

# Algorithmique

---

## *TD N°2 : Pointeurs et passages de paramètres*

### **Echanges**

1. 2 3 => c'est les copies de variables qui sont modifiées.
2. 2 3 => on ne change les pointeurs, mais pas le contenu des pointeurs
3. 2 3 => on donne à une fonction qui attend des pointeurs des entiers : cela ne compile pas.
4. 3 2 => on donne les adresse et on modifie leur contenu => cela marche.
5. 23 => segmentation fault
6. 2 3 => segmentation fault

### **Passage par paramètres**

1. 6\_22.
2. 100  
99  
...  
0  
0 ... 0 (101 Zéros)