

Chapitre 7

Collections

Thibaud Martinez

thibaud.martinez@dauphine.psl.eu

Présentation

Une **collection** est un objet qui **regroupe plusieurs éléments en une seule unité**.
Les collections sont utilisées pour stocker, récupérer, manipuler et communiquer des données agrégées.

Java Collections Framework

Le Java Collections Framework propose une architecture unifiée pour représenter et manipuler les collections.

Il contient :

- **des interfaces** → des types de données abstraits qui représentent des collections;
- **des implémentations** → les implémentations concrètes des interfaces.
- **des algorithmes** → ce sont les méthodes qui effectuent des calculs utiles, tels que la recherche et le tri, sur les objets qui mettent en œuvre les interfaces de collection.

Pourquoi distinguer les interfaces de leur implémentation ?

Considérons pour l'exemple une interface `Queue` qui définit des méthodes pour :

- ajouter des éléments à l'arrière de la file (*tail*);
- retirer des éléments à l'avant de la file (*head*);
- déterminer combien d'éléments contient la file.

```
public interface Queue<E> {  
    void add(E element);  
    E remove();  
    int size();  
}
```

Chaque implémentation est une classe qui implémente l'interface `Queue` .

```
public class CircularArrayQueue<E> implements Queue<E> {  
    private int head;  
    private int tail;  
    CircularArrayQueue(int capacity) { }  
    void add(E element) { }  
    public E remove() { }  
    public int size() { }  
    private E[] elements;  
}
```

```
public class LinkedListQueue<E> implements Queue<E> {  
    private Link head;  
    private Link tail;  
    LinkedListQueue() { }  
    public void add(E element) { }  
    public E remove() { }  
    public int size() { }  
}
```

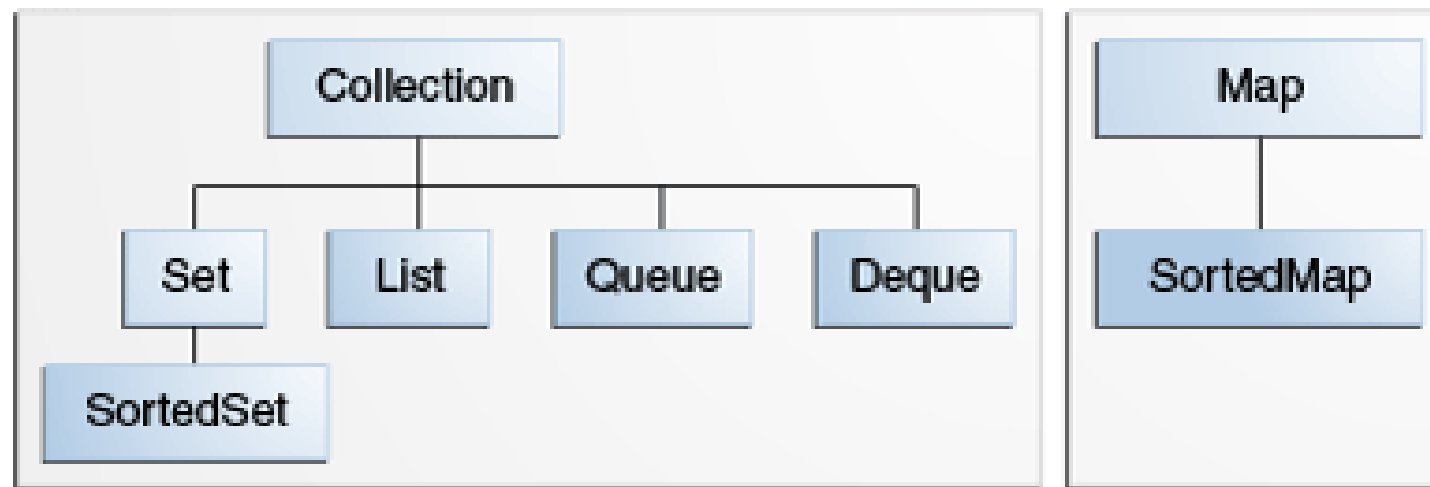
Lorsqu'on utilise une `Queue`, il n'est pas nécessaire de savoir quelle implémentation est utilisée une fois que la collection a été initialisée.

