

Rapport de séance

Séance 6 – 14/02/2020

Durant cette séance, nous avons décidé de nous concentrer sur la partie orienté programmation de notre projet. La construction du cube avançant correctement, il a fallu que je modifie ma bibliothèque pour qu'elle fonctionne dans un espace en 3 dimensions. La grosse modification se trouve principalement dans la fonction de calcul des collisions entre les billes, puisqu'il a fallu changer le système de projection des vecteurs vitesse des billes dans un espace en 3D. Une fois les modifications terminées, la compilation du code sur l'IDE Arduino à montré une fois de plus la nécessité de changer de carte. En effet, alors que la carte UNO que nous utilisons montrait déjà quelques faiblesses sur un plan en 2D, elle est maintenant complètement incapable de gérer les calculs nécessaires aux déplacements des billes dans un espace en 3 dimensions. Il est donc impératif de changer de carte, possiblement pour une carte MEGA.