

EXPLICATIONS

VAGRANT

Suite à une suppression du projet et à un commit mal effectué nous avons perdu Vagrant et comme celui-ci fût laborieux à installer nous avons préférés récupérer Drupal directement pour éviter de perdre énormément de temps sur du debug de Vagrant

DRUPAL

Pour lancer le projet Drupal il faut :

- Récupérer dans le dossier ____BASE DE DONNEES____ le fichier SQL et l'importer dans le PhpMyAdmin de votre WAMP, XAMP, MAMP...
- Une fois ceci fait, mettez votre projet dans votre dossier WWW ou HTML de votre WAMP, XAMP MAMP....
- Lancez votre navigateur dans localhost/Projet
- Naviguez à travers les pages Accueil / Contact / UFR / Filière

Nous avons eu beaucoup de mal à comprendre comment fonctionne Drupal et beaucoup de ralentissement sur la version sur Vagrant. Bug résolu en passant simplement sur Drupal.. charge de travail deux fois

THEMES

Le thème utilisé dans le projet est un thème "UPJV" créé à partir d'un thème " Bootstrap 3" lui même créé par nos soins comme expliqué en cours. C'est dans ce nouveau thème que nous avons créés la charte graphique, les fonts et images

COHERENCE UPJV

Nous avons récapitulés dans les pages les informations les plus importantes pour donner une impression de site de l'Université de Picardie Jules Vernes. Les données sont sorties tout droit des deux fichiers (habilitation MIAGE et UFR /Mention Stic) fournit par

SCREENSHOTS

Dans le dossier Screenshots vous retrouverez les pages du site sous différents devices pour vite vérifier si ce qui était demandé est présent. Dans tout les cas les sources sont accessibles dans le même dossier que celui-ci ou téléchargeables sur Github ici :

https://github.com/thibault60000/UPJV_Projet3_Outils_Multimedia

MAQUETTES

Les maquettes sont au format PDF, elles ont été réalisées à l'aide d'Adobe XD (Windows 10) pour pouvoir s'échanger les maquettes rapidement et faire des essais en mode "prototypage" de notre côté.

Les fichiers sources en .XD sont à disposition dans le dossier ainsi que les .PDF

Nous sommes partis sur 3 tailles d'écrans : FullHD , HD et Smartphone. En prenant une grille Bootstrap de 13 colonnes et en essayant d'utiliser différents composants chartés à notre sauce (.css qui surcharge bootstrap) sur différentes pages (Accueil, Ufr, Filières..)

L'inspiration sur les écrans était notre seul réel frein.. Beaucoup de documentation, beaucoup de textes.. nous ne savions quoi mettre

GESTION DE PROJET

Nous avons effectué une gestion de projet "agile" à l'aide de Trello (nous avons en fait découpés notre gestion de projet en 3 étapes (que l'on pourrait appelés Sprint) :

- Création du projet Vagrant / Drupal
- Recueil des informations à créés et reflexion sur les pages à faire
- Développement des pages une à une

En décomposant les étapes sous forme de " ToDoList" avec " a faire " , "fait" et "en cours"

VERSIONNING

Concernant le versionning nous avons simplement utilisés GitHub. Tout d'abord dans un projet que l'on pourrait appelé " Poubelle " sur lequel nous avons fait les bases, mais beaucoup de conflits pour les commits et les merges requests, nous avons donc à la fin du projet tout remit au propre sur un nouveau projet qui inclus " le code source " , " la base de données " , " les maquettes" et les " screenshots"