Sobre o teste de unidade, analise as afirmativas a seguir:

- I- O teste de unidade focaliza o esforço de verificação na menor unidade de projeto do software, componente ou módulo de software.
- II- O teste de unidade focaliza em ações visíveis ao usuário e saídas do sistema reconhecíveis pelo usuário;
 III- Normalmente o teste de unidade é executado pelo próprio desenvolvedor;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

D.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
c.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.
В.	0	Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
Α.	0	Apenas a afirmativa II está correta;

Questão 2

Antes da aplicação de uma entrevista há o planejamento: seus objetivos devem ser fixados, seu local e roteiro definidos e os entrevistados criteriosamente escolhidos. A interação entre entrevistado (especialista do conhecimento) e entrevistador (engenheiro de requisitos) deve buscar revelar conceitos, objetos e a organização do domínio do problema, além de buscar soluções ou projeções de soluções que comporão o domínio da solução (SCHACH, 2008).

Assinale a alternativa que apresenta a fase no ciclo de vida do software em que ocorre a entrevista:



Sobre a abordagem através do computador, analise as afirmativas a seguir:

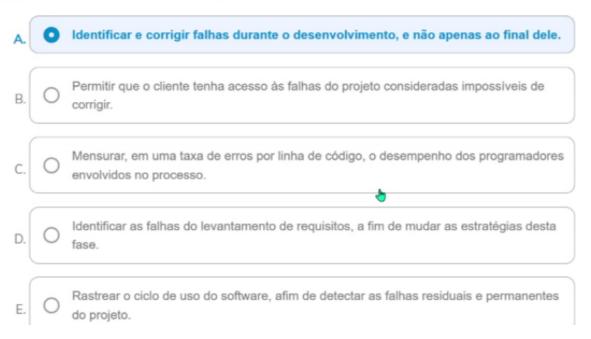
- I- Esta abordagem não deixa evidências documentais através dos controles dos programas.
- II- Se for realizada incorretamente pode levar a grandes perdas;
- III- Esta abordagem é baseada em confrontar documentos fontes com os resultados esperados; Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

E.	0	Apenas as afirmativas I e II estão corretas; 👆
D.	0	Apenas a afirmativa II está correta;
c.	0	Apenas a afirmativa I está correta;
В.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
Α.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.

Questão 4

O desenvolvimento dirigido a testes (TDD, do inglês Test-Driven Development), presente no XP, é uma abordagem para o desenvolvimento de programas em que se intercalam testes e desenvolvimento de código (BECK, 2002; JEFFRIES e MELNIK, 2007).

Assinale a alternativa que apresenta o objetivo desta prática:



A qualidade de software é uma área de conhecimento da engenharia de software que visa garantir a qualidade do software através da definição de processos de desenvolvimento. No entanto, sabe-se que s um software não atender as expectativas do usuário, nada adianta a qualidade. Sabendo disso, analise as afirmativas e marque V para aquelas características importante para um produto de qualidade e que são importantes para o usuário e F para aquelas características dispensáveis em termos de qualidade:

- () Produto adequado
- ()Máxima qualidade
- () Entrega dentro do orçamento e do prazo

Agor	a, assi	nale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:
Α.	0	V-V-F;
В.	0	V-F-V;
C.	0	V-V-V;
D.	0	F-F-F;
E.	0	F-F-V;
Que	stão	6
entre tera cada	egues o tiva, ou iteraç	le construção. Já o trabalha com pequenos pedaços de software de cada vez. Este modelo combina elementos do Modelo em Cascata aplicados de maneira a seja, de forma que o progresso aconteça através de sucessivos refinamentos, melhorados a ão. nale a alternativa que completa corretamente as lacunas:
Α.	0	modelo V, modelo cascata;
B.	0	modelo V; modelo incremental;
C.	0	modelo espiral; modelo V;
D	0	modelo cascata; modelo espiral;
D.		
D. Е.	0	modelo incremental; modelo V;

A concepção inicial do SCRUM se deu na indústria automobilística em meados da década de 1980 e que tem o Sprint como o conceito mais importante. Com nomes diferentes, mas com ideias semelhantes, suas práticas se aproximam conceitualmente das práticas do XP e tornam essa metodologia bastante aceita entre as empresas de desenvolvimento de software.

Assinale a alternativa com o documento que contém as funcionalidades a serem implementadas no projeto:



Questão 8

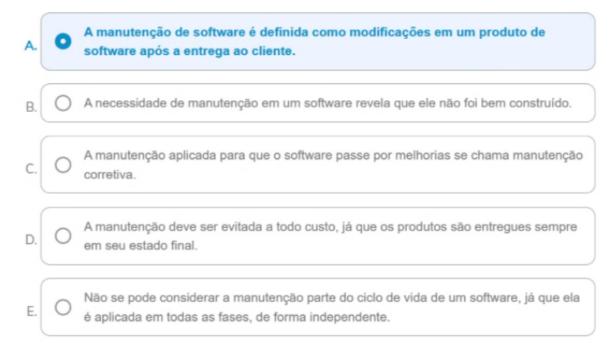
A empresa KURIKI Software está adotando um determinado modelo de processo para a gestão do Desenvolvimento de software. Com base neste novo modelo, o gerente OTAWA garante a melhoria da qualidade do software, tanto em funcionalidades aderentes aos negócios quanto em qualidade dos requisitos não funcionais.

