PROJET WEB

MADERA

Objectifs

Dans le cadre de notre formation il nous est amené à suivre plusieurs cours donc « Projet Web » ayant un certain nombre d'objectifs dont nous pouvons subdiviser comme suit :

Objectif Académique

Ce cours a pour objectif premier de nous permettre de maitriser les techniques nécessaires à la présentation de documents multimédia. C'est ainsi que nous avons le HTML, langage de description des documents et le CSS, langage de description de présentation ou de mise en forme. Secondairement la maitrise des techniques à la base de la création de sites web dynamiques à savoir :

- La génération automatique des pages avec les différents Framework (Symfony, Angular, VueJs, etc...)
- La récupération des données utilisateur
- La création et l'interrogation des différentes bases de données

Et enfin, la maitrise des techniques permettant l'interaction client-serveur : Javascript, Ajax etc....

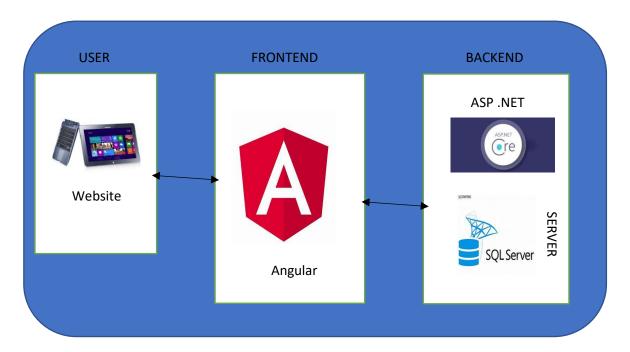
Objectif Professionnelle (pour la société MADERA)

Le groupe MADERA table fortement sur le lancement de son nouveau produit pour dynamiser son chiffre d'affaire et pour gagner des parts de marché sur ces concurrents européens. A présent, il souhaite lancer une application spécifique afin de d'optimiser la chaine de vente de leurs maisons modulaires. Ainsi cela leur permettrait de :

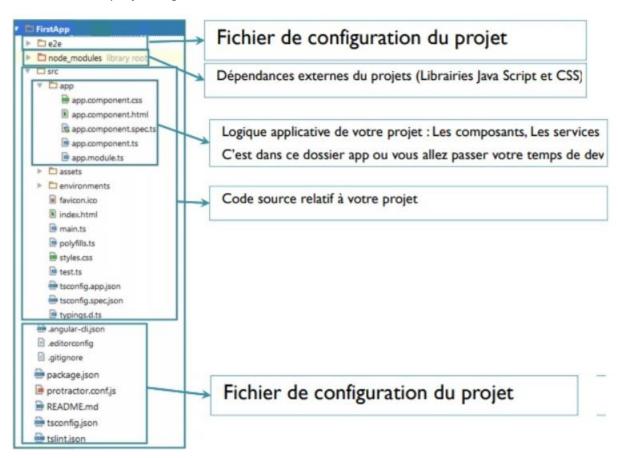
- Pouvoir gérer une volumétrie de commandes largement supérieure à celui qu'il traite aujourd'hui.
- Anticiper les commandes de fournitures dès l'acceptation d'un devis
- Augmenter sa notoriété grâce à la réactivité de la chaine de production.

Aujourd'hui notre application sera concentrée sur la création d'un devis et la gestion d'un nouveau client.

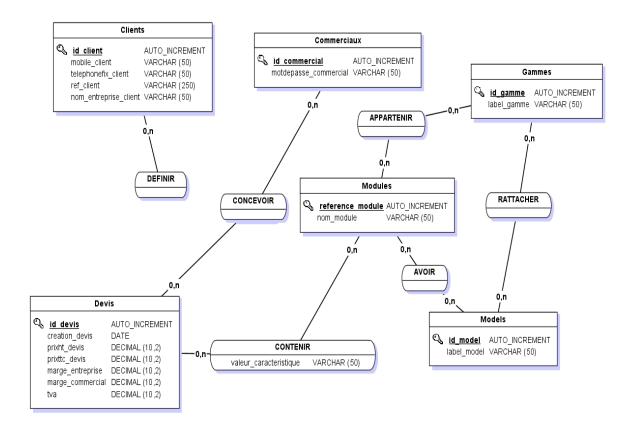
Description de l'architecture retenue et les des langages et outils utilisés



