

OC pizza

Projet 5

Dossier de spécifications techniques

Version 1.0

Auteur :
Thibaut Vuillaume
Développeur en formation

TABLE DES MATIERES

1 - Versions	3
2 - Introduction	4
2.1 - Objet du document	4
2.2 - Références	4
3 - Domaine fonctionnel	5
4 - Architecture Technique	6
4.1 - Composants	6
4.1.1 - <i>Modele</i>	6
4.1.1.1 - Commande.....	6
4.1.1.2 - Stock	6
4.1.1.3 - Catalogue	6
4.1.1.4 - Utilisateurs	6
4.1.2 - <i>Vue</i>	6
4.1.3 - <i>Controleur</i>	6
4.1.4 - <i>Base de données</i>	6
4.1.5 - <i>Service bancaire externe</i>	6
4.2 - Diagramme de composants.....	7
5 - Architecture de Déploiement	8
6 - Base de données	9
6.1 - Serveur de Base de données	9
6.2 - Modèle physique de données	10

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Thibaut	08/05/2018	Création du document	1.0

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique de l'application OCpizza.

Objectif du document : préciser la démarche de conception de l'application OCpizza.

Les éléments du présent dossier découlent de l'analyse du besoin client réalisée dans le Projet 4 du parcours DA Java Openclassrooms.

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

[Google Drive](#) : dossier contenant l'analyse de besoin client (diagrammes de contexte, de package, de cas d'utilisation, d'activité ainsi que les fiches descriptives et le cycle de vie).



4 - ARCHITECTURE TECHNIQUE

4.1 - Composants

4.1.1 - Serveur backend

Il s'agit d'une API Rest développée en Java.

4.1.1.1 - Authentification

Service qui vérifie que les identifiant et mot de passe fournis par l'utilisateur sont bien enregistrés en base de données, qu'ils soient consommateurs ou collaborateurs d'OCpizza.

4.1.1.2 - Gestion du compte

Ce service permet de gérer les données relatives aux comptes utilisateurs de l'application, qu'ils soient consommateurs ou collaborateurs d'OCpizza.

4.1.1.3 - Consultation de la carte

Ce service récupère les données relatives à la carte présents en base de données et les met à disposition du Frontend.

4.1.1.4 - Commande

Ce service crée la commande avec les produits et quantités choisis par l'utilisateur.

4.1.1.5 - Paiement

Ce service utilise l'API externe Stripe pour gérer la phase de paiement.

4.1.1.6 - Gestion de la carte

Ce service permet de gérer les données de la carte des restaurants du groupe.

4.1.1.7 - Gestion du stock

Ce service permet de gérer les données de la carte des restaurants du groupe.

4.1.1.8 - Gestion de la carte

Ce service permet de gérer les données relatives au stock des ingrédients de chaque restaurant du groupe.

4.1.1.9 - Gestion des commandes

Ce service permet de gérer les commandes passées par les clients.



4.1.1.10 - Gestion des livraisons

Ce service permet de gérer les livraisons de commandes. Notamment leur attribution à un livreur disponible.

4.1.2 - Base de données PostgreSQL

Ce composant représente la base de données PostgreSQL de l'application, « db_ocpizza ».

4.1.3 - Application Angular

4.1.3.1 - Interface client

Ce composant met à disposition des clients de l'enseigne l'interface graphique qui leur est dédiée.

