Bài tập Cơ học – Phần 1

Lê Quang Nguyên www4.hcmut.edu.vn/~leqnguyen nguyenquangle59@yahoo.com

cuu duong than cong . com

1.1

Môt chất điểm chuyển đông trên truc Ox theo chiều dương, bắt đầu từ 0 với vận tốc 2m/s. Gia tốc có biểu thức a = -v/2 (m/s²). Tìm biểu thức vận tốc theo thời gian t.

cuu duong than cong $\frac{dv}{dt} = -\frac{1}{2}dt$

Nội dung

- 1. Động học
- 2. Động lực học chất điểm

Trả lời 1.1

- Từ đề bài và định nghĩa của gia tốc: $\frac{dv}{dt} = -\frac{v}{2}$
- Chuyển *v* sang vế trái, *dt* sang vế phải:

$$\frac{dv}{v} = -\frac{1}{2}dt$$

• Tích phân hai vế từ t = 0 đến lúc t bất kỳ, để ý điều kiện ban đầu:

$$\int_{2}^{v(t)} \frac{dv}{v} = -\frac{1}{2} \int_{0}^{t} dt \quad \Rightarrow \quad v(t) = 2e^{-t/2}$$

Một chất điểm chuyển động trong mặt phẳng xOy với vận tốc cho bởi: $\vec{v} = \vec{i} + x\vec{j} (m/s)$

Ban đầu chất điểm ở gốc O, hãy tìm quỹ đạo của nó.

Trả lời 1.2

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 1; \quad v_y = \frac{dy}{dt} = x$$

• Chuyển dt sang vế phải rồi lấy tích phân từ t = 0 đến lúc t bất kỳ, để ý điều kiện ban đầu:

$$\int_{0}^{x(t)} dx = \int_{0}^{t} dt \qquad \Rightarrow \quad x(t) = t$$

$$\int_{0}^{y(t)} dy = \int_{0}^{t} x(t) dt = \int_{0}^{t} t dt \qquad \Rightarrow \quad y(t) = \frac{t^{2}}{2}$$
• Khử t : $y = x^{2}/2$ Quỹ đạo parabôn

cuu duong than cong . com

1.3

Môt hat rời gốc toa đô với vân tốc đầu:

$$\vec{v} = 3\vec{i} (m/s)$$

và sau đó chuyển đông với gia tốc không đổi:

$$\vec{a} = -\vec{i} - 0.5\vec{j} \left(m/s^2 \right)$$

Tìm vận tốc của hạt khi nó đạt vị trí có tọa độ xcưc đai.

Trả lời 1.3

• Tương tư như trong các câu trước ta có:

$$dv_{x}/dt = -1; dv_{y}/dt = -0.5$$

c không đối:

Cuu duong than
$$cong \int_{3}^{v_{x}(t)} dv_{x} = -\int_{0}^{t} dt$$
 $\Rightarrow v_{x}(t) = 3 - t$

trí có tọa độ x

$$\int_{0}^{v_{y}(t)} dv_{y} = -0.5 \int_{0}^{t} dt \qquad \Rightarrow \quad v_{y}(t) = -0.5t$$

• Theo đó v_x sẽ giảm dần, bằng 0 lúc t = 3, rồi hat sẽ chuyển đông ngược lai theo chiều âm.

Trả lời 1.3 (tt)

- Vậy lúc t = 3 thì x đạt giá trị cực đại.
- Lúc đó:

$$v_x = 0; \quad v_y = -1.5$$

$$\vec{v}(t=3)=-1.5\vec{j}(m/s)$$

1.4

Một chất điểm chuyển động trên trục Ox theo chiều dương, bắt đầu từ O với vận tốc đầu bằng không. Sau đó nó có gia tốc a = 2 - 8x (m/s²). Hãy tìm vị trí x tại đó vận tốc đạt giá trị cực đai.

cuu duong than cong . com

Trả lời 1.4

$$\frac{dv}{dt} = 2 - 8x$$

• Ở đây ta cần biết sự phụ thuộc của v vào x, do đó ta thay dt bằng dx: dt = dx/v

$$\frac{dv}{dx/v} = 2 - 8x \qquad \Rightarrow vdv = (2 - 8x)dx \text{ or } z = 1$$

• Tích phân hai vế, để ý điều kiện ban đầu:

$$\int_{0}^{v(x)} v dv = \int_{0}^{x} (2 - 8x) dx \implies v^{2}(x) = 4x - 8x^{2}$$

$$\Rightarrow v = v_{\text{max}} \text{ khi } x = 0,25(m)$$

1.5

Một canô khối lượng m đang chuyển động thẳng với vận tốc v_0 thì tắt máy. Biết rằng lực cản của nước lên canô có biểu thức $F = kv^2$, hãy tìm biểu thức của vận tốc canô theo quãng đường s đi được từ lúc tắt máy.

