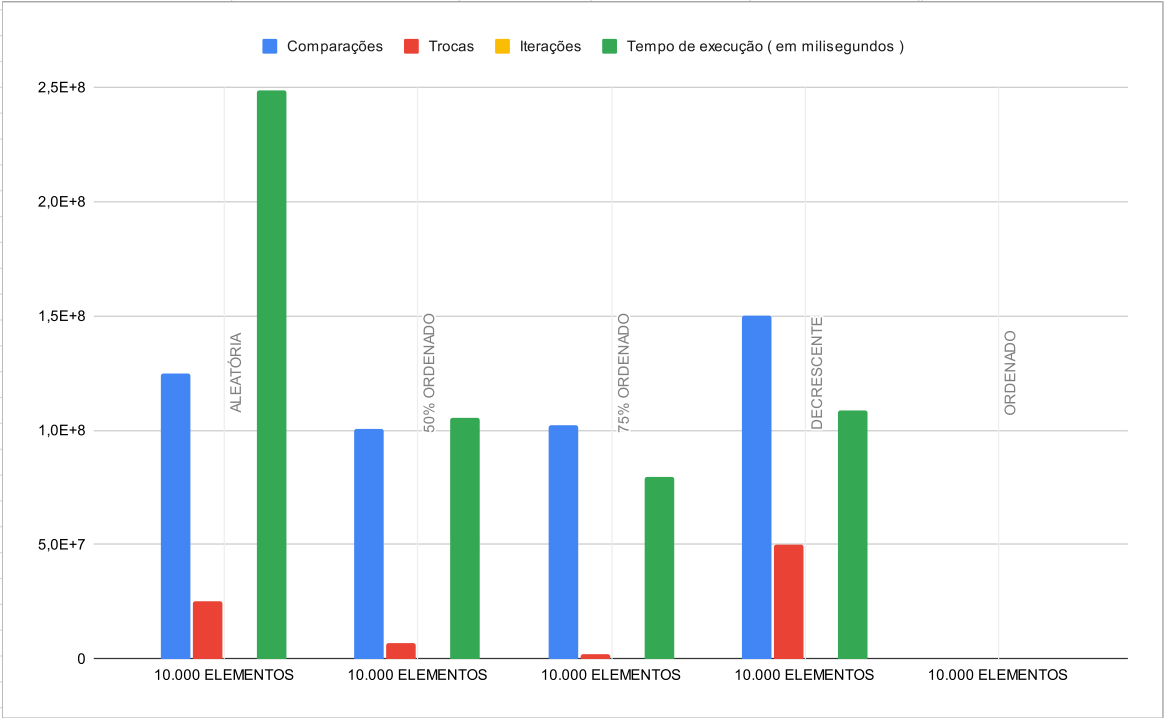


		DESEMPENHO DO BUBBLE SORT								
		VETOR COM 10 MIL ELEMENTOS								
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)					
10.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	124797003	25276956	9953	248.777.000					
10.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	100567963	6857335	9372	105.226.000					
10.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	101965804	2325769	9965	79.747.000					
10.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	149985000	49995000	10000	108.938.000					
10.000 ELEMENTOS	ORDENADO	9999	0	1	12.000					
		VETOR COM 50 MIL ELEMENTOS								
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)					
50.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	3099974655	623824179	49524	6.137.867.000					
50.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	2721836116	234435865	49749	4.301.282.000					
50.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	2614598968	126098739	49771	3.542.090.000					
50.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	3749925000	1249975000	50000	2.772.966.000					
50.000 ELEMENTOS	ORDENADO	49999	0	1	30.000					
		VETOR COM 100 MIL ELEMENTOS								
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)					
100.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	12461933568	2507933109	99541	24.157.553.000					
100.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	11168256951	1243456200	99249	19.908.815.000					
100.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	10831031322	856231071	99749	16.443.274.000					
100.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	14999850000	4999950000	100000	10.927.925.000					
100.000 ELEMENTOS	ORDENADO	99999	103.000	1	103.000					
		VETOR COM 500 MIL ELEMENTOS								
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)					
500.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	311852546056	62535044692	498636	626.220.913.000					
500.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	315611532088	65680031952	499864	395.958.787.000					
500.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	294143623581	44529622810	499229	280.346.542.000					
500.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	374999250000	124999750000	500000	302.842.574.000					
500.000 ELEMENTOS	ORDENADO	499999	0	1	319.000					
		VETOR COM 1 MILHÃO DE ELEMENTOS								
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)					
1.000.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	1245461743888	250031739319	995431	2.496.663.507.000					
1.000.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	1286097905612	287532904178	998566	1.535.415.068.000					
1.000.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	1190543032088	190680031952	999864	1.123.760.572.000					
1.000.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	1499998500000	499999500000	1000000	1.155.179.842.000					
1.000.000 ELEMENTOS	ORDENADO	9999999	0	999999	1.028.000					
		DESEMPENHO D O HEAPSORT								
		VETOR COM 10 MIL ELEMENTOS								
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)					
10.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	166445	124101	129101	1.840.000					
10.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	172675	127498	132498	1.695.000					
10.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	176928	129838	176928	1.269.000					
10.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	153619	116696	121696	1.295.000					

10.000 ELEMENTOS	ORDENADO	180584	131956	136956	1.002.000						
	VETOR COM 50 MIL ELEMENTOS										
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)						
50.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	1033110	751704	776704	7.730.000						
50.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	1006863	737659	762659	15.073.000						
50.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	1051505	761714	786714	13.591.000						
50.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	939630	698892	723892	10.342.000						
50.000 ELEMENTOS	ORDENADO	1074836	773304	798304	6.330.000						
	VETOR COM 100 MIL ELEMENTOS										
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)						
100.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	2163270	1574967	1624967	22.168.000						
100.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	2199456	1594101	1644101	15.602.000						
100.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	2228844	1608164	1658164	19.119.000						
100.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	2024810	1497434	1547434	12.781.000						
100.000 ELEMENTOS	ORDENADO	2303177	1.650.854	1700854	12.575.000						
	VETOR COM 500 MIL ELEMENTOS										
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)						
500.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	12559742	9024305	9274305	143.795.000						
500.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	12588005	8980862	9230862	129.443.000						
500.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	12721427	9074970	9324970	158.607.000						
500.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	11868557	8668450	8918450	86.640.000						
500.000 ELEMENTOS	ORDENADO	13245380	9.355.700	9605700	79.011.000						
	VETOR COM 1 MILHÃO DE ELEMENTOS										
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)						
1.000.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	26620557	19048858	19548858	336.747.000						
1.000.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	26642804	18931567	19431567	235.093.000						
1.000.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	26899001	19116328	19616328	185.126.000						
1.000.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	25233624	18333408	18833408	139.983.000						
1.000.000 ELEMENTOS	ORDENADO	28090484	19787792	20287792	177.847.000						
	DESEMPENHO D O QUICKSORT										
	VETOR COM 10 MIL ELEMENTOS										
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)						
10.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	14.995	7.498	10.000	1.200						
10.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	10.998	5.499	10.000	1.000						
10.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	8.999	4.499	10.000	900						
10.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	99.990	49.995	10.000	9.900						
10.000 ELEMENTOS	ORDENADO	9.999	0	10.000	100						
	VETOR COM 50 MIL ELEMENTOS										
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)						
50.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	74.975	37.488	50.000	6.100						
50.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	54.990	27.495	50.000	5.300						
50.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	44.995	22.497	50.000	4.700						
50.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	499.950	249.975	50.000	49.900						
50.000 ELEMENTOS	ORDENADO	49.995	0	50.000	500						

