

# Rapport de séance

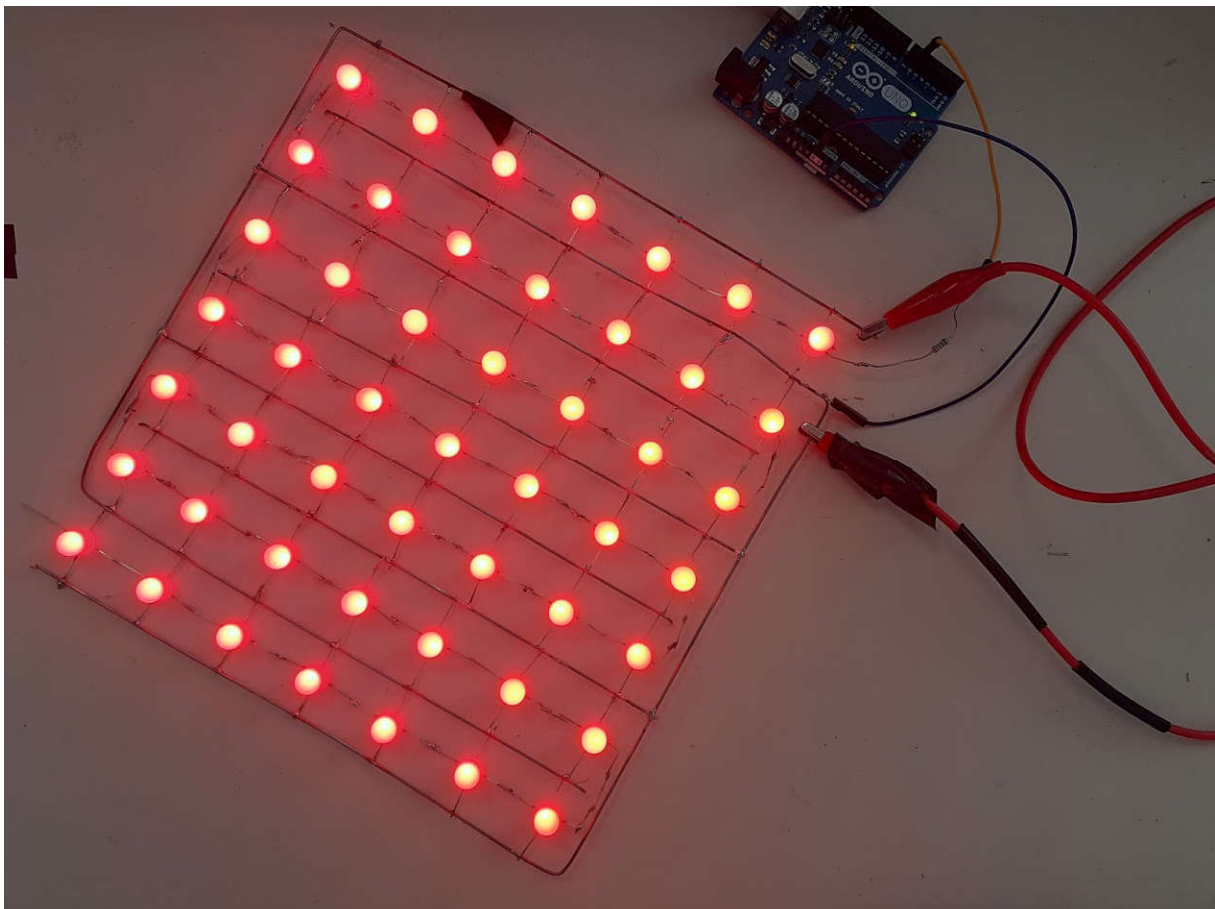
## Séance 2 – 20/01/2020

### Travail effectué

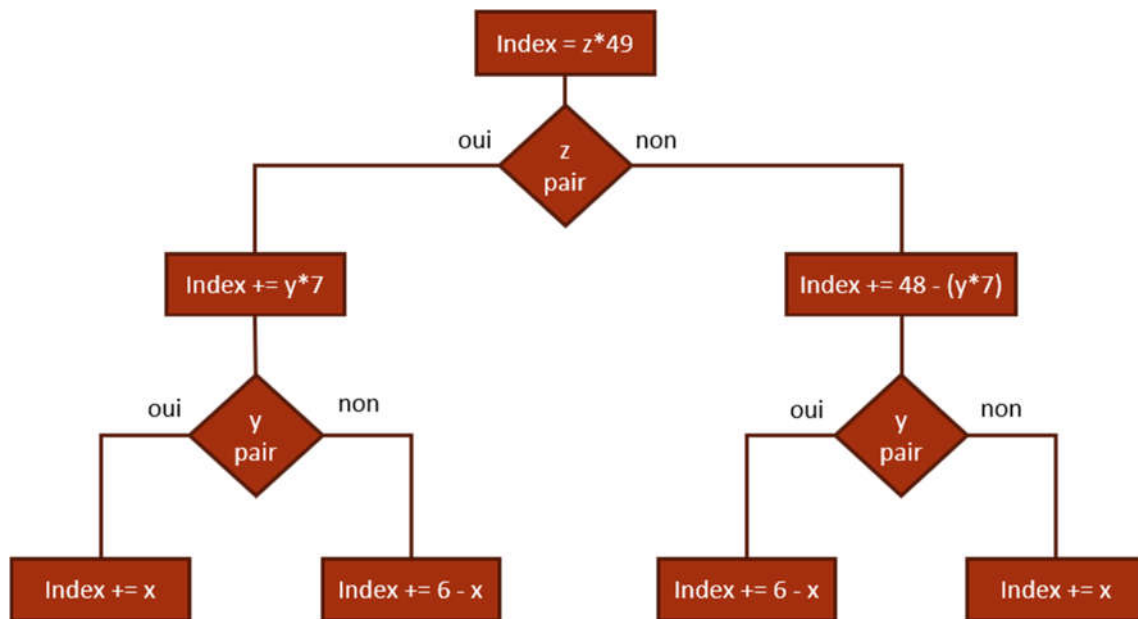
Au cours de cette séance, J'ai soudé les LEDs manquantes de la première plaque du cube. Pendant les vacances, nous avons soudés une partie des LEDs, mais nous n'avions pas assez de LEDs en état de marche pour finir la première plaque. Il nous reste désormais les six autres plaques, que nous finirons au cours des prochaines séances.

De plus, Gabriel a, pendant les vacances, commencé à écrire le programme qui permettra de simuler des billes dans le cube, et nous avons au cours de cette séance réfléchi à comment transformer une position virtuelle d'une bille dans l'espace en index de LED. En effet, chaque bille du programme possèdera une position simulée dans l'espace repérée par les dimensions d'un repère cartésien :  $x$ ,  $y$ ,  $z$ , comprises entre 0 et 6, afin d'être située à l'intérieur du cube. Les LEDs du cube étant toutes branchées les unes à la suite des autres, pour allumer une LED, il faut connaître son indice dans le cube. Lorsque nous simulerons les billes, il faudra donc savoir quelle coordonnée dans l'espace correspond à quelle LED dans le cube.

### Documents



Première plaque du cube.



Organigramme de l'algorithme permettant de transformer la position de la bille en index dans le cube, grâce aux coordonnées x, y et z.