On utilisera le **type interface** pour faire référence à l'objet collection et le **type concret** pour initialiser l'objet.

```
Queue<Client> fileDAttente = new CircularArrayQueue<>(100);  
fileDAttente.add(new Client("Jean"));
```

→ **Si on change d'avis il est facile d'utiliser une implémentation différente.**

Les interfaces dans la Collections Framework



Deux types d'interfaces fondamentales : les Collections et les Map .

L'interface Collection

```
public interface Collection<E>{  
    boolean add(E element);  
    Iterator<E> iterator();  
    ...  
}
```

Possède deux méthodes fondamentales :

- `add` : ajoute un élément à la collection et renvoie `true` si l'ajout a changé la collection et `false` autrement;
- `iterator` : renvoie un objet qui implémente l'interface `Iterator` .

Les itérateurs (*Iterators*)

Un Iterator est un objet qui est utilisé pour **parcourir** des collections à l'aide d'une boucle.

```
public interface Iterator<E>{  
    E next();  
    boolean hasNext();  
    void remove();  
    default void forEachRemaining(Consumer<? super E> action);  
}
```

Utiliser un itérateur

```
Collection<String> c = ...;  
Iterator<String> iter = c.iterator();  
  
while (iter.hasNext()) {  
    String element = iter.next();  
    // fait quelque chose avec l'élément  
}
```

On peut écrire la boucle de façon plus concise.

```
for (String element: c) {  
    // fait quelque chose avec l'élément  
}
```

Méthode utilitaires

L'interface `Collection` définit un certain nombre de méthodes utiles que la classe qui implémente l'interface doit fournir.

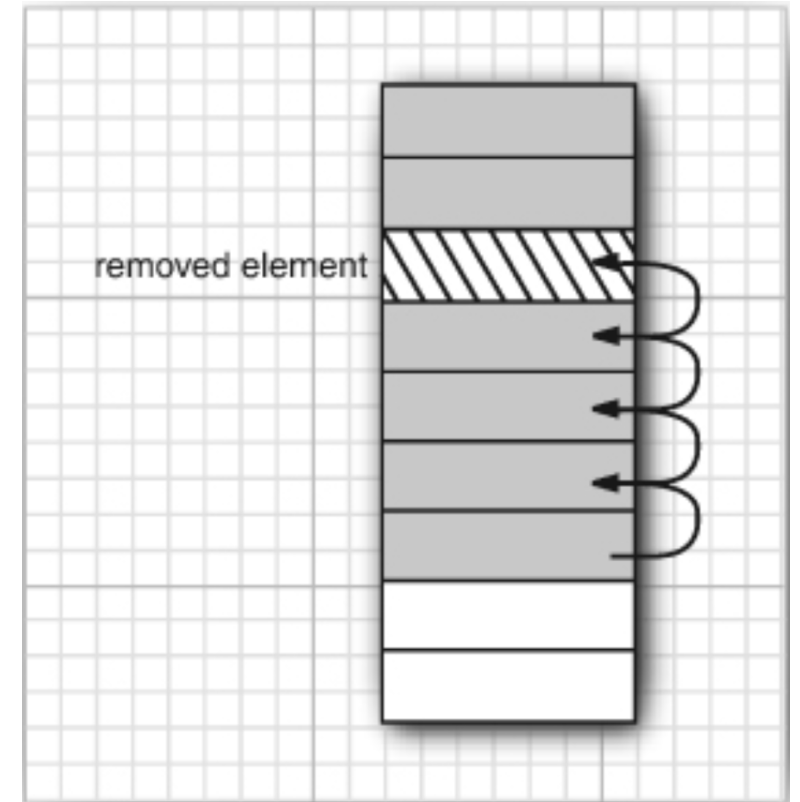
```
int size()  
boolean isEmpty()  
boolean contains(Object obj)  
boolean containsAll(Collection<?> c)  
boolean equals(Object other)  
boolean addAll(Collection<? extends E> from)  
boolean remove(Object obj)  
boolean removeAll(Collection<?> c)  
void clear()  
boolean retainAll(Collection<?> c)  
Object[] toArray()
```

ArrayList

La classe `ArrayList` décrit un tableau redimensionnable.

```
List<String> voitures = new ArrayList<String>();  
voitures.add("Clio");  
voitures.add("Tesla Model S");
```

