

Questão 1

Sobre o teste de unidade, analise as afirmativas a seguir:

I- O teste de unidade focaliza o esforço de verificação na menor unidade de projeto do software, componente ou módulo de software.

II- O teste de unidade focaliza em ações visíveis ao usuário e saídas do sistema reconhecíveis pelo usuário;

III- Normalmente o teste de unidade é executado pelo próprio desenvolvedor;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- B. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- C. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- D. ☒ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

Questão 2

Antes da aplicação de uma entrevista há o planejamento: seus objetivos devem ser fixados, seu local e roteiro definidos e os entrevistados criteriosamente escolhidos. A interação entre entrevistado (especialista do conhecimento) e entrevistador (engenheiro de requisitos) deve buscar revelar conceitos, objetos e a organização do domínio do problema, além de buscar soluções ou projeções de soluções que comporão o domínio da solução (SCHACH, 2008).

Assinale a alternativa que apresenta a fase no ciclo de vida do software em que ocorre a entrevista:

- A. ☒ Levantamento de Requisitos.

- B. ☐ Análise de Requisitos.

- C. ☐ Avaliação de Requisitos.


- D. ☐ Validação de Requisitos.

- E. ☐ Especificação de Requisitos.

Questão 3

Sobre a abordagem através do computador, analise as afirmativas a seguir:


- I- Esta abordagem não deixa evidências documentais através dos controles dos programas.
 - II- Se for realizada incorretamente pode levar a grandes perdas;
 - III- Esta abordagem é baseada em confrontar documentos fontes com os resultados esperados;
- Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- B. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
- C. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- D. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- E. ☒ Apenas as afirmativas I e II estão corretas; 

Questão 4

O desenvolvimento dirigido a testes (TDD, do inglês Test-Driven Development), presente no XP, é uma abordagem para o desenvolvimento de programas em que se intercalam testes e desenvolvimento de código (BECK, 2002; JEFFRIES e MELNIK, 2007).

Assinale a alternativa que apresenta o objetivo desta prática:

- A. ☒ Identificar e corrigir falhas durante o desenvolvimento, e não apenas ao final dele.
- B. ☐ Permitir que o cliente tenha acesso às falhas do projeto consideradas impossíveis de corrigir.
- C. ☐ Mensurar, em uma taxa de erros por linha de código, o desempenho dos programadores envolvidos no processo. 
- D. ☐ Identificar as falhas do levantamento de requisitos, a fim de mudar as estratégias desta fase.
- E. ☐ Rastrear o ciclo de uso do software, afim de detectar as falhas residuais e permanentes do projeto.

Questão 5

A qualidade de software é uma área de conhecimento da engenharia de software que visa garantir a qualidade do software através da definição de processos de desenvolvimento. No entanto, sabe-se que se um software não atender as expectativas do usuário, nada adianta a qualidade. Sabendo disso, analise as afirmativas e marque V para aquelas características importantes para um produto de qualidade e que são importantes para o usuário e F para aquelas características dispensáveis em termos de qualidade:

() Produto adequado

() Máxima qualidade

() Entrega dentro do orçamento e do prazo

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

A. ☐ V-V-F;

B. ☐ V-F-V;

C. ☒ V-V-V;

D. ☐ F-F-F;

E. ☐ F-F-V;

Questão 6

O _____ é uma variação do Modelo Cascata. Ele prevê uma fase de validação e verificação para cada fase de construção. Já o _____ trabalha com pequenos pedaços de software entregues de cada vez. Este modelo combina elementos do Modelo em Cascata aplicados de maneira iterativa, ou seja, de forma que o progresso aconteça através de sucessivos refinamentos, melhorados a cada iteração.

Agora, assinale a alternativa que completa corretamente as lacunas:

A. ☐ modelo V, modelo cascata;

B. ☒ modelo V; modelo incremental;

C. ☐ modelo espiral; modelo V;

D. ☐ modelo cascata; modelo espiral;

E. ☐ modelo incremental; modelo V;

Questão 7

A concepção inicial do SCRUM se deu na indústria automobilística em meados da década de 1980 e que tem o Sprint como o conceito mais importante. Com nomes diferentes, mas com ideias semelhantes, suas práticas se aproximam conceitualmente das práticas do XP e tornam essa metodologia bastante aceita entre as empresas de desenvolvimento de software.

Assinale a alternativa com o **documento que contém as funcionalidades a serem implementadas no projeto**:

A. ☐ Id Scrum.

B. ☐ Sprint Meetins.

C. ☐ Sprint Functions.

D. ☒ **Product Backlog.**

E. ☐ Product Functions.

Questão 8

A empresa KURIKI Software está adotando um determinado modelo de processo para a gestão do Desenvolvimento de software. Com base neste novo modelo, o gerente OTAWA garante a melhoria da qualidade do software, tanto em funcionalidades aderentes aos negócios quanto em qualidade dos requisitos não funcionais.

A maioria dos modelos permitem o incremento da qualidade, como previsto na engenharia de software. Escolha a alternativa que adota um processo iterativo denominado *sprint*, com entregas incrementais do software:

A. ☐ FDD.

B. ☐ eXtreme Programming.

C. ☐ Crystal.

D. ☒ **SCRUM.**

E. ☐ DSDM.

Questão 9

Todos os esforços para o desenvolvimento de um software devem estar baseados em metodologias e ferramentas adequadas para produzir um aplicativo de ótima qualidade. Sendo assim, entende-se que uma das fases do ciclo de vida de um software é a manutenção.

