



XDES02

Programação Orientada a Objetos



Prof. Laercio Baldochi

Objetivos

2

- ❑ Entender o modelo de orientação a objetos
- ❑ Estudar os fundamentos da análise orientada a objetos
- ❑ Dominar a programação OO em uma linguagem específica (Python)
- ❑ Capacitar o aluno no mapeamento de uma aplicação modelada segundo a metodologia OO para uma linguagem OO (Python)

Ementa

3

- Fundamentos da análise orientada a objetos
 - Introdução à modelagem OO com UML
- Programação OO em Python
 - Objetos e classes
 - Herança
 - Simples e múltipla
 - Polimorfismo
 - Classes abstratas
 - Tratamento de Exceções
 - Sobrecarga (métodos/funções e operadores)
 - Interface gráfica
- Estudos de caso
 - Implementação de aplicações reais

Avaliações

4

- Nota 1**
 - Exercícios/Trabalhos: 3 pts
 - Diversas datas
 - Prova prática: 7 pts
 - Data: 16/10
- Nota 2**
 - Exercícios/Trabalhos: 3 pts
 - Diversas datas
 - Prova prática: 7 pts
 - Data: 28/11
- Substitutiva**
 - Data: 12/12

Softwares

5

- VS Code
 - <https://code.visualstudio.com/download>
- Python
 - <https://www.python.org/downloads/>