

Trabalho Prático do Grau A

Apresentação: Os trabalhos serão apresentados pelos grupos ao professor na aula do dia 07/10/2025. O tempo máximo para apresentação por grupo será de 15 minutos. A ordem de apresentação será definida no dia da apresentação.

Instruções para envio do trabalho: Enviar somente os arquivos fonte do projeto para a atividade aberta no Moodle **até às 19h30min do dia 07/10/2025**. Apenas um integrante do grupo envia os arquivos. **Importante:** não sendo entregue até a data prevista a nota passa a ser ZERO.

Grupos: no máximo 2 integrantes.

Sistema para o Gerenciamento de uma Pousada

Objetivo: Desenvolver um programa para gerenciamento básico de uma pousada. Implementar persistência de dados em arquivos texto tabulados.

Estrutura de Classes:

A estrutura abaixo é uma proposta que serve como ponto de partida para o desenvolvimento do sistema. Adicione novos métodos e atributos caso seja necessário.

Pousada	Reserva	Quarto
- string nome	- int dialnicio	- int numero
- string contato	- int diaFim	- char categoria (S/M/P)
- Quarto[] quartos	- string cliente	- float diaria
- Reserva[] reservas	- Quarto quarto	- int[] consumo
- Produto[] produtos	- char status (A/C/I/O)	+ adicionaConsumo()
+ carregaDados()		+ listaConsumo()
+ salvaDados()		+ valorTotalConsumo()
+ consultaDisponibilidade(data, quarto)	Produto	+ limpaConsumo()
+ consultaReserva(data, cliente, quarto)	- int codigo	V
+ realizaReserva(datas, cliente, quarto)	- string nome	
+ cancelaReserva(cliente)	- float preco	
+ realizaCheckIn(cliente)		
+ realizaCheckOut(cliente)		

Observações:

Os status das reservas são: A/C/I/O - Ativa, Cancelada, Check-In, Check-Out As categorias dos quartos são: S/M/P - Standard, Master, Premium O array "consumo" da classe "Quarto" é uma lista com os códigos dos produtos

Descrição:

Ao iniciar o programa, os dados devem ser carregados a partir dos arquivos "pousada.txt", "quarto.txt", "reserva.txt" e "produto.txt". Em seguida, deve mostrar o menu conforme descrição abaixo.



Menu:

Código	Opção	Descrição	
1	Consultar disponibilidade	Usuário informa uma data e o número de um quarto, e o programa verifica se o quarto está liberado naquela data específica. Caso esteja liberado, mostrar os dados do quarto. Caso contrário, mostrar mensagem informativa.	
2	Consultar reserva	Usuário informa uma data e/ou o nome do cliente e/ou o número de um quarto e o programa deve verificar se existe alguma reserva ativa com os dados informados. Caso exista, mostrar a data inicial e final, nome do cliente e dados do quarto para cada reserva que satisfaça os parâmetros informados. Caso contrário, mostrar mensagem informativa.	
3	Realizar reserva	Usuário informa uma data inicial e final, o nome do cliente e o número do quarto. O programa deve verificar a disponibilidade do quarto no período solicitado, e somente realizar a reserva caso o quarto esteja disponível e o cliente não tenha outra reserva ativa ou em check-in. Mostrar mensagem informativa de sucesso ou falha.	
4	Cancelar reserva	Usuário informa o nome do cliente e o programa marca a reserva ativa do cliente como cancelada. Caso não exista reserva ativa para o cliente, mostrar mensagem informativa.	
5	Realizar check-in	Usuário informa o nome do cliente e o programa verifica se existe reserva para ele. Caso exista, registrar o check-in e mostrar a data inicial e final, a quantidade de dias reservados, o valor total das diárias e os dados do quarto. Caso contrário, mostrar mensagem informativa.	
6	Realizar check-out	Usuário informa o nome do cliente e o programa verifica se existe check-in ativo para ele. Caso exista, mostrar a data inicial e final, quantidade de dias, o valor total das diárias, a lista de consumo da copa (produto e valor), o valor total dos consumos e o valor final a ser pago (diárias + consumo). Em seguida, registrar o check-out nas reservas e limpar a lista de consumo da copa. Caso não exista reserva em check-in para o usuário, mostrar mensagem informativa.	
7	Registrar consumo	Usuário informa o nome do cliente e o programa verifica se existe check-in ativo para ele. Caso exista, mostrar a lista dos produtos e valores disponíveis na copa. Usuário informa o produto desejado e o programa registra o consumo. Caso não exista reserva em check-in para o usuário, mostrar mensagem informativa.	
8	Salvar	Salva os dados das reservas e quartos em arquivos texto tabulado. Deve excluir as reservas canceladas ou com check-out realizado.	
0	Sair	Encerra o sistema. Caso algum dado não tenha sido salvo em arquivo, salvar automaticamente.	

^{*} **Observação 1:** Todas as opções do menu devem ser implementadas. A não-implementação de alguma opção acarretará um desconto na nota final do grupo.

^{*} **Observação 2:** Os nomes de classes, atributos e métodos especificados acima na estrutura das classes devem ser mantidos na implementação do código (ou seja, não os renomeie). Novos métodos e atributos devem ser nomeados de acordo com a sua respectiva função.



- * Observação 3: Se necessário, implemente métodos getters e setters para os atributos das classes. Métodos setters devem verificar o valor sendo setado ao atributo quando necessário.
- * **Observação 4**: Para padronizar a persistência de dados, implementar os métodos "serializar()" e "deserializar()".
- * **Observação 5**: A conversão de um objeto em texto para visualização do usuário deve ser feita no método "toString()".

Critérios de avaliação:

- O código-fonte entregue deve ser **executável**;
- O programa deve ser todo **orientado a objetos**;
- O código-fonte deve estar corretamente indentado e comentado;
- Os **nomes** dos atributos, métodos, parâmetros e variáveis utilizados devem ser **autoexplicativos**;
- Devem ser utilizados todos os comandos e conceitos especificados na definição desse trabalho (incluindo orientação a objetos, manipulação de arquivos, strings, comandos de seleção e comandos de repetição);
- Todas as funcionalidades do programa contidas nesta definição devem ser implementadas;
- Todos os componentes do grupo devem explicar uma parte do trabalho durante a apresentação;
- Qualidade das respostas às perguntas do professor durante a apresentação.