ĐẠI HỌC CẦN THƠ TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀNTHÔNG



BÁO CÁO THỰC HÀNH PHÁT TRIỀN ỨNG DỤNG WEB CT499

CÁN BỘ HƯỚNG DẪN

Ths.GVC Nguyễn Minh Trung

SINH VIÊN THỰC HIỆN Tên: Trần Hiếu Thiên

MSSV: B2014614

Cần Thơ, tháng 11 năm 2024

LỜI CẨM ƠN

Để hoàn thành được báo cáo Phát triển ứng dụng web, đầu tiên cho em gửi một lời cảm ơn chân thành nhất đến với tất cả các giảng viên của Trường Công Nghệ Thông Tin và Truyền Thông đã tận tình giảng dạy, chỉ bảo để em có kiến thức cơ bản, những kỹ năng lập trình vững chắc. Để hôm nay em có thể hoàn thành tốt báo cáo này.

Đặc biệt, xin gửi đến thầy Ths.GVC Nguyễn Minh Trung một lời cảm ơn sâu sắc vì đã hỗ trợ và tận tình giúp đỡ em trong quá trình làm đề tài. Những lời góp ý cũng như nhắc nhở đã giúp em có thêm nhiều ý tưởng cũng như điều chỉnh những sai sót của mình.

Một lần nữa, em xin cảm ơn Thầy cô, bạn bè, gia đình, ... đã tận tình động viên, giúp đỡ, cho em những lời góp ý hữu ích trong suốt quá trình học tập và thực hiện đề tài.

Dù đã hoàn thành xong đề tài báo cáo nhưng sẽ khó tránh khỏi những sai sót. Mong Thầy có thể thông cảm và cho em những góp ý chân thành.

Em xin chân thành cảm ơn.

Cần Thơ, tháng 11 năm 2024 Sinh viên thực hiện

Trần Hiếu Thiên

MÚC TÝC

LỜI CẨM ƠN	2
MỤC LỤC	3
DANH MỤC HÌNH	5
DANH MỤC BẢNG	6
CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU	7
1. Đặt vấn đề	7
2. Mục tiêu đề tài	7
3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu	7
4. Phương pháp nghiên cứu	7
5. Các chức năng chính	9
CHƯƠNG II: ĐẶC TẢ YÊU CẦU	10
1. Mô tả bài toán	10
2. Ngôn ngữ lập trình và các công cụ liên quan	10
2.1. Vue	
2.2. Node	
2.3. VS Code	12
2.4. MongoDB	12
2.5. Bootstrap	
CHƯƠNG III: CÁC SƠ ĐỒ CỦA WEBSITE	14
1. Phân tích và thiết kế	14
1.1. Sơ đồ use case tổng quát	14
1.2. Sơ đồ user case đăng nhập, đăng xuất	15
1.3. Sơ đồ use case mượn sách	16
1.4. Sơ đồ use case quản lý NXB:	17
1.5. Sơ đồ use case quản lý Sách:	18
1.6. Sơ đồ use case quản lý Sách mượn:	19
2. Mô hình cơ sở dữ liệu CDM	20
2.1. Mô tả các lớp	21
2.2. Mô tả NHAXUATBAN	21
2.3. Mô tả SACH	22
2.4. Mô tả THEODOIMUONSACH	22
2.5. Mô tả DOCGIA	23
CHƯƠNG IV: THIẾT KẾ GIAO DIỆN WEBSITE	24
I. Giao diện trang chủ	24
II. Giao diện quản trị viên	24
1. Giao diên đăng nhập quản tri viên	24

2.	Giao diện trang chủ quản trị viên	25
3.	Giao diện quản lý sách	25
4.	Thêm sách	26
5.	Chỉnh sửa sách	27
6.	Xóa sách	27
7.	Chi tiết sách	28
8.	Giao diện tìm kiếm	29
9.	Giao diện quản lý NXB	29
10.	Chỉnh sửa NXB	29
11.	Xóa NXB	30
12.	Chi tiết sách	30
13.	Giao diện quản lý trả sách	31
III.	Giao diện quản độc giả	32
1.	Giao diện trang chủ	32
5.	Giao diện sách đã mượn	34
CHƯƠI	NG V: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	35
1. K	Kết quả đạt được	35
2. H	łạn chế	35
3. H	Hướng phát triển	35
TÀI LIỆ	U THAM KHẢO	36

