HTML 5

Prof. Jean Carlos L Costa

HTML - Introdução

HTML - Hypertext Markup Language traduzido para o bom e velho Português significa Linguagem de Marcação Hipertexto. Você vai notar daqui a pouco que ela não funciona com instruções, como toda linguagem de programação. A HTML é baseada em marcações chamadas tags, e elas comandam tudo.

Com o surgimento da versão 5 da HTML, algumas tags simplesmente deixaram de existir ou tornaram-se obsoletas. Uma tag obsoleta pode até estar funcionando no seu navegador hoje em dia, mas a própria **W3C** - consórcio responsável por manter as especificações da linguagem - recomenda que elas não sejam mais usadas pelos profissionais e aos poucos não serão mais suportadas pelos navegadores nas suas futuras versões:

https://www.w3schools.com/html/default.asp

Neste curso, utilizaremos o **Visual Studio Code**, é um software simplificado de editor de código com suporte para operações de desenvolvimento, como: depuração, execução de tarefas e controle de versão, ou seja, ele tem muito mais recursos a oferecer que o NotePad++.

O objetivo do Visual Studio Code é fornecer as ferramentas que um desenvolvedor precisa para um ciclo rápido de desenvolvimento e verificação de código.

Link para download:

https://code.visualstudio.com/Download

```
✓ Welcome

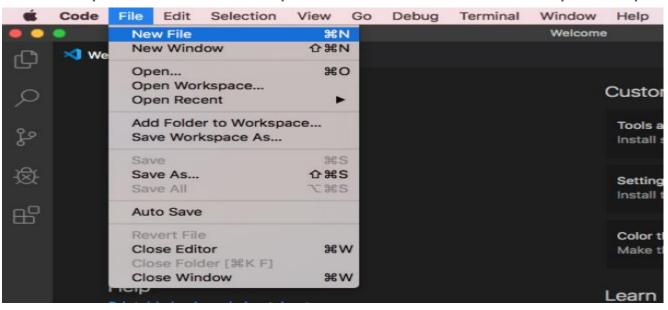
                       index.html ×
             <!DOCTYPE html>
             <html>
             <head>
             <title></title>
             </head>
             <body>
             Olá, mundo! Fiz a minha primeira página WEB!!!
             </body>
             /html>
留
```



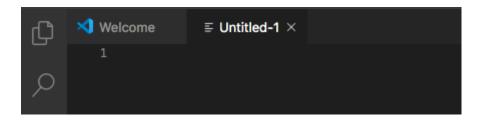
Agora vamos ver um exemplo do porquê utilizar o Visual Studio Code:

Abra o programa, clique em "File", depois em "New File", ou apenas pressione

CTRL + N.

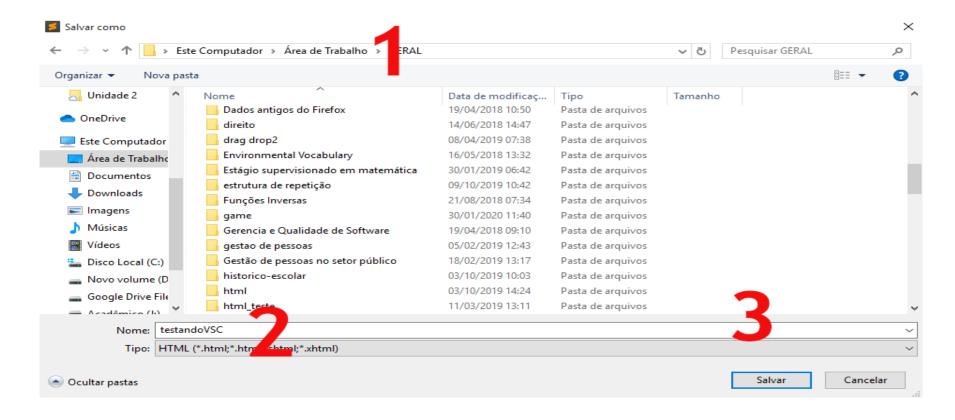


Será aberto um novo arquivo com um nome provisório "Untitled-1" que em tradução livre significa sem título, conforme mostra a imagem a seguir:



Agora vamos salvar o arquivo e nomeá-lo como "testandoVSC". Clique no menu "File", em "Save", escolha o "local" (1) onde será salvo o arquivo e digite o "nome de arquivo"(2), sem se esquecer de escolher o "tipo de arquivo"(3) que queira salvar: "HTML", conforme mostra a imagem a seguir.