Structure d'un projet Angular



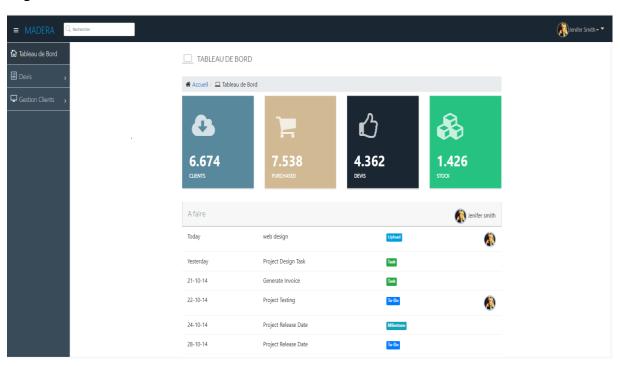
MCD du projet



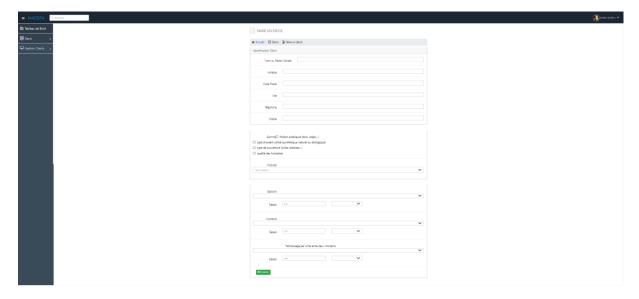
Stratégie Graphique mise en œuvre

Interface des différentes pages

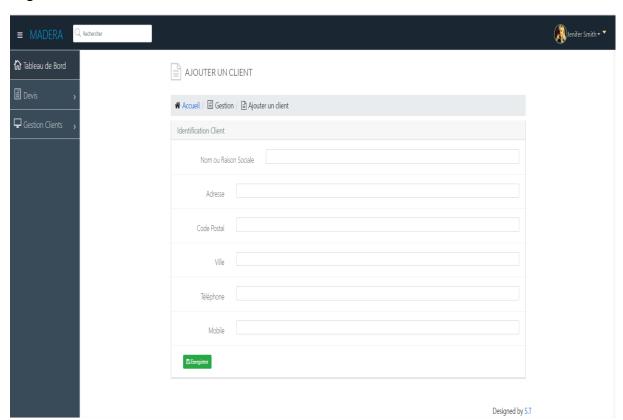
Page d'accueil



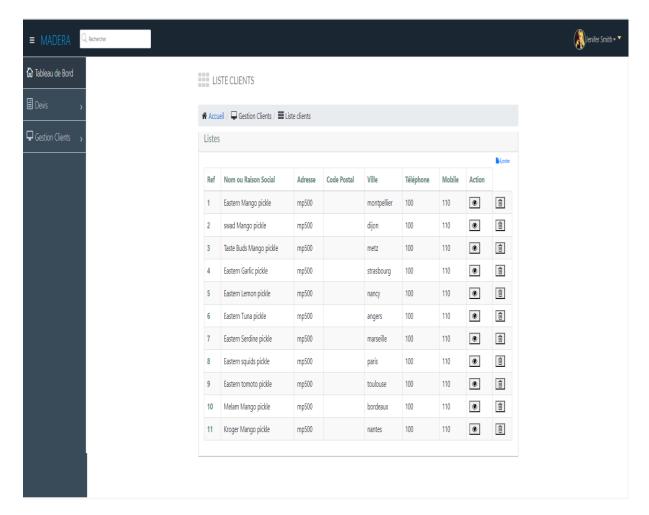
Page création de devis



Page création de Clients



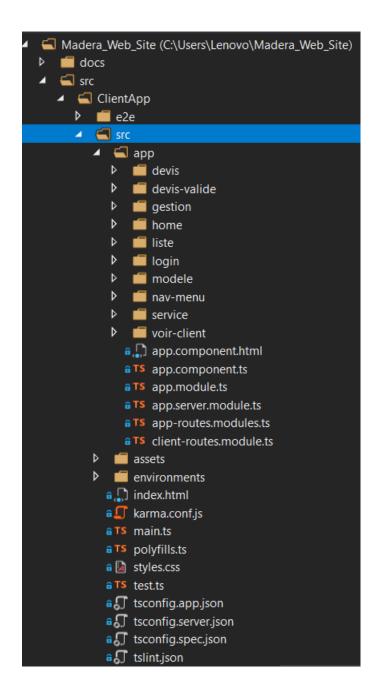
Page liste de Clients



Explication générale du code

Anguair est un Framework pour créer la partie Front End des applications web en utilisant HTML er JavaScript ou TypeScript compilé en Javascript. Elle se compose de :

- Un à plusieurs modules dont un est principal
- > Chaque module peut inclure
 - Des composants web : la partie visible de l'application web (IHM)
 - Des services pour la logique applicative : les composants peuvent utiliser des services via le principe de l'injection des dépendances
 - Les directives
 - Les pipes : utilisés pour formater l'affichage des données dans les composants



Possibilités d'Extension du projet

Le projet auquel nous avons fait face peut s'étendre sur plusieurs points à savoir :

- La dissociation du projet de l'api
- ➤ La gestion des devis
- L'intégration de tous les modules manquants
- ➤ L'association avec un ERP pour sauvegarder toutes les factures

Ses défauts

➤ IHM

Ses Limites

> La gestion de devis (création, suppression)