Sobre o gerenciamento de configuração, analise as afirmativas a seguir:

- I- O item de configuração é um elemento unitário ou um grupo de elementos para efeito de controle de versão.
- II- O gerenciamento de configuração de software é um conjunto de atividades que foi desenvolvido para administrar as mudanças em todo o ciclo de vida do software.
- III- O gerenciamento de configuração nem sempre se faz necessário, pois muitas vezes o projeto possui uma versão única e não ocorrem mudanças;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

		,
А.	0	Apenas a afirmativa II está correta;
В.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
с.(	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.
D.	0	Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
E.	0	Apenas a afirmativa I está correta;

### Questão 2

A origem do erro pode variar de acordo com as habilidades dos responsáveis pelas tarefas ao longo do ciclo de vida, porém a identificação de um erro ou falha é a principal causa para conduzir a melhoria no processo de desenvolvimento de software. A busca pela origem da falha de um software é o principal objetivo do engenheiro de testes da HIGASHI Software.

Analise as afirmações consideradas verdadeiras, por PINHEIRO (2015) como sendo um erro, quando:

I.O software não faz algo que a especificação estabelece que ele deveria fazer.

II.O software faz algo que a especificação estabelece que ele não deveria fazer.

III.O software faz algo que a especificação não menciona.

IV.O software não faz algo que a especificação não menciona, mas deveria mencionar.

V.O software é difícil de usar, entender ou, na visão do testador, pode ser visto pelo usuário final como não estando correto.

Escolha a alternativa correta:

Α.	0	Todas são verdadeiras.
в.	0	São verdadeiras as afirmações II, IV e V.
c.(	0	São verdadeiras as afirmações II, III e V.
D. (	0	São verdadeiras as afirmações I, II, III e IV.
E.	0	São verdadeiras as afirmações I, II, III e V.

- O Scrum é uma metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software. Essa metodologia possui alguns elementos, são eles: Product Backlog, Sprint Backlog e Sprin. Sobre esses elementos, analise as afirmativas a seguir:
- I) Sprint Backlog: trata-se da lista que contém todas as funcionalidades desejadas para o produto. O Scrum defende que tal lista não precisa ser completa logo na primeira vez em que é feita.
- II) Product Backlog: lista de tarefas que a equipe deverá executar naquele Sprint. Tais tarefas são selecionadas do Sprint Backlog, com base nas prioridades definidas pelo Product Owner.
- III) Sprint: Uma Sprint é o momento de esforço concentrado ou um ciclo de desenvolvimento em que determinadas funcionalidades viram programa (normalmente de uma a quatro semanas). Quem determina quais são essas funcionalidades serão realizadas nas Sprints é o Product Owner.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

Α.	0	Apenas a alternativa III está correta;
В.	0	Apenas as alternativas II e III estão corretas;
c.	0	As alternativas I, II e III estão corretas;
D.	0	Apenas as alternativas I e II estão corretas;
E.	0	Apenas a alternativa I está correta;

## Questão 4

O processo de teste de software é separado em 4 grandes etapas. Assinale a alternativa que NÃO é uma destas etapas no processo de teste de software.

Α.	0	Manutenção;
В.	0	Planejamento;
С.	0	Projeto de casos de teste;
D.	0	Execução do programa com os casos de teste;
E.	0	Análise dos resultados;

O ciclo de vida de um projeto é constituído pelas fases dele, que devem ser cumpridas, numa ordem lógica, para que alcance seu resultado esperado. Ele é composto pelas fases de iniciação, planejamento, execução do trabalho e encerramento do projeto.

Fase	Ações que acontecem em cada etapa do projeto			
(1) Iniciação	() Acontece o monitoramento e controle das tarefas.			
(2) Planejamento	() Acontece o arquivamento de todos os documentos do projeto.			
(3) Execução do trabalho	() Acontece a definição e seleção de um projeto.  () Acontece a determinação do que deverá ser feito, como será feito, quem fará, quanto tempo demorará, quanto custará e quais são os riscos envolvidos no projeto.  niciação tem o número 1, o planejamento tem o número 2, a execução do trabalho é			
. ,				
	rramento é o número 4, qual seria a ordem correta dos números que se encaixaria, na			
	a, nas ações que acontecem em cada uma das etapas do ciclo de vida do projeto?			
A. 0 1-2-	4 - 3.			
В. 2-1-	4 - 3.			
C. 3-4-	2 - 1.			
D. 2-4-	1 - 3.			
E. 0 3-4-	1 - 2.			

