UNIVERSITY OF SCIENCE

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY



REPORT

OPERATING SYSTEM - NACHOS

< Da chương >

Trần Thanh Ngân - 21127115 Lâm Thanh Ngọc - 21127118 Nguyễn Thiên Thọ - 21127173

Lớp: 21CLC02

Lecturers:

Phạm Tuấn Sơn Lê Viết Long

18th April 2023

Contents

1	Thàn	ıh viên:	2
2	Các b	oước cài đặt	ુ
	2.1	Khai báo các biến toàn cục	3
	2.2	Điều chỉnh số khung trang và kích thước Sector	3
	2.3	Cài đặt các lớp, hàm và system call	Ş
3	Các c	chương trình ứng dụng và demo	4
	3.1	Chương trình ping	4
	3.2	Chương trình pong	4
	3.3	Chương trình scheduler	
4	Tài li	êu tham khảo:	6

1 Thành viên:

Student ID	Name	Completion level	Assignment
21127115	Trần Thanh Ngân	100%	Báo cáo
21127118	Lâm Thanh Ngọc	100%	Cài đặt đa tiến trình
21127173	Nguyễn Thiên Thọ	100%	SC_Exec

2 Các bước cài đặt

2.1 Khai báo các biến toàn cục

Khai báo tại ./threads/system.h:

- BitMap* gPhysicalPage;
- Thread PTable[10];

Khởi tạo tại ./threads/system.cc:

- gPhysicalPage = new BitMap(256);

2.2 Điều chỉnh số khung trang và kích thước Sector

Đổi #define NumPhysPage thành 128 tại ./machine/machine.h

Đổi #define SectorSize thành 512 tại ./machine/disk.h

2.3 Cài đặt các lớp, hàm và system call

• Lớp AddressSpace (./userprog/addrspace.h & addrspace.cc)

Sử dụng biến toàn cục *gPhysicalPage* để quản lý các khung trang, giải quyết vấn đề cấp phát các khung trang bộ nhớ vật lý, sao cho nhiều chương trình có thể nạp lên bộ nhớ cùng một lúc.

Tìm trang trống với Find() của lớp BitMap và nạp từng trang chương trình lên bộ nhớ chính: pageTable[i].physicalPage = gPhysicalPage->Find() để hỗ trợ đa chương trình trong trường hợp bộ nhớ không biểu diễn liên tiếp nhau.

• Hàm Fork: void Fork (VoidFunctionPtr func, int arg)

Hàm Fork được dùng để cấp phát vùng nhớ cho tiến trình mới. Tham số arg được truyền là id của tiểu trình.

• Hàm StartProcess_2: StartProcess_2 (int id) (./userprog/progtest.cc)

Hàm StartProcess_2 được xây dựng dựa trên hàm StartProcess (char* filename). Khi đó, Fork sẽ trỏ hàm StartProcess_2 đến vùng nhớ của tiến trình con.

• Syscall Exec: SpaceID Exec(char* name)

 SC_Exec dùng để tạo một tiến trình bằng cách tạo một không gian địa chỉ mới, đọc file thực thi và tạo một thread mới (thông qua Thread::Fork) để chạy. Giá trị trả về là id không gian địa chỉ xác định tiến trình con.

• Syscall Exit: void Exit(int status)

SC_Exit được gọi khi chương trình người dùng kết thúc. Khi tên của currentThread là "main" sẽ gọi Halt().

3 Các chương trình ứng dụng và demo

3.1 Chương trình ping

./userprog/nachos -rs 1023 -x ./test/ping

```
thinthor@thinthor-VirtualBox:~/Desktop/HDH/nachos/nachos-3.4/code$ ./userprog/na
chos -rs 1023 -x ./test/ping
Ticks: total 154415, idle 100000, system 35390, user 19025
Disk I/O: reads 0, writes 0
Console I/O: reads 0, writes 1000
Paging: faults 0
Network I/O: packets received 0, sent 0
Cleaning up...
```

3.2 Chương trình pong

./userprog/nachos -rs 1023 -x ./test/pong

```
thinthor@thinthor-VirtualBox:~/Desktop/HDH/nachos/nachos-3.4/code$ ./userprog/na
chos -rs 1023 -x ./test/pong
Ticks: total 154415, idle 100000, system 35390, user 19025
Disk I/O: reads 0, writes 0
Console I/O: reads 0, writes 1000
Paging: faults 0
Network I/O: packets received 0, sent 0
Cleaning up...
```

3.3 Chương trình scheduler

./userprog/nachos -rs 1023 -x ./test/scheduler

thinthor@thinthor-VirtualBox:~/Desktop/HDH/nachos/nachos-3.4/code\$./userprog/na chos -rs 1023 -x ./test/scheduler 888888888888888888888888

4 Tài liệu tham khảo:

- Các file hướng dẫn thực hành.
- Clip giới thiệu đồ án đa chương