[illegible]

		VETOR COM 1 MILHÃO DE ELEMENTOS							
ENTRADA	Estado do vetor	Comparações	Trocas	Iterações	Tempo de execução (em milisegundos)				
1.000.000 ELEMENTOS	ALEATÓRIA	499.999.500.000	499.995.284.944	999.999	3.075.182.228.000				
1.000.000 ELEMENTOS	50% ORDENADO	499.999.500.000	249.999.750.000	999.999	--				
1.000.000 ELEMENTOS	75% ORDENADO	499.999.500.000	166.666.500.000	999.999	--				
1.000.000 ELEMENTOS	DECRESCENTE	499.999.500.000	499.999.500.000	999.999	--				
1.000.000 ELEMENTOS	ORDENADO	499.999.500.000	0	999.999	1.663.587.142.000				
DESEMPENHO DO BUBBLE SORT									



Observações:

O tempo de execução aumenta com o número de elementos de entrada para todos os tipos de ordenação.

O tempo de execução é menor para os dados ordenados e maior para os dados aleatórios.

A diferença no tempo de execução entre os diferentes tipos de ordenação aumenta com o número de elementos de entrada.

Conclusão:

O gráfico mostra que o tipo de ordenação dos dados pode ter um impacto significativo no tempo de execução de um algoritmo.

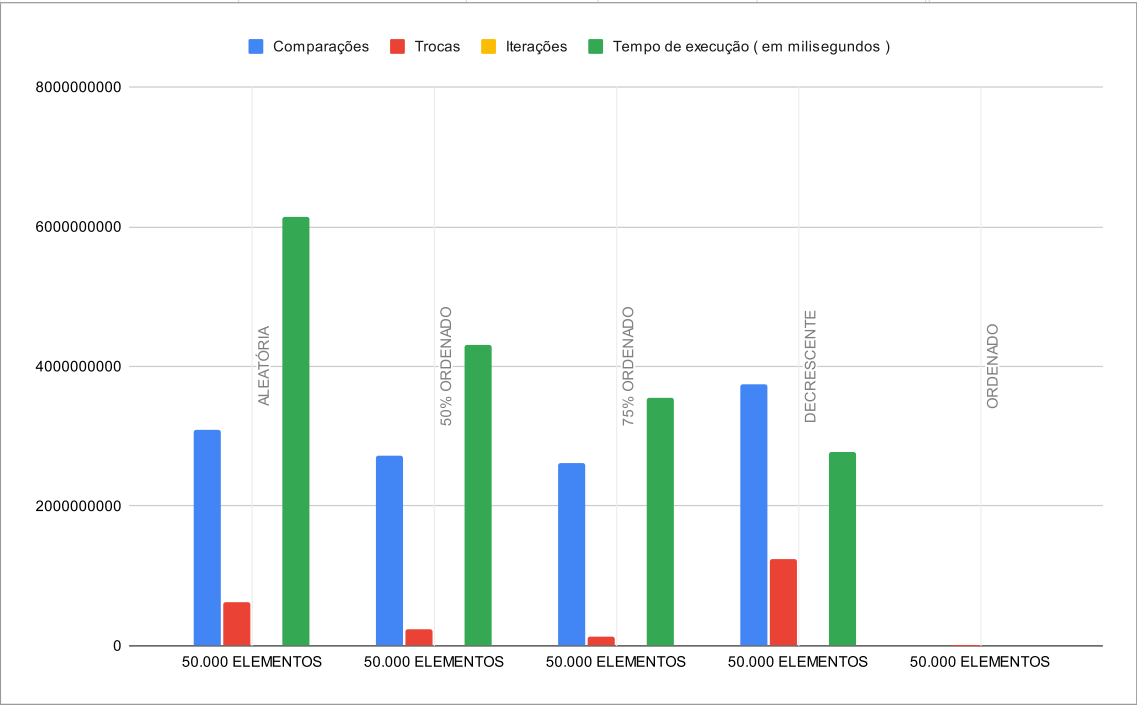
Para grandes conjuntos de dados, ordenar os dados antes de executar o algoritmo pode levar a uma melhora significativa no desempenho.

Eixo X: O eixo X representa o número de elementos de entrada, variando de 50.000 a 2,5 milhões.

Eixo Y: O eixo Y representa o tempo de execução do algoritmo em milissegundos.

Linhas: As diferentes linhas do gráfico representam os diferentes tipos de ordenação dos dados:

O gráfico mostra que o tipo de ordenação dos dados pode ter um impacto significativo no tempo de execução de um algoritmo. Para grandes conjuntos de dados, ordenar os dados antes de executar o algoritmo pode levar a uma melhora significativa no desempenho.



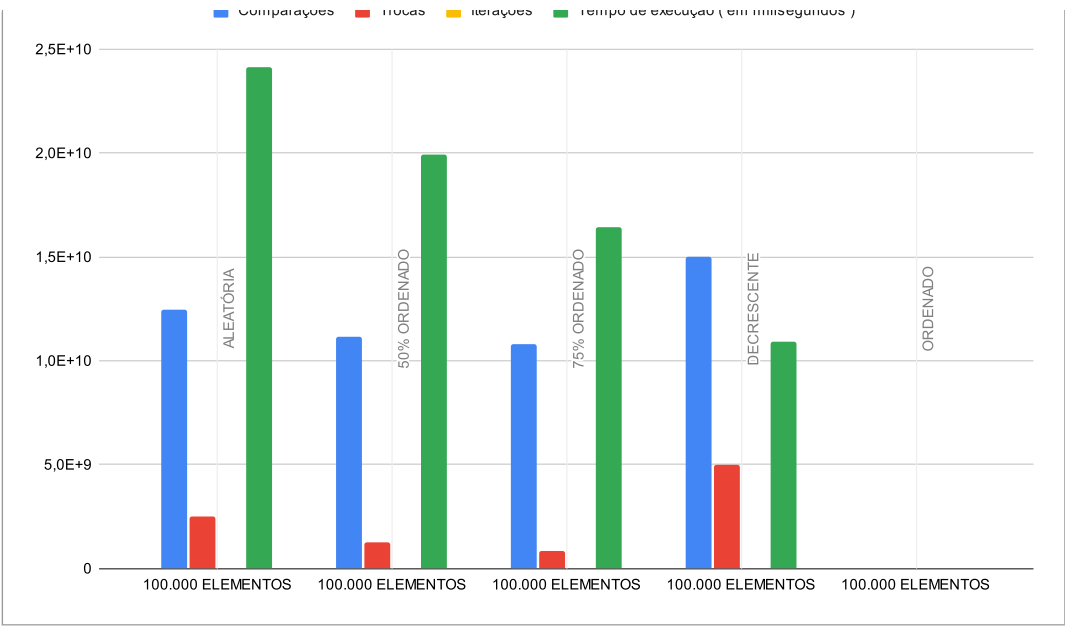
Comparações: O número de comparações tende a ser menor quando os elementos já estão ordenados ou parcialmente ordenados. Isso ocorre porque o algoritmo precisa fazer menos comparações para encontrar a posição correta de cada elemento.