VSC



VSC

Pronto! Agora que está tudo configurado, digite **html** e repare que irão aparecer algumas opções. Esse é o **IntelliSense!** Ele já prevê que o arquivo **html** está vazio e, quando você começa a digitar, já aparecem possíveis complementos. Selecione com a seta do teclado a opção "**html<: 5**" e pressione a tecla **Enter.**



VSC

Automaticamente, o **Visual Studio Code** criará toda a estrutura básica, facilitando o trabalho de digitação, evitando erros e ganhando tempo no desenvolvimento. Veja:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible"content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

HTML - Exibindo informação da Web

A única linguagem que o navegador consegue interpretar para a exibição de conteúdo é o HTML.

Para iniciar a exploração do HTML, vamos imaginar o seguinte caso: o navegador realizou uma requisição e recebeu como corpo da resposta o seguinte conteúdo:

Para conhecer o comportamento dos navegadores quanto ao conteúdo descrito antes, vamos reproduzir esse conteúdo em um arquivo de texto comum, que pode ser criado com qualquer editor de texto puro. Salve o arquivo como **index.html** e abra-o a partir do navegador à sua escolha.

HTML

Você percebeu que é uma página bem simples que só diz: "Olá Mundo!! Fiz a minha primeira página WEB!!!!.", mas é o primeiro passo para que você possa desenvolver qualquer site.

Agora que já desenvolvemos nossa primeira página, vamos entender melhor cada código que foi digitado.

Perceba que foi criada a estrutura básica para uma página, começando com o código:

<!DOCTYPE html>.

Todo o HTML é baseado em utilização de tag, porém, esse código não é uma tag e sim uma instrução especial que indica qual a versão do HTML os navegadores utilizarão para exibir uma página HTML, então solicitamos ao navegador que use o HTML 5 para exibir a página criada.

Tags

Na estrutura de uma página HTML, todas as tags ficarão entre o <html> - "aberto" e o </html> - "fechado".

Observe o código a seguir e repare que, exceto a instrução Doctype, todo o código que digitamos está entre as tag's html. É importante que seja assim, porque essas tag's demarcam todo o código HTML, ou seja, o navegador sabe que tudo que estiver entre essas duas marcações são da página HTML.

```
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

<!DOCTYPE html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
Olá, mundo! Fiz a minha primeira página WEB!!!
</body>
</html>
```

Estrutura HTML

```
<!DOCTYPE html>
 2
      <html lang="pt-br">
 3
      <head>
 4
          <meta charset="UTF-8">
 5
          <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
          initial-scale=1.0">
 6
          <title>Document</title>
      </head>
 8
      <body>
 9
10
      </body>
      </html>
11
```

Estrutura HTML

- Linha 1: Indica que o documento atual será escrito na versão mais atualizada da linguagem (no caso, HTML5)
- Linhas 2 e 11: Delimitam o documento HTML, que é sempre dividido em duas partes: a cabeça e o corpo. Na linha 2, também estamos indicando que o conteúdo desse site será no idioma Português do Brasil.
- Linhas 3 e 7: Delimitam a cabeça da página, local onde são realizadas algumas configurações iniciais como formatos, estilos, ícone de favoritos, etc.
- Linha 4: adiciona ao documento atual o suporte a caracteres acentuados. Remover essa linha pode causar erros de renderização de algumas letras na tela.
- Linha 5: Indica que o conteúdo aparecerá, por padrão, ocupando todo o espaço disponível da tela e com uma escala de 1:1.
- Linha 6: Configura o título da página, que aparecerá como identificação da aba do navegador, ao lado do favicon.
- Linhas 8 e 10: Delimitam o corpo da página, a maior porção do site, que vai aparecer na tela. É aqui onde colocaremos todo o nosso conteúdo.

Sintaxe do HTML

O HTML é um conjunto de tags responsáveis pela marcação do conteúdo de uma página no navegador. No código que vimos antes, as tags são os elementos a mais que escrevemos usando a sintaxe <nomedatag> . Diversas tags são disponibilizadas pela linguagem HTML e cada uma possui uma funcionalidade específica.

Tag <h>

A tag header (<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> e <h6>) é utilizada para destacar títulos e subtítulos de uma página.

H1 é a abreviação do inglês para Header 1, sendo ele o de maior importância. Puramente, o H1 possui um destaque maior, uma fonte maior e é geralmente o elemento de texto mais visível da página.

A tag H1 é um importante elemento que os motores de busca utilizam para determinar o principal assunto abordado, visto que o título de uma página, conceitualmente, define seu conteúdo.

Entre as tag <body> e </body>, insira as tags <h1> e </h1> e digite a seguinte frase: "HTML

```
Tag<h>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title> Document </title>
</head>
<body>
<h1>HTML 5 - Vamos Programar!</h1>
</body>
</html>
```

HTML 5 – Vamos Programar!