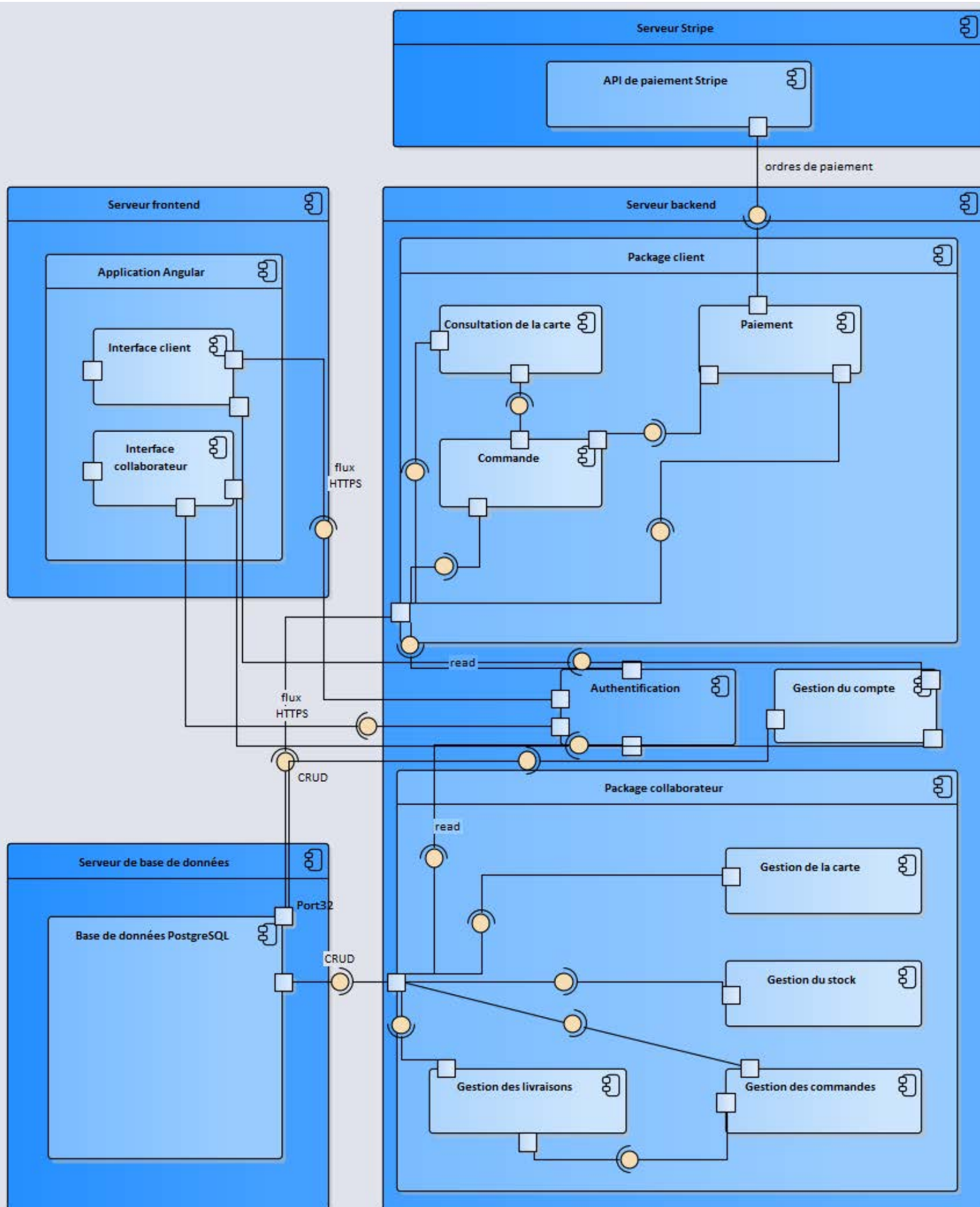
4.1.3.2 - Interface collaborateur

Ce composant met à disposition des collaborateurs de l'enseigne l'interface graphique qui leur est dédiée.