Hướng dẫn 1.5

• Dùng đinh luất 2 Newton để tìm gia tốc, sau đó làm tương tự như câu 1.4, ta có kết quả:

$$v(s) = v_0 e^{-\frac{k}{m}s}$$

1.6

Môt chất điểm chuyển đông trên đường tròn với vân tốc đầu bằng không và gia tốc góc không đổi β = 2 (rad/s²). Lúc t = 1 (s) thì chất điểm có vân tốc v = 4 (m/s). Tìm bán kính đường tròn.

cuu duong than cong . com

Trả lời 1.6

- Liên hê giữa quãng đường và góc quay: $s = R\theta$
- Lấy đạo hàm theo thời gian:

$$\frac{ds}{dt} = R\frac{d\theta}{dt} \qquad \Rightarrow v = R\omega$$

$$\frac{dv}{dt} = R\frac{d\omega}{dt} \qquad \Rightarrow a_t = \frac{dv}{dt} = R\beta \quad (1)$$
• Suy ra bán
$$con_R = \frac{v(t)}{\beta t}$$
• Lúc $t = 1$ (s

• Từ hệ thức (1) suy ra:

$$\int_{0}^{v(t)} dv = R\beta \int_{0}^{t} dt \qquad \Rightarrow \quad v(t) = R\beta t$$

Trả lời 1.6 (tt)

- Trong đó ta đã dùng điều kiên ban đầu, và biết gia tốc góc là hằng số.
- Suy ra bán kính đường tròn:

$$COMR = \frac{v(t)}{\beta t}$$

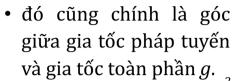
• Lúc t = 1 (s) thì v = 4 (m/s), do đó:

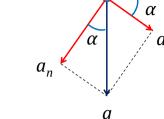
$$R = \frac{v(t=1)}{2 \times 1} = \frac{4}{2} = 2(m)$$

Một vật được ném ngang từ trên cao. Vận tốc vật khi chạm đất hợp với phương ngang một góc 60° và có độ lớn 30 (m/s). Lấy g=10 (m/s²) và bỏ qua sức cản của không khí. Tìm bán kính cong của quỹ đạo tại điểm chạm đất.

Trả lời 1.7

• Lúc chạm đất, gia tốc tiếp tuyến hợp với phương ngang một góc $\alpha = 60^{\circ}$,





và gia tốc toàn phần g. • Ta có: $a_n = g \cos \alpha \iff \frac{v^2}{R} = g \cos \alpha$

$$\Rightarrow R = \frac{v^2}{g\cos\alpha} = \frac{30^2}{10\cos60^\circ} = 180(m)$$

cuu duong than cong . com

1.8

Một bánh xe quay chậm dần đều, trong thời gian 1 phút vận tốc góc của nó giảm từ 300 (vòng/phút) xuống còn 180 (vòng/phút). Tìm gia tốc góc của bánh xe và số vòng nó quay được trong thời gian 1 phút ấy.

Trả lời 1.8

- Từ biểu thức của gia tốc góc: $d\omega = \beta dt$
- Chọn t = 0 lúc vận tốc góc bằng 300 (v/ph), tích phân từ t = 0 đến lúc t bất kỳ:

$$\int_{\omega_0}^{\omega(t)} dw = \beta \int_0^t dt \quad \Rightarrow \quad \omega(t) = \omega_0 + \beta t$$

- Suy ra gia tốc góc: $\beta = (\omega(t) \omega_0)/t$
- Lúc t = 60 (s) thì $\omega = 180$ (v/ph), do đó:

$$\beta = \frac{(180 - 300) \times (2\pi/60)}{60} = -0.21 (rad/s^2)$$

Trả lời 1.8 (tt)

- Từ biểu thức của vận tóc góc: $d\theta = \omega dt$
- Tích phân từ t = 0 đến lúc t bất kỳ:

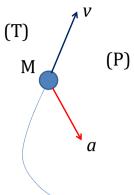
$$\int_{0}^{\theta(t)} d\theta = \int_{0}^{t} \omega dt \qquad = \int_{0}^{t} (\omega_{0} + \beta t) dt$$

- Suy ra góc quay sau thời gian t: $\theta(t) = \omega_0 t + \frac{1}{2} \beta t^2$
- Thay t = 60 (s) ta được: $\theta = 480\pi (rad) = 240(vong)$

Ở vị trí M vật có vận tốc và gia tốc như hình vẽ. Chọn kết luận đúng. Vật sẽ:

- A. chuyển động chậm dần về bên trái (T).
- B. chuyển động nhanh dần về bên trái (T).
- C. chuyển động chậm dần về bên phải (P).
- D. chuyển động nhanh dần về bên phải (P).

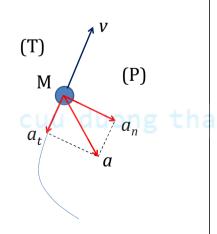
1.9



cuu duong than cong . com

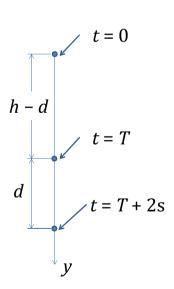
Trả lời 1.9

- Gia tốc tiếp tuyến ngược chiều với vận tốc: vật chuyển động chậm dần.
- Vận tốc ở M hướng sang phải.
- Kết luận: Vật sẽ chuyển động chậm dần về bên phải (P).
- Trả lời: D



1.10

Một vật rơi tự do, trong 2 (s) cuối cùng trước khi chạm đất đã rơi được một quãng h-d đường dài 60 (m). Cho g=10 (m/s²). Vật đã rơi từ độ cao bao nhiêu?



CuuDuongThanCong.com

https://fb.com/tailieudientucntt

Trả lời 1.10

• Chọn t = 0 lúc vật bắt đầu rơi ở độ cao h:

$$y(t) = \underbrace{v_0} + (v_0 \sin \theta) t + \frac{1}{2}gt^2$$

• Sau thời gian T + 2 vật rơi quãng đường h:

$$h = \frac{1}{2}g(T+2)^2$$
 (1)

• Sau thời gian T vật rơi một quãng h - d:

$$h - d = \frac{1}{2}gT^2 \tag{2}$$

Trả lời 1.10

• Giải hệ (1) và (2) ta được:

$$T=2(s)$$

$$h = 80(m)$$

cuu duong than cong . com

1.11

Cho hai vật A và B rơi tự do từ cùng một độ cao, vật A rơi trước vật B. Cho $g = 10 \text{ (m/s}^2\text{)}$. Sau 2 (s) kể từ lúc vật B rơi, khoảng cách giữa hai vật là 60 (m). Vật B rơi sau vật A bao lâu?

Trả lời 1.11

• Chọn trục *y* hướng xuống và gốc thời gian lúc vật B bắt đầu rơi, ta có:

$$y_B = \frac{1}{2}gt^2$$

• Trước đó một quãng thời gian t_0 vật A đã bắt đầu rơi, do đó:

$$y_A = \frac{1}{2}g(t+t_0)^2$$

• Lúc *t* = 2 (s) thì khoảng cách giữa hai vật là 60 (m), suy ra:

$$\frac{1}{2}g(2+t_0)^2 - \frac{1}{2}g(2)^2 = 60$$
 $\Rightarrow t_0 = 2(s)$

Trả lời 1.11 (tt)

Điều kiện ban đầu của A: $t = -t_0$: $v_0 = 0$, $v_0 = 0$

$$\int_{0}^{v} dv = \int_{-t_{0}}^{t} g dt \qquad \Rightarrow v = g(t + t_{0})$$

$$\int_{0}^{y} dy = \int_{-t_{0}}^{t} v dt = \int_{-t_{0}}^{t} g(t + t_{0}) dt = g \int_{0}^{t + t_{0}} t' dt'$$

$$y = \frac{1}{2} g(t + t_{0})^{2}$$

1.12

Môt chất điểm chuyển đông với phương trình: $x = 3t^2 - 4t^3/3$, y = 8t. Xác định bán kính cong quỹ đạo của chất điểm lúc t = 2s.

