 0.7
row_inds <- c(1:nrow(BreastCancer))
train_inds <- sample(row_inds, 490, replace = FALSE)

train_df <- BreastCancer[train_inds,-1]
test_df <- BreastCancer[-train_inds,-1]
```

Terceiro Passo - Ajuste do modelo

```
library(ranger)

m1 <- ranger(Class ~ ., data = train_df)

m1$prediction.error
```

Quarto passo - otimização do modelo

```
tune_df <- data.frame(numtree_vals = c(10, 50, 100, 500, 1000),  
                      error = NA)  
  
tune_df  
  
for(n in 1:nrow(tune_df)){  
  temp_mod <- ranger(Class ~ ., data = train_df,  
                      num.trees = tune_df$numtree_vals[n])  
  tune_df$error[n] <- temp_mod$prediction.error  
}  
  
tune_df
```

Quarto passo - otimização do modelo

```
tune_df <- data.frame(  
    numtree_vals = rep(c(10, 50, 100, 500, 1000), 3),  
    mtry_vals = rep(c(2, 4, 6), 3, each=5),  
    error = NA  
)  
tune_df  
  
for(n in c(1:nrow(tune_df))){  
    temp_mod <- ranger(Class ~ ., data = train_df,  
                        num.trees = tune_df$numtree_vals[n],  
                        mtry = tune_df$mtry_vals[n])  
    tune_df$error[n] <- temp_mod$prediction.error  
}  
  
tune_df  
  
which(tune_df$error == min(tune_df$error))
```

Quinto Passo - Teste do modelo

```
final_mod <- ranger(Class ~ ., data = train_df,
                      num.trees = 1000,
                      mtry = 2)

pred <- predict(final_mod, test_df)

conf_mat <- table(test_df$Class, pred$predictions)

acuracia <- sum(diag(conf_mat)) / sum(conf_mat)

erro <- 1-acuracia
```