

# Modélisation logique et physique

Christelle Pierkot, Jean-Christophe Desconnets

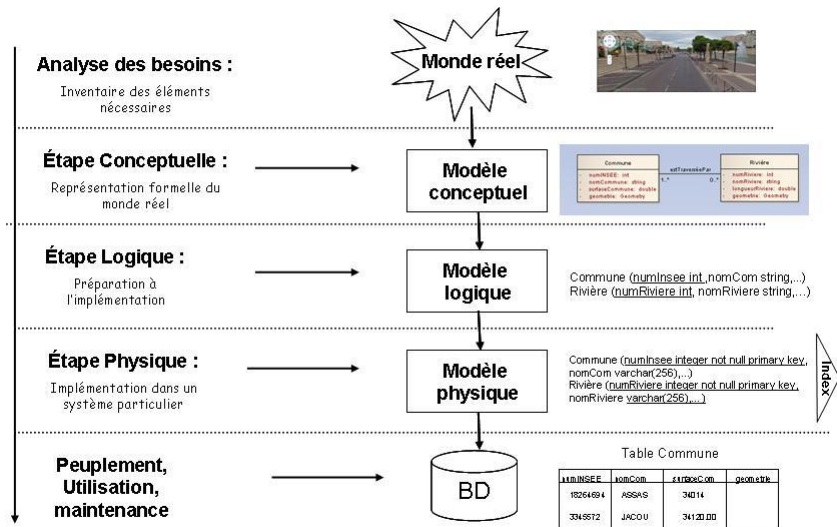
UE BD Spatiales

Février 2012

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Modèle logique
- 3 Modèle physique

# Cycle de vie d'une base de données



# Modèle logique

- But : Décrire la structure de données utilisée sans faire référence à un langage de programmation.
- C'est une représentation du système tel qu'il sera implémenté dans un ordinateur
- Transformation du modèle conceptuel dans le formalisme spécifique au SGBD
- Dépend du type de modèle de données utilisé dans le SGBD.
- Formalismes de modélisation
  - Modèle relationnel
    - Modèle basé sur l'algèbre linéaire
  - Modèle objet-relationnel
    - Relationnel + structures complexes + attributs multivalués
  - Modèle objet
    - données structurées en classes et instances de classes

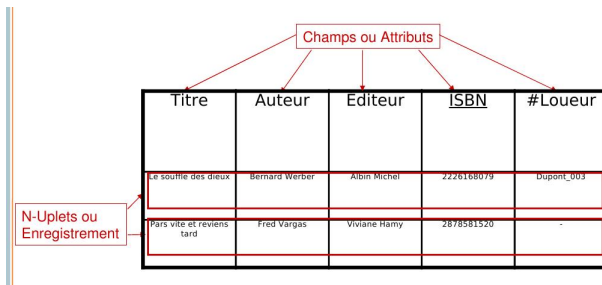
# Le modèle relationnel

- Défini par Edgar F. Codd en 1970
- **Schéma informatique** des données
  - Modèle d'organisation sous forme de tables (tableaux à deux dimensions).
  - Simplicité de la structure de données
- Manipulation des données selon le concept mathématique de **relation de la théorie des ensembles**
  - Simplicité des opérateurs
  - Toute opération relationnelle sur une table (union, intersection, différence, ...) génère une autre table

# Exemple

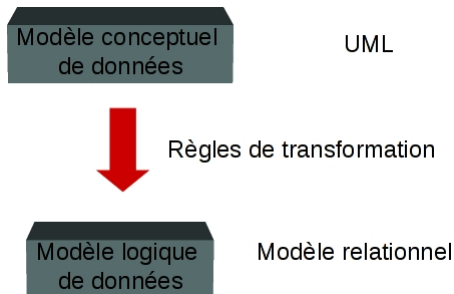
- Relation Livre

- Schéma : Livre(ISBN, Titre, Auteur, Editeur, #Loueur)
- Représentation



# Passage du modèle conceptuel au modèle logique

- Dépend du formalisme utilisé pour le modèle conceptuel et du formalisme utilisé pour le modèle logique
- Transformation grâce à des règles



# Règles de transformation de UML au modèle relationnel

## • Règles de transformation

- Nom de la classe UML → Nom de la relation (table)
- Attributs de la classe UML → Champs de la table
- Relation entre classes → Création d'un nouveau champ ou d'une nouvelle table selon la multiplicité

## • Comment définir la clé primaire ?

- Il existe un attribut de la classe qui est unique et pérenne et qui ne prend jamais la même valeur pour des objets différents, alors il peut servir de clé primaire. *Exemple : ISBN pour un livre ou numéro sécurité sociale pour une personne*
- Il n'existe pas d'attribut dans la classe pouvant remplir ces conditions, il faut alors générer un identifiant.



