

OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS

Prova 2-

Aluno: Thiago Trevis de Oliveira

1-

	A	B	C	D	Ofertas
A	250	200	150	250	60
AB	150	200	300	100	90
ABC	100	150	200	250	110
Demandas	50	60	70	80	$\frac{260}{260}$

2) Aplicando Noroeste:

50	→ 10			60	400
	↓			90	400
	50	→ 40		110	800
		↓			
		30	→ 80		
50	60	70	80		
0	50	30	0		
	0	0			

$$Z_{max} = C_{AT} \cdot X_{AT} + C_{BT} \cdot X_{BT} + C_{CT} \cdot X_{CT} + C_{DT} \cdot X_{DT} + C_{ABT} \cdot X_{ABT} + C_{ACT} \cdot X_{ACT} + C_{BCD} \cdot X_{BCD} \Rightarrow$$

$$Z = 250 \cdot 50 + 200 \cdot 10 + 200 \cdot 50 + 300 \cdot 40 + 200 \cdot 30 + 250 \cdot 80$$

$$Z = 12500 + 2000 + 10000 + 12000 + 6000 + 20000$$

$$\boxed{Z = 62.500}$$

b)

z	x_{A1}	x_{A2}	x_{A3}	x_{A4}	x_{B1}	x_{B2}	x_{B3}	x_{B4}	x_{C1}	x_{C2}	x_{C3}	x_{C4}	b
1	-280	-200	-150	-250	-150	-200	-300	-400	-200	-150	-200	-250	0
	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	60
	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	30
	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	110
	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	50
	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	60
	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	70
	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	80

c) Aplicando Simplex:

z													b
1	-150	-50	00	-200	0	0	-400	0	0	0	-150	-200	33.000
	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	60
	0	0	0	-1	1	1	1	0	0	0	0	-1	40
	-1	0	0	-1	0	1	1	0	0	1	1	0	70
	1	0	0	1	0	-1	-1	0	1	0	0	1	40
	1	1	0	1	0	0	-1	0	0	0	-1	0	-40
	-1	-1	0	-1	0	0	1	0	0	0	1	0	10
	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	80

• Foi usado uma calculadora online para obter o resultado

$$z = 33.000$$

2-0) Triângulo = $P_1(2,1), P_2(4,8), P_3(10,5)$

a) Equação da reta é: $ax+b=y$, Logo:

$P_1 \Rightarrow 1 = 2a + b$; $P_2 \Rightarrow 5 = 10a + b$

Podemos montar o sistema

$$\begin{cases} 2a + b = 1 & (-1) \\ 10a + b = 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -2a - b = -1 \\ 10a + b = 5 \end{cases}$$

$$8a = 4$$

$$\boxed{a = \frac{1}{2}}$$

Substituindo a em P_1 , temos:

$P_1 \Rightarrow 1 = 2 \cdot \frac{1}{2} + b \Rightarrow 1 = 1 + b \Rightarrow \boxed{b = 0}$

$ax + b = y$

$ax = y$

$\boxed{\frac{x}{2} = y}$

Logo, a equação da reta que passa por P_1 e P_2 é: $\boxed{y = \frac{x}{2}}$

$P_1 = P_3 \Rightarrow$

b) Encontrar a equação de reta que une P_2 e a reta.

$P_2(4,8)$; $P_3(x, \frac{x}{2})$

$d^2 = (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 \Rightarrow d^2 = (x - 4)^2 + (\frac{x}{2} - 8)^2 \Rightarrow d^2 = x^2 - 8x + 16 + \frac{x^2}{4} - 8x + 64$

$\Rightarrow d^2 = \frac{5x^2}{4} - 16x + 80 \Rightarrow x_d$

Aplicando a condição de similaridade

$\frac{\partial x_d}{\partial x} = \frac{5x}{2} - 16 = 0 \Rightarrow 5x = 32 \Rightarrow \boxed{x_d = 6,4}$

Substituindo x_d na eq. obtida

$y = \frac{x}{2} \Rightarrow y = \frac{6,4}{2} \Rightarrow \boxed{y = 3,2}$, Logo um novo ponto é encontrado: $(6,4, 3,2)$

• Com isso, podemos encontrar o segmento de reta, tendo os pontos:

$$P_2 = (4, 8) \Rightarrow P_2: 8 = 4a + b$$

$$P_N = (6, 4, 3, 2) \Rightarrow P_N: 3,2 = 6,4a + b$$

• Podemos montar o sistema:

$$\begin{cases} 4a + b = 8 \\ 6,4a + b = 3,2 \end{cases} \quad (x-1) \Rightarrow \begin{cases} -4a = -8 \\ 6,4a = 3,2 \end{cases}$$
$$+ 2,4a = -4,8$$
$$\boxed{a = -2}$$

