POLYTECHNIQUE MONTRÉAL

LOG3430 - Méthodes de test et de validation du logiciel

Laboratoire 5

Test d'intégration OO

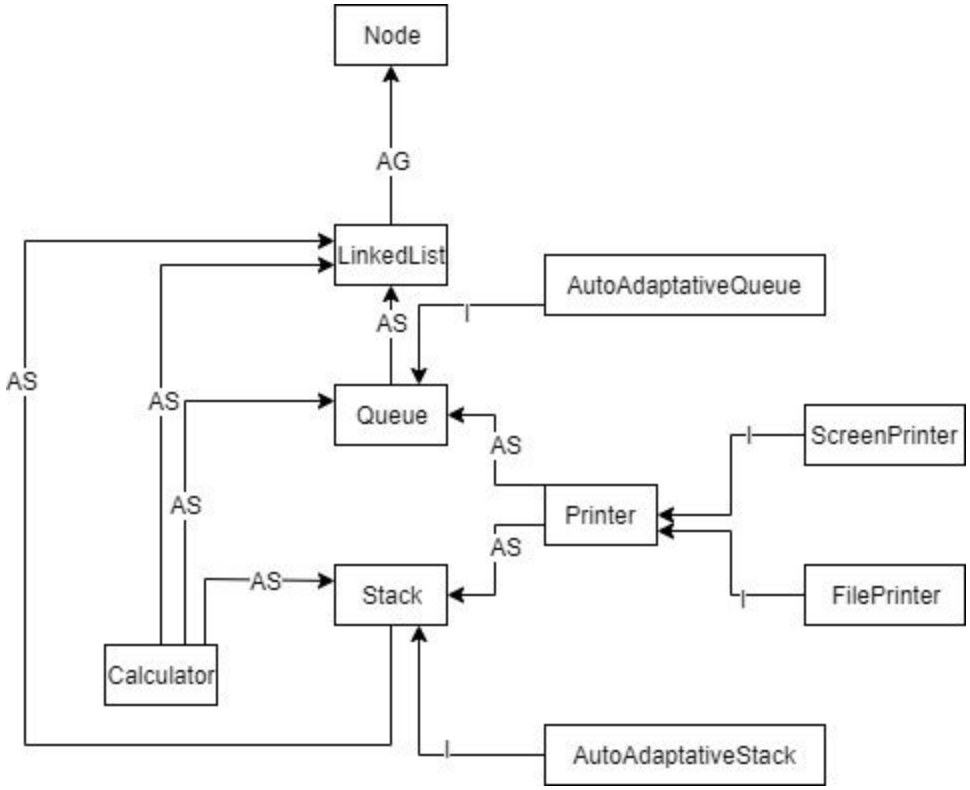
Jeremy Boulet - 1896107
Gabriel Etzer Dambreville - 1907954
Duc-Thien Nguyen - 1878502