Trocas: O número de trocas tende a ser maior quando os elementos estão ordenados aleatoriamente ou em ordem decrescente. Isso ocorre porque o algoritmo precisa mover mais elementos para colocá-los na ordem correta.

Iterações: O número de iterações tende a ser constante em todos os cenários, pois depende do tipo de algoritmo utilizado.

Tempo de execução: O tempo de execução tende a ser menor quando os elementos já estão ordenados ou parcialmente ordenados. Isso ocorre porque o algoritmo precisa fazer menos trabalho para ordenar os elementos.

Comparações Trocas Iterações Tempo de execução (em milisequndos)



O algoritmo 50% ordenado e o 75% ordenado apresentam tempos de execução intermediários, entre o algoritmo aleatório e o algoritmo ordenado.

O algoritmo ordenado é o mais lento, enquanto o algoritmo aleatório é o mais rápido.

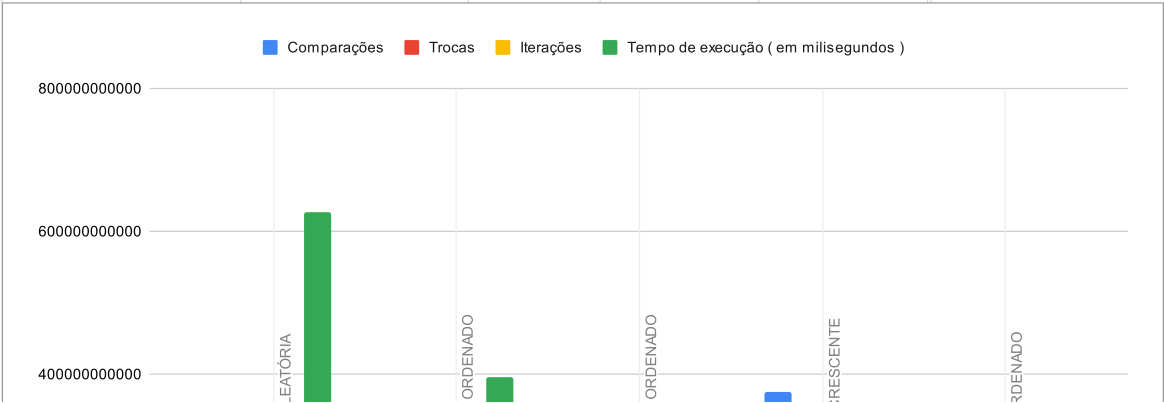
O algoritmo 50% ordenado é ligeiramente mais rápido que o algoritmo 75% ordenado.

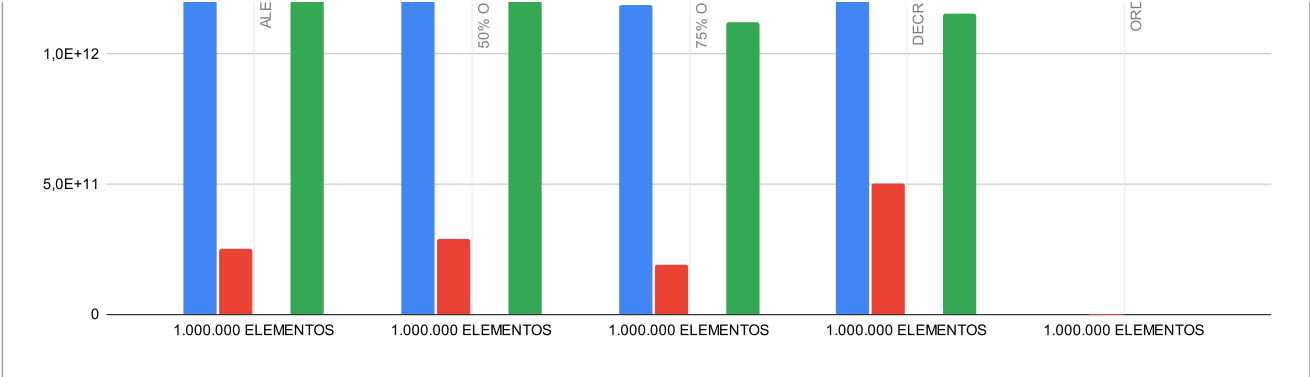
Conjuntos de Dados Maiores (300.000 e 400.000 Elementos):

O algoritmo ordenado se torna um dos mais rápidos, junto com o algoritmo 50% ordenado.

O algoritmo 75% ordenado continua a ser um pouco mais lento que o algoritmo 50% ordenado.

O algoritmo decrescente se torna o mais lento, demonstrando um desempenho significativamente inferior aos demais.