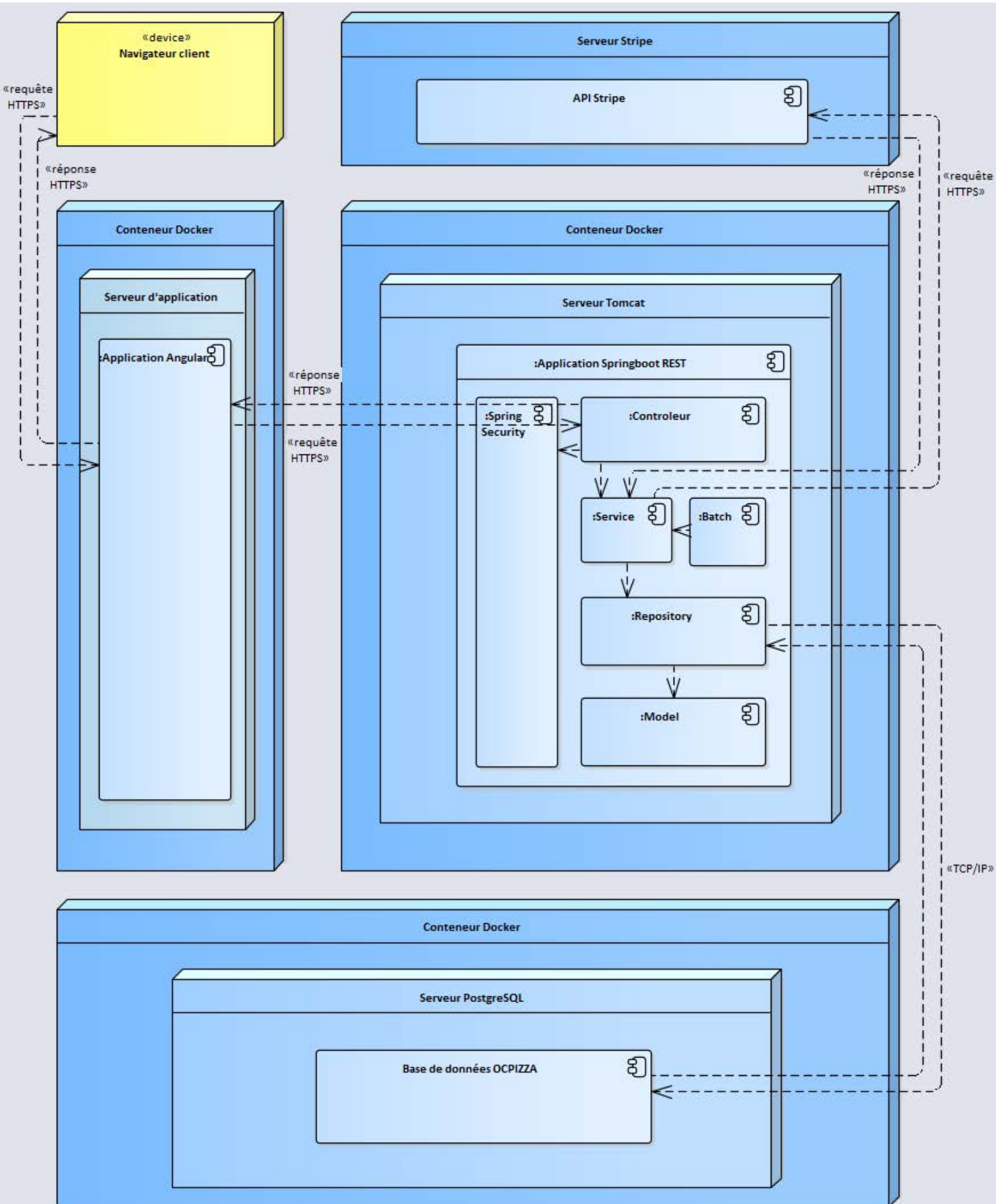
4.1.4 - API de paiement Stripe

Ce composant représente l'API externe Stripe, qui gère les paiements. Il s'agit d'un composant externe.

4.2 - Diagramme de composants



5 - ARCHITECTURE DE DEPLOIEMENT



6 - BASE DE DONNEES

6.1 - Serveur de Base de données

Nous utiliserons l'interface de programmation JDBC (Java Database Connectivity).

Notre SGBDR (Système de Gestion de Base de Données Relationnelle) est PostgreSQL 10.3.

L'administrateur de cette base de données se définit par :

- Identifiant : admin_ocp
- Mot de passe : admin

