



G n ricit  et Collections

 **Exercice 1 : Liste tri e** R aliser une classe nom  e `ListeTrie ` permettant de manipuler une liste de `String` toujours tri e. On aura un constructeur, une m thode `ajoute` et une m thode `affiche`. On utilisera la m thode `compareTo` de la classe `String`.

 **Exercice 2 : Liste redimensionnable** R aliser une classe nom  e `Liste` permettant de manipuler une liste d'objets de type donn  en argument. La liste stocke les objets dans un tableau (array) et alloue automatiquement un tableau de plus grande taille lorsqu'on ajoute un  l ment   la liste. On aura un constructeur, une m thode `ajoute` et une m thode `affiche`.