

Rapport de séance

Séance 6 – 14/02/2020

Travail effectué

Au cours de cette séance, nous avons voulu nous concentrer sur la partie programmation du projet. En effet, nous avons comme objectif d'avoir plusieurs modes à disposition. J'ai donc de mon côté essayé de créer un nouveau mode, à partir du code existant, en utilisant le logiciel Processing. Mon objectif était de commencer à créer un mode simulant des bulles flottant à l'intérieur du cube.

La quasi-totalité du code ayant été écrite par Gabriel, j'ai passé la plupart du temps de la séance à lire le code déjà écrit, à le comprendre, et à essayer de trouver une solution pour l'utiliser pour créer un autre mode. Au début de la séance, j'ai réfléchi à quels modes nous pourrions mettre en place. J'ai envisagé un mode simulant une sorte de douche ou fontaine, un effet où les LEDs « couleraient » toujours vers le bas. J'ai ensuite pensé au mode où des bulles seraient simulées, et j'ai finalement choisi ce mode-ci. J'ai donc modifié une partie du code, crée des nouvelles classes, m'appuyant sur le modèle utilisé pour le mode "billes" déjà existant. J'ai ensuite réfléchi à comment simuler ces bulles. Je n'ai malheureusement pas eu le temps d'avancer énormément ce mode, car je n'ai pas encore trouvé la solution à certains problèmes, le plus grand étant : comment simuler les frottements de l'air au sein du cube ? J'ai fixé une vitesse minimale à chaque bulle, afin qu'elle soit toujours en mouvement, et effectué plusieurs tests qui se sont avérés non concluant.

Je vais essayer de continuer à travailler sur ce mode, en parallèle à la soudure du cube qui prend tellement de temps.