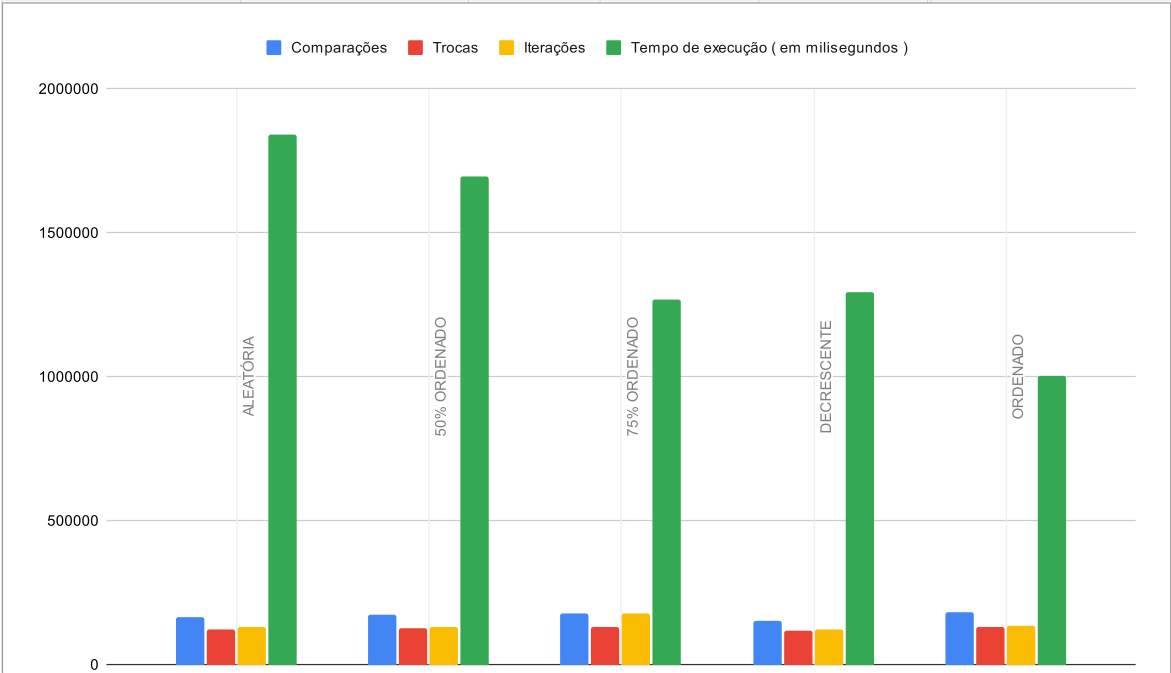




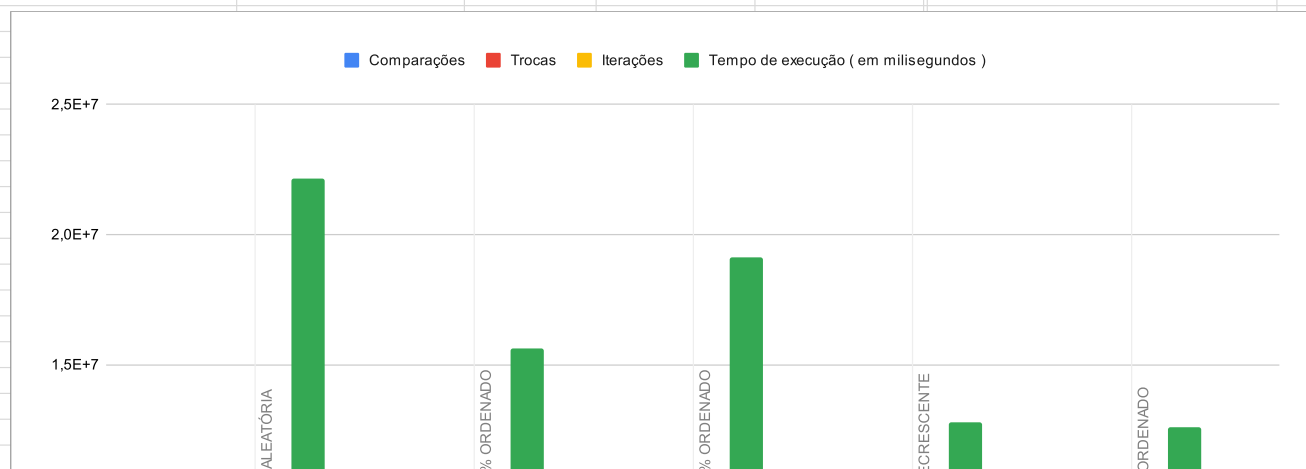
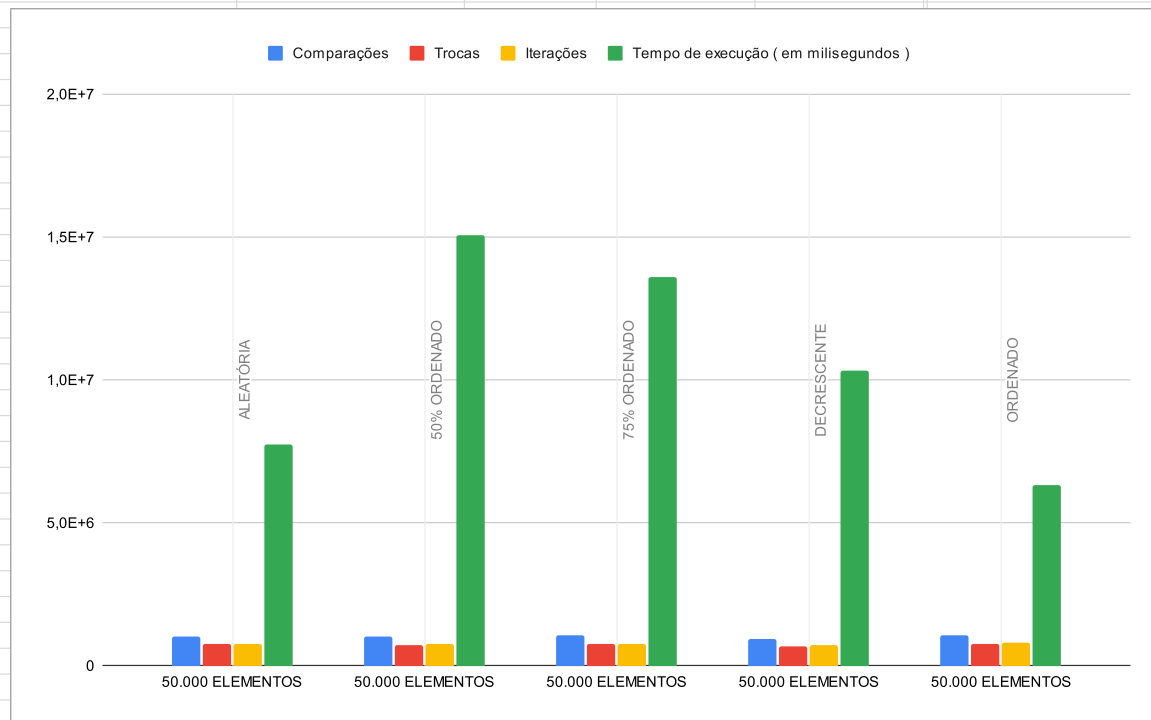
O gráfico mostra que o tempo de execução do algoritmo é significativamente menor quando os dados já estão ordenados. A ordem decrescente apresenta um tempo de execução ligeiramente superior à ordem crescente.

