

## LISTA DE EXERCÍCIOS – PROCEDIMENTOS

1. Crie um procedimento que receba por parâmetro dois valores reais (float) e execute a subtração do primeiro valor pelo segundo, em seguida exiba o resultado.
2. Faça um procedimento que recebe por parâmetro o raio de uma esfera e calcula o seu volume ( $v = 1.33 * \pi * R^3$ ). Pesquise e use a função `pow()` para a exponenciação.
3. Faça um procedimento que recebe a idade de um nadador por parâmetro e exiba a categoria desse nadador de acordo com a tabela abaixo:

Idade	Categoria
5 a 7 anos	Infantil A
8 a 10 anos	Infantil B
11-13 anos	Juvenil A
14-17 anos	Juvenil B
Maiores de 18 anos (inclusive)	Adulto

4. Criar uma struct “cliente” com código, nome e rg. Declare uma variável global do tipo cliente. Crie um procedimento para preencher os dados do cliente e outro procedimento para exibir os dados do cliente. Crie, no main, um menu para o usuário poder optar por: sair, cadastrar e exibir.
5. Faça um procedimento para verificar se um ano é bissexto ou não. Utilize a regra: um ano bissexto é divisível por 4, mas não por 100, ou então se é divisível por 400. Exemplo: 1988 é bissexto, pois é divisível por 4 e não é por 100; 2000 é bissexto porque é divisível por 400. O ano deve ser recebido por parâmetro.
6. Criar um programa com um vetor de inteiros com 100 posições e global. Criar um procedimento para preencher este vetor com números aleatórios (`rand`) e outro procedimento que exibirá todos os valores acima de 80.
7. Faça um programa em C em que um procedimento receba uma frase do usuário e mostre a frase, palavra por palavra, uma em cada linha diferente.

8. Defina (bloco de notas):

- a. Procedimento
- b. Parâmetro por valor
- c. Parâmetro por referência
- d. Variável local
- e. Variável global