0	processo de test	e de software é	separado em 4	grandes etapas.	Assinale a	alternativa	que NÃO	é uma
d	estas etapas no p	rocesso de teste	de software.					

Α.	0	Execução do programa com os casos de teste;
B.	0	Manutenção;
c.	0	Planejamento;
D.	0	Análise dos resultados;
E.	0	Projeto de casos de teste;

## Questão 2

Sobre os casos de testes, analise as asserções a seguir

I- O caso de teste é um conjunto de condições usadas para teste de software. Ele pode ser desenvolvido para identificar defeitos na estrutura interna do software ou ainda, garantir que os requisitos do software que foi construído sejam plenamente atendidos.

Portanto

II- casos de teste com baixa qualidade não exercitam partes críticas do programa; Analisando-se as asserções apresentadas, conclui-se que:

Α.	0	A primeira afirmação é falsa, e a segunda é verdadeira.
В.	0	As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda não justifi∜n a primeira.
c.	0	A primeira afirmação é verdadeira, e a segunda é falsa.
D.	0	As duas afirmações são falsas.
E.	0	As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda justifica a primeira.

# Questão 3 é uma variação do Modelo Cascata. Ele prevê uma fase de validação e verificação para cada fase de construção. Já o \_\_\_\_\_\_ trabalha com pequenos pedaços de software entregues de cada vez. Este modelo combina elementos do Modelo em Cascata aplicados de maneira iterativa, ou seja, de forma que o progresso aconteça através de sucessivos refinamentos, melhorados a cada iteração. Agora, assinale a alternativa que completa corretamente as lacunas: modelo cascata; modelo espiral; modelo V, modelo cascata; modelo incremental; modelo V; modelo V; modelo incremental; modelo espiral; modelo V; Questão 4 O modelo Cascata, também conhecido como modelo \_\_\_\_\_\_, é o mais conhecido e ainda bastante utilizado para desenvolvimento de produtos de software. Ele descreve, por meio de \_\_\_\_\_ definidas, o ciclo que o software cumprirá durante o período compreendido entre sua concepção e sua descontinuidade. Assinale a alternativa que completa as lacunas corretamente: Tradicional; revisões. Ágil; tarefas. Ágil; entregas.

Compartilhado; entregas.

Tradicional; etapas.

Sobre a abordagem ao redor do computador, analise as afirmativas a seguir:

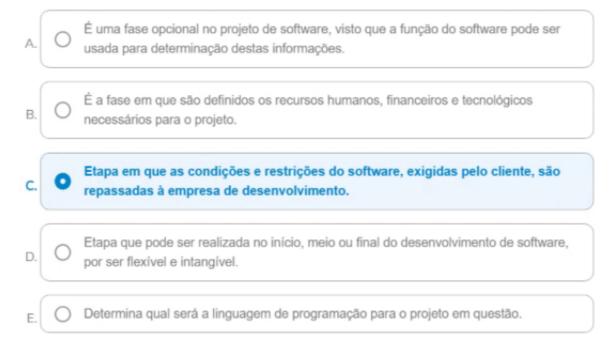
- I- A abordagem ao redor do computador se baseia em confrontar documentos fontes com os resultados esperados;
- II- A abordagem ao redor do computador envolve altos custos e rotinas automatizadas.
- III- A abordagem ao redor do computador exige conhecimento extenso de tecnologia de informação. Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

Α.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
В.	•	Apenas a afirmativa I está correta;
C.	0	Apenas a afirmativa III está correta;
D.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.

## Questão 6

A fase de requisitos de software preocupa-se com a descoberta, análise, especificação e validação das propriedades que devem ser apresentadas para resolver tarefas relacionadas ao software que será desenvolvido.