cuu duong than cong . com

Trả lời 1.12 -1

Bán kính cong của đường cong có phương trình x(y) được xác định từ công thức toán học:

$$R = \left| \frac{(1 + x'^2)^{3/2}}{x''} \right|, \qquad x' = \frac{dx}{dy} = x'' = \frac{d^2x}{dy^2} = x + a$$

trình quỹ đạo:

$$x = \frac{3}{64}y^2 - \frac{1}{384}y^3 \tag{1}$$

Trả lời 1.12 - 2

Ap dung cho (1) ta được:

$$R = \left| \frac{(1+x'^2)^{3/2}}{x''} \right|, \qquad x' = \frac{dx}{dy} \text{ cu} x'' = \frac{d^2x}{dy^2} \text{ g than cong}$$

$$R = \left| \frac{\left(1+\left(\frac{3y}{32}-\frac{y^2}{128}\right)^2\right)^{3/2}}{R} \right|$$
Thay $t = y/8$ vào biểu thức của x ta có phương trình quỹ đạo.

Lúc t = 2s thì y = 16, thay vào ta có:

$$R = 8.94 m$$

BT 1.12 - mở rộng

Một hạt chuyển động trong mặt phẳng Oxy với tốc độ không đổi v, trên quỹ đạo có phương trình $y = cx^2$, với c = const.

Tìm bán kính cong của quỹ đạo ở x = 0.

a)
$$R = 1/2c$$

b)
$$R = c/2$$

c)
$$R = 1/3c$$

d)
$$R = c/3$$

Trả lời BT 1.12 – mở rộng

Nếu đường cong có phương trình y(x) ta hoán vị $x \rightleftharpoons y$ và có:

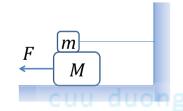
$$R = \left| \frac{(1 + y'^2)^{3/2}}{y''} \right|, \qquad y' = \frac{dy}{dx} \qquad y'' = \frac{d^2y}{dx^2}$$

Kết quả: a) R = 1/2c

cuu duong than cong . com

2.1

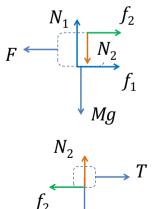
Cho cơ hệ như hình vẽ. Hệ số ma sát giữa *m* và *M*, giữa *M* và sàn là *k*. Để *M* chuyển động đều trước khi *m* rơi khỏi nó, thì *F* phải thỏa:



- A. F = kMg
- B. F = k(M+m)g
- C. F = kmg
- D. F = k(M+2m)g

- Lực F kéo M sang trái, do đó hai lực ma sát f_1 từ mặt bàn, và f_2 từ m, đều hướng sang phải.
- m chịu phản lực vuông góc N_2 từ M, vì vậy sẽ ép xuống M một lực trực đối.
- M cũng tác động vào m một lực bằng f_2 , hướng sang trái.

Trả lời 2.1 - 1



Trả lời 2.1 - 2

 Dùng định luật 2 Newton trên phương x, y cho hai vật, lưu ý là m đứng yên:

$$Ma = F - k(N_1 + N_2) \qquad (1)$$

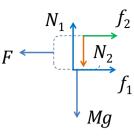
$$0 = N_1 - Mg - N_2 \tag{2}$$

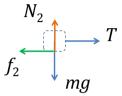
$$0 = kN_2 - T \tag{3}$$

$$0 = N_2 - mg \tag{4}$$

• Từ (1), (2) và (4) ta được:

$$Ma = F - k(M + 2m)g$$







Trả lời 2.1 - 3

• Khi M chuyển động đều thì a=0, lúc đó F phải thỏa:

$$F = k(M + 2m)g$$

• Trả lời: D

cuu duong than cong . com

2.2

Một vật khối lượng m=100 (kg) sẽ chuyển động đều lên trên một mặt nghiêng có góc nghiêng $\alpha=30^\circ$ nếu chịu tác động của lực kéo F=600 (N) dọc theo mặt nghiêng. Khi thả vật ra, vật sẽ chuyển động xuống với gia tốc bằng \subseteq bao nhiêu?

Khi kéo lên, dùng dữ liệu của đề bài ta thấy mgsinα F.