DANH MỤC HÌNH

Hình 1: Vue.js	10
Hình 2: Node	11
Hình 3: Visual Studio Code	12
Hình 4: MongoDB	12
Hình 5: Bootstrap	13
Hình 6: Sơ đồ use case tổng quát	14
Hình 7: Sơ đồ use case đăng nhập đăng xuất	15
Hình 8: Sơ đồ use case mượn sách	16
Hình 9: Sơ đồ use case quản lý NXB	17
Hình 10: Sơ đồ use case quản lý sách	18
Hình 11: Sơ đồ use case quản lý sách mượn	19
Hình 12: Mô hình CDM	20
Hình 13: giao diện trang chủ	24
Hình 14: đăng nhập quản trị viên	24
Hình 15: Giao diện trang chủ quản trị viên	25
Hình 16: giao diện quản lý sách	25
Hình 20: giao diện chi tiết sách	28
Hình 21: giao diện tìm kiếm	29
Hình 24: giao diện xóa NXB	30
Hình 25: giao diện chi tiết NXB	30
Hình 26: giao diên Quản lý trả sách	31

DANH MỤC BẢNG

Bảng 1: mô tả chức năng của sơ đồ use case tổng quát	14
Bảng 2: mô tả chức năng Đăng nhập	15
Bảng 3: mô tả chức năng mượn sách	16
Bảng 4: mô tả chức năng Quản lý NXB	17
Bảng 5: Mô tả chức năng quản lý sách	18
Bảng 6: Mô tả chức năng quản lý sách mượn	20
Bảng 7: Danh sách các bảng trong cơ sở dữ liệu CDM	21
Bảng 8: mô tả danh sách nhà xuất bản	21
Bảng 9: Mô tả danh sách sách	22
Bảng 10: Mô tả danh sách theo dõi mượn sách	22
Bảng 11: Mô tả danh sách đọc giả	23
Bảng 12: Mô tả danh sách nhân viên	23

CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU

1. Đặt vấn đề

Ngày nay, sự phát triển mạnh mẽ của khoa học công nghệ đang đóng vai trò quan trọng trong việc thúc đẩy nền kinh tế và các ngành nghề. Công nghệ không chỉ tạo ra những thay đổi lớn trong đời sống xã hội mà còn ảnh hưởng sâu rộng đến mọi lĩnh vực, đặc biệt là trong kinh doanh.

Thời đại 4.0 mang đến sự chuyển mình mạnh mẽ, khi mà mọi hoạt động đều trở nên hiện đại và tiện lợi hơn nhờ vào công nghệ. Lĩnh vực thương mại điện tử, đặc biệt là mua sắm trực tuyến, ngày càng thu hút sự quan tâm của người tiêu dùng nhờ sự tiện lợi, đa dạng và những lợi ích rõ rệt mà nó mang lại.

Trong bối cảnh đó, việc xây dựng một website quản lý mượn sách không chỉ giúp tạo dựng hình ảnh chuyên nghiệp cho doanh nghiệp mà còn giúp sản phẩm dễ dàng tiếp cận với người tiêu dùng hơn. Một hệ thống quản lý trực tuyến sẽ giúp đơn giản hóa quy trình mượn sách, nâng cao hiệu quả quản lý và thúc đẩy hoạt động kinh doanh. Chính vì vậy, tôi chọn phát triển dự án "Website quản lý mượn sách" với mục tiêu giúp quá trình quản lý mượn sách trở nên dễ dàng, thuận tiện và hiệu quả hơn, đồng thời khắc phục những thiếu sót hiện tại trong công tác kinh doanh.