Sobre o levantamento de requisitos, assinale a alternativa correta:



A concepção inicial do SCRUM se deu na indústria automobilística em meados da década de 1980 e que tem o Sprint como o conceito mais importante. Com nomes diferentes, mas com ideias semelhantes, suas práticas se aproximam conceitualmente das práticas do XP e tornam essa metodologia bastante aceita entre as empresas de desenvolvimento de software.

Assinale a alternativa com o documento que contém as funcionalidades a serem implementadas no projeto:

Α.	0	Sprint Meetins.
В.	0	Id Scrum.
c.	0	Product Functions.
D.	0	Product Backlog.
E.	0	Sprint Functions.

## Questão 8

Em Extreme Programming (XP), os requisitos são expressos como cenários (chamados de estórias do usuário), que são implementados diretamente como uma série de tarefas. Os programadores trabalham em pares e desenvolvem testes para cada tarefa antes de escreverem o código. Quando o novo código é integrado ao sistema, todos os testes devem ser executados com sucesso. Há um curto intervalo entre os releases do sistema (SOMMERVILE, 2011).

Assinale a alternativa que apresenta conceitos presentes na prática do XP:

Α.	0	Equipe de testes x Equipe de desenvolvimento.
В.	0	Reunião semanal da equipe com o Product Owner.
c.	0	Código coletivo.
D.	0	Programas estimados em horas.
E.	0	Sprint como tempo para desenvolvimento parcial.

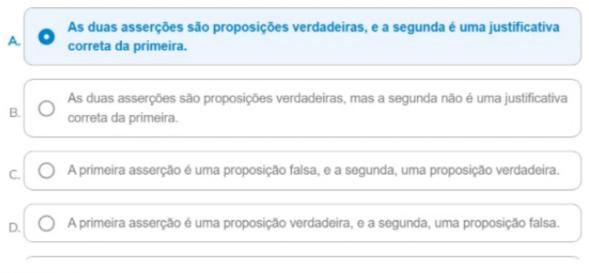
Em relação às abordagens de desenvolvimento de software, analise as seguintes asserções:

I- Scrum é uma metodologia de desenvolvimento de software que possui entre os seus princípios a realização do trabalho em sprint.

#### Porque

II- Nessa metodologia, o prazo da sprint é variável, o que a faz adaptar-se mais facilmente às mudanças que possam ocorrer.

Acerca dessas asserções, assinale a opção correta



## Questão 10

Sobre a qualidade de software, analise as afirmativas a seguir:

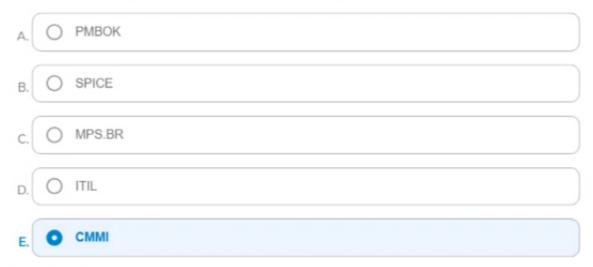
- I- A qualidade de software se importa somente em agregar valor para o fabricante.
- II- Na qualidade de software, todos os produtos de trabalho têm especificações definidas e mensuráveis.
- III- Somente teste já garantem um produto de qualidade.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A.(	0	Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
В.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.
c.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
D.	0	Apenas a afirmativa I está correta;
E.	0	Apenas a afirmativa II está correta;

trata-se de um conjunto de práticas que orienta a implementação de uma série de atividades com o objetivo de alcançar uma meta preestabelecida, aumentando a maturidade organizacional e ajudando a obter os resultados esperados pela área de TI. Este modelo de referência está dividido em 5 níveis de maturidade que atestam, o grau de evolução em que uma organização se encontra.