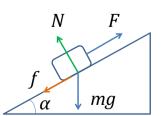
 Vì vậy để vật trượt đều khi kéo lên thì phải có ma sát sao cho tổng lực trên mặt nghiêng (phương Ox) bằng không:

$$0 = F - mg\sin\alpha - kmg\cos\alpha \quad (1)$$

• Luu ý: $f = kN = kmgcos\alpha$

Trả lời 2.1





Trả lời 2.1 (tt)

 Ngược lại khi vật trượt xuống ta có:

$$ma = mg\sin\alpha - kmg\cos\alpha$$
 (2)

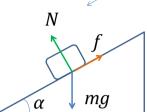
• Lấy (2) trừ (1) ta được:

$$ma = 2mg\sin\alpha - F$$

$$\Rightarrow a = 2g\sin\alpha - \frac{F}{m}$$

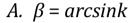
$$a=4(m/s^2)$$





2.3

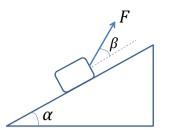
Vật m được kéo trượt đều như trên hình vẽ. Hệ số ma sát giữa m và mặt nghiêng là k. Để F là nhỏ nhất thì góc β phải thỏa điều kiện nào sau đây?



B.
$$\beta = arccosk$$

C.
$$\beta = arctank$$

D.
$$\beta = arccotk$$



cuu duong than cong . com

Trả lời 2.3

Định luật 2 Newton trên
 x, y khi vật trượt đều:

$$0 = F \cos \beta - mg \sin \alpha - kN$$
 (1)

$$0 = N + F \sin \beta - mg \cos \alpha \quad (2)$$

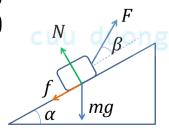
• (1) + $k \times$ (2) cho ta:

$$F = mg \frac{\sin \alpha + k \cos \alpha}{\cos \beta + k \sin \beta}$$

• F cực tiểu:

$$\frac{dF}{d\beta} = 0 \Rightarrow \beta = \arctan k$$

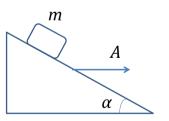




Trả lời: C

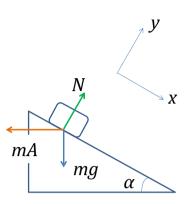
2.4

Một vật khối lượng *m* có thể trượt không ma sát trên mặt nghiêng của một nêm. Hỏi phải đẩy nêm trượt sang phải với gia tốc tối thiểu *A* bằng bao nhiêu để *m đứng yên đối với nêm*.



- Trong hệ quy chiếu gắn liền với nêm m có gia tốc bằng không, và chịu lực quán tính hướng ngược chiều gia tốc A.
- Định luật 2 trên x cho: $0 = mg \sin \alpha - mA \cos \alpha$ $\Rightarrow A = g \tan \alpha$
- Nếu $A < g \tan \alpha$ thì F_{qt} không đủ để tạo cân bằng: m trượt xuống.

Trả lời 2.4

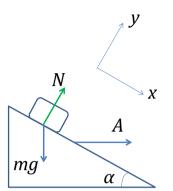


Trả lời 2.4 (tt)

- Cũng có thể xét hệ quy chiếu mặt đất.
- Khi m đứng yên đối với nêm, gia tốc của m đối với mặt đất cũng là A,
- do đó định luật 2
 Newton trên phương x cho ta:

$$mA\cos\alpha = mg\sin\alpha$$

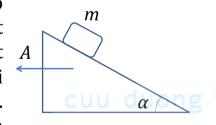
 $\Rightarrow A = g\tan\alpha$



cuu duong than cong . com

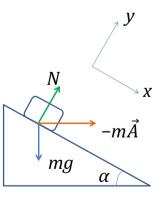
2.5

Một vật khối lượng m có thể trượt không ma sát trên mặt nghiêng của một A nêm. Nêm trượt sang trái với gia tốc không đổi A. Gia tốc A phải thỏa điều kiện gì để m đứng yên đối với nêm?



- Trong hqc nêm m có gia tốc bằng không, và chịu lực quán tính ngược chiều gia tốc A.
- F_{qt} có xu hướng làm vật rơi khỏi nêm về phía phải. Xu hướng này tăng khi A càng lớn.
- Khi N > 0 thì m còn ép lên nêm, tức là còn chưa rơi.

Trả lời 2.5



• Để tìm N ta dùng đinh luât 2 Newton trên phương *y*:

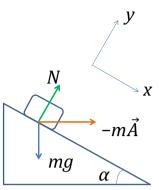
 $0 = N + mA\sin\alpha - mg\cos\alpha$ $\Rightarrow N = m(g\cos\alpha - A\sin\alpha)$ $N > 0 \Leftrightarrow A < g \cot \alpha$

• Ngược lại, vật sẽ rơi khỏi nêm khi:

 $A \ge g \cot \alpha$

 Dấu = là khi N bắt đầu bằng không.

