

## #Pré-requisito:

\*Antes de iniciarmos, você deverá baixar algumas aplicações:

Node.js:

( <https://nodejs.org/dist/v14.17.0/node-v14.17.0-x64.msi> );

VisualStudio:

( <https://code.visualstudio.com/docs/?dv=win> );

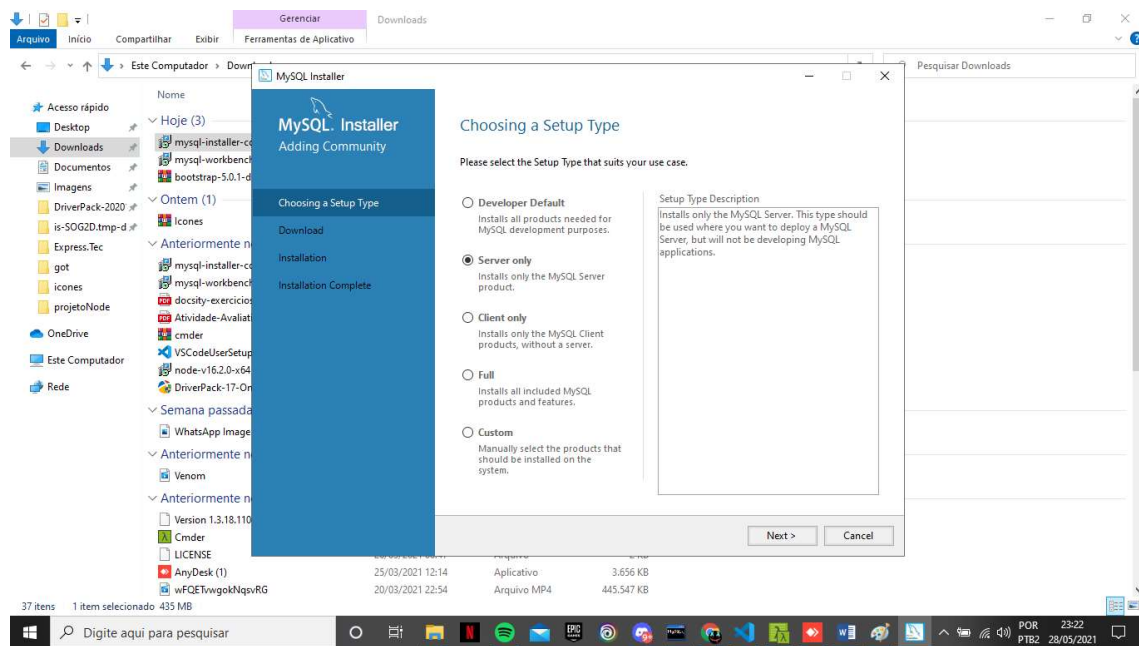
Mysql:

( <https://dev.mysql.com/get/Downloads/MySQLInstaller/mysql-installer-community-8.0.25.0.msi> ).

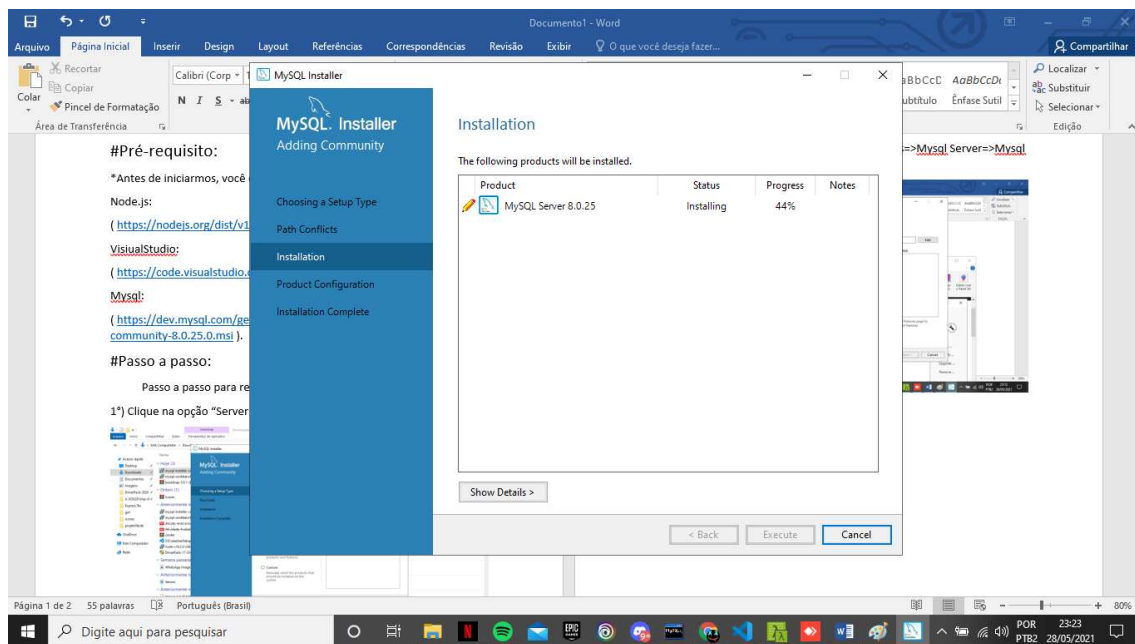
## #Passo a passo:

Passo a passo para realizar a instalação do Mysql:

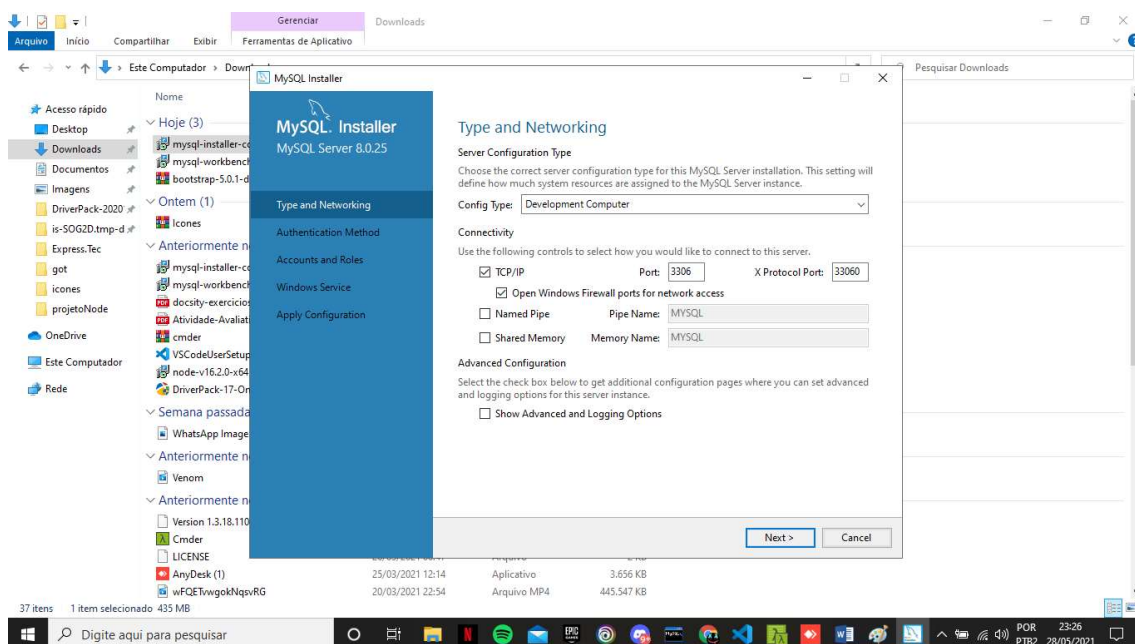
1º) Clique na opção “Server only”:



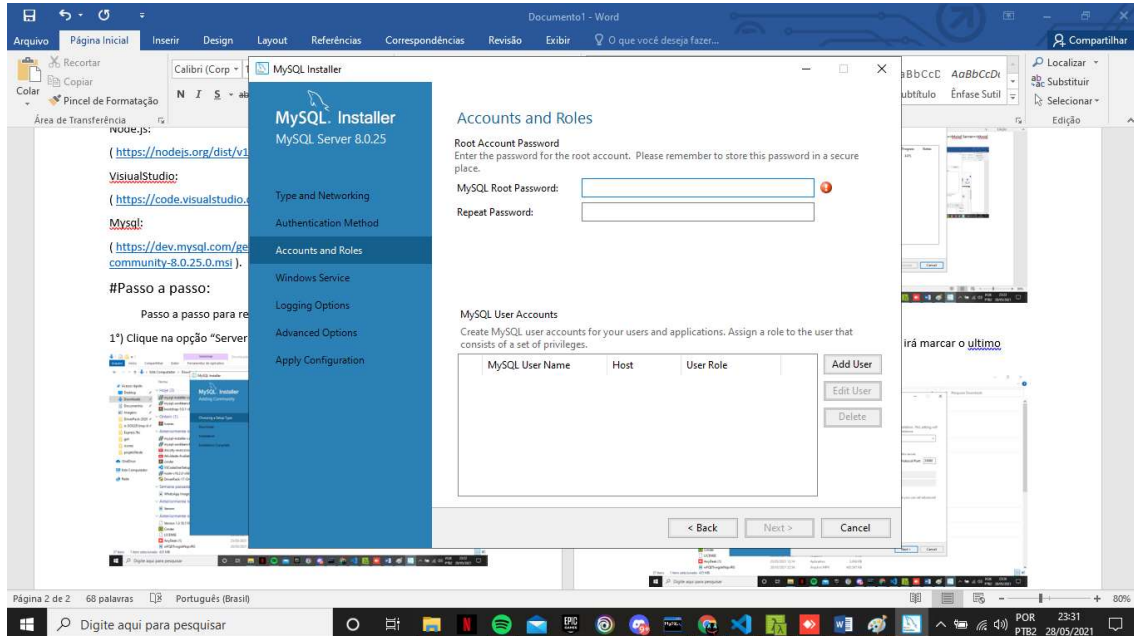
2º) Dê “next” até chegar nessa tela na qual você irá clicar em execute:



3º) Clique “next” até chegar nessa tela, onde você irá marcar o ultimo check box:

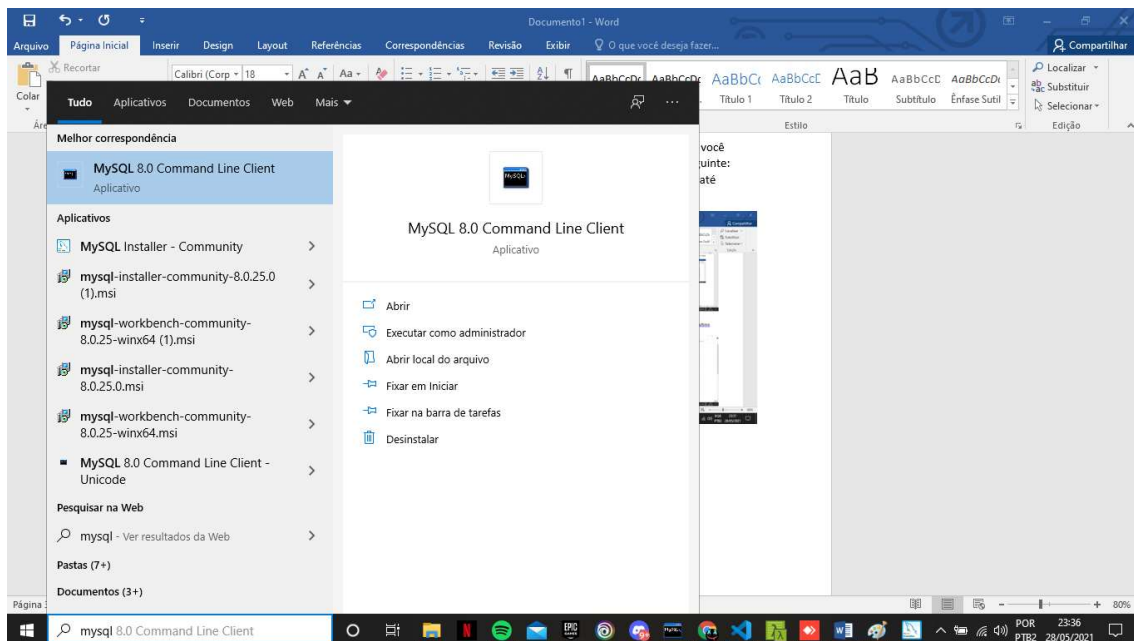


4º) Continue dando “next” até chegar nessa próxima tela, onde você deverá colocar a senha do nosso banco de dados que será a seguinte: 20010906 . Após colocar a senha e confirmar, clique em “next” até finalizar a instalação:



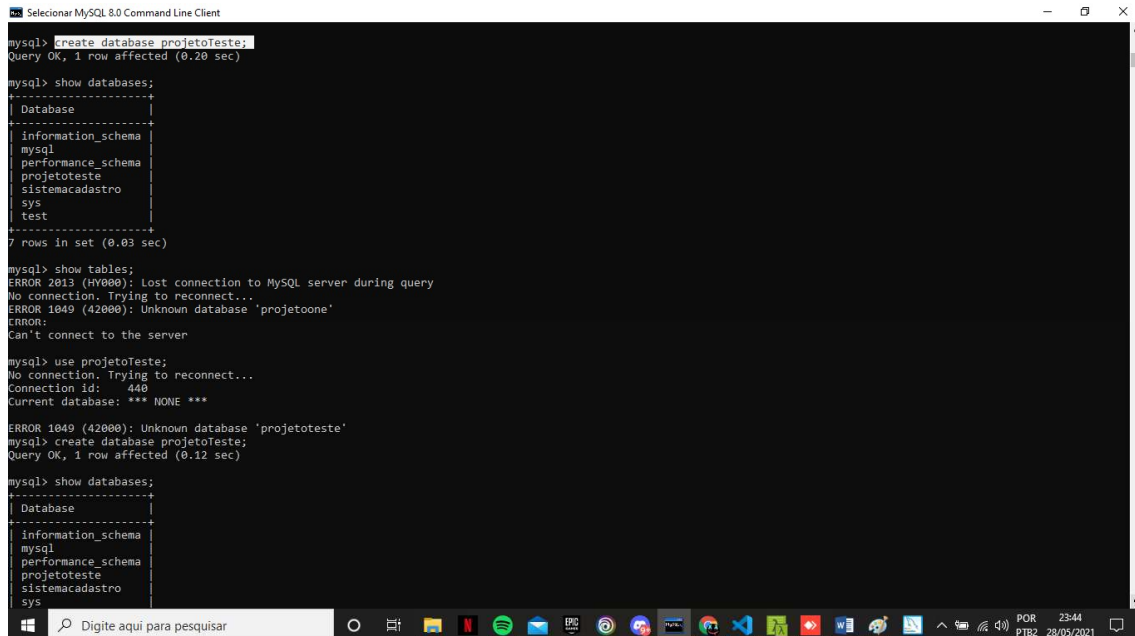
## #Rodando nossa aplicação

1º) Digite “mysql” no campo de pesquisa do seu computador e abra a aplicação da imagem a seguir:



2º) Após abrir a aplicação você digitará o seguinte comando:

Create database projetoTeste;



```
mysql> create database projetoTeste;
Query OK, 1 row affected (0.20 sec)

mysql> show databases;
+-----+
| Database |
+-----+
| information_schema |
| mysql |
| performance_schema |
| projetoTeste |
| sistemacadastro |
| sys |
| test |
+-----+
7 rows in set (0.03 sec)

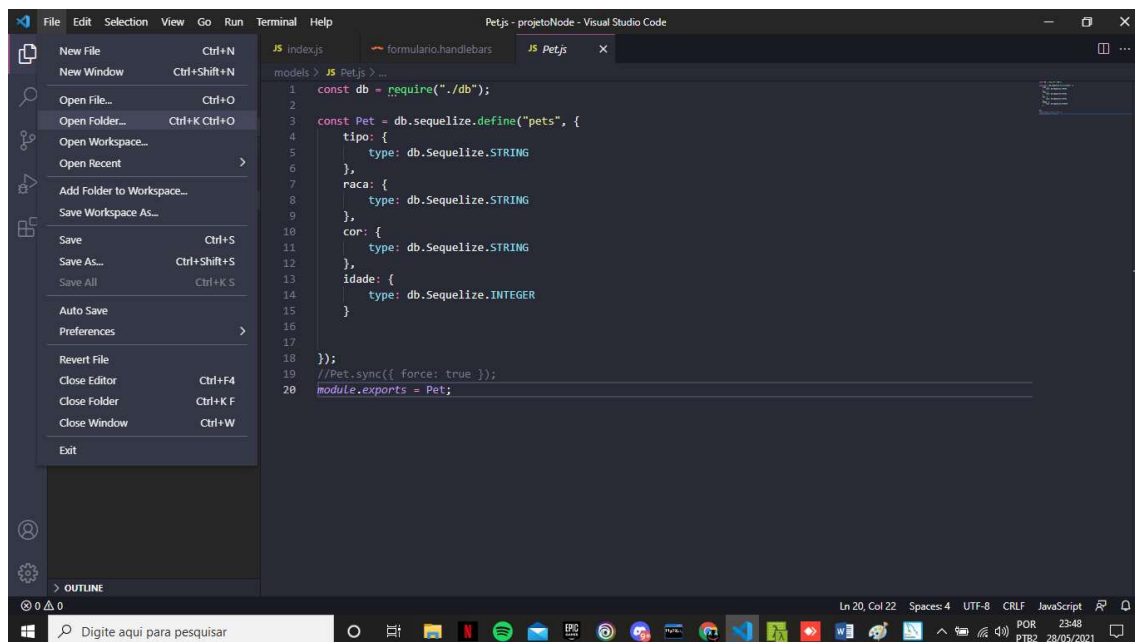
mysql> show tables;
ERROR 2013 (HY000): Lost connection to MySQL server during query
No connection. Trying to reconnect...
ERROR 1049 (42000): Unknown database 'projetoone'
ERROR:
Can't connect to the server

mysql> use projetoTeste;
No connection. Trying to reconnect...
Connection id: 448
Current database: *** NONE ***

ERROR 1049 (42000): Unknown database 'projetoTeste'
mysql> create database projetoTeste;
Query OK, 1 row affected (0.12 sec)

mysql> show databases;
+-----+
| Database |
+-----+
| information_schema |
| mysql |
| performance_schema |
| projetoTeste |
| sistemacadastro |
| sys |
+-----+
```

