1. Nhập vào 3 số, xác định 3 số đó có phải độ dài 3 cạnh của 1 hình tam giác hay không. Vẽ lưu đồ và mã giả

* *Mã giả*

BEGIN

Input: cạnh A của tam giác = a

Input: cạnh B của tam giác = b

Input cạnh C của tam giác = c

IF

(a+b)>c && (a+c)> b && ( b+c )>a

THEN

print: a, b, c là 3 cạnh của một tam giác.

ELSE

print: a, b, c không là 3 cạnh của một tam giác.

END

* *Lưu đồ*

