**ĐẠI HỌC SÀI GÒN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN NHÓM …**

**Giáo viên hướng dẫn:**

**Sinh viên thực hiện:**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG APP NGHE NHẠC ONLINE BẰNG REACTJS**

TP.HCM,Ngày ….Tháng… Năm…

**LỜI MỞ ĐẦU**

Cùng với sự phát triển của Internet tại Việt Nam từ đầu những năm 2000, rất nhiều dịch vụ nghe nhạc trực tuyến đã ra đời trong thời gian này. Có thể kể đến như Nhacso.net, Nghenhac.info, Mp3.xalo.vn, Nhaccuatui, Zing MP3,…

Tuy nhiên do cạnh tranh khốc liệt, nhất là vấn đề bản quyền âm nhạc được làm mạnh tay trong vài năm trở lại đây khiến số lượng dịch vụ nghe nhạc trực tuyến còn hoạt động là khá ít. Chỉ có những trang web được đầu tư mạnh mẽ, chuyên nghiệp, nguồn nội dung có bản quyền và phong phú về số lượng mới có thể tiếp tục phát triển.

Số lượng người bỏ tiền ra nghe và tải nhạc tại Việt Nam ngày một tăng, và có thể nói thị trường nghe nhạc trực tuyến nói chung và Zing MP3 nói riêng đã góp phần thay đổi cách nhìn của người dùng Việt về bản quyền âm nhạc.

Sự bùng nổ về kết nối Internet di động với 3G và 4G hứa hẹn sẽ còn đưa nền âm nhạc trực tuyến trong nước vươn lên tầm cao mới. Hiện Zing MP3 là một trong những ứng dụng nghe nhạc đắt khách với hàng chục triệu lượt tải trên Android và iOS.

Triển vọng của thị trường nghe nhạc trực tuyến trong nước là rất lớn, khi công nghệ 4G được triển khai và đối tượng khách hàng trẻ ngày càng quen thuộc với hình thức nghe nhạc bản quyền. Kho nội dung phong phú, công nghệ hiện đại sẽ là những yếu tố quyết định xem nhà cung cấp nào chiếm ưu thế trong cuộc đua nghe nhạc trực tuyến tại Việt Nam thời gian tới.

Nhìn thấy được nhu cầu của người dùng, giúp người dùng có thể quản lý được kho nhạc cá nhân. Nhóm em quyết định “XÂY DỰNG APP NGHE NHẠC ONLINE BẰNG REACTJS”

*Nhóm em xin chân thành cảm ơn!*

**LỜI CẢM ƠN**

Trong thời gian thực hiện đồ án với sự giúp đỡ ,tạo điều kiện của Khoa công nghệ thông– Đại học Sài Gòn, đặt biệt là sự hướng dẫn trực tiếp, chỉ bảo tận tình của giảng viên bộ môn ……………………………..nhóm em đã hoàn thành đề tài cùng với bản báo cáo đúng thời gian quy định.

Với khả năng và thời gian có hạn nên không tránh khỏi những thiếu sót, nhóm em rất mong nhận được sự quan tâm, giúp đỡ, tạo điều kiện của thầy cô giáo để nhóm em hoàn thành hơn đề tài nghiên cứu trong thởi gian tới.

Một lần nữa em xin chân thành cảm ơn các thầy, cô giáo trong Khoa công nghệ thông tin– Đại học Sài Gòn đã chỉ bảo, dạy dỗ chúng em trong suốt thời gian học. Đặt biệt em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc tới thầy giáo ………………………..đã hướng dẫn em trong suốt quá trình làm đồ án.

Nhóm em xin chân thành cảm ơn!

**TÓM TẮT ĐỀ TÀI**

Ứng dụng công nghệ Reactjs để tạo app nghe nhạc giúp người dung dễ dàng quản lý kho nhạc trên laptop một cách nhanh chóng.

1. Tính cấp thiết của đề tài

* Đảm bảo người dùng có thể quản lý nhanh chóng kho nhạc của mình.

1. Mục đích của đề tài

- Nghiên cứu công nghệ Reactjs để ứng dụng xây dựng app nghe nhạc

1. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu.