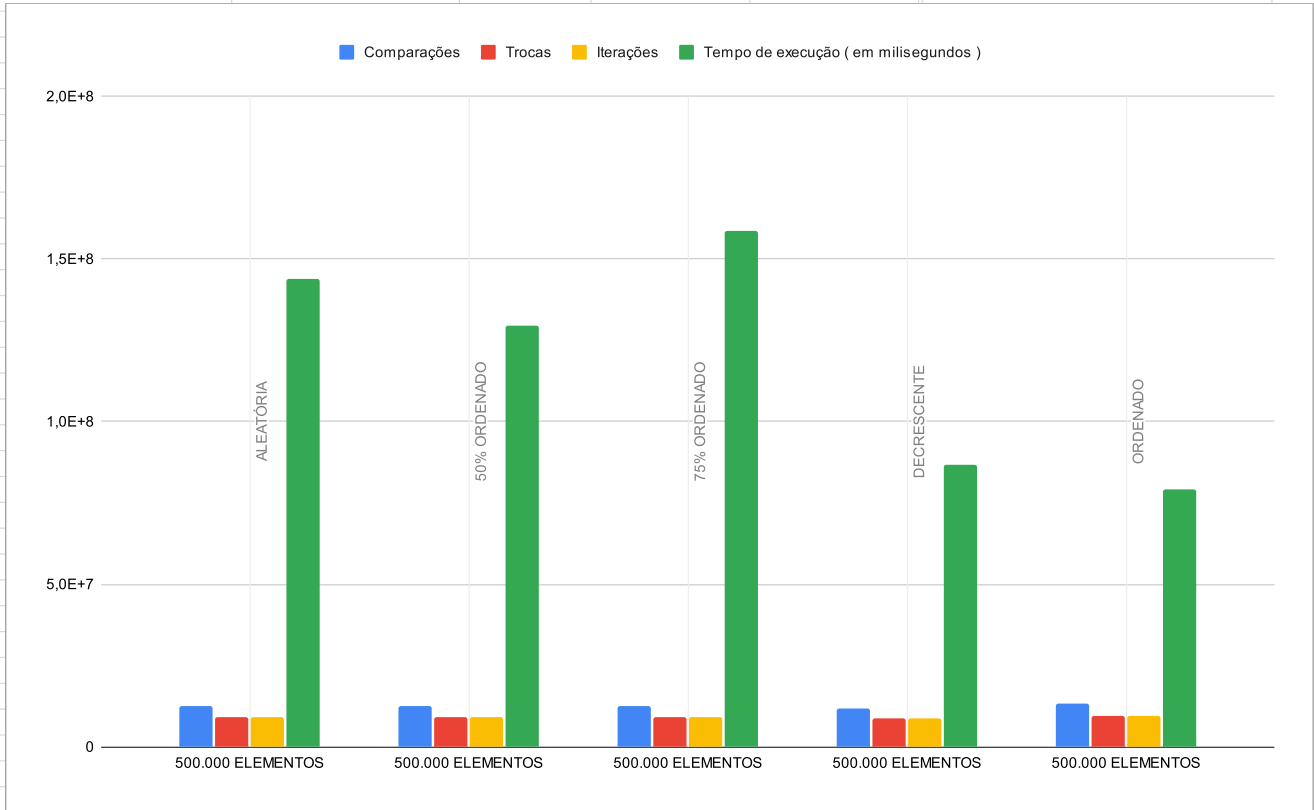
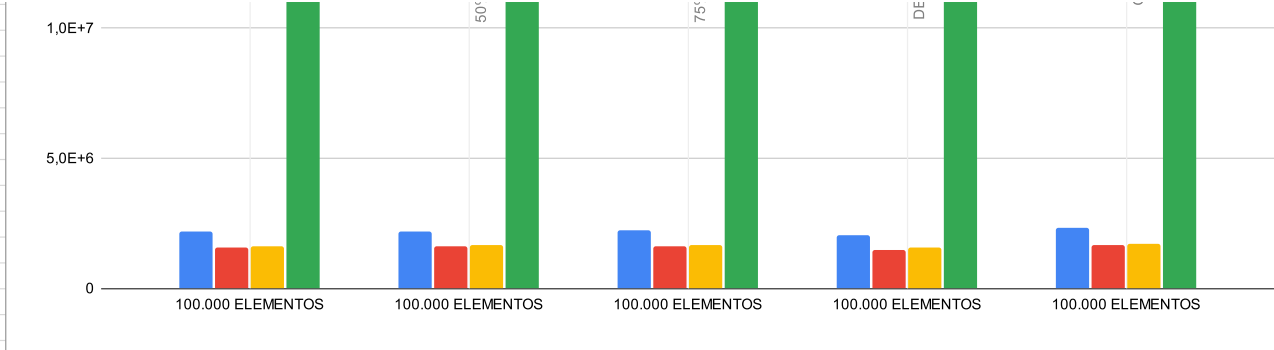
Com o aumento da aleatoriedade dos dados, o tempo de execução aumenta consideravelmente. A ordenação aleatória apresenta o pior desempenho, com um tempo de execução cerca de 20 vezes maior do que a ordenação crescente.