# Exemple classes et attributs

## Classe

produit
Réf-produit
Libellé-p
Prix-vente-p

fournisseur
Code-fournisseur
Adresse
Téléphone

## Schémas Relationnels

Produit (Réf-produit, Libellé-p, Prix-vente-p)

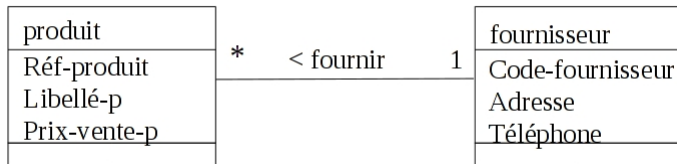
Fournisseur (Code-fournisseur, Adresse, Téléphone)

# Convertir les relations de type Association, agrégation et composition

- **Relation de cardinalité 1-1 entre deux classes A et B** : Création d'un attribut représentant l'identité de la classe B (resp. A) dans la table définie par A (resp. B) i.e. création d'une clé étrangère référençant B (resp. A) dans la table définie par A (resp. B)
- **Relation de cardinalité 1-n ou 1-\* entre A et B** : Création d'un attribut représentant l'identité de la classe A dans la table définie par B i.e. création d'une clé étrangère référençant A dans la table définie par B. (idem si 1 remplacé par (0..1))
- **Relation de cardinalité n-m ou \*-\* entre A et B** : Création d'une table supplémentaire composé des deux attributs représentant l'identité des deux classes. La clé primaire de la nouvelle table est composée des deux attributs.

## Exemple relations 1-\* ou 1-n

### Diagramme de Classe :



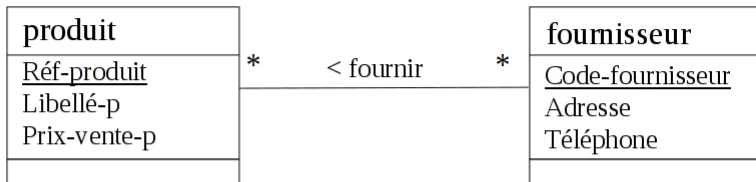
### Schémas Relationnels :

Produit (Réf-produit, Libellé-p, Prix-vente-p, #Code-fournisseur)

Fournisseur (Code-fournisseur, Adresse, Téléphone)

# Exemple relations \*-\* ou \*-n ou n-m

Diagramme de Classe :



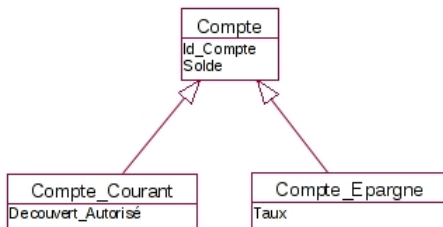
Schémas Relationnels

Produit (Réf-produit, Libellé-p, Prix-vente-p)

Fournisseur (Code-fournisseur, Adresse, Téléphone)

Fournir (Réf-produit, Code-fournisseur)

# Convertir les relations de type généralisation/spécialisation



## 1 Chaque classe possède sa propre table

- Les sous classes ont la même clé primaire que la super classe
- Eventuellement, un attribut type est ajouté à la super classe
- Exemple :  
*Compte*(Id\_Compte, solde, type) avec type = courant, épargne  
*Courant*(Id\_Compte, decouvert\_authorized)  
*Epargne*(Id\_Compte, taux)

# Convertir les relations de type généralisation/spécialisation

## 2 On ne représente que les sous classes

- Les attributs de la super classe descendent dans chaque sous-classe

- *Exemple :*

*Courant*(Id\_Compte, solde, decouvert\_autorisé)

*Epargne*(Id\_Compte, solde, taux)