É notável que tudo o que fica entre as tags <h1> e </h1> é marcado como título e recebe uma configuração padrão: o aumento do tamanho da letra.

Faça uma alteração no código do mesmo arquivo, deixando-o dessa forma:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<h1>HTML 5 - Vamos Programar!</h1>
<h2>HTML 5 - Vamos Programar!</h2>
<h3>HTML 5 - Vamos Programar!</h3>
<h4>HTML 5 - Vamos Programar!</h4>
<h5>HTML 5 - Vamos Programar!</h5>
<h6>HTML 5 - Vamos Programar!</h6>
</body>
:/html>
```

HTML 5 – Vamos Programar!

HTML 5 - Vamos Programar!

Tag

Crie um arquivo **HTML** novo, com o nome de "parágrafo". Não esquecendo de criar a estrutura básica.

Sempre que for necessário ou quiser que um texto seja visto como parágrafo, devemos colocá-lo entre as tags e e o navegador irá se encarregar de dispor o parágrafo da melhor maneira possível.

Para demonstrar isso, vamos escrever as seguintes frases, uma em cada tag .

- 1. Basicamente você assiste à TV para desligar seu cérebro e usa o computador quando você o quer de volta!
- 2. Já dizia o velho sábio: O computador veio para resolver os problemas que nós ainda não tínhamos.
- 3. Quando a esmola é demais, o Santo desconfia que tem vírus anexado.

O código deve ficar como o demonstrado a seguir:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content= "width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
 Basicamente você assiste à TV para desligar seu cérebro e usa o computador quando você o
quer de volta! 
 Já dizia o velho sábio: O computador veio para resolver os problemas que nós ainda não
tinhamos. 
Quando a esmola é demais, o Santo desconfia que tem vírus anexado. 
</body>
</html>
```

tag <hr>

O **elemento HTML** <hr> representa uma quebra temática entre elementos de nível de parágrafo (por exemplo , uma mudança da cena de uma história, ou uma mudança de tema com uma seção).

```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
          <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>Aulas de HMTL5</title>
     </head>
     <body>
         <H1>Sobre a empresa</H1>
         Essa é uma empresa tal..
11
12
         <hr>>
13
         Fatec SJC
     </body>
     /html>
```

Sobre a empresa

Essa é uma empresa tal..

Fatec SJC

A tag **** é uma abreviação da palavra image (imagem). Com ela, é possível colocar imagens no site, viabilizando dessa forma, melhorar o design e a aparência de uma página da web.

Crie um arquivo HTML novo e salve-o com o nome de "imagem".

Não se esqueça de criar a estrutura básica.

Primeiro precisamos fazer o download de uma imagem e colocá-la na mesma pasta do arquivo.

Com o arquivo HTML e a imagem salvos na mesma pasta, é preciso agora, programar a tag . Para isso, utilizaremos um atributo chamado src, responsável por informar ao navegador onde se encontra a imagem para que seja possível exibi-la de forma adequada.

O código deve ser:

O código deve ser: Caso a imagem estiver em uma pasta

A imagem escolhida tem o nome html-5 e é do tipo jpg.

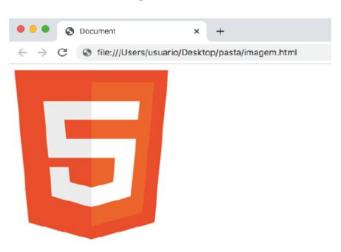
O código deverá ficar conforme demonstrado a seguir:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<img src="html-5.jpg">
</body>
```

O resultado será uma página com uma imagem, como pode ser visualizado a seguir:

Podemos definir a largura da imagem usando o sintaxe width,

Podemos definir a altura da imagem usando o sintaxe height

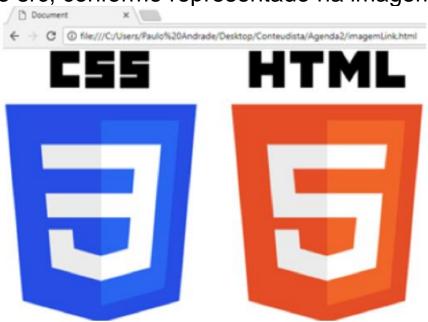


O atributo **src** é referente ao local da imagem. Esse local pode ser de uma página na internet e, se você possuir o **link** da imagem, é possível exibi-la sem a necessidade de fazer o download do arquivo.

O código deverá ficar conforme demonstrado a seguir:

```
<img src =
"https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/1/10/CSS3_and_HTML5_logos_and_word
marks.svg/1280px-CSS3_and_HTML5_logos_and_wordmarks.svg.png">
```

O resultado será uma página com uma imagem que foi obtida por meio do link inserido no atributo src, conforme representado na imagem a seguir:



A tag img ainda possui um outro atributo: o alt.

• Quando você o utiliza e a imagem, por qualquer motivo, não é exibida, o conteúdo desse atributo é colocado no lugar da imagem.

Observe este exemplo:

• Insira o atributo **alt** na tag **img** com o valor "Html 5 e Css 3" e deixe o atributo **src** vazio.