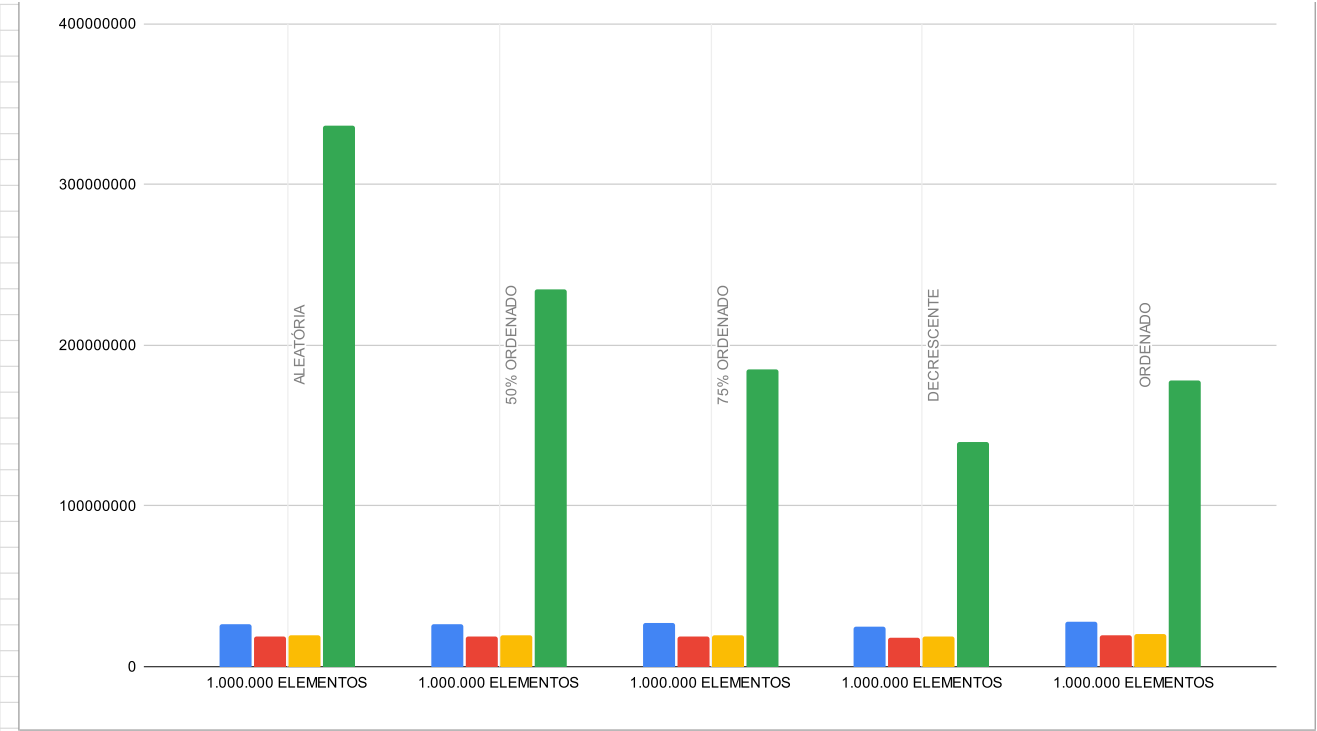
DESEMPENHO DO HEAPSORT



10.000 ELEMENTOS 10.000 ELEMENTOS 10.000 ELEMENTOS 10.000 ELEMENTOS 10.000 ELEMENTOS

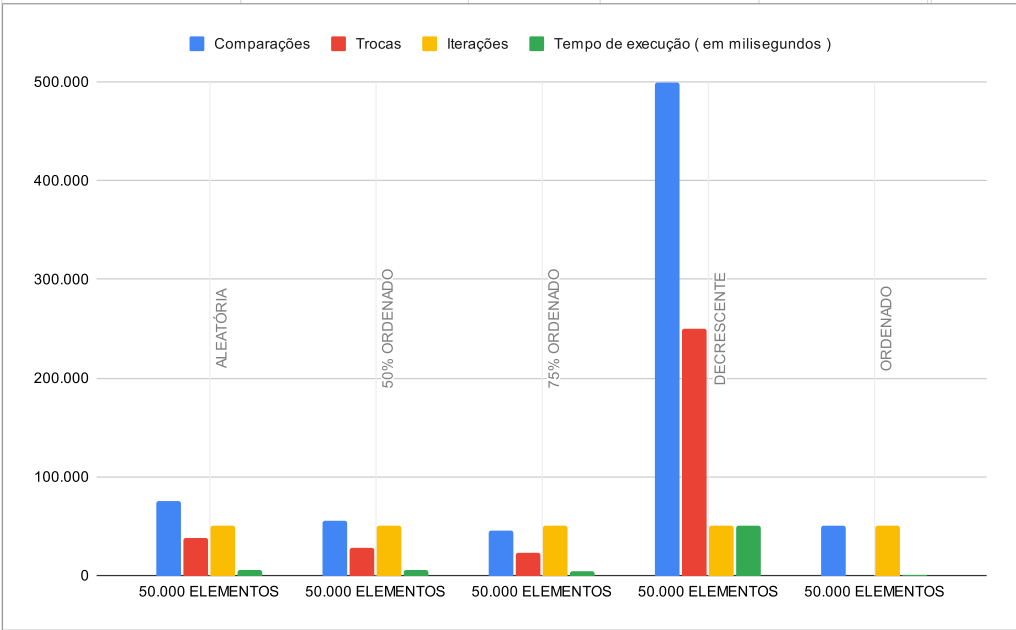
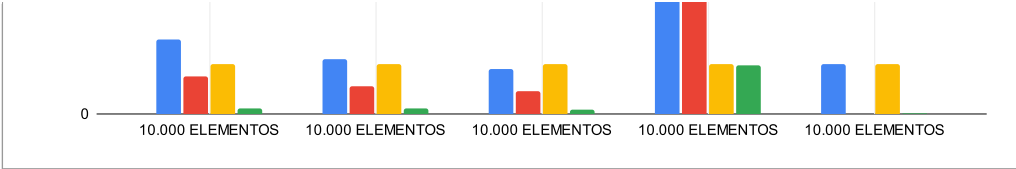




