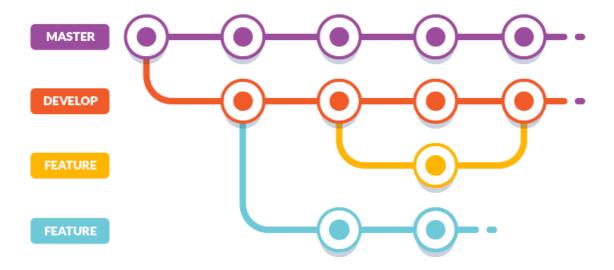
Nguyên tắc làm việc

Table of contents

- 1. Git workflow
- 2. Trello workflow

Git workflow

1. Branch workflow



2. Nguyên tắc khi commit và pull requests

a. Commit

[<Hành động>] : <thông tin>

- Hành động:
 - Add = Thêm vào mã nguồn.
 - ∘ Ví dụ: chức năng, test, thư viện
 - Drop = Xóa khỏi mã nguồn.
 - ∘ Ví dụ: chức năng, test, thư viện
 - Modified = Sửa trong mã nguồn.
 - ∘ Ví dụ: chỉnh sửa, lỗi, typo

- Bump = Thay đổi version.
 - Ví dụ: nâng phiên bản một thư viện đang sử dụng
- Make = Thay đổi công cụ hoặc quy trình build liên quan hạ tầng
- Refactor = Sửa đổi nhằm mục đích tái cấu trúc mã nguồn cũ.
 - Ví dụ: Tách logic xử lý trong controller layer về business layer
- Optimize = Sửa đổi nhằm mục đích tối ưu hiệu năng cho mã nguồn cũ.
 - Ví dụ: Tối ưu hiệu năng chức năng tìm kiếm đơn hàng bằng cách sử dụng thêm caching layer để giảm thời gian truy vấn từ cơ sở dữ liệu.
- Reformat = Sửa đổi nhằm mục đích định dạng lại code cũ.
 - Ví dụ: xóa khoảng trắng, dòng trắng sai coding convention
- Rephrase = Sửa đổi liên quan tài liệu trong source code.
 - ∘ Ví dụ comment trong source code (TODO / FIXME / ...)
- Document = Sửa đổi liên quan đến tài liệu bên ngoài source code.
 - Ví du thêm mô tả vào file README.md
- Thông tin: đối tượng của hành động

Ví du:

[Add]: Packages & Initialization state

b. Pull requests

Title pull requests theo cú pháp: [<Type> | <NP-id>]: <Mô tả>

Ví dụ: [Feature | NP-02]: Dockerize backend

Type của pull requests bao gồm:

- 1. Feature: tương đương với Task trong Trello
- 2. Bugfix: tương đương với Bug trong Trello
- 3. Document: tương đương với Story trong Trello

Cú pháp pull request khi merge develop vô main/master branch

[Release] Release version < version > to main branch

3. Nguyên tắc tạo tên branch

đứng ở branch develop và tạo branch theo cú pháp:

<Type of pull requests>/NP-id-mô-tả

```
Ví dụ:
Với task [NP-02]: Dockerize (backend)
thì tên branch là Feature/NP-02-dockerize-backend
```

```
66
Lưu ý: Mô tả theo tiếng anh
```

```
Ví dụ
Với task [NP-03]: Viết tài liệu cơ bản về làm việc nhóm
thì tên branch là Document/NP-03-document-for-teamwork
```

66

Khi pull request phải add thêm reviewer (leader và một người làm chung tech stack)

4. Lưu ý

- 1. Không bao giờ được đứng ở branch master và develop để code
- 2. Pull develop branch về trước khi push lên remote
- 3. Mọi conflict phải giải quyết ở local (trong trường hợp không biết chọn current change hay incoming change thì liên hệ với người code incoming change và leader)

Trello Workflow

```
Tao task theo cú pháp: [NP-<id>]: <Mô tả>
ví dụ: [NP-02]: Dockerize (backend)

66

• id tăng dần lên
• Khi tạo chỉ cần nhập mô tả, còn [NP-<id>]: sẽ tự động tạo bằng rule
• rule: when a card is created in list "[3] Backlog" by anyone, rename the card to "[NP-{cardnumber}]: {cardname}"
```

Phân loại các tasks (Type):

- 1. Story: Về non-technical (Phân tích, thiết kế, ...)
- 2. Task: Về technical (thêm tính năng, khởi tạo môi trường, ...)
- 3. Bug: Sửa lỗi hệ thống

Phân loại độ ưu tiên (Priority)

- 1. Low: Độ ưu tiên của task thấp (Có thể hoàn thành quá hạn)
- 2. Medium: Độ ưu tiên của task trung bình (Hoàn thành đúng hạn)
- 3. High: Độ ưu tiên của task cao (Cần hoàn thành gấp)

Khi tạo task cần tối thiểu:

- Tên task
- Mô tả task
- Label gồm Priority và Type

5 Trạng thái:

- Backlog: Những tasks đang ở trạng thái chờ và sẽ được xét duyệt khi planning (sau khi duyệt thì task sẽ được assign cho người nào đó)
- To-do: Những task được assign và chưa bắt đầu làm
- Doing: Những task đang được làm
- Testing: Những task đang được kiểm thử
- Done: Những task hoàn tất

Các Power-Ups khuyên dùng

- •! Amazing Fields!
 - Tạo progress field dành cho những task lớn (những task này related với 1 board)
- Card Dependencies by Screenful
 - Tạo mối liên hệ giữa các card
- Card Size by Screenful
 - Hỗ trợ Story Points
 - Thống kê Story Points
- Approvals for Trello
 - Approval cho việc testing
- GitHub
 - Tích hợp với Github

Cách tính story point

Dựa vào thời gian tiêu chuẩn để làm xong 1 task, thời gian tương ứng với story point như sau:

Story Point Time spent (hours)

Story Point	Time spent (hours)
1 sp	0 - 0.5
2 sp	0.5 - 1.5
3 sp	1.5 - 3
5 sp	3 - 5.5
8 sp	5.5 - 9.5