

## Rapport de séance

Séance 2 – 8 /01/2020

Nous avons, pendant la séance précédente, récupéré des LEDs et un fer à souder afin de continuer la construction de la première plaque. Beaucoup de ces LEDs étaient défectueuses et il nous manquait encore 15 LEDs au début de la deuxième séance pour finir la plaque. Afin de pouvoir commencer le travail sur la programmation du projet nous avons décidé d'utiliser le logiciel Processing qui nous a permis de simuler les interactions des billes dans le cube graphiquement. Nous avons donc, pendant cette deuxième séance, terminé la simulation sur Processing (que nous pensons transformer en bibliothèque) et fini le soudage des LEDs de la première plaque. Nous nous sommes également penchés sur une fonction nous permettant de passer de coordonnées en 3 dimensions à un index de LEDs pour faciliter les calculs futurs sur les déplacements des billes.

La simulation sur Processing :