## 3 Une seule classe regroupe tout

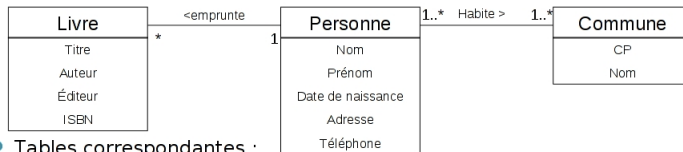
- Problème de gestion des valeurs nulles pour les attributs exclusifs à l'une ou l'autre des sous classes

- *Exemple :*

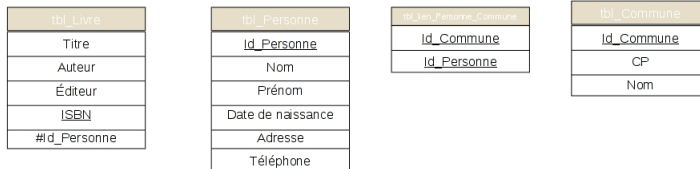
*Compte*(Id\_Compte, solde, decouvert\_autorisé, taux)

# Exemple complet

## Schéma UML :



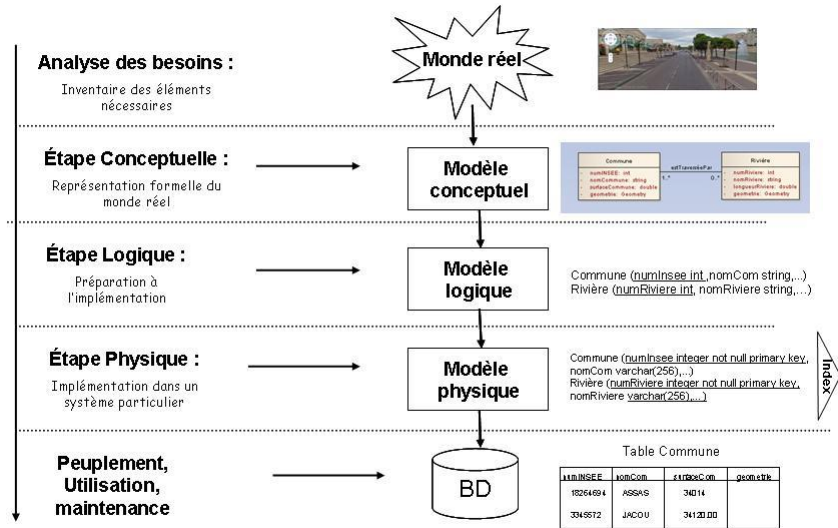
## Tables correspondantes :



## Schémas correspondants :

- **tblLivre**(ISBN, titre, auteur, éditeur, #Id\_Personne)
- **tbl\_Personne**(Id\_Personne, nom, prénom, date\_naissance, adresse, téléphone)
- **tbl\_Commune**(Id\_Commune, CP, nom)
- **tbl\_lien\_Personne\_Commune**(Id\_Personne, Id\_Commune)

# Cycle de vie d'une base de données





# Modélisation physique

- Répond à la question : comment ?
- But : Implémenter le modèle logique dans la BD
  - Définition des systèmes de stockages employés : Types de données, index, triggers, ...
  - Traduction dans un langage de définition de données (SQL par exemple)
- Gestion du stockage et de l'accès aux données
- Les SGBD spatiaux :
  - PostGis, Oracle spatial, DB2 Spatial, MySQL Gis et SQL Server Spatial

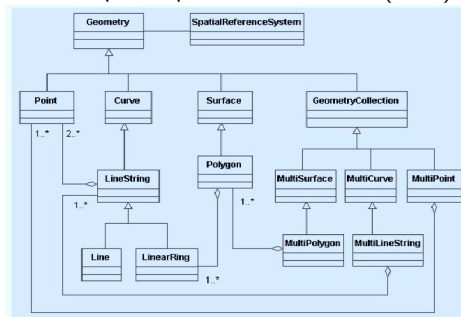
# PostgreSQL/PostGis

- **PostgreSQL** est un SGBD de type objet-relationnel
- La cartouche **PostGis** permet d'en faire un SGBD spatial
- **Bibliothèques complémentaires**
  - PROJ4 pour la reprojection des coordonnées
  - GEOS pour effectuer les opérations géométriques et topologiques (intersection, buffer, ...)

# Types géométriques et Systèmes de référence

- **Types d'objets géométriques**

- Conformes à ceux définis par l'OpenGIS Consortium (OGC).



