

ECOLE PRATIQUE DES HAUTES ETUDES COMMERCIALES



Avenue du Ciseau, 15
1348 Louvain-la-Neuve

Défense technique

Réalisation d'une plateforme web et d'une
application mobile de petits jobs pour jeunes et
adolescent proposé par des particuliers

Travail de fin d'études présenté en vue de l'obtention du diplôme de bachelier en Informatique et Systèmes
Orientation Technologie de l'Informatique

Thibaut Hermant

Rapporteur : Youcef Bouterfa

Année Académique 2019 – 2020

Objectifs

Cette idée de plateforme m'est venue suite à un constat: *Beaucoup de jeunes adolescents souhaitent gagner un peu d'argent en réalisant de petits travaux tels que du baby-sitting, de la garde d'animaux, du jardinage, ... mais ne savent pas comment trouver des clients autres que par le bouche-à-oreilles.*

Mon objectif avec ce travail est donc de faciliter la liaison entre les particuliers ayant besoin d'aide et les jeunes adolescents cherchant de petits jobs pour gagner de l'argent.

Présentation

Inscription

Le système permettra de s'inscrire soit en tant que jeune travailleur, soit en tant que demandeur (particulier souhaitant l'aide d'un jeune).

Lors de l'inscription d'un jeune travailleur, il devra y inscrire ses informations personnelles, ses disponibilités de travaux, sa zone maximale de déplacement ainsi que les types de travaux qu'il souhaite réaliser. Il pourra également, s'il le souhaite, fournir ses coordonnées bancaires pour être payé via l'application ou le site.

Lors de l'inscription d'un demandeur, il devra seulement y inscrire ses données personnelles et ses coordonnées bancaires s'il souhaite payer via l'application ou le site.

Fonctionnement

Tous les travaux possèdent un type qui définit en quoi consiste le travail (baby-sitting, garde d'animaux, bricolage, jardinage, faire des courses, ...). Les demandeurs pourront alors poster un nouveau travail avec toutes les informations nécessaires (type, adresse, prix, temps, ...).

Chaque jeune ayant choisi ce type de travail et étant dans la zone du travailleur recevra alors une notification et pourra accepter ou non le travail. Le premier jeune à accepter décrochera ce travail.

Le demandeur pourra alors découvrir le profil de ce jeune et décider de le garder ou non.

Ensuite, les 2 personnes pourront discuter via une messagerie pour de plus amples informations. Cette messagerie ne sera possible que jusqu'à la fin du travail.

Une fois le travail terminé, le jeune se fera payer soit via l'application si les 2 personnes ont entrés leur données bancaires soit par cash.

Fonctionnalités supplémentaires

Les travailleurs ainsi que les demandeurs pourront visualiser leurs dépenses/revenus générés grâce à cette application (graphiques, listes, ...). Ils pourront également voir tout leurs jobs fait ou à faire.

Méthodologie

J'ai décidé de réaliser une plateforme web ainsi qu'une application mobile par souci de facilité pour les utilisateurs. Les adolescents utilisant plus régulièrement leur smartphone il est donc justifié de développer cela sur mobile. Il est également nécessaire selon moi de développer cela en plateforme web car beaucoup de personnes ne sont pas à l'aise avec l'utilisation d'un smartphone.

Au niveau des technologies utilisées, j'ai choisi de développer l'application sur les 2 principaux systèmes d'exploitation mobiles utiliser (IOS et Android). Pour cela j'utiliserai le langage React Native developpé par Facebook permettant d'utiliser les composants natifs de chacun des OS tout en ne développant qu'une fois l'application.

Concernant le web, je compte le créer en HTML/CSS, JS/Jquery et PHP. Le site web sera évidemment en https et responsive.

Puis, pour la réalisation de ma base de données, j'ai prévu de la développée en SQL avec comme SGBD mysql.

Enfin, je souhaite également mettre en place une solution de paiement en ligne pour que les jeunes et particuliers puissent faciliter leurs paiements via l'application ou la plateforme web.

Plan de Travail

Pour répartir mon travail, j'ai prévu de travailler environ 1h30, 2h quotidiennement après mon stage.

Je pense commencer par la mise en place de la base de données

Selon moi, le développement de l'application me prendra plus de temps que le web car n'ayant pas eu de cours de développement mobile, il faut obligatoirement passer par une phase d'apprentissage.

Je compte cependant déployer les 2 en parallèle

Outils

Clockify: Pour calculer le temps de travail

GitHub: Pour le versionning

Visual studio code: Pour le développement

Expo: Pour le développement de l'application

Phpmyadmin: Pour la base de données

Etat d'avancement

J'ai commencé par me renseigner sur les différents techniques possibles dans le développement d'applications mobiles et web. j'ai donc choisis celles qui me paraissaient être les meilleures pour ce projet.

Ensuite, je me suis attaqué à la création des diagrammes de ma base de données.

En parallèle, j'ai également commencé le design de mon application sur Adobe XD.

Je dois encore me renseigner sur le plan légal de mon application et mon site web (GDPR, âge légal, ...) .

Concernant la concurrence, j'ai trouvé d'autres applications similaires mais aucunes ne ciblant uniquement les jeunes adolescents et les particuliers. Toutes les autres proposent soit des jobs pour des personnes de tous âges (freelance), soit des jobs proposé par des entreprises mais pas de petits services à domicile pour jeunes.