- Đối tượng nghiên cứu: Ứng dụng nghe nhạc

- Phạm vi nghiên cứu: Spring boot, Cơ sở dữ liệu MySQL, công nghệ Reactjs.

5. Phương pháp nghiên cứu

- Tìm hiểu và nghiên cứu tài liệu trên mạng

6. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài

- Ý nghĩa khoa học:

+ Bổ sung tích lũy cho bản thân thêm kiến thức về cơ sở dữ liệu và công nghệ reactjs.

- Ý nghĩa thực tiễn:

+ Giúp người dùng dễ dàng quản lý kho nhạc của mình.

Chương 1: TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

Giới thiệu

Lý do chọn đề tài

Phạm vi đề tài

Đối tượng nghiên cứu

Chương 2: Cơ sở lý thuyết

Giới thiệu React JS

Một số khái niệm, kiến thức khi nghiên cứu React

Khái niệm

Kiến thức

Môi trường xây dựng web bằng ReacJS

Giới thiệu Meteor

Giới thiệu về To-do-list app

Ví dụ về React thông qua To-do-list app

Import trong React

Render tring React

Kết luận về ReactJS

Các phần mềm hỗ trợ khác

Visual Studio Code

Draw.io

Github

Chương 3: PHÂN TÍCH XÂY DỰNG APP NGHE NHẠC ONLINE BẰNG REACTJS

Xác định yêu cầu

Phân tích yêu cầu

Mô hình hoá yêu cầu

Mô hình nghe nhạc

Mô hình tuỳ chỉnh website của admin

Phân tích cơ sở dữ liệu

Mô hình quan niệm dữ liệu(thực thể-kết hợp)

Mô tả các thực thể

Kiểu dữ liệu của các thực thể

Chương 4: XÂY DỰNG APP NGHE NHẠC ONLINE BẰNG REACTJS

Sơ đồ giao diện

Sơ đồ giao diện phía client

Sơ đồ giao diện phía admin

Thiết kế giao diện

Giao diện phía người dùng

Phần Mainlayout

Phần Trang chủ

Phần Giới thiệu, hướng dẫn, cách chơi nhạc, liên hệ

Trang nhạc

Nhạc sĩ

Thông tin nhạc

List nhạc

Giao diện phía Admin

Form Login

CRUD nhạc

Thống kê lượt nghe

Chương 5: Tổng kết

Kế hoạc đạt được

Hướng phát triển

**MỤC LỤC**

**No table of contents entries found.**

**Chương 1: TỔNG QUAN**

* 1. **JavaScript là gì?**

JavaScript (js) là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng trọng lượng nhẹ được một số trang web sử dụng để tạo kịch bản cho các trang web. Nó là một ngôn ngữ lập trình chính thức, được thông dịch cho phép tương tác động trên các trang web khi áp dụng cho tài liệu HTML. Nó được giới thiệu vào năm 1995 để thêm chương trình vào các trang web trong trình duyệt Netscape Navigator. Kể từ đó, nó đã được chấp nhận bởi tất cả các trình duyệt web đồ họa khác. Với JavaScript, người dùng có thể xây dựng các ứng dụng web hiện đại để tương tác trực tiếp mà không cần tải lại trang mỗi lần. Trang web truyền thống sử dụng js để cung cấp một số hình thức tương tác và đơn giản.

* 1. **Reactjs là gì?**

ReactJS là một **thư viện JavaScript khai báo** , **hiệu quả** và linh hoạt để xây dựng các thành phần giao diện người dùng có thể tái sử dụng. Nó là một thư viện giao diện người dùng dựa trên thành phần mã nguồn mở, chỉ chịu trách nhiệm cho lớp xem của ứng dụng. Ban đầu nó được phát triển và duy trì bởi Facebook và sau đó được sử dụng trong các sản phẩm của mình như WhatsApp & Instagram.

Mục tiêu chính của ReactJS là phát triển Giao diện người dùng (UI) để cải thiện tốc độ của ứng dụng. Nó sử dụng DOM ảo (đối tượng JavaScript), giúp cải thiện hiệu suất của ứng dụng. DOM ảo JavaScript nhanh hơn DOM thông thường. Chúng ta có thể sử dụng ReactJS ở phía máy khách và phía máy chủ cũng như với các khung công tác khác. Nó sử dụng các mẫu thành phần và dữ liệu để cải thiện khả năng đọc và giúp duy trì các ứng dụng lớn hơn.

