ĐỀ TÀI 15: MÔ PHỎNG HỆ THỐNG EMAIL BẰNG JAVA SOCKETYêu cầu về chức năng phía client (phải có GUI):▪ Chức năng đăng ký/đăng nhập. Thông tin tối thiểu cần cung cấp: username (sẽ chính là địa chỉ email được cấp); họ tên; password.  
▪ Xây dựng các chức năng gửi nhận thư tương tự một mail client đơn giản:

✓ Send (bao gồm cả CC và BCC) tới 1 hoặc nhiều địa chỉ email: nội dung email có thể format đơn giản (cỡ chữ, màu chữ, in đậm/nghiêng,…) và có thể nhúng hình ảnh, file đính kèm.  
✓ Receive  
✓ Reply; reply all  
✓ Mark spam email  
✓ Schedule send  
✓ Delete

▪ Mô phỏng cách phân loại email vào các nhóm: Inbox (dành cho email mới đến và chưa được đọc); Read (email đã được đọc); Sent (dành cho email đã gửi đi); Spam (dành cho email bị đánh dấu spam); Bin (dành cho email bị xóa).  
Yêu cầu về chức năng phía server (không cần GUI):▪ Sử dụng một tên miền giả (do SV) để làm tên miền email.  
▪ Server ghi log về quá trình login/logout của client.  
▪ Server có thể đặt và thay đổi dung lượng hộp thư của user. Mặc định là 100 MB / user.  
▪ Server có thể khóa hoặc gửi email thông báo tới tất cả user.  
Yêu cầu chung:▪ Mã hóa nội dung tin nhắn giữa client – server. Phải sử dụng key khác nhau cho các client.  
▪ Các client phải chạy trên các máy tính khác nhau.

***Chức năng thêm:***

* Chức năng Drafts
* Thông tin user, data, đổi mật khẩu
* OpenFile