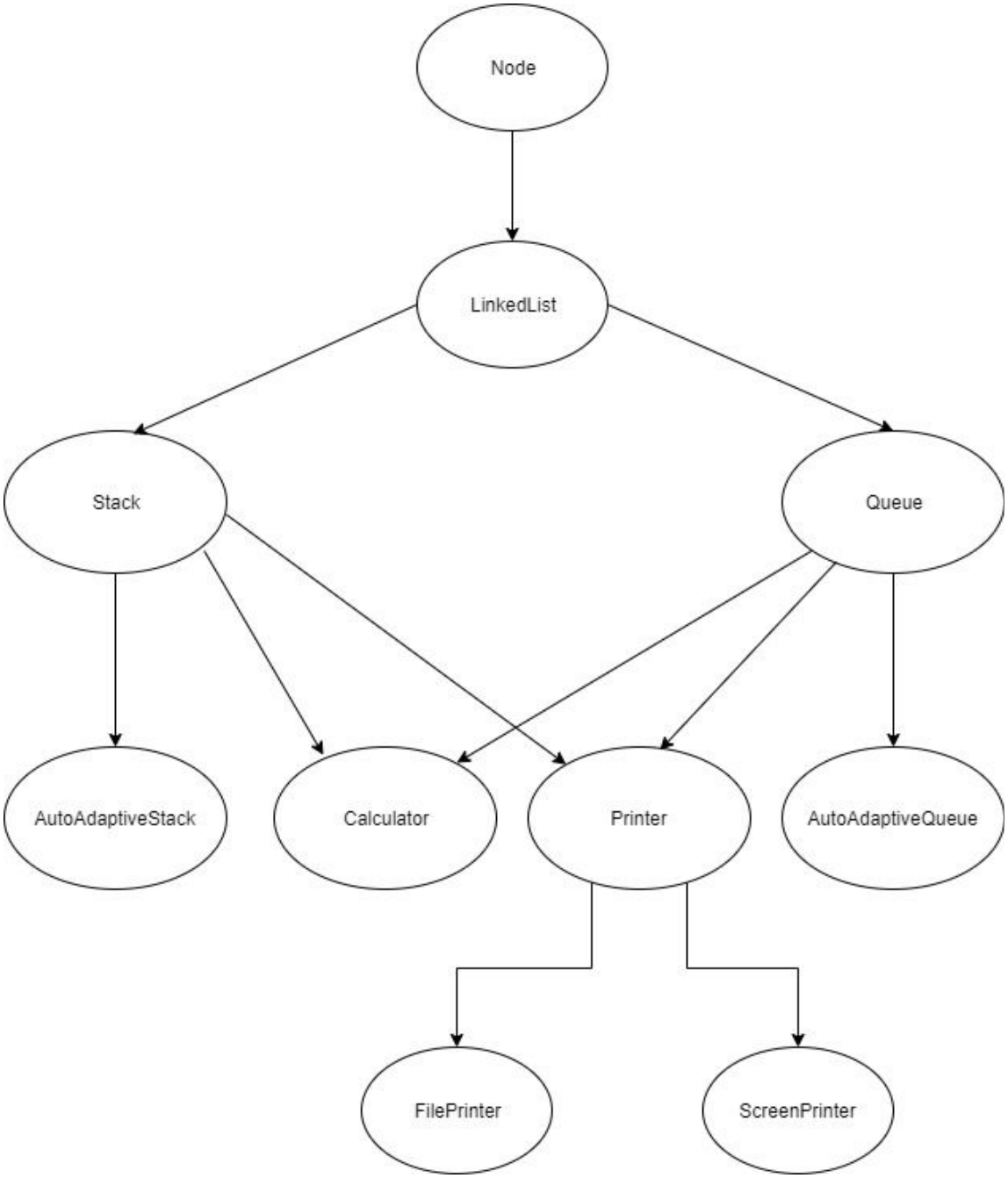
Groupe : 01

26 novembre 2019

Classe X	**CFW(X)**
Node	Printer, ScreenPrinter, FilePrinter, LinkedList, Calculator, Queue, Stack, AutoAdaptativeQueue, AutoAdaptativeStack
LinkedList	Stack, Queue, Calculator, AutoAdaptiveStack, AutoAdaptiveQueue, Printer, ScreenPrinter, FilePrinter
Queue	Calculator, AutoAdaptiveQueue, Printer, ScreenPrinter, FilePrinter
Stack	Calculator, AutoAdaptiveStack, Printer, ScreenPrinter, FilePrinter
AutoAdaptiveStack	
AutoAdaptiveQueue	
Printer	ScreenPrinter, FilePrinter
ScreenPrinter	
FilePrinter	
Calculator	

Niveau de test	**Classes(s)**
1	Node
2	LinkedList
3	Queue, Stack
4	Calculator, AutoAdaptiveQueue, AutoAdaptiveStack, Printer
5	ScreenPrinter, FilePrinter


Node
AG
LinkedList
AutoAdaptativeQueue
I
AS
AS
AS
Queue
AS
I
ScreenPrinter
AS
Printer
AS
AS
Stack
I
FilePrinter
Calculator
I
AutoAdaptativeStack



Question 4)

Le patron de conception utilisé est le “Visiteur”. Un avantage de ce patron, est qu’il peut porter un objet qui fait quelque chose sur chaque noeud qu’il peut trouver sur un arbre. Aussi, ce visiteur peut être composite, mais peut aussi avoir plusieurs opérations pour chaque noeud. Ça allège donc la classe en terme de fonctionnalité. Ça apporter des fonctionnalités sur des classes existantes contenants dans une hiérarchie sans avoir à changer cette hiérarchie.

Question 5)

Dans le code des classes AutoAdaptiveStack et AutoAdaptiveQueue, il y a un “try except”. Lorsque une exception est “raised”, le code ne fait qu'imprimer dans la console qu'il n’y a plus d’espace. De cette manière, si cette librairie est utilisée, il est possible que l’utilisateur ne sait pas lorsqu’il n’y a plus de place. Comment le code devrait être:

1. Faire l’appel au “enque(item)” ou “push(item)”
2. Recevoir l’exception dans le except
3. **Faire un raise exception de nouveau vers l’utilisateur**
4. Continuer avec le reste du code