3º) Após isto você poderá fechar a aplicação e irá abrir o visual code, por onde você devere abrir a nossa pasta do projeto:

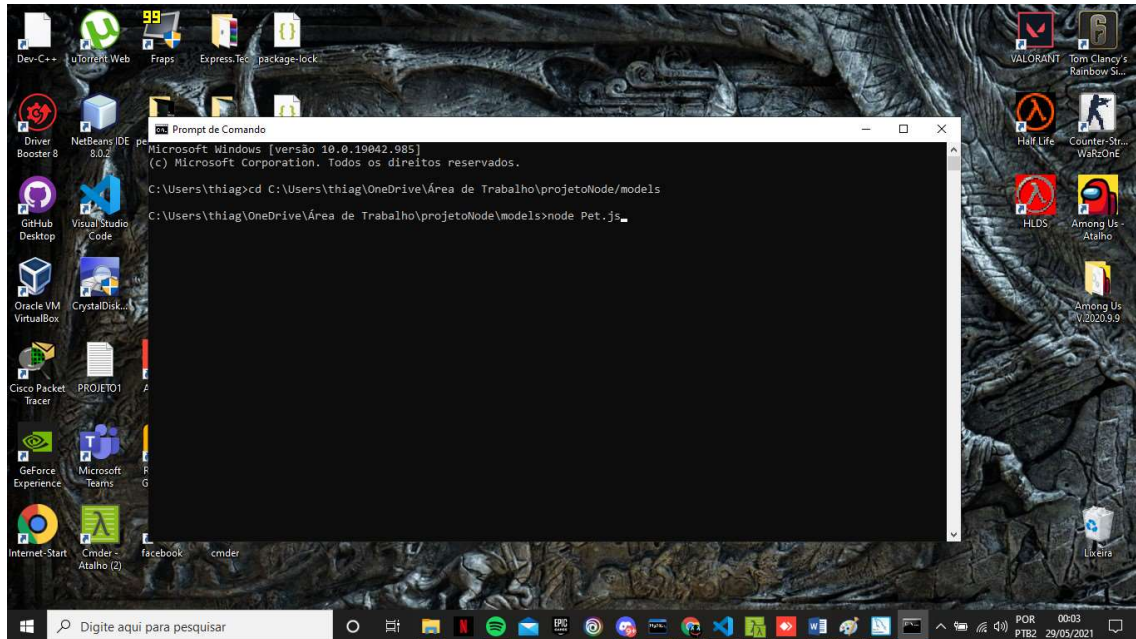


```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
models > JS Pet.js > ...
1 const db = require("../db");
2
3
4 const Pet = db.sequelize.define("pets", {
5   tipo: {
6     type: db.Sequelize.STRING
7   },
8   raca: {
9     type: db.Sequelize.STRING
10  },
11  cor: {
12    type: db.Sequelize.STRING
13  },
14  idade: {
15    type: db.Sequelize.INTEGER
16  }
17 });
18
19 //Pet.sync({ force: true });
20 module.exports = Pet;
```