* 1. **MySql là gì?**

**Cơ sở dữ liệu là gì?** Điều rất quan trọng là phải hiểu cơ sở dữ liệu trước khi học MySQL. Cơ sở dữ liệu là một ứng dụng lưu trữ bộ sưu tập các bản ghi có tổ chức. Nó có thể được người dùng truy cập và quản lý rất dễ dàng. Nó cho phép chúng tôi tổ chức dữ liệu thành các bảng, hàng, cột và chỉ mục để tìm kiếm thông tin liên quan rất nhanh chóng. Mỗi cơ sở dữ liệu chứa [API](https://www.javatpoint.com/api-full-form) riêng biệt để thực hiện các hoạt động cơ sở dữ liệu như tạo, quản lý, truy cập và tìm kiếm dữ liệu mà nó lưu trữ. Ngày nay, nhiều cơ sở dữ liệu có sẵn như MySQL, Sybase, [Oracle](https://www.javatpoint.com/what-is-oracle) , [MongoDB](https://www.javatpoint.com/mongodb-tutorial) , [PostgreSQL](https://www.javatpoint.com/postgresql-tutorial) , [SQL Server](https://www.javatpoint.com/sql-server-tutorial) , v.v.

**MySQL là gì?** MySQL hiện là phần mềm hệ quản trị cơ sở dữ liệu phổ biến nhất được sử dụng để quản lý cơ sở dữ liệu quan hệ. Đây là phần mềm cơ sở dữ liệu mã nguồn mở, được hỗ trợ bởi Công ty Oracle. Đây là hệ quản trị cơ sở dữ liệu nhanh, có thể mở rộng và dễ sử dụng so với Microsoft SQL Server và Oracle Database. Nó thường được sử dụng cùng với các tập lệnh [PHP](https://www.javatpoint.com/php-tutorial) để tạo ra các ứng dụng doanh nghiệp phía máy chủ hoặc trên nền web mạnh mẽ và năng động.

MySQL là một phần mềm [Hệ thống quản lý cơ sở dữ liệu quan hệ](https://www.javatpoint.com/what-is-rdbms) (RDBMS) cung cấp nhiều thứ, như sau:

* Nó cho phép chúng tôi thực hiện các hoạt động cơ sở dữ liệu trên bảng, hàng, cột và chỉ mục.
* Nó định nghĩa mối quan hệ cơ sở dữ liệu dưới dạng bảng (tập hợp các hàng và cột), còn được gọi là quan hệ.
* Nó cung cấp Tính toàn vẹn tham chiếu giữa các hàng hoặc cột của các bảng khác nhau.
* Nó cho phép chúng tôi cập nhật các chỉ mục của bảng một cách tự động.
* Nó sử dụng nhiều truy vấn SQL và kết hợp thông tin hữu ích từ nhiều bảng cho người dùng cuối.
  1. **Spring boot là gì?**

**Java là gì?** java là một **ngôn ngữ lập trình** và một **nền tảng** . Java là một ngôn ngữ lập trình cấp cao, mạnh mẽ, hướng đối tượng và an toàn.

**Spring boot là gì?** [**Spring Boot**](https://topdev.vn/viec-lam-it/spring-boot-kt4317) là một dự án phát triển bởi **JAV**(ngôn ngữ java) trong hệ sinh thái Spring framework. Nó giúp cho các lập trình viên chúng ta đơn giản hóa quá trình lập trình một ứng dụng với Spring, chỉ tập trung vào việc phát triển business cho ứng dụng.

**Chương 2: PHÂN TÍCH XÂY DỰNG APP NGHE NHẠC ONLINE BẰNG REACTJS**

**2.2**

**Chương 3: XÂY DỰNG APP NGHE NHẠC ONLINE BẰNG REACTJS**

**Chương 4: ỨNG DỤNG**

**Chương 5: BÁO CÁO**

**MỤC LỤC**