

## Programmation Orientée Objet en PHP

Exemple d'application à l'affichage du titre d'un article

## affiche\_article.php



```
manager_class.php
// inclusion des fichiers utilisés
                                                                       // classe mère permettant de faire
include("manager class.php");
                                                                       automatiquement la connexion à la BDD
include("articleManager class.php");
include("article class.php");
// Instanciation du manager
                                                              articleManager_class.php
$objArticleManager = new articleManager;
                                                                        // classe manager permettant de faire les requêtes
                                                                        class articleManager extends manager{
// Récupération des données de la BDD via le manager
                                                                           // Constructeur
                                                                           // fonctions de communication avec la BDD
// et placement dans la variable $arrArticle
                                                                           public function get($id){
$arrArticle = $objArticleManager->get($id);
// Instanciation de l'objet de l'article
$objArticle = new article;
                                                              article_class.php
// Hydratation de l'objet
$obiArticle->hydrate($arrArticle);
                                                                        // classe propre à la création d'un objet article
                                                                        class article{
                                                                           // Attributs
// Affichage du titre de l'objet
                                                                           // Constructeur
echo $objArticle->getTitle();
                                                                           // Hydratation
                                                                           // Getters et setters
```