```
<img src="" alt = "Html 5 e CSS 3">
```

O resultado será com o demonstrado na imagema seguir:



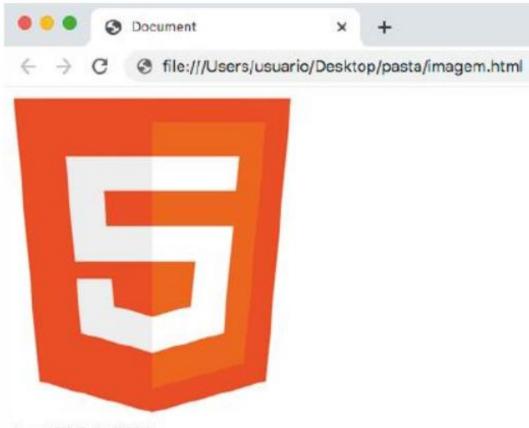
Existem também outros atributos, tais como width e height (largura e altura, respectivamente), porém é melhor utilizá-los a partir do CSS, que é o assunto da próxima agenda!

A partir do **HTML 5**, foi incorporada uma nova tag que auxilia muito o desenvolvimento de páginas para definir imagens, gráficos etc., de forma mais adequada ao HTML. Trata-se de tag **<figure>**, com ela é possível definir uma marcação para a legenda da imagem. Apesar de parecer simples, é de extrema importância para os motores de busca, que as utilizam para obter melhores resultados para seus usuários.

Observe o código do arquivo imagem.html com as tags <figure> e <figcaption>:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<figure>
<img src= "html5.jpg" alt= "Html e CSS 3">
<figcaption> Logo HTML 5 e CSS</figcaption>
</figure>
</body>
```

No navegador, teríamos o resultado conforme a imagem a seguir:



Logo HTML 5 e CSS 3

Tag <a>

Com certeza, você já entrou em algum site e clicou em algum texto ou imagem que fez com que o navegador abrisse uma nova página. O local em que você clicou é um **link**, que pode estar em forma de **texto**, geralmente sublinhado, ou de uma **imagem**.

O **link** é facilmente notado quando posicionamos o mouse sobre ele e o cursor se transforma em uma mão com o indicador esticado, sinalizando que aquilo é um link.

Você está usando um link quando:



- procura algo no Google e clica no resultado desejado.
- Abre seu e-mail e clica em "Caixa de Entrada".
- clica em 'curtir' no Facebook.

Enfim, o uso e importância dos links é notório e você já deve ter certeza disso.

A tag <a> é responsável por fornecer este recurso para páginas web.

 Link para google

Vamos começar criando um link para o Google em nosso site. Para isso, será necessária a utilização do atributo **href**.

 Link para google

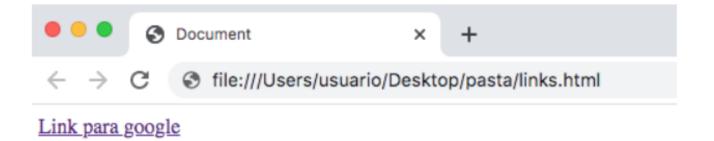
Repare em dois detalhes:

Primeiro: o atributo href tem como valor definido "https://www.google.com", ou seja, ele será o local onde a página será direcionada quando clicar no link;

Segundo: o texto "Link para Google" foi marcado com as tag <a> e para que se torne o link para a página do Google. O código completo da página ficaria dessa forma:

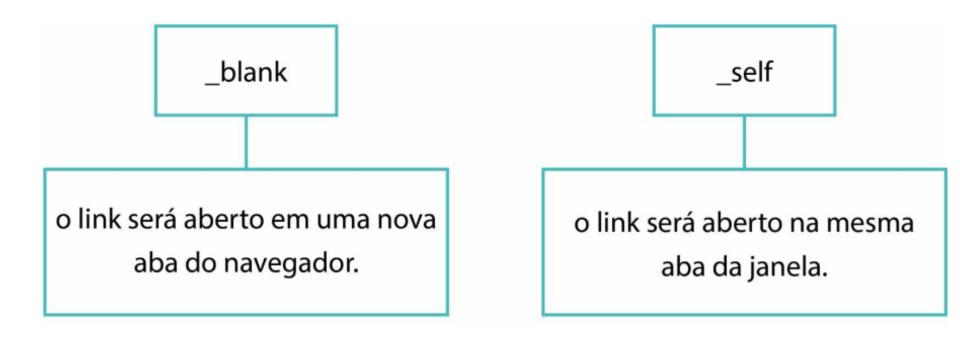
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<a href="https://www.google.com">Link para google </a>
</body>
</html>
```

Veja o resultado no navegador e repare que o texto fica no formato de link (sublinhado e na cor azul), mudando de cor quando o link já foi visitado.



Você já deve ter notado que, algumas vezes, quando clica em um link, uma nova aba aparece e, outras vezes, a página é carregada na própria aba. Isso acontece porque a tag <a> tem um atributo nomeado target, que faz essas escolhas dependendo da codificação.

Observe: os principais valores são _blank e _self e suas funções são:



Observação: a opção _self é adotada como padrão quando a tag <a> tiver o atributo target definido.

Confira os dois exemplos:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<a href="https://www.google.com" target="_blank">Link para google </a>
<a href="https://www.google.com" target=" self">Link para google </a>
</body>
  html>
```

tag <href>

Exemplo

O atributo href especifica o destino do link. O exemplo mostra como chamar um outro arquivo com extensão HTML

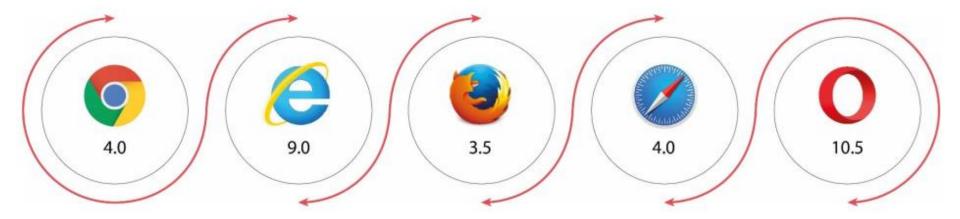
```
<body>
   <a href="contato.html">Clique aqui</a>
   <h2>Página Principal</h2>
   Olá Mundo
```

Tag<video>

A tag **<video>** surgiu no **HTML 5**. Anteriormente, para usar vídeos em páginas web, era necessário utilizar um plug-in, com o flash, para conseguir reproduzi-los corretamente.

A tag **<video>** em **HTML 5** especifica uma maneira padrão de incorporar um vídeo em uma página da web.

A imagem a seguir mostra os principais navegadores e quais versões suportam totalmente a utilização da tag **<video>**. Veja:



Novamente, vamos criar um arquivo HTML para inserir um vídeo em uma página.

Salve com o nome "video" e crie a estrutura básica do HTML.

Observação: da mesma maneira que você insere imagens numa página, você deve escolher um vídeo e salválo na mesma pasta do arquivo **html** que será desenvolvido.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<video controls>
        <source src="geeadIntro.mp4" type="video/mp4">
</video>
</body>
</html>
```

O vídeo desse exemplo está nomeado como "geeadIntro", do tipo mp4. Utilizaremos a tag <video>, com o atributo controls, e a tag <source>, com os atributos src e type. O código do arquivo video.html ficará assim:

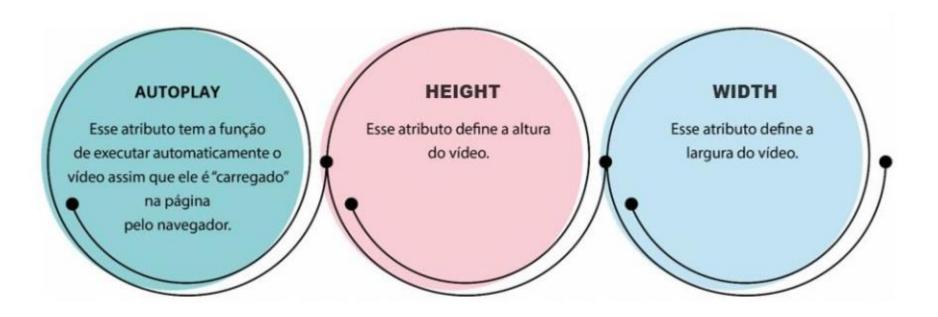
Tag<video>

Note que no atributo **controls** não é necessária a definição de nenhum valor. Ele tem a função de colocar controles como **play, pause** e **modo tela cheia** para o usuário da página,

Os atributos da tag **<source>, src e type**, se referem, respectivamente, à localização, nome e tipo do arquivo.

No caso do exemplo, o vídeo está nomeado como "geeadIntro", está localizado na mesma pasta do arquivo html e o tipo do vídeo é mp4.

Outros atributos da tag <video>, são:



Há outra tag chamada <áudio> que tem a mesma formatação da tag <video>,mas que, ao invés de reproduzir o vídeo, reproduz áudio.

Comentário

Como o próprio nome define, são notas, informações ou observações que podem ser incluídas no código fonte. Esses comentários não são renderizados pela página e auxiliam o programador a organizar melhor seus códigos. Você pode adicionar comentários a seu arquivo HTML usando a seguinte sintaxe:

<!-- Seu comentário -->

Perceba que há um ponto de exclamação "!" no início da tag, mas não no final datag. Com comentários, você pode inserir notificações e lembretes em seu **HTML**. Veja:

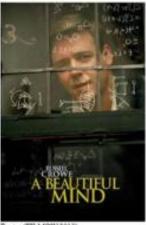
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
<title>Document</title>
<video controls>
<source src="geeadIntro.mp4" type="video/mp4">
</video>
```