- Point, Multipoint, Linestring, Multilinestring, Polygon, Multipolygon et GeometryCollections

- **SRID (Spatial Referencing system IDentifier)**

- Identifiant du système de référence des objets géographiques
- Obligatoire pour stocker les objets géographiques dans la BD

# Formats de stockage

## ● Format WKT (Well Know Text) de l'OpenGis

- Format de stockage "simple" des objets géométriques
- Exemples :

*POINT(0 0)*

*LINESTRING(0 0,1 1,1 2)*

*POLYGON((0 0,4 0,4 4,0 4,0 0),(1 1, 2 1, 2 2, 1 2,1 1))*

*MULTILINESTRING((0 0,1 1,1 2),(2 3,3 2,5 4))*

*GEOMETRYCOLLECTION(POINT(2 3),LINESTRING((2 3,3 4)))*

## ● Format WKB (Well Know Binary) de l'OpenGis

- Format de stockage "avancé" des objets géométriques
- Représentation par un ensemble d'octets.
- Exemple : La valeur WKB correspondante à *POINT(1 1)* est la séquence suivante :

*010100000000000000000000F03F000000000000F03F* avec :

*Byte order : 01 (Type de stockage)*

*WKB type : 01000000 (code qui indique le type de géométrie (Point, LineString, Polygon, ...))*

*Coord. X : 000000000000F03F*

*Coord. Y : 000000000000F03F*

# Les tables SPATIAL\_REF\_SYS et GEOMETRY\_COLUMNS

- Tables de métadonnées spécifiées par l'OpenGis

- **La table Spatial\_Ref\_Sys**

- Liste les systèmes de référencement spatial et les systèmes de projection cartographiques planaires et géodésiques.
- Schéma :
  - SRID* : Un entier qui identifie de façon unique le système de références spatiales (SRS) de la base.
  - AUTH\_NAME* : Le nom du système de référence.
  - AUTH\_SRID* : L'identifiant du SRS définie par l'autorité citée dans le *AUTH\_NAME*.
  - SRTEXT* : La représentation Well-Known Text (WKT) du SRS.
  - PROJ4TEXT* : Définitions de coordonnées Proj4 pour un SRID particulier.
- Un grand nombre de systèmes de références répertoriés par défaut (WGS84 Long Lat, RGF 93 Lambert 93,..)

- **La table Geometry\_Column**

- Liste les tables dont les fonctionnalités spatiales ont été activées
- Schéma :
  - F.TABLE\_CATALOG*, *F.TABLE\_SCHEMA*, *F.TABLE\_NAME* : le nom totalement qualifié de la table de propriétés contenant la colonne géométrique.
  - F.GEOMETRY\_COLUMN* : le nom de la colonne géométrique dans la table propriété.
  - COORD\_DIMENSION* : la dimension spatiale (2,3 ou 4) de la colonne.
  - SRID* : l'identifiant du système de référence spatiale utilisée pour les coordonnées géométriques dans cette table. C'est une clef étrangère faisant référence à la table *SPATIAL\_REF\_SYS*.
  - TYPE* : le type d'objet géographique.

# Créer des tables et des objets spatiaux

## ● Créer une table

- `CREATE TABLE riviere (numRiviere integer not null PRIMARY KEY, nomRiviere varchar(256), longueur real,numINSEE integer, FOREIGN KEY (numINSEE) references commune);`

## ● Ajouter une colonne géométrique

- Syntaxe : `SELECT AddGeometryColumn(" , 'nomTable','nomColGeom','numSRID','typeGeom',dimension);`
- `SELECT AddGeometryColumn(" , 'riviere','the_geom','2154','MULTILINESTRING',2);`

## ● Insérer une donnée spatiale dans la table

- Syntaxe : `INSERT INTO nomTable (att1, att2, nomColGeom) VALUES (valAtt1, valAtt2, GeomFromText('typeGeom(listeCoord)', numSRID));`
- `INSERT INTO riviere (numRiviere,nomRiviere,longueur,the_geom) VALUES ('5530','fosse la transide','3623.1201171875000000',GeomFromText('MULTILINESTRING((769986.7073358211 6290779.744180864, 769989.6601997252 6290799.728719401, 769986.7073358211 6290779.744180864))',2154));`