

# <? P00 : Programmation Orientée Objet avec PHP ?>



**L'objet** = La madeleine



**La classe** = Le moule

```
class gateau { }
```



C'est le moule



```
$madeleine = new gateau ( ) ;
```



l'objet **\$madeleine** sort du  
moule **gateau** ( )



```
class gâteau {
```

```
    public $taille = "grand"; // taille du gâteau  
    public $cout = 10 // cout du gâteau
```



propriétés

```
    public function cuire ( ) {  
        echo " four ";  
    }  
}
```

méthodes



```
$madeleine = new gateau ( );
```

```
$madeleine -> taille ;
```

```
// récupérer la propriété taille de la classe.
```

```
$madeleine -> cuire ( );
```

```
// récupérer la méthode de la classe.
```

