
CAHIER DES CHARGES MON BLOG SITE DYNAMIQUE

Table des matières

Enoncé.....	1
Analyse	1
Les pages du site	2
Etapas de réalisation	3
Programmation procédurale :	3
Programmation orienté objet :	4
Architecture MVC :	4

Enoncé

Convertir le blog fournit en HTML / CSS, en PHP, d'abord procédural, ensuite en POO, puis mis en place via l'architecture MVC.

Analyse

Un article est créé par un utilisateur authentifié, on veut connaître le créateur, ainsi que la date de création.

On veut pouvoir par la suite conserver l'historique des modifications des articles.

Les pages du site

Les pages sont :

- La page d'accueil, affichant les 4 dernières actualités
- Une page de contenu « A propos »
- La page « Blog » contenant
 - une zone de recherche
 - par mots-clés
 - par date ou par période de dates (choix par radio bouton)
 - par auteur (menu déroulant)
 - La liste des articles (tous par défaut, puis les résultats de recherche)
- La page « Contact » contenant
 - Un formulaire
 - Civilité (non obligatoire)
 - Nom
 - Prénom
 - L'adresse mail
 - Le numéro de téléphone (non obligatoire)
 - Une case à cocher demandant à l'expéditeur s'il veut une copie du message (non obligatoire)
 - Le sujet du message
 - Le contenu du message
 - Une case à cocher RGPD
 - Un captcha image
 - Une carte Google Map (à droite du formulaire, uniquement en version desktop)
- Une page de contenus « Mentions légales »
- Une page contenant le formulaire d'inscription
 - Nom
 - Prénom
 - Mail (qui servira à la connexion)
 - Mot de passe
 - Confirmation du mot de passe
- Une page de connexion, comprenant un formulaire de demande d'adresse mail et de mot de passe pour tester la connexion
- Une page de profil utilisateur

Etapes de réalisation

1. Transformer chaque page HTML en page PHP
2. Découper les éléments redondant sur chaque page, les séparer dans des fichiers PHP, et les inclure dans chaque page (ex : header, footer...)

Programmation procédurale :

1. Articles

- Créer un tableau contenant les articles, et les afficher sur la page d'accueil et sur la page blog => ces données seront ensuite issues de la base de données.
- Créer un fichier `articleManager_class.php` comprenant toutes les fonctions propres à la gestion des articles vis-à-vis de la base de données
 - Liste de tous les articles, limités ou non à 4 éléments
 - Recherche des articles selon les critères de recherche
 - Détail d'un article
 - Ajout d'un article
 - Modification d'un article
 - Suppression d'un article
 - ...
- Utiliser les fonctions pour afficher la page d'accueil, la page blog, et la page de détail d'un article
- Faire la recherche par critères dans la page blog

2. Utilisateurs

- Créer un fichier `userManager_class.php` comprenant toutes les fonctions propres à la gestion des utilisateurs vis-à-vis de la base de données
- Faire l'ajout d'un utilisateur, gérer les erreurs à la création (en session)
- Faire la connexion de celui-ci via le formulaire de login (en session), en gérant les erreurs
- Modifier les informations dans l'entête selon que l'utilisateur est connecté ou non
- Créer la page de profil d'un utilisateur, ajouter le champ « Pseudo ». Dans l'entête, afficher le pseudo au lieu du nom d'utilisateur si celui-ci existe (cookie)

3. Afficher les éléments de création d'un article / modification de l'article, uniquement si l'utilisateur est connecté.

Programmation orienté objet :

4. Articles

- Convertir le fichier `articleManager_class.php` en classe.
- Créer une classe `article_class.php` définissant un article

5. Utilisateurs

- Convertir le fichier `userManager_class.php` en classe
- Créer une classe `user_class.php` définissant un utilisateur

Architecture MVC :

6. Utiliser la page `index.php` comme page d'entrée pour effectuer les redirections vers les pages

7. Créer les « contrôleurs » suivants :

- `page_controller.php`
- `article_controller.php`
- `user_controller.php`

Et modifier le site pour qu'il fasse appel aux fonctions des contrôleurs à partir de `l'index.php`

8. Réorganiser les fichiers dans des dossiers en architecture MVC

9. Pour les plus avancés, vous pouvez faire les fonctions d'ajout et de modification d'un article.