Em relação à manutenção de software, assinale a afirmação verdadeira:

- A. ☒ A manutenção de software é definida como modificações em um produto de software após a entrega ao cliente.
- B. ☐ A necessidade de manutenção em um software revela que ele não foi bem construído.
- C. ☐ A manutenção aplicada para que o software passe por melhorias se chama manutenção corretiva.
- D. ☐ A manutenção deve ser evitada a todo custo, já que os produtos são entregues sempre em seu estado final.
- E. ☐ Não se pode considerar a manutenção parte do ciclo de vida de um software, já que ela é aplicada em todas as fases, de forma independente.

Questão 10

Relacione o resultado do caso de teste com a sua respectiva descrição:

I- Passou;

II- Falhou;

III- Bloqueado;

1- o teste não pode ser executado, pois o seu ambiente não pode ser configurado.

2- nem todos os passos foram executados com sucesso para uma ou mais entradas;

3- todos os passos do caso de teste foram executados com sucesso para todas as entradas;

A seguir, assinale a alternativa que contém a sequência correta da associação:

- A. ☐ I-3; II-1; III-2;
- B. ☒ I-3; II-2; III-1;
- C. ☐ I-2; II-3; III-1;
- D. ☐ I-2; II-1; III-3;

Questão 11

O principal objetivo da _____ da área de informática é testar a grande essência de controle interno, promover a eficiência das operações e fomentar a maior adesão às políticas prescritas pela gerência com maior foco na responsabilidade

Agora, assinale a alternativa que completa corretamente a lacuna:

- A. ☐ Auditoria de plano de contingência e de recuperação de desastres
- B. ☐ Auditoria de Sistemas Aplicativos
- C. ☒ Auditoria de Controles Organizacionais e Operacionais
- D. ☐ Auditoria de Redes de Computadores
- E. ☐ Auditoria de Controles de Hardware

Questão 12

Em relação às técnicas de teste, existem duas grandes famílias, os testes estruturais (teste de caixa branca) e os testes funcionais (testes de caixa pretas). Sobre essas técnicas, analise as afirmativas a seguir:

I- Os testes funcionais são executados com conhecimento do código implementado, ou seja, que testam a estrutura do programa em si.

II- Os testes estruturais são executados sobre as entradas e saídas do programa sem que se tenha necessariamente conhecimento do seu código-fonte.

III- Os testes funcionais podem ser utilizados para encontrar erros de comportamento e desempenho;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- B. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
- C. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- D. ☒ Apenas a afirmativa III está correta;

Questão 13

O modelo Cascata, também conhecido como modelo _____, é o mais conhecido e ainda bastante utilizado para desenvolvimento de produtos de software. Ele descreve, por meio de _____ bem definidas, o ciclo que o software cumprirá durante o período compreendido entre sua concepção e sua descontinuidade.

Assinale a alternativa que completa as lacunas corretamente:

A. ☐ Ágil; tarefas.

B. ☒ Tradicional; etapas.

C. ☐ Compartilhado; entregas.

D. ☐ Tradicional; revisões.

E. ☐ Ágil; entregas.

Questão 14

Com relação aos modelos de ciclo de vida de processo de software se pode concluir que delimitam de forma subjetiva, mas que auxilia na gestão da evolução do início ao final de um projeto. Os modelos de Ciclo de Vida de processo de software são descrições abstratas do processo de desenvolvimento, mostrando as principais atividades e informações usadas na produção e manutenção de software, bem como a ordem em que as atividades devem ser executadas. Analise as seguintes asserções.

I- O modelo de desenvolvimento em cascata considera que o processo é composto por várias etapas que são executadas de forma sistemática e sequencial

PORQUE

II- acrescenta aspectos gerenciais (planejamento, controle e tomada de decisão) ao processo de desenvolvimento de software.

Acerca dessas asserções, assinale a opção correta.

A. ☐ A primeira asserção é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.

B. ☐ Tanto a primeira quanto a segunda asserções são proposições falsas.

C. ☐ A primeira asserção é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.

D. ☒ As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.

Questão 15

Qual é a técnica ou filosofia de programação que incorpora o teste ao processo de produção de código. Assinale a alternativa correta:

- A. ☐ Teste de validação
- B. ☐ Testes de caixa branca
- C. ☐ Testes de caixa preta
- D. ☒ Desenvolvimento Orientado a Testes (TDD)
- E. ☐ Teste de aplicações orientados a objeto

Questão 16

Sobre o gerenciamento de configuração, analise as afirmativas a seguir:

I- O item de configuração é um elemento unitário ou um grupo de elementos para efeito de controle de versão.

II- O gerenciamento de configuração de software é um conjunto de atividades que foi desenvolvido para administrar as mudanças em todo o ciclo de vida do software.

III- O gerenciamento de configuração nem sempre se faz necessário, pois muitas vezes o projeto possui uma versão única e não ocorrem mudanças;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
- B. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- C. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- D. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- E. ☒ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;