

Soutenance du projet final

Les candidats doivent faire une présentation agréable, vivante et compréhensible de leur réalisation.

- ils s'expriment clairement et simplement.

Le côté **fonctionnel**, **service client** et **attentes** des utilisateurs doit être omniprésent

Les présentations auront cette forme :

Le candidat présente le client, ses attentes, son historique. En français !!....

Présentation de l'organisation du projet : backlog de produit et présentation des différentes histoires d'utilisateur qui seront présentées.

Le candidat précise le but des sprints définis lors de la réunion de planification.

- 1 slide de présentation du candidat (cursus personnel, expérience, etc..) – simple et rapide (permet de valoriser ses progrès en informatique)
- 1 slide de présentation du backlog de produit du sprint (finalité, options envisageables) en continuant à raconter « une belle histoire » en Français !..
- au-delà de cet aspect fonctionnel, il présente tous les éléments qui ont nécessité du travail pour l'équipe
- x slides de présentation de la réalisation :
 - Mise en évidence des **exigences** et des risques,
 - Mise en évidence des **choix possibles** et des points d'attention à envisager,
 - Intérêt et **justification** de la solution retenue,
 - **Méthodes** et démarches utilisées,
 - Bilan **technique**.

Le candidat présente le produit partiel résultat du sprint en faisant une démonstration des éléments du backlog de produit réalisés.

Seules les histoires d'utilisateur à peu près finies sont présentées.

- 1 slide de bilan personnel du projet technique – simple et rapide
- 1 slide de conclusion et de projection dans son avenir professionnel. – simple et rapide

Questions-réponses

Bilan du projet :

C'est la rétrospective du projet (l'équipe réfléchit à comment devenir plus efficace) qui peut être animée par le ScrumMaster

Recommandations

Faite un choix de template powerpoint soigné et professionnel.

Commencer par une présentation claire du BESOIN CLIENT, DES ATTENTES et DES EXIGENCES

Utiliser lorsque c'est nécessaire :

- Diagrammes des cas d'utilisation,
- Diagrammes de classe.

Présentez :

- L'organisation de votre travail,
- Les méthodes de versioning, d'échanges de sources, etc.,
- Le partage du travail.

Expliquez :

- L'architecture en couche,
- Les flux et échanges d'informations entre les couches.

Parlez :

- Des tests unitaires mis en oeuvre,
- Lorsqu'une demande n'est pas encore fonctionnelle, expliquez qu'elle serait la solution pour la mettre en oeuvre,
- Soyez positif et n'oubliez pas que vous « vendez » votre projet.

Si possible :

- Parler des possibilités d'évolution/modification de l'application (modifications des champs, des listes, etc), et envisagez l'ajout de fonctionnalités (savoir alors parler des solutions techniques).