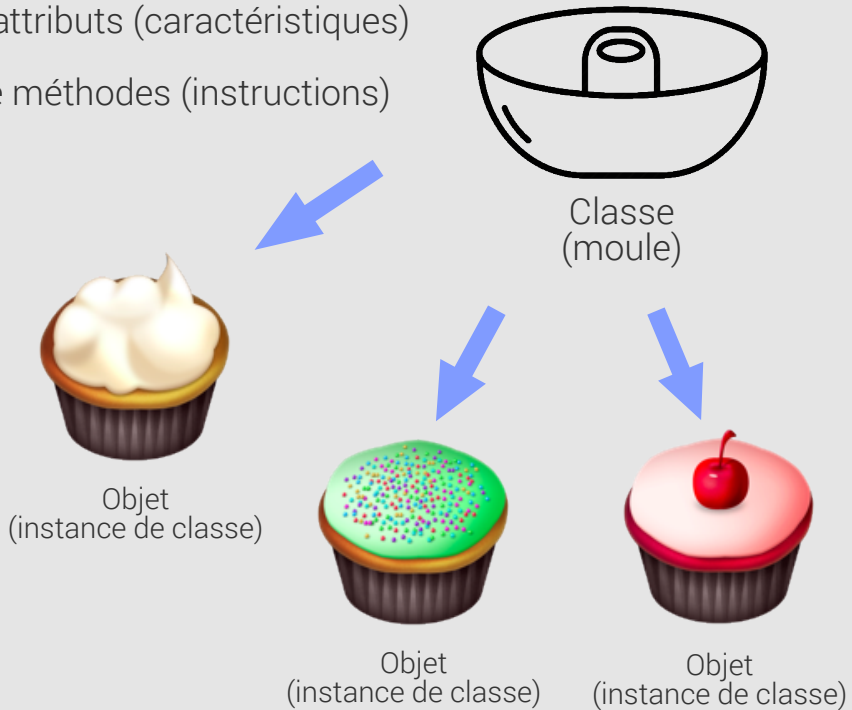


Programmation Orientée Objet

Une classe est composée :

- d'attributs (caractéristiques)
- de méthodes (instructions)



Principes POO :

- Encapsulation = Visibilité
- Héritage = classes filles
- Chaînage des méthodes = exécuter plusieurs méthodes d'affilée
- Polymorphisme = surcharge d'une méthode
- Abstraction :
 - méthode abstraite = définition non connue
 - classe abstraite = au moins une méthode abstraite
 - interface = toutes les méthodes abstraites