A maioria dos modelos permitem o incremento da qualidade, como previsto na engenharia de software. Escolha a alternativa que adota um processo iterativo denominado *sprint*, com entregas incrementais do software:



Todos os esforços para o desenvolvimento de um software devem estar baseados em metodologias e ferramentas adequadas para produzir um aplicativo de ótima qualidade. Sendo assim, entende-se que uma das fases do ciclo de vida de um software é a manutenção.

Em relação à manutenção de software, assinale a afirmação verdadeira:



Questão 10

Relacione o resultado do caso de teste com a sua respectiva descrição:

- I- Passou;
- II- Falhou;
- III- Bloqueado;
- 1- o teste não pode ser executado, pois o seu ambiente não pode ser configurado.
- 2- nem todos os passos foram executados com sucesso para uma ou mais entradas;
- 3- todos os passos do caso de teste foram executados com sucesso para todas as entradas;

A seguir, assinale a alternativa que contém a sequência correta da associação:

Α.	0	I-3; II-1; III-2;	
B.	0	I-3; II-2; III-1;	
C.	0	I-2; II-3; III-1;	
D.	0	I-2; II-1; III-3;)

O prir	ncipal	objetivo da da área de informática é testar a grande essência de
contro	ole int	erno, promover a eficiência das operações e fomentar a maior adesão às políticas prescritas
oela g	gerênd	cia com maior foco na responsabilidade
Agora	a, assi	nale a alternativa que completa corretamente a lacuna:
/		
Α.	0	Auditoria de plano de contingência e de recuperação de desastres
/		
В.	0	Auditoria de Sistemas Aplicativos
c.	0	Auditoria de Controles Organizacionais e Operacionais
D.	\circ	Auditoria de Redes de Computadores
E.	0	Auditoria de Controles de Hardware

Questão 12

Em relação às técnicas de teste, existem duas grandes famílias, os testes estruturais (teste de caixa branca) e os testes funcionais (testes de caixa pretas). Sobre essas técnicas, analise as afirmativas a seguir:

- I- Os testes funcionais são executados com conhecimento do código implementado, ou seja, que testam a estrutura do programa em si.
- II- Os testes estruturais são executados sobre as entradas e saídas do programa sem que se tenha necessariamente conhecimento do seu código-fonte.
- III- Os testes funcionais podem ser utilizados para encontrar erros de comportamento e desempenho; Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

	0	Apenas a afirmativa III está correta;
c.	0	Apenas a afirmativa I está correta;
В.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
Α.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.

O mo	delo C	Cascata, também conhecido como modelo, é o mais conhecido e ainda bastante
		ra desenvolvimento de produtos de software. Ele descreve, por meio de bem
		ciclo que o software cumprirá durante o período compreendido entre sua concepção e sua
	ntinui	
Assin	ale a a	alternativa que completa as lacunas corretamente:
Α.	0	Ágil; tarefas.
В.	0	Tradicional; etapas.
C.	0	Compartilhado; entregas.
D.	0	Tradicional; revisões.
E. (0	Ágil; entregas.
Que	estão	14
form Ciclo mos com I- O são	de Vi trando o a oro model	ao aos modelos de ciclo de vida de processo de software se pode concluir que delimitam de etiva, mas que auxilia na gestão da evolução do início ao final de um projeto. Os modelos de da de processo de software são descrições abstratas do processo de desenvolvimento, as principais atividades e informações usadas na produção e manutenção de software, bem dem em que as atividades devem ser executadas. Analise as seguintes asserções. o de desenvolvimento em cascata considera que o processo é composto por várias etapas que adas de forma sistemática e sequencial
		nta aspectos gerenciais (planejamento, controle e tomada de decisão) ao processo de
		mento de software.
Acer	rca des	ssas asserções, assinale a opção correta.
Α.	0	A primeira asserção é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
В.	0	Tanto a primeira quanto a segunda asserções são proposições falsas.
C.	0	A primeira asserção é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.
D.	0	As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.

Qual é a técnica ou filosofia de programação que incorpora o teste ao processo de produção de código. Assinale a alternativa correta:

Α.	0	Teste de validação
в.	0	Testes de caixa branca
c.	0	Testes de caixa preta
D.	0	Desenvolvimento Orientado a Testes (TDD)
E.	0	Teste de aplicações orientados a objeto

Questão 16

Sobre o gerenciamento de configuração, analise as afirmativas a seguir:

- I- O item de configuração é um elemento unitário ou um grupo de elementos para efeito de controle de versão.
- II- O gerenciamento de configuração de software é um conjunto de atividades que foi desenvolvido para administrar as mudanças em todo o ciclo de vida do software.
- III- O gerenciamento de configuração nem sempre se faz necessário, pois muitas vezes o projeto possui uma versão única e não ocorrem mudanças;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

E.	0	Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
D.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.
C.	0	Apenas a afirmativa II está correta;
В.	0	Apenas a afirmativa I está correta;
A.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;