Exercício 1

- 1. Colocar título da página entre as tag <title> e </title>;
- 2. Usar a tag <h1> para título do filme;
- 3. Colocar a imagem do filme na mesma pasta do arquivo HTML
- 4. Ano Produção, Dirigido por, Duração, Classificação, Gênero, País de Origem utilizar tag <h2>
- 5. Utilizar a tag , para a descrição da sinopse e tag <h2> para o título "sinopse";
- 6. Link interessante para encontrar informações do seu filme favorito: https://filmow.com/.
- 7. Opcional: Se você quiser testar seus conhecimentos, tente colocar o trailer do filme também na página.

Resultado esperado

Uma mente brilhante



Fonte (FILMOW,2013)

Ano de produção: 2001

Dirigido por: Ron Howard (I)

Duração:135 minutos

Classificação:12 - Não recomendado para menores de 12 anos

Gênero: Biografia; Drama

Pais de Origem:EUA

Sinopse:

Uma Mente Brilhante è baseado no livro A Beautiful Mindi A Biography of John Forben Nash Jr., de Sylvia Nasar. O filmie conta a història real de John Nash que, aos 21 anos, formales um teorenna que provou sus genishidade. Brilhante, Nash chagno a gunhar o Friemio Nobel. Diagnosticado como esquisofilencio pelos medicos. Nash enfrentes batalitas em sua vida pessoal, lutando até o fim de sua vida.

Formatações de textos

tag (bold ou negrito)

Exemplo

Coloque algum texto em negrito (sem marcá-lo como importante):

This is normal text - and this is bold text.

tag

Exemplo

Define importante no texto em um documento:

This text is important!

This text is important!

tag <i> ou (ênfase, itálico)

Exemplo

texto em itálico

Marque o texto itálico em um documento:

<i>texto em itálico</i>

tag <u> ou <ins>

Exemplo

Marque uma palavra com erro ortográfico com a tag <u>:

<u>Texto sublinhado</u>
<ins>Texto sublinhado</ins>

Texto sublinhado

tag

Exemplo

Use a tag para definir o texto excluído: 1ext

Texto deletado

Formatação de texto

Tag <mark> (caneta marcador)

Caneta marcador

<mark> Caneta marcador </mark>

Tag **<sub>** e **<sup>** (sobrescrito e subscrito)

X²

H₂O

 X^2

 H_2O

Formatação de texto

Trechos de código

Tag (mantém o texto pré-formatado)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <body>
  <h1>Exemplo de código em Python</h1>
  <code>
  num = int(input("Digite um número"))
  if num % 2 == 0:
       print("O número é par!")
  else:
       print("O número é ímpar!")
  </code>
 </body>
</html>
```

Exemplo de código em Python

```
num = int(input("Digite um número"))
if num % 2 == 0:
    print("O número é par!")
else:
    print("O número é ímpar!")
```

Lista ordenadas e não ordenadas

Lista HTML

Tags	Descrição	
	Define uma lista não ordenada	
	Define uma lista ordenada	
<	Define um item de lista	
<dl></dl>	Define uma lista de descrição	
<dt></dt>	Define um termo em uma lista de descrição	
<dd></dd>	Descreve o termo em uma lista de descrição	

Lista não ordenada

Uma lista não ordenada começa com a tag .

Cada item da lista começa com a tag .

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<html>
<body>

<h2>Lista não ordenada</h2>

li>Desenvolvimento Web
Programação em algoritmo
Banco de dados

</body>
</body>
</html>
```