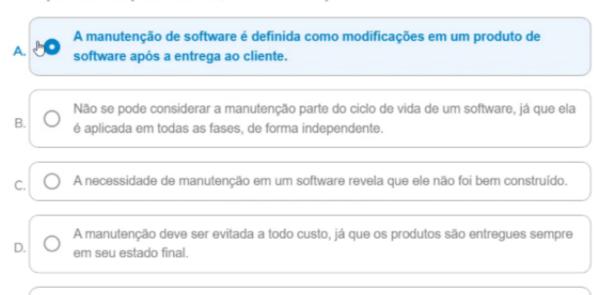
Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna:



## Questão 12

Todos os esforços para o desenvolvimento de um software devem estar baseados em metodologias e ferramentas adequadas para produzir um aplicativo de ótima qualidade. Sendo assim, entende-se que uma das fases do ciclo de vida de um software é a manutenção.

Em relação à manutenção de software, assinale a afirmação verdadeira:



Os esforços de desenvolvimento de um software resultam na entrega de um produto que satisfaça os requisitos do usuário. Espera-se, contudo, que o software sofra alterações e evolua. Uma vez em operação, defeitos são descobertos, ambientes operacionais mudam, e novos requisitos dos usuários vêm à tona. A manutenção é parte integrante do ciclo de vida do software e deve receber o mesmo grau de atenção que outras fases.

Acerca da fase de Manutenção de Software, analise os itens a seguir:

- I Fase de manutenção e a que antecede a construção do software.
- II Nesta fase, um dos objetivos é melhorar o desempenho do software.
- III Por meio desta fase é que se adapta o produto à um ambiente diferente daquele para o qual ele foi construído.
- IV A fase de manutenção permite, desde que possível, que sejam adicionados requisitos pertinentes para o usuário.

Assinale a alternativa correta:

Α.	0	Todos os itens estão corretos.
в.	0	Somente os itens II, III e IV estão corretos.
c.	0	Somente os itens I, II e IV estão corretos.
D.	0	Somente os itens I e II estão corretos.

#### Questão 14

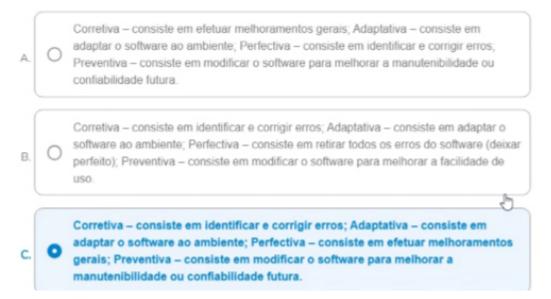
Em relação às técnicas de teste, existem duas grandes famílias, os testes estruturais (teste de caixa branca) e os testes funcionais (testes de caixa pretas). Sobre essas técnicas, analise as afirmativas a seguir:

- I- Os testes funcionais são executados com conhecimento do código implementado, ou seja, que testam a estrutura do programa em si.
- II- Os testes estruturais são executados sobre as entradas e saídas do programa sem que se tenha necessariamente conhecimento do seu código-fonte.
- III- Os testes funcionais podem ser utilizados para encontrar erros de comportamento e desempenho; Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

<b>A.</b>	0	Apenas a afirmativa III está correta;
В.	0	As afirmativas I, II e III estão corretas.
c.	0	Apenas a afirmativa I está correta;
D.	0	Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

O gestor de projeto de software TOMITA está pesquisando sobre o gerenciamento da qualidade e gestão da manutenção de software. Segundo o Institute of Electrical and Eletronic Engineers (IEEE 1998), a manutenção de software é definida pela modificação de um produto de software depois de sua entrega (ao cliente) para corrigir erros, melhorar sua performance ou qualquer outro atributo, ou para adaptar o produto a um ambiente modificado.

Analise as definições dos tipos de manutenção e assinale a alternativa correta:



#### Questão 16

O desenvolvimento dirigido a testes (TDD, do inglês Test-Driven Development), presente no XP, é uma abordagem para o desenvolvimento de programas em que se intercalam testes e desenvolvimento de código (BECK, 2002; JEFFRIES e MELNIK, 2007).

Assinale a alternativa que apresenta o objetivo desta prática:

