

Mode D'emploi



SQLschool

Installation du logiciel

Pour commencer il faut dézipper le fichier **.zip**

Ensuite il suffit d'un double clique sur le **.jar** afin de lancer le logiciel.

Avertissement

- Le dossier “**resource**” doit toujours être dans le même répertoire que le **.jar** , ce dernier contient tous les fichier créer ou modifier par le logiciel.

-Ne pas supprimer de fichier **.db** pendant le fonctionnement du logiciel.

-Ne pas supprimer le contenu du dossier “resource”.

-A noter que dans la suite du mode d'emploi le mot “sujet” représente un groupe d'une ou plusieurs questions.

Fonctionnalités de l'application :

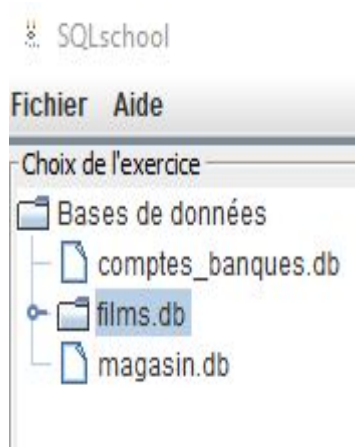
L'installation terminée, il faut lancer l'application « SQLschool ».

Une fois dans l'application, nous avons deux onglets : « fichier » et « Aide ». En bas de ces onglets on a un label choix de l'exercice, en dessous se trouve le dossier base de données qui affiche les différentes bases de données existantes (1).

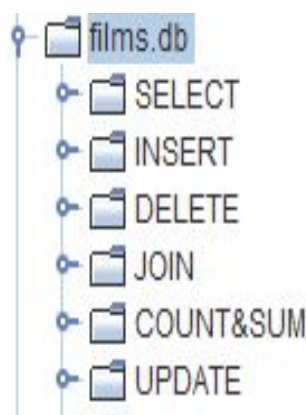
La base de données sélectionnée, plusieurs choix de sujets possibles (2).

Le choix du sujet fait, les questions s'affichent, il suffit d'en sélectionner une pour y accéder et pouvoir y répondre (3).

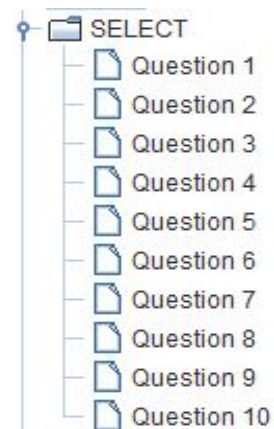
(1)



(2)



(3)



Le clic sur la question permet d'afficher deux zones de texte, à gauche il y a la question et la zone juste en bas pour saisir votre requête SQL (Structured query language).

Ensuite afin de tester la requête il faut cliquer sur le bouton « Exécuter ».



Le résultat s'affiche dans la zone de texte à droite, au bout de trois tentatives erronées la solution est donnée.

On a aussi la possibilité d'utiliser le bouton **“Aide”**, qui vous affiche une nouvelle interface avec la bonne syntaxe de la requête attendue

Partie Professeur

Ajouter, modifier ou supprimer des questions:

Dans le menu du logiciel, l'onglet “Fichier” donne le choix entre trois options:



- Nouveau Fichier

Permet de créer un nouveau fichier JSON contenant les nouvelles questions que l'on veut ajouter.

Afin d'insérer la nouvelle question il faut choisir la base de données **(2)**, le Titre **(3)**, le Sujet **(4)** ou créer un nouveau sujet avec le bouton “Nouveau sujet” **(4a)**, l'énoncé de la question **(5)** et la réponse de l'énoncé **(6)** sous forme de requête SQL valide (qui utilise les tables de la base de données sélectionnée **(2)**).

The screenshot shows a window titled "Nouveau Fichier" with the following elements:

- (1) **Nom du fichier :** A text input field.
- (2) **BD :** A dropdown menu showing "comptes_banques.db".
- (3) **Titre :** A text input field.
- (4) **Sujet :** A dropdown menu showing "dsds".
- (5) **Question :** A large text input area.
- (6) **Réponse :** A large text input area.
- (7) **Ajouter Question** button.
- (8) **Créer fichier JSON** button.

Création d'un nouveau sujet :

This screenshot shows the "Sujet :" dropdown menu with "SELECT" selected. Below it is a button labeled "Nouveau sujet".

Cliquer sur **“Nouveau Sujet”** une zone de text apparaît (4b), y insérer le nom du sujet voulu.

Afin d'accéder à la liste de tous les sujets, ainsi que celui que vous venez de créer il faut cliquer sur **“Liste de Sujets”** , il vous suffit de sélectionner le sujet que vous voulez utiliser (4b) .

This screenshot shows the "Sujet :" text input field, which is now active. Below it is a button labeled "Liste des Sujet".

Pour valider la question utiliser le bouton **“Ajouter Question”** (7), ainsi la question est enregistrée temporairement.

Vous pouvez répéter la procédure plusieurs fois.

Et pour créer le fichier JSON et enregistrer les questions dans ce fichier, utilisez le bouton “Créer fichier JSON” (8).

Il faut avoir rempli la zone texte à côté de “Nom du fichier” (1) en finissant par “.json”.

- **Modification d’un fichier**

Permet de modifier un fichier **.json** existant contenant des questions qui ont déjà été créées.

La modification d’un exercice ressemble à celle de la création d’un “Nouveau Fichier”.

1-sélectionner le fichier que vous souhaitez modifier (1).

2-Parcourir la liste des question à côté de “Question” (3)

Après on peut parcourir la liste des questions à côté de “Question”(3) (les numéros correspondent à leur position dans la liste des question du fichier JSON)

3-Les autres champs de texte ou de choix se mettent à jour (2)(4)(5)(6)(7) pour correspondre au contenu de la question sélectionnée (3) à chaque fois que l’on a modifié le champ question (3).

On peut:

- Supprimer la question (la question sélectionnée (3)) en cliquant sur “Supprimer”(9).
- Créer un nouveau sujet comme dans “Nouveau Fichier”(4a,4b) que l’on peut utiliser si on veut ajouter ou modifier une question.
- Ajouter une nouvelle question à partir des champs modifiables ((2)(4)(5)(6)(7)) en cliquant sur “Ajouter nouvelle question”(10).

Modifier la question (la question sélectionnée (1)) par les valeurs des champs modifiables ((2)(4)(5)(6)(7)) en cliquant sur “Modifier”(8).

The screenshot shows a window titled "Ajout de Fichier" with the following elements:

- (1) Fichier : dropdown menu showing "aaaaa.json"
- (2) BD : dropdown menu showing "magasin.db"
- (3) Question : dropdown menu showing "1"
- (4) Titre : text input field containing "a"
- (5) Sujet : dropdown menu showing "SELECT", with a "Nouveau sujet" button below it.
- (6) Enoncé : text area containing "select * from Occupation;a2222iii"
- (7) Réponse : text area containing "select * from Occupation;"
- (8) Modifier button
- (9) Supprimer button
- (10) Ajouter nouvelle question button

- **Quitter** : Cela ferme le logiciel.

Ajout des questions contenu dans un fichier .json dans le logiciel :

Il suffit de l'ajouter dans le fichier ressource qui se trouve à côté de l'exécutable .jar du logiciel de préférence avant de lancer l'application.

Ajout d'une base de données

On ne doit pas ajouter un fichier .db qui a le même nom qu'un fichier qui existe déjà dans le dossier "resource".

On peut ajouter des bases de données au logiciel si on ajoute deux fichiers .db en suivant une convention de nommage. (Exemple: pour une base de données appelée "bdname", on crée avec SQLite un fichier .db que l'on appelle "bdname.db" puis on duplique le même fichier en ne changeant que le nom par "bdname_versionReset.db", enfin on ajoute les deux fichiers .db dans les ressources et on redémarre l'application. Le fichier .db doit être créé avec SQLite et ne doit pas comporter d'erreur ou être vide. Si on ajoute une

base de données il faut s'assurer qu'il n'y a aucun autre fichier du même nom qui soit déjà ajouté dans le dossier **“resource”**.

Affichage du contenu d'une base de données

Appuyer sur le nom d'une base de donnée en haut à gauche (1) puis en bas sélectionner l'onglet “Tables”(1).

(1)

Table: Critique ▼	
riD	nom
201	Sarah Martinez
202	Daniel Lewis
203	Brittany Harris
204	Mike Anderson
205	Chris Jackson
206	Elizabeth Thomas
207	James Cameron
208	Ashley White

Utiliser la liste déroulante pour choisir la table que l'on veut visualiser (1a).

(1a)

Table: Critique ▼	
201	Critique
202	Evaluation
203	Film
204	
205	

Affichage des relations des tables d'une base de données

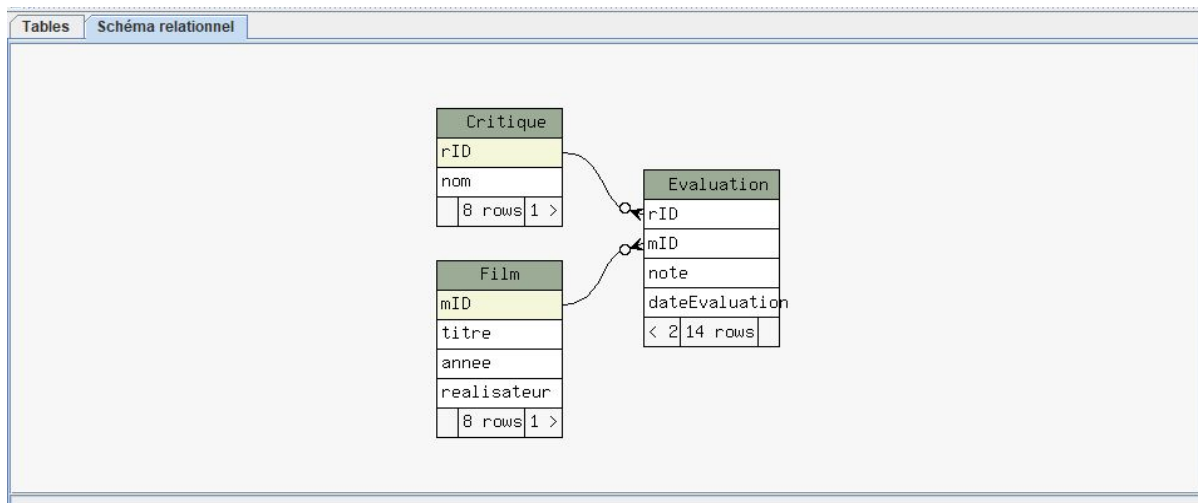
Cette fonctionnalité est un plus, ce n'est en aucun cas obligatoire, afin de l'utiliser il faut installer le logiciel **Graphviz**.

Installation de Graphviz

1-Exécuter le fichier [graphviz-2.38.msi](https://graphviz.gitlab.io/_pages/Download/Download_windows.html) à partir du lien :
https://graphviz.gitlab.io/_pages/Download/Download_windows.html .

2-Redémarrer l'application si elle est déjà ouverte.

Vous avez maintenant accès à cette fonctionnalité, en bas du logiciel à gauche sélectionner l'onglet "Schéma relationnel" (2).



(2)