• Substituindo em P_2 :

$$\begin{aligned} ax + b &= y \\ -2x + 16 &= y \end{aligned}$$

$$4 \cdot (-2) + b = 8 \Rightarrow -8 + b = 8 \Rightarrow b = 8 + 8 \Rightarrow \boxed{b = 16}$$

• Logo o segmento de reta que une os dois pontos é $\boxed{y = -2x + 16}$

c) Para ser perpendicular, a multiplicação entre os coeficientes angular tem que ser (-1) . Assim:

$$y = \frac{x}{2}, \text{ vamos ter } \alpha_1 = \frac{1}{2}; \quad y = -2x + 16, \text{ vamos ter } \alpha_2 = -2$$

• multiplicando os coeficientes

$$\alpha_1 \cdot \alpha_2 = \frac{1}{2} \cdot (-2) = -1 = \boxed{-1}. \text{ Logo foi verificado que é perpendicular}$$

3 - $f(x_1, x_2) = x_1^2 + a \cdot x_1 x_2 + 2x_2^2$

• Encontrar as Ponto Estacionárias da função

$$f_{x_1} = \frac{\partial f}{\partial x_1} = 2x_1 + a x_2 + 0 = 0$$

$$f_{x_2} = \frac{\partial f}{\partial x_2} = 0 + a x_1 + 4x_2 = 0$$

• Assim, temos:

$$\begin{cases} 2x_1 + a x_2 = 0 & (*) \\ a x_1 + 4x_2 = 0 & (**) \end{cases}$$

$a x_1 = -\frac{4x_2}{a}$, colocando na função (*):

$$2\left(-\frac{4x_2}{a}\right) + a x_2 = 0 \Rightarrow -\frac{8x_2}{a} + a x_2 = 0 \Rightarrow -8x_2 + a^2 x_2 = 0$$

$$\Rightarrow x_2(8 - a^2) = 0, \text{ Logo } \boxed{x_2 = 0}, \text{ Logo o ponto } P_1 = (0, 0)$$

$$x_1 = -\frac{4 \cdot 0}{a} \Rightarrow \boxed{x_1 = 0}$$

• Podemos encontrar máximos e mínimos através da matriz Hessiana.

$$H(x_1, x_2) = \begin{vmatrix} f_{x_1 x_1} & f_{x_1 x_2} \\ f_{x_2 x_1} & f_{x_2 x_2} \end{vmatrix}$$

$$f_{x_1 x_1} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} = 2$$

$$f_{x_1 x_2} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} = a \Leftrightarrow f_{x_2 x_1} = a$$

$$f_{x_2 x_2} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} = 4$$

Continua...

• Temos a matriz:

$$H = \begin{vmatrix} 2 & a \\ a & 4 \end{vmatrix}$$

• Achando os autovalores:

$$\det(\lambda I - H) \Rightarrow \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 & a \\ a & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 & a \\ a & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \lambda - 2 & -a \\ -a & \lambda - 4 \end{bmatrix} \Rightarrow (\lambda - 2) \cdot (\lambda - 4) - (-a) \cdot (-a) \Rightarrow \underline{\lambda^2 - 6\lambda + 8 - a^2 = 0}$$

• Encontrando as raízes do polinômio:

$$\Delta = (-6)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (8 - a^2)$$

$$\Delta = 36 - 4(8 - a^2)$$

$$\Delta = 36 - 32 + 4a^2$$

$$\Delta = 4 + 4a^2$$

$$\lambda = \frac{6 \pm \sqrt{4 + 4a^2}}{2 \cdot 1} \Rightarrow \lambda = 3 \pm \sqrt{1 + a^2} \quad \begin{aligned} \lambda_1 &= 3 + \sqrt{1 + a^2} \\ \lambda_2 &= 3 - \sqrt{1 + a^2} \end{aligned}$$

• Logo, para termos um mínimo local, os autovalores tem que ser maior que 0. Assim:

$$3 \pm \sqrt{1 + a^2} > 0 \Rightarrow (\sqrt{1 + a^2})^2 < (3)^2 \Rightarrow 1 + a^2 < 9 \Rightarrow a^2 < 8 \Rightarrow \boxed{a < \sqrt{8}} \text{ Assim "a" tem que assumir valores menores que } \sqrt{8}.$$

• Para obter um máximo local estrito, os autovalores dessa vez tem que ser menor que 0. Como a expressão: $3 + \sqrt{1 + a^2}$, independente do valor de "a" será maior que 0. não há um valor que faça a função possuir um máximo local estrito.