

+, Hàm 1 tham 1 (năng (số' dùng đơn vị)
+, tái sử dụng

Don't repeat
yourself

+, Cú pháp: đ/n hàm

function tên hàm (+ (số'))

return —

gọi hàm .

6

* $f(s)$ — $đổi s$
|
đ/n | gọi

function tinh tong (\$a, \$b) {

return \$a + \$b ;

}

echo tinh tong (3, 5);

① $H(s)$ bắt buộc

* khi đ/n ở qtrị mà định

* khi gọi hàm bắt buộc phải truyền đổi s cho các tk (cần)

② $H(s)$ tự chọn

* đ/n $H(s)$ ở qtrị mà định

* khi gọi hàm ở nhất thiết phải truyền đổi s.

function tinh tong (\$a , \$b , \$c = 0) {

\$a & \$b bắt buộc phải truyền

\$c $\left\{ \begin{array}{l} \text{có truyền thì: 'đổi số' } \$c = \text{thì: 'đổi số'} \\ \text{không truyền } \Rightarrow \$c = 0. \end{array} \right.$

} tinh tong (3, 5)

8

tinh tong (3, 5, 8) ;

16

16.

* Phạm vi của biến.

1, biến toán cụ.

2, biến cụ thể.

tham trị: gán giá trị của biến $\$b$ cho biến $\$a$.

$\$a = \$b \Rightarrow$ khi $\$b$ thay đổi $\Rightarrow \$a$ thay đổi.

tham chiếu: gán ô nhớ của $\$b$ cho $\$a$.

\Rightarrow khi $\$b$ thay đổi $\Rightarrow \$a$

$\$b = 5;$

cũng thay đổi.

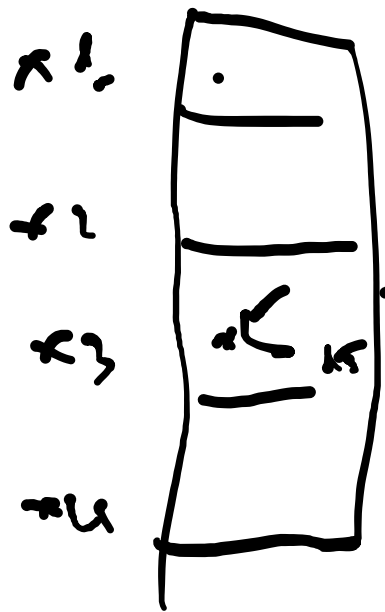
$\$a = 2 \$b;$

$\$b = 10; \Rightarrow$ cho $\$a = 10$

cho $\$a = 5; \rightarrow$

CPU } & nhớ.

RAM



$\$a = 5;$


$\$b = 2 \ \$a;$

echo $\$b \Rightarrow 5.$

$\$a = 15;$

echo $\$b \Rightarrow 15.$

1, Require "tên_danh_tệp".
mang toàn bộ nội dung code mà tệp
đích đặt vào vị trí dòng lệnh require.

1, Tên tệp  tên_danh_tệp
tên_danh_tuyệt đối.

tuyệt đối: Ví dụ như mục gốc → file cần
được

"C:\xampp\htdocs\php\lib.php"

thường để " / " hồ thư mục chủ file
lỗi

ph 1 " .. / " lưu ra 1 cặp số với

library
math
toantu.php
phepnhan.php
thư mục chủ file
lỗi

lab 3
index.php
bắt
test.php
✓ .. / library / math / toan
tu.php

.. / .. / library / math /
toantu.php.

Require

Require - once : - t/dùng giống như require
ktra xem cái file đích

đã đc require hay chưa, nếu chưa đc
gọi thì mới require vào.

include

include - once

tq tđ như require

require khi code trong file
đích gặp lại \Rightarrow hiện thị lỗi

* Chuỗi:

\$str = " ; chuỗi (string)

\$str = ' ; ký tự (character)

\$a = 15 ;

echo " \${a} " ; \Rightarrow \${a} = 15 .

echo ' \${a} ' ; \Rightarrow \${a} = \$a .