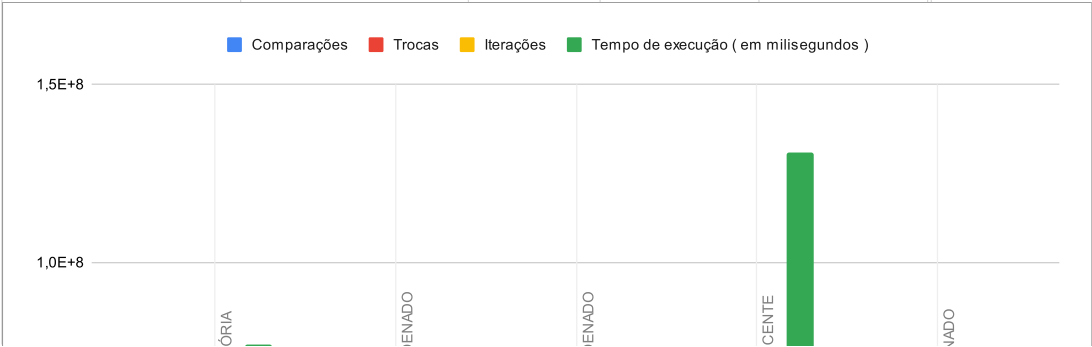


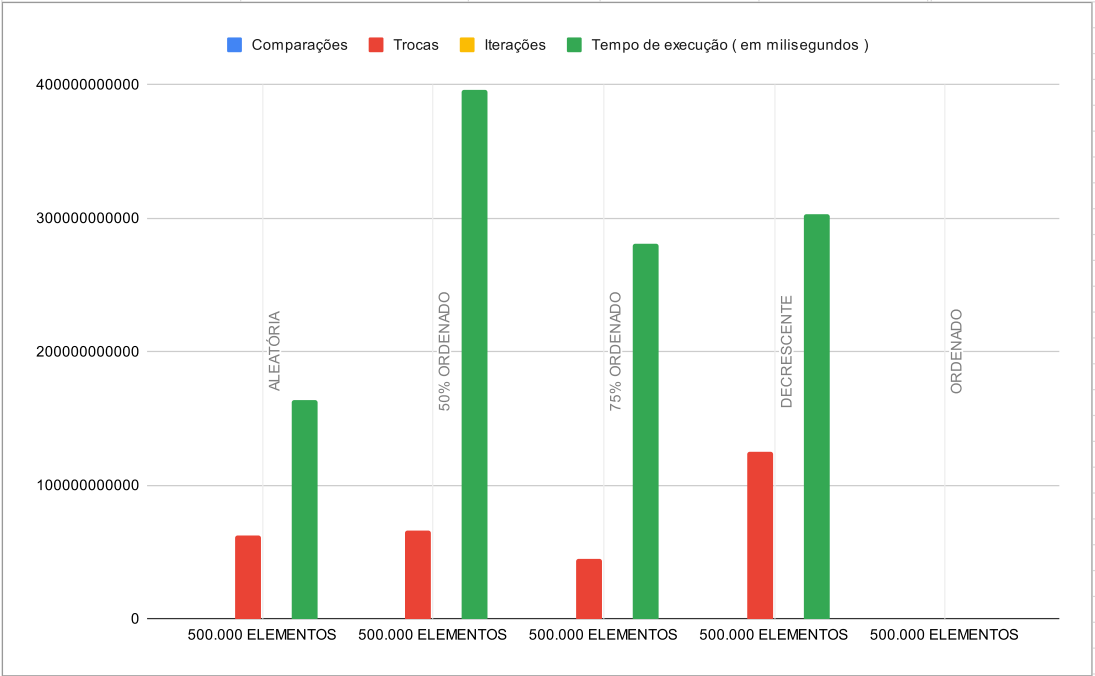
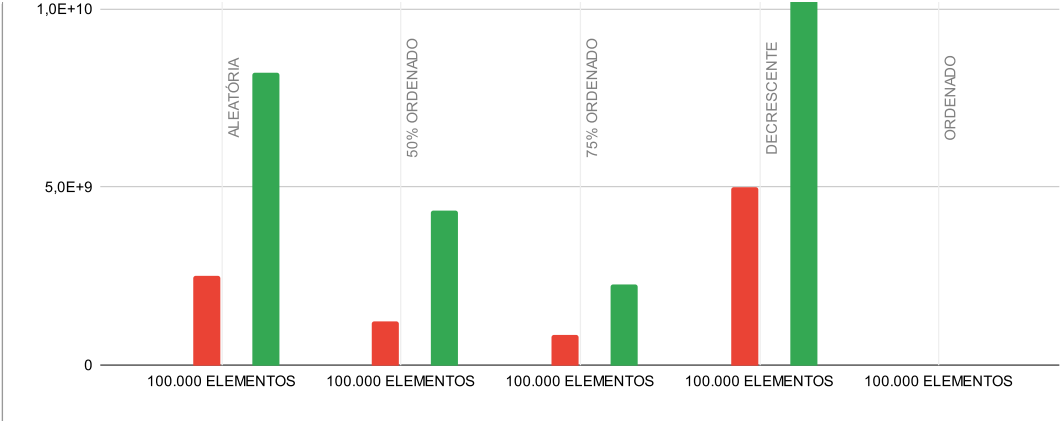
DESEMPENHO DO QUICKSORT

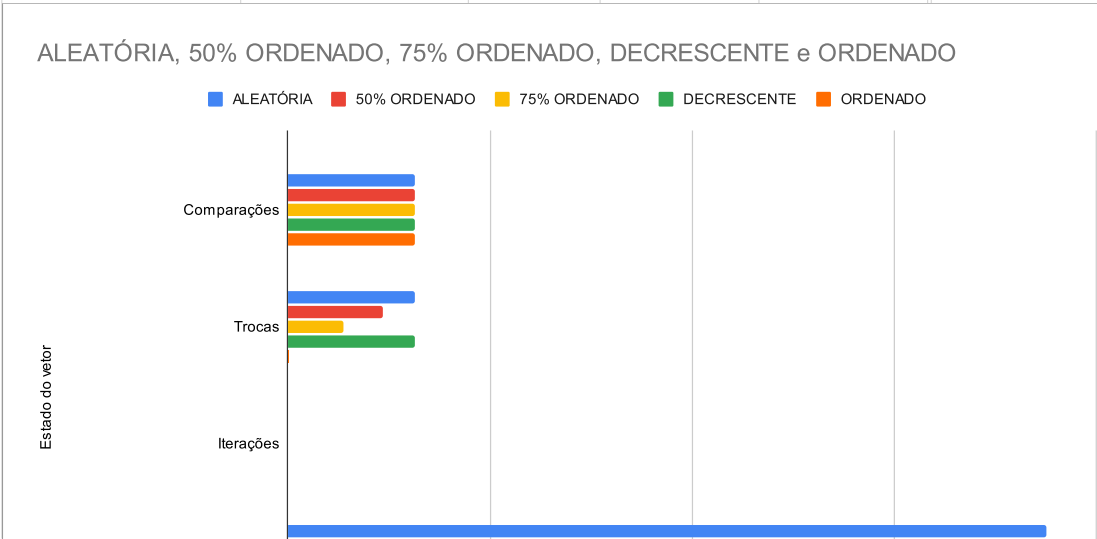
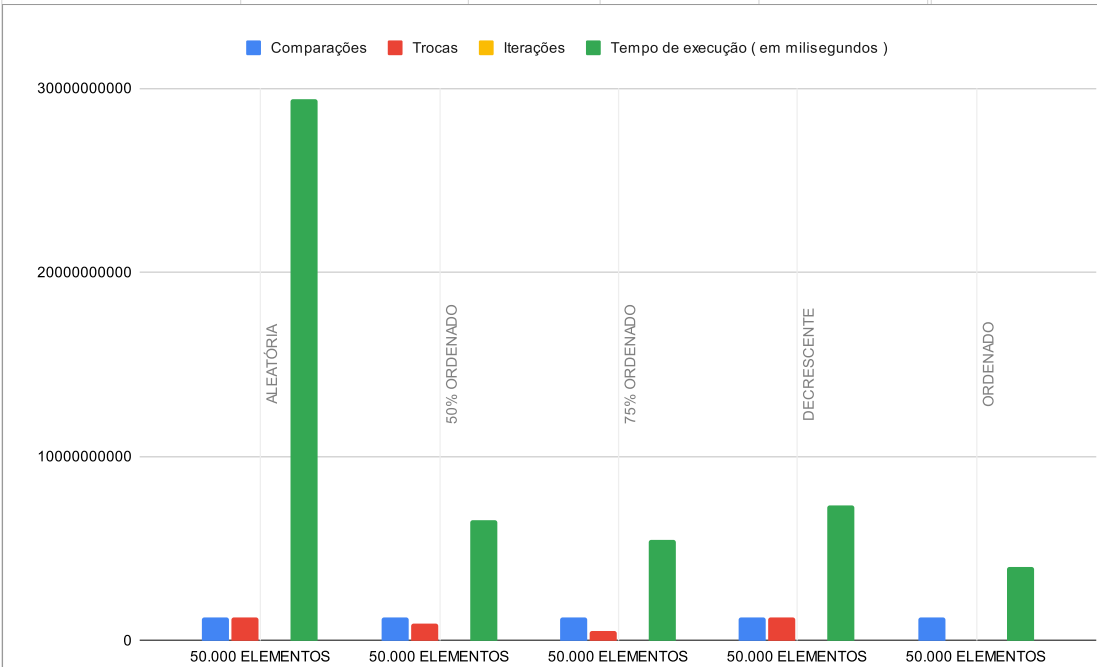