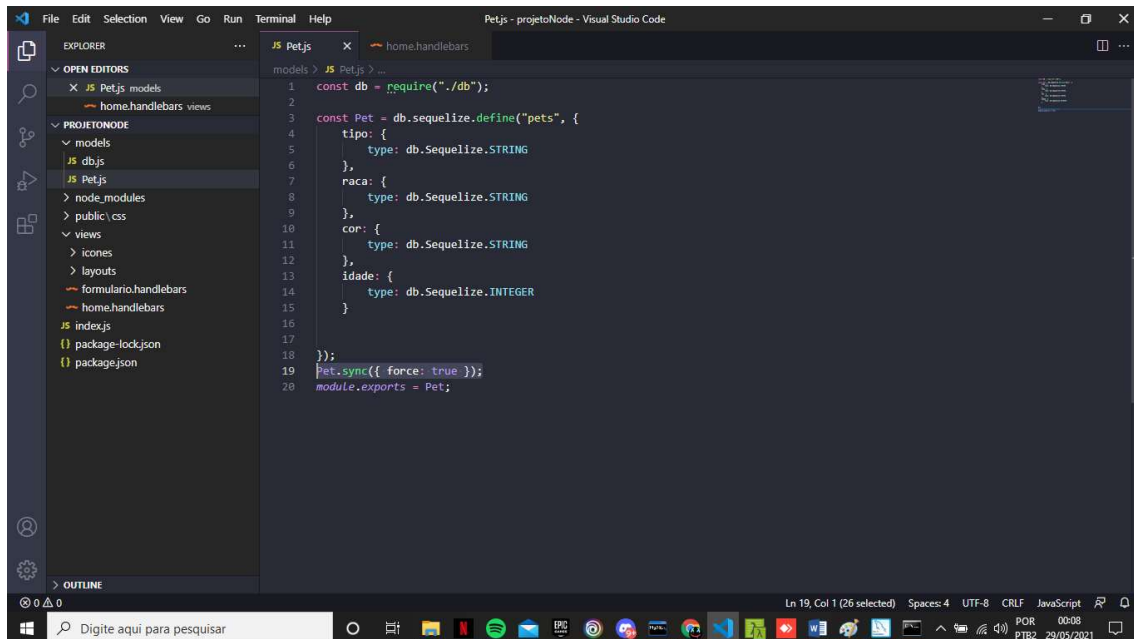
4º) Em seguida você deverá abrir o se cmd(digite cmd na barra de pesquisa do PC) e digitar os seguintes comandos:

cd c:/ (digite o caminho até a pasta models dentro da pasta do projeto e depois dê enter)

node Pet.js



5º) Após a execução do arquivo Pet.js na etapa anterior, abra o mesmo arquivo pelo visual code e adicione “//” no começo da linha 25 do arquivo e em seguida dê um (CRLT+S) para salvar a alteração:



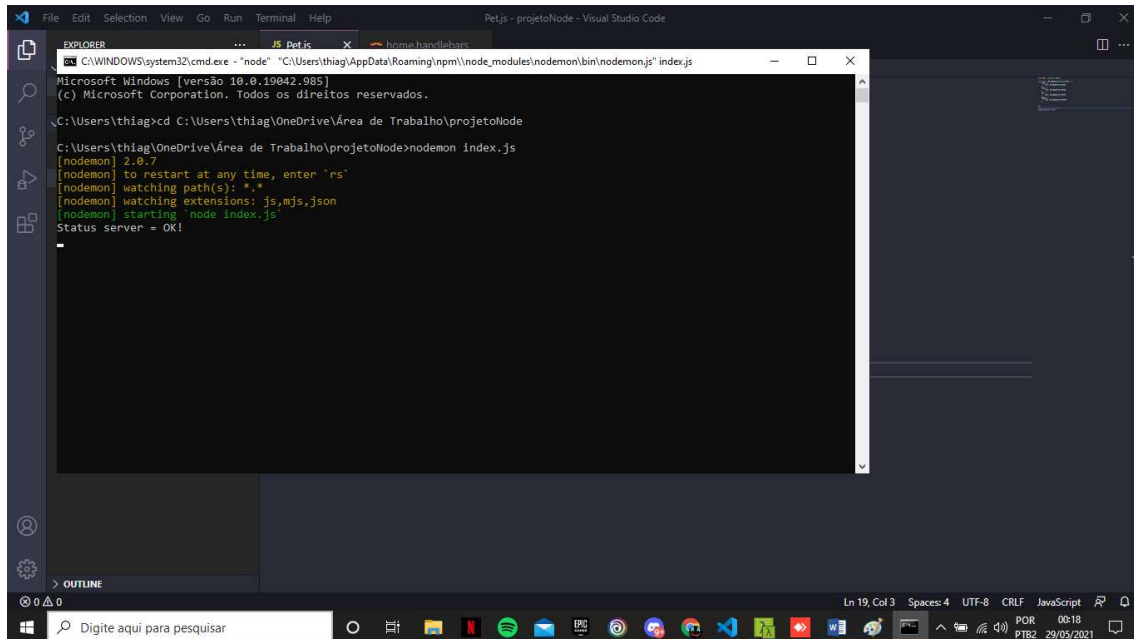
```
1 const db = require("../db");
2
3
4 const Pet = db.sequelize.define("pets", {
5   tipo: {
6     type: db.Sequelize.STRING
7   },
8   raca: {
9     type: db.Sequelize.STRING
10  },
11  cor: {
12    type: db.Sequelize.STRING
13  },
14  idade: {
15    type: db.Sequelize.INTEGER
16  }
17 });
18
19 Pet.sync({ force: true });
20 module.exports = Pet;
```



6º) Em seguida você deverá abrir o se cmd(digite cmd na barra de pesquisa do PC) e digitar os seguintes comandos:

cd c:/ (digite o caminho até a pasta do projeto e depois dê enter)

nodemon index.js



```
Microsoft Windows [versão 10.0.19042.985]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

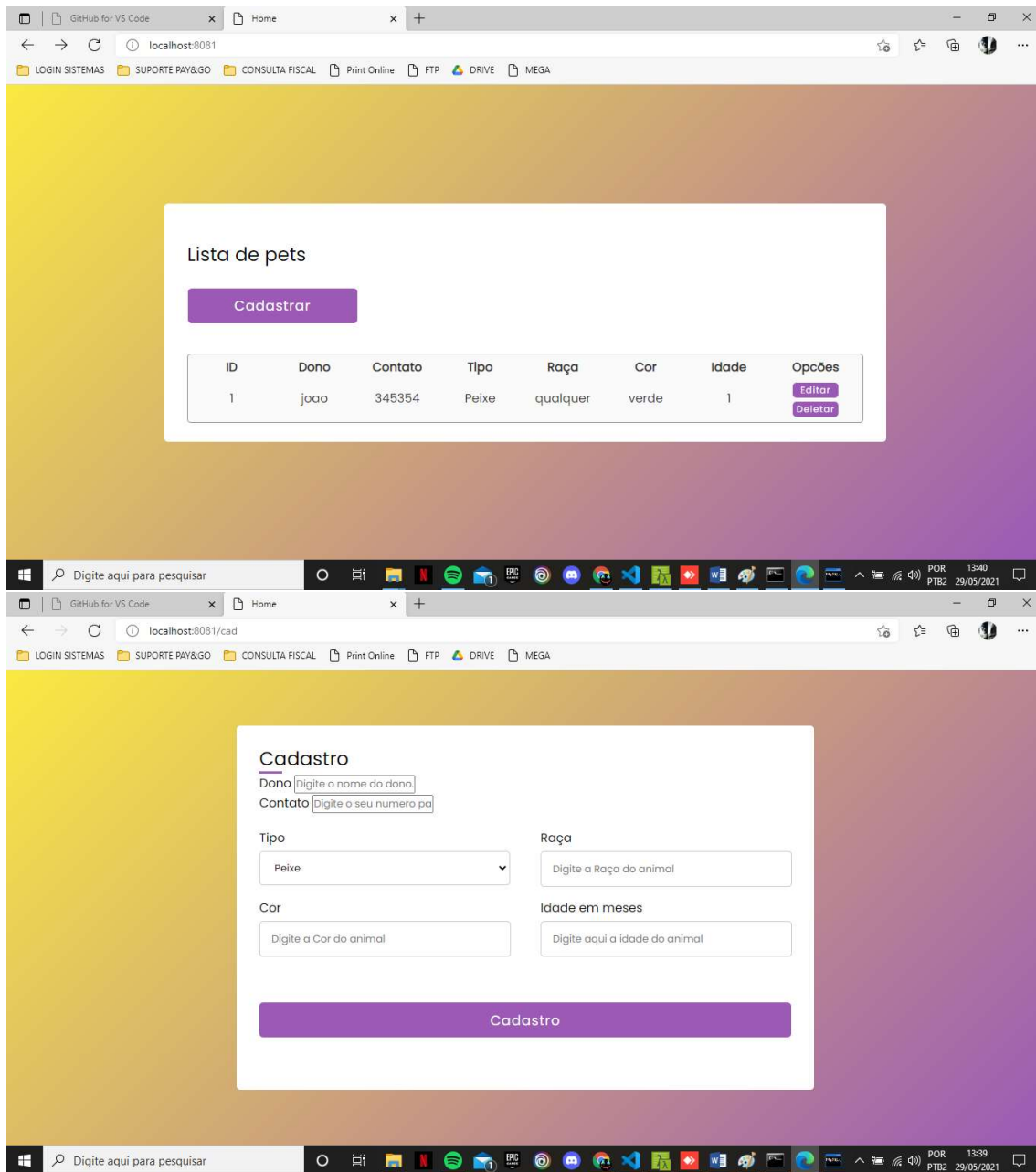
C:\Users\thiag>cd C:\Users\thiag\OneDrive\Área de Trabalho\projetoNode
C:\Users\thiag\OneDrive\Área de Trabalho\projetoNode>nodemon index.js
[nodemon] 2.0.7
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting 'node index.js'
Status server = OK!
```

