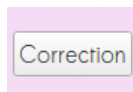


# Harmonie des Couleurs

## Compte Rendu 8

### Développement de l'application avec Qt Creator (suite) :

Cette semaine nous avons continué le développement de l'application avec Qt Creator. Nous avons ajouté un bouton « correction » qui permet d'utiliser l'algorithme implémenté la semaine dernière.



Celui-ci apparaît seulement lorsque les conditions sont respectées :

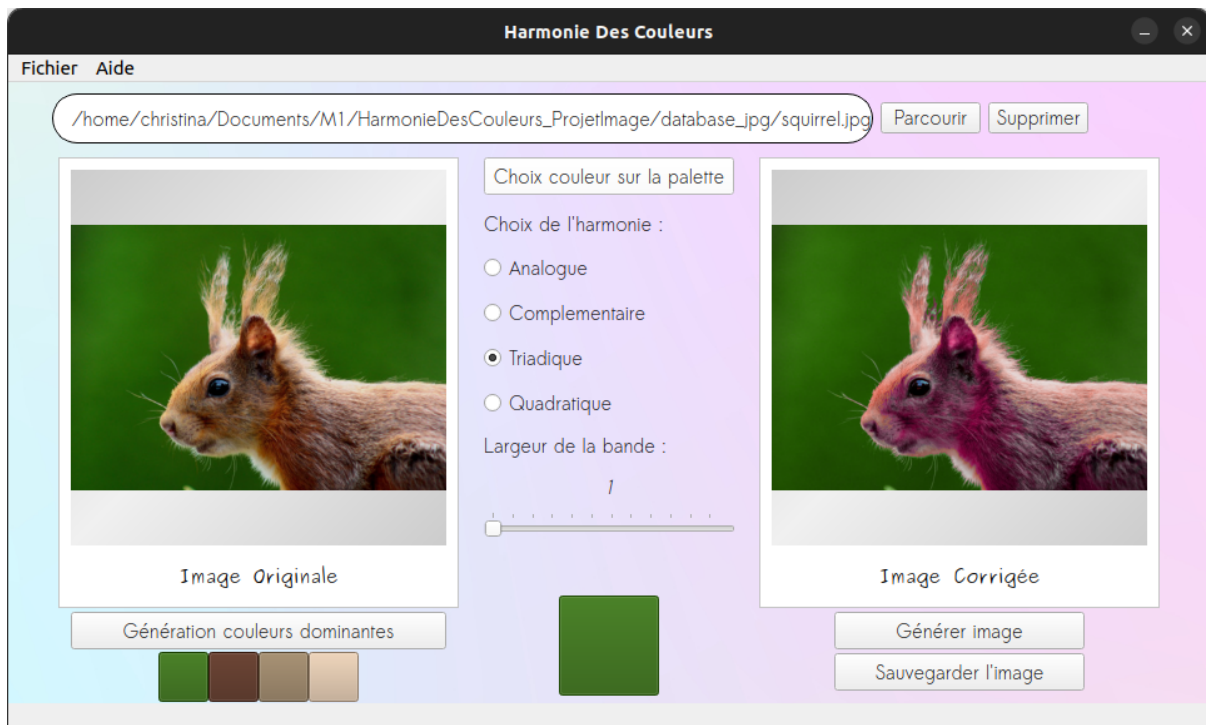
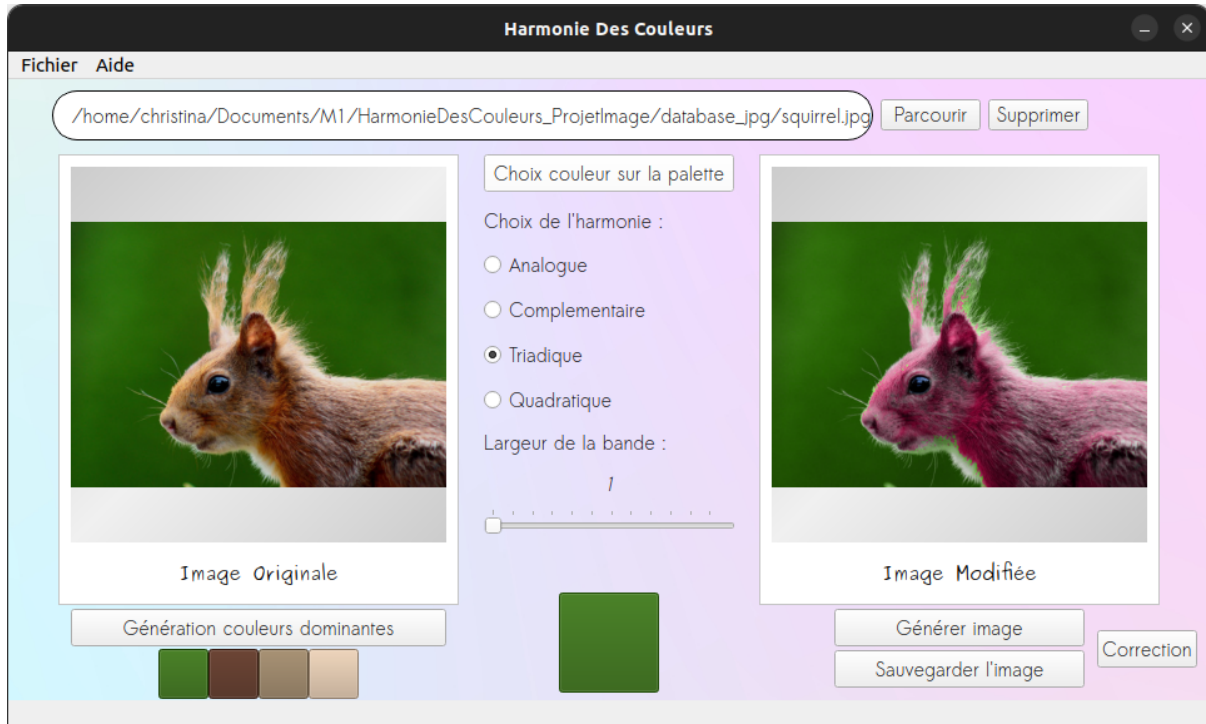
- Choix de l'harmonie sélectionnée : soit triadique soit quadratique
- Couleur sélectionnée : soit via les couleurs dominantes soit le choix personnalisé.
- Appui sur le bouton génération de l'image modifiée

Il disparaît une fois l'image corrigée générée. La légende sur l'image est renommée « Image corrigée ».

On peut également revenir à la version sans correction en cliquant à nouveau le bouton qui génère l'image modifiée.

Enfin, on a fait en sorte que l'on puisse enregistrer ou exporter l'image corrigée. Nous avons fait attention à l'impact de l'ajout de ce bouton sur les autres boutons et variables, et vérifié les conditions d'apparition, le fait que tout soit supprimé lorsque l'on charge une autre image ou que l'on appuie simplement sur supprimer.





## Vidéo :

Nous avons également préparé la vidéo que nous présenterons.

## Pour la semaine prochaine :

Pour la semaine prochaine, nous finirons les derniers détails avant la présentation finale.

## Sources :

<https://www.techniques-de-peintre.fr/theorie-des-couleurs/harmonie-coloree/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/HSL\\_and\\_HSV](https://en.wikipedia.org/wiki/HSL_and_HSV)

<https://doc.qt.io/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Graph\\_cuts\\_in\\_computer\\_vision](https://en.wikipedia.org/wiki/Graph_cuts_in_computer_vision)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Breadth-first\\_search](https://en.wikipedia.org/wiki/Breadth-first_search)