

Rapport de séance:

Séance 5 – 07/02/2020

Durant cette séance, j'ai préparé notre passage à la journée portes ouvertes du lendemain en testant la bibliothèque « marble » sur les LEDs. Les premiers essais ont montré que l'utilisation de la bibliothèque avec plusieurs billes ne rendait pas assez bien, les mouvements des différentes billes étant quasi indiscernable. Pour régler ce problème, j'ai décidé de légèrement modifier la bibliothèque pour pouvoir attribuer une couleur RGB différentes à chaque bille. Les valeurs d'intensité pour chaque LED sont donc stockées sous forme d'un tableau de trois « float » pour chaque couleur primaire.

Il a aussi été remarqué que la carte Arduino UNO que nous utilisons n'était capable de gérer les calculs de déplacements/collisions que pour trois billes simultanément. Il va donc falloir en trouver une qui nous permette d'afficher au moins 10 billes une fois le cube complètement formé.