7º) Agora que está tudo rodando, basta apenas abrir o navegador e digitar o seguinte endereço na barra de endereço do navegador :

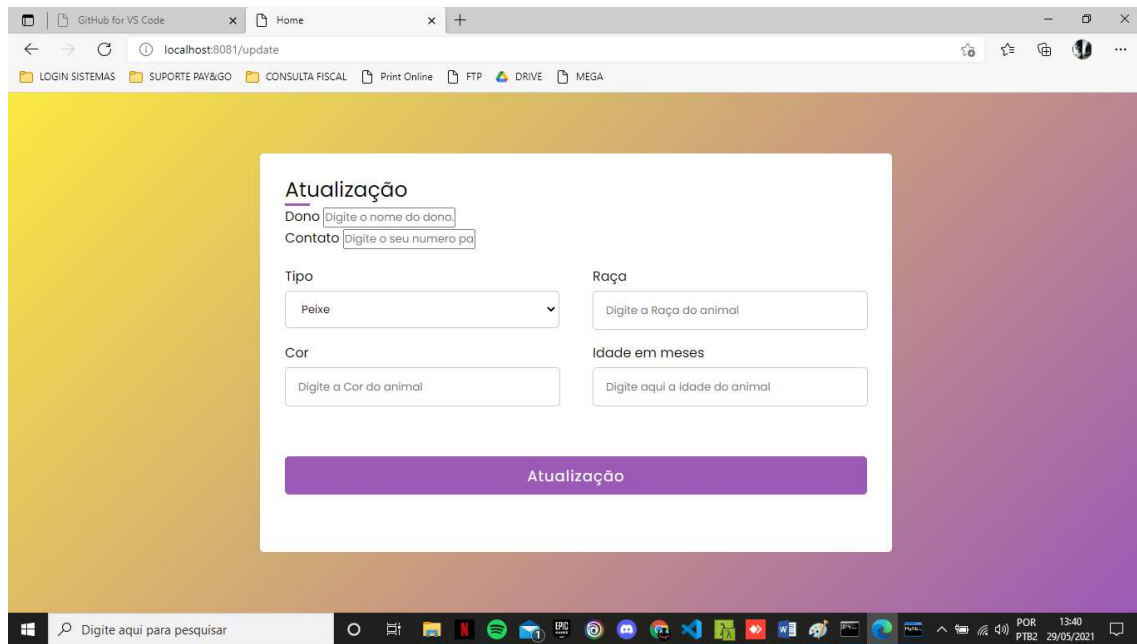
( <http://localhost:8081/> )

Assim você poderá disfrutar do resultado final.

Segue fotos do resultado:







PS: Obrigado pela oportunidade!