### Questão 6

Sobre verificação e validação, analise as afirmativas a seguir:

- I- A verificação busca verificar se se o software atende aos requisitos funcionais e não-funcionais não especificados.
- II- A validação busca assegurar se o produto atende às expectativas do cliente;
- III- Uma maneira de realizar a verificação e validação de forma dinâmica é através dos testes de softwares. Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

А.	0	Apenas a afirmativa II está correta;
В.	0	Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
c.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.
D.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
E.	0	Apenas a afirmativa I está correta;

Em relação às abordagens de desenvolvimento de software, analise as seguintes asserções:

I- Scrum é uma metodologia de desenvolvimento de software que possui entre os seus princípios a realização do trabalho em sprint.

Porque

II- Nessa metodologia, o prazo da sprint é variável, o que a faz adaptar-se mais facilmente às mudanças que possam ocorrer.

Acerca dessas asserções, assinale a opção correta

A.	•	As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
В.	0	A primeira asserção é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
C.	0	Tanto a primeira quanto a segunda asserções são proposições falsas.
D.	0	A primeira asserção é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.
E.	0	As duas asserções são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.

## Questão 8

"O aprendizado do qual estamos tratando decorre do feedback que o software fornece ao cliente quando este o manipula. No desenvolvimento ágil, o conceito de feedback está presente ao longo de todo o desenvolvimento do software e exerce um papel fundamental" (TELES, 2004, p. 42).

Sobre metodologias ágeis, analise as afirmativas a seguir:

- I O XP é uma metodologia adequada para projetos que possuem requisitos que se alteram constantemente;
- II Simplicidade é um dos aspectos que envolvem o XP;
- III Redator técnico é um participante do SCRUM;
- IV Sprint é um ciclo do SCRUM;

Assinale a alternativa correta:

Α.	0	Somente as afirmativas I, II e IV estão corretas.
В.	0	Somente as afirmativas I, II e III estão corretas.
c.	0	Somente as afirmativas I e II estão corretas.
D.	0	Somente as afirmativas II e IV estão corretas.
E.	0	Todas as afirmativas estão corretas.

Sobre a abordagem com o computador, analise as afirmativas a seguir:

- I- É a abordagem mais completa e mais utilizada;
- II- Nesta abordagem existe a possibilidades de desenvolver programas específicos para serem usados pelo auditor.
- III- Sua aplicação envolve custos baixos e diretos;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

E.	0	Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
D.	0	Apenas a afirmativa I está correta;
C.	0	Apenas a afirmativa II está correta;
B.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.
Α.	0	Apenas as afirmativas II e III estão corretas;

### Questão 10

Como qualquer produto, o software deve ter qualidade, mas várias são as qualidades do software a serem avaliadas, sendo necessário examinar tanto a qualidade do produto em si como a do processo de desenvolvimento.

Banca: INSTITUTO AOCP, 20176, Órgão: EBSERH Prova: Analista de Tecnologia da Informação

Uma das características que a Engenharia de Software tenta garantir é que um software deve ser escrito de tal forma que ele possa evoluir para satisfazer as diferentes necessidades dos clientes. Isso é uma característica essencial, pois a mudança no software é uma exigência inevitável porque os ambientes de negócios são dinâmicos. Com base no exposto, assinale a alternativa que apresenta corretamente o nome dessa característica:

А.	0	Aceitabilidade.
в.	0	Codificabilidade.
c.	0	Manutenibilidade;
D.	0	Adaptabilidade.
E.	0	Portabilidade.

O desenvolvimento dirigido a testes (TDD, do inglês Test-Driven Development), presente no XP, é um abordagem para o desenvolvimento de programas em que se intercalam testes e desenvolvimento d código (BECK, 2002; JEFFRIES e MELNIK, 2007).

Assinale a alternativa que apresenta o objetivo desta prática:

Α.	0	Permitir que o cliente tenha acesso às falhas do projeto consideradas impossíveis de corrigir.
В.	0	Identificar e corrigir falhas durante o desenvolvimento, e não apenas ao final dele.
c.	0	Mensurar, em uma taxa de erros por linha de código, o desempenho dos programadores envolvidos no processo.
D.	0	Rastrear o ciclo de uso do software, afim de detectar as falhas residuais e permanentes do projeto.
E.	0	Identificar as falhas do levantamento de requisitos, a fim de mudar as estratégias desta fase.