2. Mục tiêu đề tài

Tạo ra một trang web quản lý mượn sách để cho chủ cửa hàng có thể quản lý sách cho mươn một cách dễ dàng, tối ưu hóa chiến lược quản lý.

Khách hàng có thể dễ tiếp cận được những sản phẩm mà mình cần với giá cả ổn định.

3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

Website quản lý mượn sách được xây dựng nhằm hỗ trợ nhà sách quản lý việc mượn trả sách một cách hiệu quả, từ quản lý thông tin sách, thêm, sửa, xóa sách, đến theo dõi tình trạng sách. Đồng thời, giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm sách mong muốn nhanh chóng và thuận tiện.

4. Phương pháp nghiên cứu

Thu thập thông tin từ sách và internet, tham khảo các tài liệu lập trình và các website tương tự để xây dựng ý tưởng. Tổng hợp các kiến thức về tổ chức, phân tích, thiết kế cơ sở dữ liêu.

Ứng dụng stack công nghệ MEVN (MongoDB, Express.js, Vue.js, Node.js) để phát triển.

Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin một cách bài bản.

5. Các chức năng chính

- Đối với người quản lý □ Quản lý tất cả sách (thêm, sửa, xóa).
 - Quản lý nhà xuất bản (thêm, sửa, xóa).
 - Quản lý sách mượn.
 - > Tìm kiếm sách, nhà xuất bản.
- Đối với khách hàng
 - Đăng nhập, đăng xuất
 - > Tìm kiếm sách
 - Mượn sách, trả sách

Quản lý sách đã mượn

CHƯƠNG II: ĐẶC TẢ YÊU CẦU

1. Mô tả bài toán

Thiết kế website quản lý mượn sách nhằm đáp ứng nhu cầu quản lý người dùng đã mượn và trả sách một cách nhanh chóng và chính xác.

Đối với nhân viên: quản lý Sách và Nhà xuất bản như thêm, sửa, xóa và tìm kiếm. Xử lý được mượn sách.

Đối với người dùng: liệt kê các sách, tìm kiếm. Mượn sách và xem được trạng thái các sách đã mươn

2. Ngôn ngữ lập trình và các công cụ liên quan

2.1. Vue



Hình 1: Vue.js

Vue.js là một framework JavaScript tiên tiến dành cho việc xây dựng giao diện người dùng (UI). Nó nổi tiếng bởi tính dễ sử dụng, linh hoạt và sở hữu nhiều khả năng mạnh mẽ. Vue.js được đặc trưng bởi kiến trúc dựa trên thành phần, thúc đẩy khả năng tái sử dụng và bảo trì mã code.

Các tính năng nối bật của Vue.js bao gồm:

- Liên kết dữ liệu hai chiều: Đồng bộ hóa tự động giữa dữ liệu và UI.
- **DOM ảo**: Tối ưu hóa hiệu suất hiển thi.
- Hệ thống phản hồi: UI cập nhật tự động theo dữ liệu nền tảng.
- Chỉ dẫn mạnh mẽ: Mở rộng khả năng HTML với các chỉ thị như v-for, v-if.
- Hê sinh thái đa dang: Cung cấp nhiều công cu và thư viên hỗ trở phát triển.

Vue.js dễ học, phù hợp với cả người mới và chuyên gia, từ ứng dụng nhỏ đến cấp doanh nghiệp.

2.2. Node



Hình 2: Node

Node.js là một môi trường JavaScript mã nguồn mở và miễn phí được xây dựng trên nền tảng Chrome V8. Nó cho phép các nhà phát triển thực thi mã JavaScript bên ngoài trình duyệt web, mở ra cánh cửa cho một loạt các ứng dụng mới bao gồm:

Phát triển web backend: Node.js lý tưởng cho việc xây dựng các API RESTful, ứng dụng web thời gian thực và các dịch vụ web. Khả năng xử lý bất đồng bộ và hiệu suất cao của nó khiến nó trở thành lựa chọn tuyệt vời cho các ứng dụng web đòi hỏi tốc độ và khả năng mở rộng.