Lista não ordenada

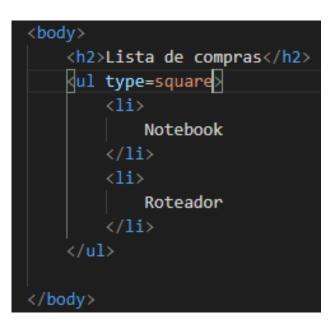
- Desenvolvimento Web
- Programação em algoritmo
- Banco de dados

Lista não ordenadas

tag
 - Uma lista HTML não ordenada (circle, square e disc)

```
<body>
  <h2>Lista de compras /h2
   <l
      Notebook
     di>
        Roteador
      </body>
```

```
<body>
  <h2>Lista de compras</h2>
  <
        Notebook
     \li>
        Roteador
     </body>
```



Lista de compras

- Notebook
- Roteador

Lista de compras

- Notebook
- Roteador

Lista de compras

- Notebook
- Roteador

Lista ordenada

Uma lista ordenada começa com a tag .

Cada item da lista começa com a tag .

Lista não ordenada

- 1. Desenvolvimento Web
- 2. Programação em algoritmo
- 3. Banco de dados

Lista ordenada

tag Uma lista HTML ordenada usando type (A, a, I e i)

```
<body>
<h2>Lista de compras</h2>

Notebook
Roteador

</body>
```

```
<body>
<h2>Lista de compras</h2>

Notebook
Roteador

</body>
```

Lista de compras

- Notebook
- Roteador

Lista de compras

- A. Notebook
- B. Roteador

Lista de descrição

HTML também oferece suporte a listas de descrição.

Uma lista de descrição é uma lista de termos, com uma descrição de cada termo.

A tag <dl> define a lista de descrição, a tag <dt> define o termo (nome) e a tag

Desenvolvimento Web

```
Linguagem de programação

- Javascript

- PHP

Linguagem de marcação

- HTML

- CSS
```

Lista mista

Podemos também criar listas mistas, configurando listas dentro de outras listas. Veja o exemplo a seguir:

```
<0l>
                        1. Item 1
  Item 1
                        2. Item 2
  Item 2
                            a. Item 2.1
  b. Item 2.2
    Item 2.1
    Item 2.2
                            c. Item 2.3
    Item 2.3
                        3. Item 3
  4. Item 4
  Item 3
                        5. Item 5
  Item 4
  Item 5
```

Exercício 1

A empresa

Lorem ipsum dolor sit amet, adipiscing elit. Suspendisse euismod a ex faucibus semper.

Vantagem de ser cliente

- 1. Atendimento rápido
- 2. Preços epeciais
- 3. Muitas cidades

O que os clientes estão dizendo:

"Gostei demais do atendimento, foi muito rápido e com certeza irei voltar"

Maria Almeida

Mapa do site

- Home
- Quem somos
- Contato

Exercício 2

Crie seu próprio código e faça a seguinte lista aninhada com seus jogos favoritos de acordo com a plataforma.

Lista dos meus jogos favoritos

- Nintendinho
 - 1. Mario Bros
 - Super Mario Bros 3
 - Mario: Lost Levels
 - 2. Ninja Gaiden
 - Ninja Gaiden III
- Super Nintendo
 - 1. Super Mario World
 - 2. Donkey Kong
 - Donkey Kong County III
 - Diddy's Kong Quest
- Playstation 1
 - 1. Final Fantasy
 - Final Fantasy VII
 - Final Fantasy IX
 - 2. Castlevania
 - Simphony of the Night

Tabelas

tag

A tag define uma tabela HTML.

Cada linha da tabela é definida com uma tag >.

Cada cabeçalho da tabela é definido com uma tag

Cada dado / célula da tabela é definido com uma tag

Por padrão, o texto nos elementos está em negrito e centralizado.

Por padrão, o texto nos elementos é regular e alinhado à esquerda.

Produtos

```
CódigoProdutoPreço001NotebookR$ 2500,00002TabletR$ 1000,00
```

```
<body>
  <h2>Produtos</h2>
  <!--estilo da borda-->
    <!--Linha da tabela-->
     Código <!--Coluna da tabela-->
     Produto <!--Coluna da tabela-->
     Preço <!--Coluna da tabela-->
   001
     Notebook /td>
     R$ 2500,00
   002
     Tablet
     R$ 1000,00
  </body>
```

