Exercícios POO

1. Crie uma classe Televisao e uma classe ControleRemoto que pode controlar o volume e trocar os canais da televisão. O controle de volume permite:
   * + aumentar ou diminuir a potência do volume de som em uma unidade de cada vez;
     + aumentar e diminuir o número do canal em uma unidade
     + trocar para um canal indicado;
     + consultar o valor do volume de som e o canal selecionado.
2. Escreva uma classe cujos objetos representam alunos matriculados em uma disciplina. Cada objeto dessa classe deve guardar os seguintes dados do aluno: matrícula, nome, 2 notas de prova e 1 nota de trabalho. Escreva os seguintes métodos para esta classe:
   * + **Media:** calcula a média final do aluno (cada prova tem peso 1,5 e o trabalho tem peso 2)
     + **Recuperação:** calcula se a **Media** é maior do que 7 (retorna zero se ele não for para a recuperação)
3. Dada a interface FormaGeometrica:

**public** **interface** FormaGeometrica {

String cor();

String quantidadeDeLados();

**double** area (**double** a, **double** b);

}

Crie as classes que representem: círculo, retângulo, quadrado e triangulo retângulo, implementando a interface FormaGeometrica e crie métodos para o cálculo da área especifico de cada forma geométrica;

1. Dada a Classe Funcionário:

|  |
| --- |
| Funcionario |
| nome: String  cpf:String  salario: double |
| +getNome(): String +getCpf(): String  +getSalario; double +setNome(String): void +setCpf(String): void +setSaladio(double):void  +bonus(double) |

Crie 2 tipos distintos de funcionários, cada um com seus respectivos bônus.