Trả lời 2.5 (tt)

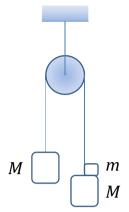


Cho cơ hệ như hình vẽ, khối lương ròng roc và dây treo không đáng kể, M = 1 (kg), m = 0.5 (kg), g = 10 (m/s²). Áp lực giữa M và m là:

2.6

2.7

- A. 4 (N)
- B. 5 (N)
- C. 6 (N)
- D. 0 (N)



cuu duong than cong . com

• Đây là máy Atwood với khối lương (m + M) và M ở hai nhánh. Nhánh phải sẽ đi xuống với gia tốc (xem bài giảng):

$$a = g \frac{m}{2M + m}$$

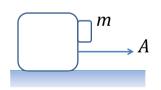
- Khi *m* ép vào *M* môt lưc, thì *M* tác động ngược lại một lực trực đối, đó chính là phản lưc vuông góc N.
- Để tìm N, ta dùng định luật 2 Newton cho m. Trả lời: 4 (N)

Tip 2.6

mg

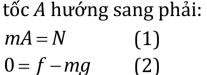
Cho cơ hệ như hình vẽ. Hệ số ma sát giữa vật m và bề mặt thẳng đứng của khối vuông là k = 0,1. Cho g = 10 (m/s^2) .

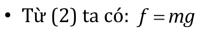
Để *m* không trượt xuống, cần cho khối vuông chuyển động sang phải với gia tốc A tối thiểu là bao nhiêu?



Trả lời 2.7

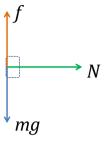
• Đinh luật 2 cho *m* trên phương x, y, lưu ý là vật có gia tốc *A* hướng sang phải:





• Ma sát tĩnh phải thỏa điều kiện: $f \le kN$

$$\Rightarrow N \ge \frac{mg}{k} \Leftrightarrow A \ge \frac{g}{k}$$
 $A_{\min} = 100(m/s^2)$



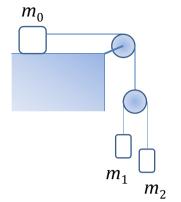


0

 y_0

2.8

Cho hê như hình vẽ. Tìm hệ thức liên hệ giữa gia tốc của các vât.



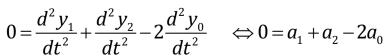
cuu duong than cong . com

Trả lời 2.8

 Chiều dài dây treo qua ròng roc 2:

$$l = (y_1 - y_0) + (y_2 - y_0)$$

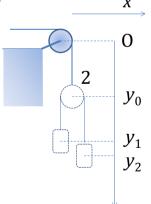
• l không đổi vì dây không co dãn, vì vậy nếu lấy đao hàm hai lần biểu thức trên theo thời gian ta được:





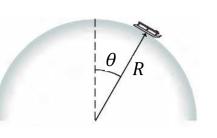
- a_0 là gia tốc ròng rọc 2 trên y, cũng chính là gia tốc của m_0 trên x.
- Do đó hệ thức giữa gia tốc của ba vật là:

$$a_1 + a_2 = 2a_0$$



Một xe trượt khối lượng *m* trượt xuống từ đỉnh một ngọn đồi hình bán cầu không ma sát. Giả sử vận tốc ban đầu của xe là không đáng kể.

Hãy tìm góc θ ứng với khi xe bắt đầu rời khỏi ngọn đồi.



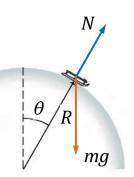
 Định luật 2 trên phương pháp tuyến ở vị trí có góc lệch θ:

$$m\frac{v^2}{R} = mg\cos\theta - N$$

$$N = m \left(g \cos \theta - \frac{v^2}{R} \right)$$

- *v* tăng dần, do đó *N* giảm dần.
- Khi N = 0 thì vật bắt đầu rời khỏi ngọn đồi.





cuu duong than cong . com

Trả lời 2.9 - 2

• Khi đó:

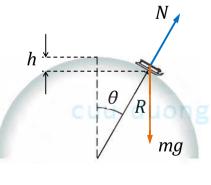
$$v^2 = gR\cos\theta \tag{1}$$

• Định lý động năng giữa vị trí θ và vị trí ban đầu:

$$\frac{1}{2}mv^2 = mgh$$
$$= mgR(1-\cos\theta)$$

• Suy ra:

$$v^2 = 2gR(1-\cos\phi) (2)$$



Trả lời 2.9 - 3

• Từ (1) và (2) ta được:

$$2gR(1-\cos\theta) = gR\cos\theta$$

$$\cos \theta = \frac{2}{3} \text{ m}$$

$$\theta = \cos^{-1}(2/3) \approx 48^{\circ}$$

• Lúc ấy độ cao tính từ đỉnh đồi là:

$$h = R\left(1 - \frac{2}{3}\right) = \frac{R}{3}$$

Cho hai lực:

$$\vec{F}_1 = y\vec{i}$$

$$\vec{F}_2 = x\vec{i} + y\vec{j}$$

Lực nào là lực thế?

Trả lời 2.10

$$dW_{1} = ydx$$

$$dW_{2} = xdx + ydy = \frac{1}{2}d(x^{2} + y^{2})$$

$$W_{1} = \int ydx$$

$$W_{2} = \frac{1}{2}\int d(x^{2} + y^{2}) = \frac{1}{2}\Delta(x^{2} + y^{2})$$

- W_1 phụ thuộc y(x): thay đổi theo quỹ đạo, F_1 không phải là lực thế.
- W_2 chỉ phụ thuộc vị trí đầu và cuối, F_2 là lực thế.

cuu duong than cong . com

2.11

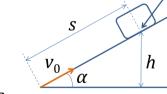
Một vật khối lượng m trượt lên một mặt nghiêng góc α với vận tốc đầu v_0 . hệ số ma sát giữa vật với mặt nghiêng là k. Tìm quãng đường vật đi được cho đến khi dừng lại.

 Độ biến thiên cơ năng giữa vị trí cuối và đầu:

$$\Delta (K + U_g) = W_{ms}$$

$$\Delta K = -\frac{1}{2}mv_0^2$$

$$\Delta U_g = mgh = (mg\sin\alpha)s$$



Trả lời 2.11

v = 0

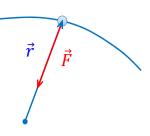
• Công lực ma sát:

$$W_{ms} = -fs = -kNs = -k(mg\cos\alpha)s$$

$$s = \frac{v_0^2}{2g(\sin\alpha + k\cos\alpha)}$$

Thế năng của một hạt trong một trường lực nào đó có dạng $U = a/r^2 - b/r$, với a, b là những hằng số dương và r là khoảng cách từ tâm của trường.

- a) Tìm vị trí cân bằng của hạt,
- b) và giá trị cực đại của lực hút.



Phải coi \vec{F} là lực xuyên tâm, tức là có phương nằm trên \vec{r} , mới có thể giải được.

Trả lời 2.12 - 1

Vị trí cân bằng của hạt ứng với thế năng cực tiểu.

$$\frac{dU}{dr} = \frac{2a}{r^3} - \frac{b}{r^2} = 0 \to r_0 = \frac{2a}{b}$$

Công của lực thế bằng độ giảm thế năng:

$$\vec{F} \cdot d\vec{r} = F_r dr = -dU$$

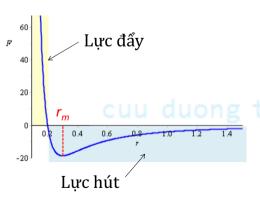
 F_r là hình chiếu của \vec{F} trên phương \vec{r} ($F = |F_r|$).

$$\rightarrow F_r = -\frac{dU}{dr} = \frac{2a}{r^3} - \frac{b}{r^2}$$

cuu duong than cong . com

Trả lời 2.12 - 2

Giản đồ của F_r ứng với a = 0.5, b = 5. Ở khoảng cách nhỏ là lực đẩy ($F_r > 0$), còn ở khoảng cách lớn là lực hút ($F_r < 0$). Khoảng cách r_m ứng với lực hút cực đại.



 r_m được xác định từ $dF_r/dr = 0$:

$$r_m = \frac{3a}{b}$$

Thay r_m vào biểu thức của F_r ta suy ra lực hút cực đại:

$$F_{max} = \frac{b^3}{27a^2}$$

Trả lời 2.12 - 3