## Questão 12

O modelo Cascata é um modelo dito prescritivo, pois contêm descrições de como as atividades são realizadas

Estas atividades são organizadas conforme as etapas do ciclo de vida do modelo, e as etapas possuem uma ordem determinada.

- 1- Teste.
- 2- Projeto.
- 3- Requisitos.
- 4- Manutenção.
- 5- Implementação.

Assinale a alternativa que compreende à ordem correta das etapas no modelo Cascata:

Α.	4; 2; 1; 5; 3.
В.	5; 2; 1; 3; 4.
C.	O 4; 2; 3; 1; 5.
D.	<b>○</b> 3; 2; 5;1; 4. ⑤
E.	3; 2; 1; 4; 5.

Relacione o resultado do caso de teste com a sua respectiva descrição:

- I- Passou;
- II- Falhou:
- III- Bloqueado;
- 1- o teste não pode ser executado, pois o seu ambiente não pode ser configurado.
- 2- nem todos os passos foram executados com sucesso para uma ou mais entradas;
- 3- todos os passos do caso de teste foram executados com sucesso para todas as entradas;

A seguir, assinale a alternativa que contém a sequência correta da associação:

Α.	0	I-3; II-2; III-1;
в.	0	I-1; II-2; III-3;
c.	0	I-2; II-1; III-3;
D.	0	I-2; II-3; III-1;

### Questão 14

Garantir que o produto de software está sendo construído com um bom nível de qualidade para a gerente de projetos KOYAMA é uma meta constante.

Embora você possa não encontrar uma definição universal e definitiva para a qualidade aplicada a um software, vários fatores são utilizados como medidas e indicadores da qualidade do produto.

Analise as asserções:

 Entende-se por confiabilidade a capacidade do software de se manter em funcionamento e com o desempenho esperado/estabelecido.

## ENQUANTO QUE

II. a Interoperabilidade trata-se da "capacidade de diversos sistemas e organizações trabalharem em conjunto de modo a garantir que pessoas, organizações e sistemas computacionais troquem informações de maneira eficaz e eficiente"

Escolha a alternativa correta:

Α.	0	As duas asserções são verdadeiras e a segunda justifica a primeira.
В.	0	A primeira asserção é falsa e a segunda é verdadeira.
c.	0	As duas asserções são verdadeiras.
D.	0	As duas asserções são falsas.

Diante das grandes demandas em sistemas cada vez mais aderida aos negócios organizacionais, o gerente de projetos de software AKATO está melhorando o seu processo de desenvolvimento. Segundo o conceito "Conjunto de procedimentos formais documentados, usados para aplicar orientação e supervisão técnicas e administrativas para: identificar e documentar as características funcionais e físicas de um produto, resultado, serviço ou componente; controlar quaisquer mudanças feitas nessas características; registrar e relatar cada mudança e o andamento de sua implementação; e dar suporte à auditoria dos produtos, resultados ou componentes para verificar a conformidade com os requisitos".

Assinale a alternativa que indica corretamente o sistema a que o texto se refere:

Α.	0	Sistema de gerenciamento de configuração.
В.	0	Sistema de gerenciamento de requisitos.
C.	0	Sistema de gerenciamento integrado de projeto.
D.	0	Sistema de gerenciamento de testes.
E.	0	Sistema de monitoramento, controle e auditoria de projeto.
Os p siste adec obte	mas q quadan nção d	mentos da referem-se àqueles executados para averiguar se os ue constituem o cerne de negócio de uma empresa registram as transações rotineiras nente. É uma abordagem baseada na avaliação dos sistemas das transações rotineiras para e evidências significativas da operação de tais sistemas.  Inale a alternativa que completa corretamente a lacuna:
A.	0	Auditoria de Controles Organizacionais e Operacionais
В.	0	Auditoria de plano de contingência e de recuperação de desastres
C.	0	Auditoria de Controles de Hardware
D.	0	Auditoria de Sistemas Aplicativos
_		Auditoria de Redes de Computadores