Công cụ dòng lệnh: Node.js có thể được sử dụng để tạo các công cụ dòng lệnh, kịch bản tự động hóa và các tiện ích hệ thống. Khả năng truy cập hệ thống và tích hợp với các thư viện bên ngoài khiến nó trở thành lựa chọn linh hoạt cho các tác vụ dòng lệnh.

Ứng dụng mạng: Node.js có thể được sử dụng để xây dựng các ứng dụng mạng như máy chủ trò chuyện, ứng dụng websocket và các ứng dụng mạng khác. Khả năng xử lý kết nối mạng bất đồng bộ và hiệu quả của nó khiến nó trở thành lựa chọn lý tưởng cho các ứng dụng mạng đòi hỏi khả năng phản hồi và mở rộng.



Hình 3: Visual Studio Code

Phần mở rộng: VS Code có một hệ thống phần mở rộng mạnh mẽ cho phép người dùng thêm các tính năng mới và tùy chỉnh trình soạn thảo theo nhu cầu của họ. Có hàng ngàn phần mở rộng có sẵn cho VS Code, bao gồm các phần mở rộng để gỡ lỗi, kiểm soát phiên bản, chỉnh sửa mã, v.v.

Giao diện nhẹ và có thể tùy chỉnh: VS Code có giao diện người dùng nhẹ và có thể tùy chỉnh cao. Người dùng có thể thay đổi giao diện, bố cục và các phím tắt để phù hợp với sở thích của họ.

Tích hợp Git: VS Code có tích hợp Git tích hợp sẵn, cho phép người dùng dễ dàng quản lý kho lưu trữ Git của họ từ bên trong trình soạn thảo.

Hỗ trợ nhiều nền tảng: VS Code có sẵn cho Windows, macOS và Linux, khiến nó trở thành lựa chọn phổ biến cho các lập trình viên sử dụng nhiều hệ điều hành khác nhau.

2.4. MongoDB



Hình 4: MongoDB

MongoDB là một database hướng tài liệu (document), một dạng NoSQL database. Vì thế, MongoDB sẽ tránh cấu trúc table-based của relational database để thích ứng với các tài liệu như JSON có một schema rất linh hoạt gọi là BSON. MongoDB sử dụng lưu trữ dữ liệu dưới dạng Document JSON nên mỗi một collection sẽ các các kích cỡ và các document khác nhau. Các dữ liệu được lưu trữ trong document kiểu JSON nên truy vấn sẽ rất nhanh.

2.5. Bootstrap



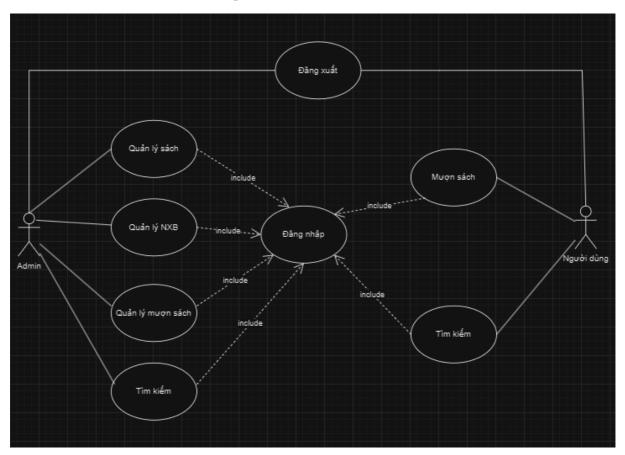
Hình 5: Bootstrap

Bootstrap được phát triển bởi Mark Otto và Jacob Thornton tại Twitter, phát hành đầu 19/08/2011. Bootstrap là #ameworkk HTML, CSS và Javaseript phổ biển hiện nay, bootstrap hỗ trợ thiết kế website đáp ứng trên tắt cả các nền tảng di động và các thiết bị khác. Bootstrap cuing cấp một hệ thống lưới linh hoạt, nhiều thành phần giao diện người dùng, tiện tích JavaScript sẵn có, giúp tăng tốc độ phát triển web và đảm bảo giao diện nhất quán.

