Universidade Estadual do Maranhão Engenharia da Computação

Programação Orientada a Objetos

Thiago Nunes de Sousa thiagonunes.tns@gmail.com

Apresentação

- Thiago Nunes de Sousa
 - thiagonunes.tns@gmail.com
 - https://github.com/thiagotns

Classes

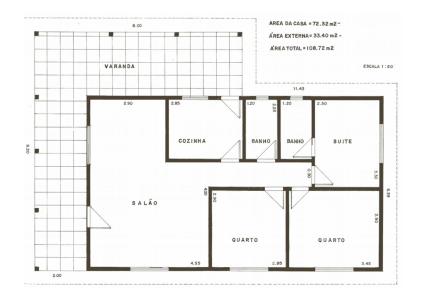
- Abstrações
 - Próximas do mundo real
 - Representam um tipo de dado complexo
- Propriedades Semelhantes
- Comportamentos Semelhantes
- Relacionamentos comuns (entre si)

Objetos

- Instância de uma classe
- Estado
 - O que o objeto é
- Comportamento
 - O que o objeto faz

Classe x Objeto

Classe





Classe x Objeto

Classe



Objetos



Exemplo - Cachorro

Cachorro tem

- Nome
- Idade
- Raça

Cachorro faz

- Corre
- Late
- Imprime Nome
- Consulta Idade

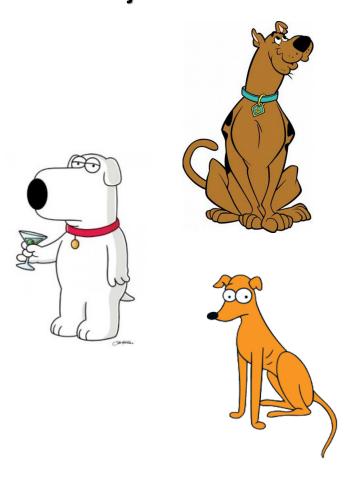
Exemplo - Cachorro

Classe

Cachorro

- + nome : String
- + idade : int
- + raça : String
- + correr(): void
- + latir(): void
- + imprimirNome(): void
- + recuperarIdade(): int

Objetos



- O que uma conta tem?
 - Número
 - Agência
 - Proprietário da Conta
 - Saldo
 - Limite para Saque

- O que se faz com uma conta?
 - Saca dinheiro
 - Deposita dinheiro
 - Imprime Proprietário
 - Consulta Saldo
 - Consulta tipo de conta
 - Transfere dinheiro para outra conta

Atributos da classe Conta

- + numero: int
- + agencia : int
- + proprietario : String
- + saldo : double
- + limiteSaque : double

Definição de uma classe

```
class Conta{
  int numero;
  int agencia;
  String proprietario;
  double saldo;
  double limiteSaque;
```

Criando Objetos

minhaConta.saldo);

```
Conta minhaConta = new Conta();
minhaConta.dono = "Thiago Nunes";
minhaConta.saldo = 500.99;
System.out.println("Saldo da conta de" +
minhaConta.nome + " é " +
```

- Comportamentos da classe Conta
- Métodos

- + numero : int
- + agencia : int
- + proprietario : String
- + saldo : double
- + limiteSaque : double
- + sacar(valor : double) : double
- + depositar(valor : double) : void
- + imprimeProprietario(): void
- + recuperaSaldo() : double
- + recuperaTipo(): String
- + transferir(destino : Conta) : void

Implementar no eclipse;)