

## CHẤM BÀI (SOLUTION - MARKING SCHEMA)

Course: Software Engineering - CO3001 - Semester 191

### Final Exam

*IoT system*

Quest.	Max point	Rubric						
1	1.5	1 req OR req too general for developer/contractor : 0.5	2 detail: 0.75	3-4 detail: 1.0	5 detail: 1.5			
2	1.5	Actor: 0.5 point	- Use-cases: 1 point					
3	0.5	a few component: 0.25 point	all: 0.5 point					
4	1	Any suitable architecture: 0.25	Acceptable architecture: 0.5	Good architecture OR acceptable architecture + notes: 0.75	Good architecture + notes: 1 point			
5	0.5	A few entity class: 0.25	All entity classes: 0.5					
6	2	Entity class only: 0.5	+ some business / view classes: 0.75	+ more business / view class OR with some attributes / methods: 1.0	+ more business / view class with some attributes / methods: 1.25	+ more business / view class with more attributes / methods : 1.5	realistic classes with attributes / methods : 1.75	realistic classes with more attributes / methods : 2.0
7	1.5	general level, simple: 0.5	general level, more: 0.75	detailed model, simple: 1.0	detailed model, more: 1.5	+ bonus: 0.25	mistake: -0.25 ~ -0.5	
8	1.5	only 1 test-case: 0.5	only test-case for 1-2 situation: 0.75	test-case for more OR with some test-data (config): 1	test-case for more & and some test-data (config): 1.25	test-case for all & test-data: 1.5		
	10							

## Project Rubric

### #1: Requirement

	Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)	Dưới mức yêu cầu (50% đ)	Gần đạt yêu cầu (70% đ)	Đạt yêu cầu (100% đ)	Điểm
	<i>No or almost no</i>	<i>Under expectation</i>	<i>Almost at the expectation</i>	<i>Expectation</i>	<i>Point</i>
Use-case diagram	Không có <i>No use-case diagram</i>	Có nhưng sai cách vẽ <i>Mistakes</i>	Có và còn vài sai sót nhỏ <i>A few mistakes</i>	Đầy đủ và đúng <i>Good</i>	3
Use-case scenario	Không có <i>No use-case scenarios</i>	Có nhưng quá sơ sài, không theo định dạng <i>Wrong (tabular) format, just a few lines</i>	Có và còn vài thiếu sót <i>A few mistake</i>	Đầy đủ <i>Good</i>	4
Other non-interactive functional reqs.	Không có <i>No diagram</i>			Có, hợp lý <i>Good</i>	+0.5
Non-functional requirement	Không có <i>Missing</i>	Có nhưng quá sơ sài <i>Not testable/trackable</i>	Có, vẫn còn nhầm lẫn hoặc sai sót nhỏ, chưa đo được <i>A few mistakes, testable/trackable</i>	Có đủ và đo được <i>Good (testable/trackable)</i>	3
<b>TỔNG CỘNG / TOTAL</b>					<b>10</b>

### #2: UML diagrams (seq., activity, state-chart)

	Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)	Dưới mức yêu cầu (50% đ)	Gần đạt yêu cầu (70% đ)	Đạt yêu cầu (100% đ)	Điểm
	<i>No or almost no</i>	<i>Under expectation</i>	<i>Almost at the expectation</i>	<i>Expectation</i>	<i>Point</i>
Sequence diagram	Không có <i>No sequence diagram</i>	Có nhưng sai cách vẽ <i>Mistakes, wrong notation</i>	Có và còn vài thiếu sót <i>A few mistakes</i>	Đầy đủ và đúng <i>Good</i>	4
Activity diagram	Không có <i>No activity diagram</i>	Có nhưng quá sơ sài, sai cách vẽ <i>Mistakes, wrong notation</i>	Có và còn vài thiếu sót <i>A few mistake</i>	Đầy đủ và đúng <i>Good</i>	4
State-chart diagram	Không có	Có nhưng sai cách vẽ	Có và còn vài thiếu sót	Đầy đủ và đúng	2

