

## HLV Park Hang-seo: ‘Còn một trận, chúng tôi không muốn người hâm mộ buồn’

Chiến lược gia của U23 Việt Nam muốn các cầu thủ bình tĩnh, nỗ lực cao để đem chức vô địch U23 châu Á về quê nhà.

Câu chuyện thần kỳ của bóng đá Uzbekistan / Fox Sports: 'Việt Nam phải đề chừng sự đột biến của Uzbekistan'

“Chúng tôi rất hạnh phúc khi vào được tới trận chung kết”, HLV Park Hang-seo phát biểu trong buổi họp báo sáng nay 26/1 tại Thường Châu (tỉnh Giang Tô, Trung Quốc). “Chúng tôi hiểu rằng chỉ còn một trận đấu nữa và không muốn làm người hâm mộ buồn. Bởi vì vậy sẽ phải nỗ lực vì người hâm mộ quê nhà”.



HLV Park Hang-seo muốn cầu thủ bình tĩnh thi đấu để vượt qua Uzbekistan. Ảnh: Anh Khoa. Trong hành trình vào chung kết, Việt Nam đã vượt qua nhiều đối thủ mạnh như Australia, Syria, Iraq, Qatar với lối chơi phòng ngự chặt và phản công sắc bén. Ngoài ra, bản lĩnh và sự chính xác đã giúp thầy trò HLV Park hai lần thắng trong các loạt sút luân lưu. “Chúng tôi không có gì mới cả, lực lượng vẫn vậy và vẫn sẽ chơi như từng thể hiện từ đầu giải. Tôi đã phân tích rất kỹ về Uzbekistan. Họ là một đội bóng mạnh nên chúng tôi phải tập trung cao nhất cho trận đấu này”.

Việt Nam từng thua Uzbekistan 1-2 tại giải giao hữu M-150 ở Thái Lan trước thềm U23 châu Á. Ông thầy người Hàn Quốc vì thế phần nào có kinh nghiệm khi tái đấu. “So với trận gặp họ tại Thái Lan, bây giờ Uzbekistan đã thay đổi nhiều. Họ có kỹ thuật, thể lực và tổ chức rất tốt”, thuyền trưởng U23 Việt Nam nhận định. “Trong đó, cầu thủ số 4 bên cánh trái, số 8 bên cánh phải rất nguy hiểm. Đặc biệt, cầu thủ số 10 rất kỹ thuật”.

### VIDEO CLIP



### ĐĂNG KÝ XÉT TUYỂN ONLINE



### FANPAGE CAO ĐẲNG CNC ĐỒNG AN





Copyright © 2017, Trường Cao đẳng Công nghệ cao Cao đẳng CNC Đồng An  
Địa chỉ: 90, Đường 30/4, Phường Bình Thắng, Thị xã Dĩ An, Tỉnh Bình Dương  
Điện thoại: (0274) 377-4647, Fax: (0274) 377-4573  
E-mail: [congnghercaodongan@dongan.edu.vn](mailto:congnghercaodongan@dongan.edu.vn)

Đang online: 990

Lượt truy cập: 910000

Phát triển bởi: Khoa Công nghệ Thông tin