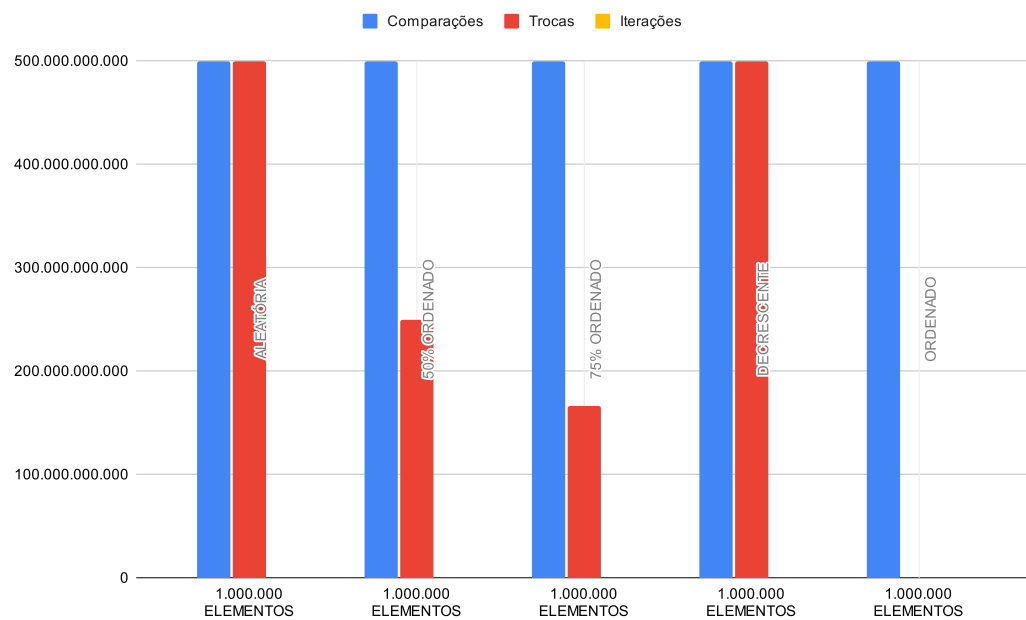
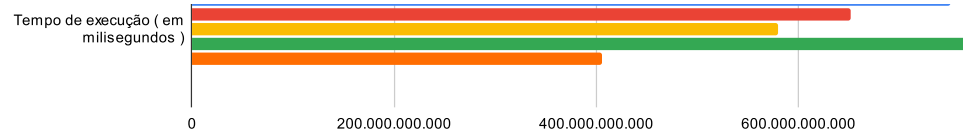


DESEMPENHO D INSERTION SORT



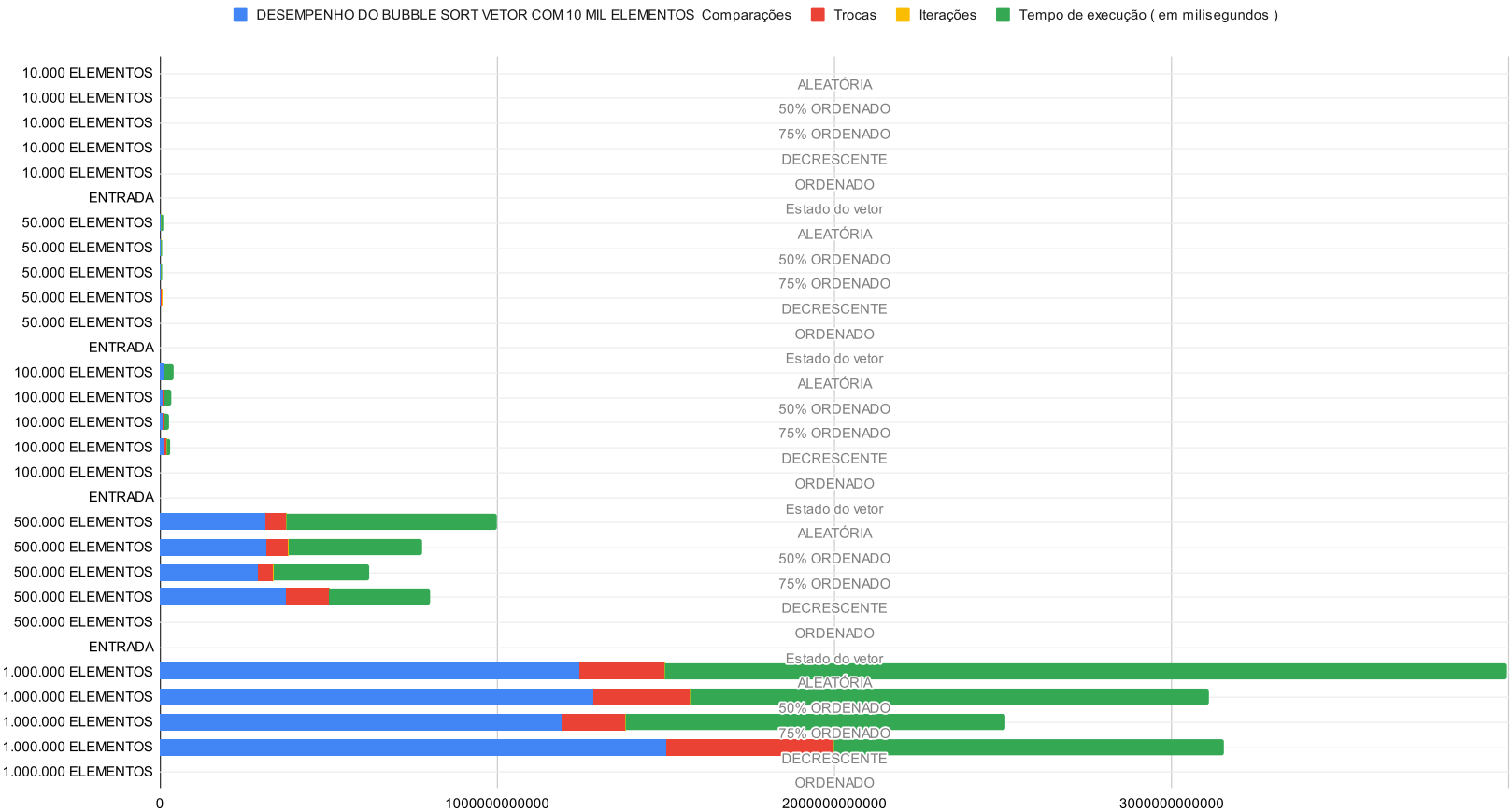






BubbleSort - Desempenho geral

Análise gráfica com todos os testes do bubbleSort



HeapSort - Desempenho geral

Análise gráfica com todos os testes do heapSort