	<i>No state-chart diagram</i>	<i>Mistakes, wrong notation</i>	<i>A few mistakes</i>	<i>Good</i>	
<b>TỔNG CỘNG / TOTAL</b>					<b>10</b>

### #3: Architecture

	<b>Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)</b> <i>No or almost no</i>	<b>Dưới mức yêu cầu (50% đ)</b> <i>Under expectation</i>	<b>Gần đạt yêu cầu (70% đ)</b> <i>Almost at the expectation</i>	<b>Đạt yêu cầu (100% đ)</b> <i>Expectation</i>	<b>Điểm</b> <i>Point</i>
Development view	Không có <i>No activity diagram</i>	Có nhưng quá sơ sài, sai cách vẽ <i>Mistakes, wrong notation</i>	Có và còn vài thiếu sót <i>A few mistake</i>	Đầy đủ và đúng <i>Good</i>	5
Deployment view	Không có <i>No activity diagram</i>	Có nhưng quá sơ sài, sai cách vẽ <i>Mistakes, wrong notation</i>	Có và còn vài thiếu sót <i>A few mistake</i>	Đầy đủ và đúng <i>Good</i>	5
<b>TỔNG CỘNG / TOTAL</b>					<b>10</b>

### #4: Detail design

	<b>Quá dưới mức yêu cầu (0% đ)</b> <i>No or almost no</i>	<b>Dưới mức yêu cầu (50% đ)</b> <i>Under expectation</i>	<b>Gần đạt yêu cầu (70% đ)</b> <i>Almost at the expectation</i>	<b>Đạt yêu cầu (100% đ)</b> <i>Expectation</i>	<b>Điểm</b> <i>Point</i>
(Module) Interface design	Không có <i>No</i>	Có nhưng quá sơ sài hoặc chỉ trong class diagram <i>Only in class design</i>		Đầy đủ đến mức chi tiết <i>Detail</i>	1
Class design	Không có <i>No</i>	Có nhưng chỉ về data hoặc chưa đủ <i>Only data/entity classes</i>	Có, đủ data class và vài business process <i>Data/entity classes and some business process/view classes</i>	Có đầy đủ cả data, business process và view <i>All classes (data, business process and view)</i>	3
Method design	Không có <i>No</i>	Có nhưng quá sơ sài và thiếu	Có, nhưng chưa có mô tả	Có đủ kể cả mô tả các method	3

		<i>Missing many methods</i>	<i>Missing description</i>	<i>All (including method description)</i>	
Sequence diagram	Không có <i>No</i>	Có nhưng không phải cấp design hoặc sai ký hiệu  <i>Many mistake or too general</i>	Có ở mức design nhưng có vài thiếu sót nhỏ  <i>Detail level, a few mistakes</i>	Đúng, hợp lý  <i>Good</i>	1.5
Activity OR state diagram	Không có <i>No</i>	Có nhưng không phải cấp design hoặc sai ký hiệu  <i>Many mistake or too general</i>	Có ở mức design nhưng có vài thiếu sót nhỏ  <i>Detail level, a few mistakes</i>	Đúng, hợp lý  <i>Good</i>	0.5
Design pattern	Không dùng <i>No</i>	Có dùng đơn giản (ví dụ MVC cho phần user-interface)  <i>Simple (ex. MVC)</i>		Có dùng 1 design pattern phù hợp  <i>One good design pattern</i>	+1
A working demonstration	Không có <i>No</i>	Có vài màn hình giao diện  <i>A few user screen(s)</i>	Có các màn hình giao diện phù hợp với thiết kế  <i>User screens matched with the design</i>	Có dòng giao diện phù hợp với thiết kế và thật (thực thi)  <i>A working screen flow matched with the design</i>	1
<b>TỔNG CỘNG / TOTAL</b>					<b>10</b>