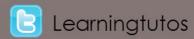
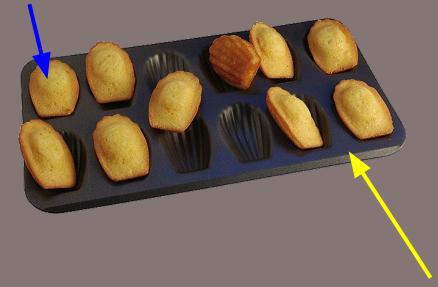


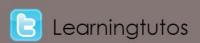
<? P00 : Programmation Orientée Objet avec PHP ?>





L'objet = La madeleine





La classe = Le moule





\$madeleine = new gateau();



l'objet **\$madeleine** sort du moule **gateau** ()



class gateau {

```
public $taille = "grand" ; // taille du gateau
public $cout = 10 // cout du gateau

public function cuire () {
    echo " four ";
}

méthodes
```





```
$madeleine = new gateau ();

$madeleine -> taille;
// récupérer la propriété taille de la classe.

$madeleine -> cuire ();
// récupérer la méthode de la classe.
```