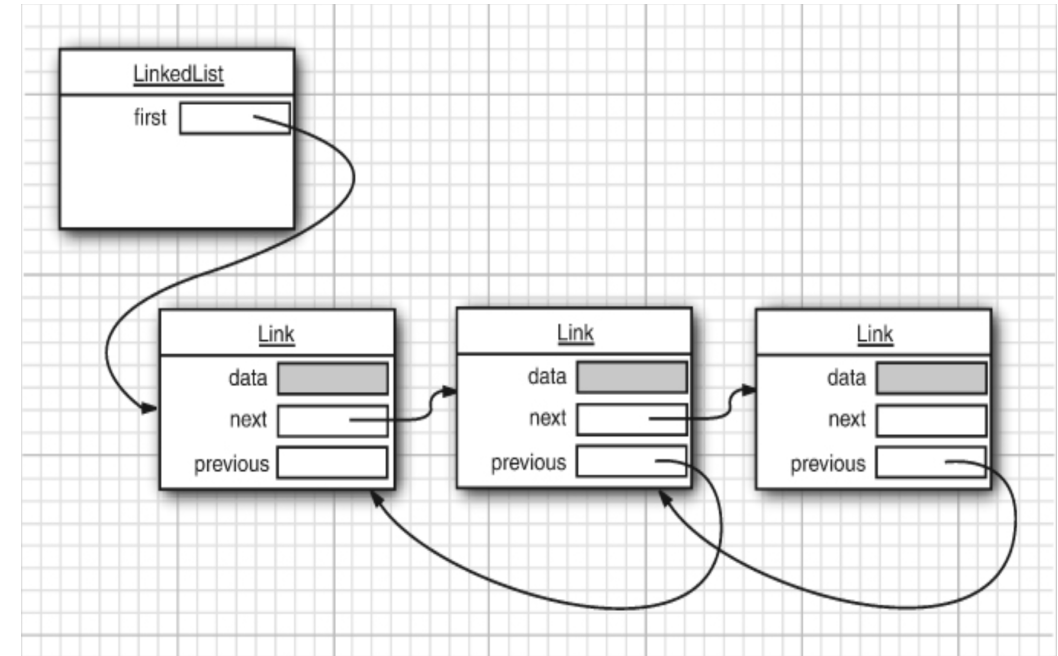
→ retirer un élément du milieu d'un tableau est coûteux car tous les éléments du tableau au-delà de celui qui a été retiré doivent être déplacés vers le début du tableau. Il en va de même pour l'insertion d'éléments au milieu.



Liste chaînée (*LinkedList*)

- Une liste chaînée stocke chaque objet dans un **noeud** distinct.
- Chaque noeud stocke une **référence au noeud suivant** dans la séquence.
- En Java, il s'agit de listes doublement chaînées, c'est-à-dire que chaque noeud stocke également une référence à son prédécesseur.

→ Il est rapide d'insérer ou de supprimer des données au milieu de la liste.



Utilisation d'une liste chaînée

L'exemple de code suivant ajoute trois éléments, puis supprime le deuxième :

```
List<String> personnes = new LinkedList<String>();
personnes.add("Steven");
personnes.add("Georges");
personnes.add("Francis");

Iterator<String> iter = personnes.iterator();
String premier = iter.next();    // consulte le premier élément
String second = iter.next();    // consulte le deuxième element
iter.remove();    // retire le dernier élément consulté
```

HashSet

Un `HashSet` est une collection d'éléments où chaque élément est unique. Contrairement aux `List` un `Set` n'est pas ordonné.

```
Set<String> voitures = new HashSet<String>();  
voitures.add("Volvo");  
voitures.add("BMW");  
voitures.add("Volvo");  
  
voitures.size();    // renvoie 2  
voitures.contains("Renault"); // renvoie false  
voitures.contains("Volvo");  // renvoie true
```

→ Les `HashSet` sont implémentées avec des tables de hachage (voir après). Il est rapide de vérifier si un objet appartient ou non au `HashSet`.

L'interface Map

Un tableau associatif ou *map* stocke des **paires clé/valeur**. On y insère un élément à l'aide de sa clé. On peut trouver une valeur si on fournit la clé associée.

Exemple

Clé	Valeur
"France"	"Paris"
"Allemagne"	"Berlin"
"Espagne"	"Madrid"
"Italie"	"Rome"

HashMap

C'est une implémentation de l'interface `Map` basée sur une table de hachage.

```
Map<String, String> capitales = new HashMap<String, String>();

capitales.put("France", "Paris");
capitales.put("Allemagne", "Berlin");
capitales.put("Espagne", "Madrid");

capitales.get("France");    // renvoie "Paris"
```

Table de hachage (*hash table*)

