

## WEEKLY SPRINT MEETING

===== 11/12, Sprint 4 =====

Thành viên tham dự:

- 19120662 - Đinh Trần Xuân Thi
- 19120630 - Nguyễn Văn Quân
- 19120694 - Châu Lý Phương Trinh
- 19120695 - Nguyễn Văn Trịnh
- 19120652 - Nguyễn Trọng Thái

Status Report:

- Đinh Trần Xuân Thi
  - What have I done since last week?
    - Hoàn thiện SAD
    - Hoàn thành các screen
    - Viết review meeting note
    - Tổ chức source code
  - What will I do until next week?
    - Phân chia công việc
    - Coding
  - What issues / problems /obstacles do I have?
    - Chưa thành thạo công cụ Figma
- Nguyễn Văn Quân
  - What have I done since last week?
    - Vẽ màn hình user, yêu cầu tìm kiếm gia sư và hiển thị lỗi
  - What will I do until next week?
    - Coding

- Họp cùng team phần implement code
- What issues / problems /obstacles do I have?
  - Tổ chức các thành phần trong form còn rối, chưa được trực quan và đẹp mắt
  - Có sự chênh lệch thông tin trong dữ liệu form gửi và server
- Châu Lý Phương Trinh
  - What have I done since last week?
    - Vẽ màn hình quản lý yêu cầu
    - Vẽ màn hình xem chi tiết từng yêu cầu
    - Chỉnh sửa SAD cùng team
  - What will I do until next week?
    - Coding
    - Họp cùng team phần implement code
  - What issues / problems /obstacles do I have?
    - Còn gặp khó khăn trong việc thống nhất các component
    - Còn khó khăn khi làm việc với figma
- Nguyễn Văn Trịnh
  - What have I done since last week?
    - Vẽ màn hình quản lý bài đăng, chỉnh sửa bài đăng
    - Tổng hợp màn hình và biểu diễn trên figma
    - Quay video thuyết minh UI Prototype
  - What will I do until next week?
    - Coding
    - Họp cùng team phần implement code
  - What issues / problems /obstacles do I have?
    - Chưa quen lắm với Figma nên mất thời gian
- Nguyễn Trọng Thái

- What have I done since last week?
  - Vẽ màn hình hiển thị danh sách các bài tìm kiếm gia sư của học sinh
  - Vẽ form tìm kiếm gia sư
- What will I do until next week?
  - Họp buổi đầu: chia test case
  - Bắt đầu code
- What issues / problems /obstacles do I have?
  - Nhiều người sử dụng cùng biến của thành phần mà khi vẽ khác nhau về các thông tin