Produtos

Código	Produto	Preço
001	Notebook	R\$ 2500,00
002	Tablet	R\$ 1000,00

```
<body>
  <h2>Produtos</h2>
  <!--estilo da borda-->
    <!--Linha da tabela-->
     Código <!--Coluna da tabela-->
     Produto <!--Coluna da tabela-->
     Preco <!--Coluna da tabela-->
   001
     Notebook
     R$ 2500,00
   002
    Tablet
    R$ 1000,00
  </body>
```

tag usando Width

Pode usar pixel ou porcentagem para definir a largura da tabela

```
<body>
  <h2>Produtos</h2>
 ktable border="2" width="100%" <!--estilo da borda-
    <!--Linha da tabela-->
      Código <!--Coluna da tabela-->
      Produto <!--Coluna da tabela-->
      Preco <!--Coluna da tabela-->
   001
      Notebook
      R$ 2500,00
   002
     Tablet
     R$ 1000,00
  /bodv>
```

tag colocando imagem

```
<body>
      <h2>Produtos</h2>
      <!--estilo da borda
11
12
        <!--Linha da tabela-->
13
         Código <!--Coluna da tabela-->
         Produto <!--Coluna da tabela-->
14
         Preço <!--Coluna da tabela-->
       17
       001
         Notebook
         R$ 2500,00
21
       22
       002
24
           || img src="image.png" width="200"
25
         R$ 1000,00
      </body>
```

tag colocando links

```
<body>
      <h2>Produtos</h2>
11
      <!--estilo da borda
       <!--Linha da tabela-->
12
13
         Código <!--Coluna da tabela-->
14
         Produto <!--Coluna da tabela-->
         Preço <!--Coluna da tabela-->
15
      17
       18
         001
         Notebook
         R$ 2500,00
21
      22
       002
        <a href="">Clique</a> 
24
25
        R$ 1000,00
      27
     </body>
```

tag usando colspan

Para ocupar espaço de 2 colunas

Produtos

Código	Produto	Preço
001	Notebook	R\$ 2500,00
002	<u>Clique</u>	R\$ 1000,00
Desconto	cupom1 -R\$ 10	

```
<body>
  <h2>Produtos</h2>
  <!--estilo da borda
   <!--Linha da tabela-->
     Código <!--Coluna da tabela-->
     Produto <!--Coluna da tabela-->
     Preco <!--Coluna da tabela-->
  001
     Notebook
     R$ 2500,00
  002
    <a href="">Clique</a> 
    R$ 1000,00
  Desconto
    cupom1 -R$ 10
  </body>
```

tag usando rowspan

Produtos

Código	Produto	Preço
001	Notebook	R\$ 2500,00
002	Clique	R\$ 1000,00
Desconto	cupom1 -R\$ 10	
Desconto	cupom2 -R\$ 12	

```
<h2>Produtos</h2>
  <!--estilo da borda
   <!--Linha da tabela-->
    Código <!--Coluna da tabela-->
    Produto <!--Coluna da tabela-->
    Preco <!--Coluna da tabela-->
  001
    Notebook
    R$ 2500,00
  002
   <a href="">Clique</a> 
   R$ 1000,00
 Desconto
   cupom1 -R$ 10
 cupom2 -R$ 12
 </body>
```

			9 <body></body>
			10 <h2>Produtos</h2>
			11 estilo da borda</th
			12 Linha da tabela
			13 Código Coluna da tabela
			14 Produto Coluna da tabela
			15 Preço Coluna da tabela
			16
			17
Produtos			18 001
1100000			19 Notebook
Código	Produto	Preço	20 R\$ 2500,00
001	Notebook	R\$ 2500,00	21
002	Clique	R\$ 1000,00	22
002	cupom1 -R\$ 10	1000,00	23 002
Desconto	cupom2 -R\$ 12		24 Clique
Total:	R\$ 3478,00		25 R\$ 1000,00
Total.	K\$ 5478,00		26
			27
			28 Desconto
			29 cupom1 -R\$ 10
			30
			31
			32 cupom2 -R\$ 12
			33
			34
			35 Total:
			36
			37
			38
			39

Formulários

tag <input> - A <input>tag especifica um campo de entrada onde o usuário pode inserir dados.

Login

login:

claudioelima@gmail.com

Senha:

```
<body>
    <h2>Login</h2>
    <form>
        login:<br>
        <input type="text" name="login"> <br>
        Senha:<br>
        <input type="password" name="senha">
    </form>
```

Usando button no formulário

Login

login:
Senha:
Logar

```
<body>
         <h2>Login</h2>
11
         <form>
12
             login:<br>
13
             <input type="text" name="login"> <br>
             Senha: <br>
15
             <input type="password" name="senha"> <br>
               <input type="button" value="Logar"> Não consegui recupera
             | input type="submit" value="Logar" |
17
         </form>
21
22
      </body>
```

Mais componentes de formulário

Usando tipo rádio no formulário

Sexo:

- Masculino
- Feminino
- O Masculino
- Feminino

Usando Checkbox

Interesses

- Futebol
- □ Cursos
- 🗌 Moda

Usando o Select





9

<body>

• Continua...