CHƯƠNG III: CÁC SƠ ĐỒ CỦA WEBSITE

1. Phân tích và thiết kế

1.1. Sơ đồ use case tổng quát

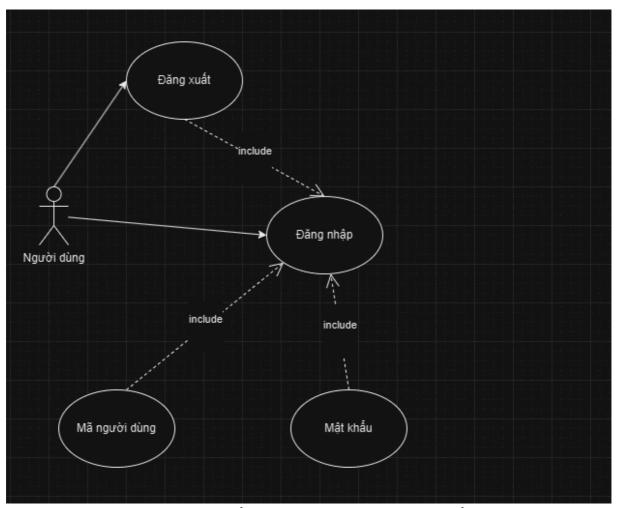


Hình 6: Sơ đồ use case tổng quát

Bảng 1: mô tả chức năng của sơ đồ use case tổng quát

STT	Tên user case	Diễn giải
1	Đăng nhập	Đăng nhập vào website để có thể thao tác
		mượn sách
2	Đăng xuất	Thoát khỏi tài khoản ra khỏi hệ thống
3	Tìm kiếm	Tìm kiếm các quyển sách
4	Mượn sách	Khách hàng có thể mượn sách
5	Quản lý sách	Quản lý thêm, sửa, xóa sách
6	Quản lý NXB	Quản lý thêm, sửa, xóa nhà xuất bản
7	Quản lý mượn sách	Quản lý xem những khách hàng đã mượn sách

1.2. Sơ đồ user case đăng nhập, đăng xuất

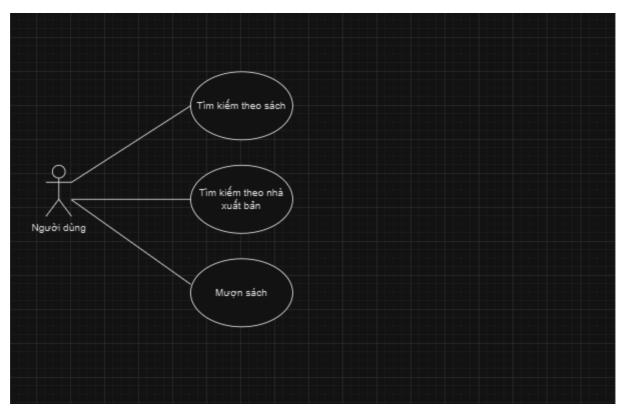


Hình 7: Sơ đồ use case đăng nhập đăng xuất

Bảng 2: mô tả chức năng Đăng nhập

3 3 1		
Tác nhân	Khách hàng	
Mô tả	Cho phép khách hàng đăng nhập vào và đăng xuất ra khỏi website	
Điều kiện tiên quyết	Đã có tài khoản khách hàng Kết nối internet	
Các dòng sự kiện	Khách hàng truy cập website 1.Chọn chức năng đăng nhập 2.Nhập mã khách hàng và mật khẩu 3.Hệ thống kiểm tra thông tin truy cập 4.Nếu trùng khớp sẽ thông báo thành công, ngược lại sẽ thông báo lỗi 5. Kết thúc đăng nhập	
Kết quả	Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống	

1.3. Sơ đồ use case mượn sách

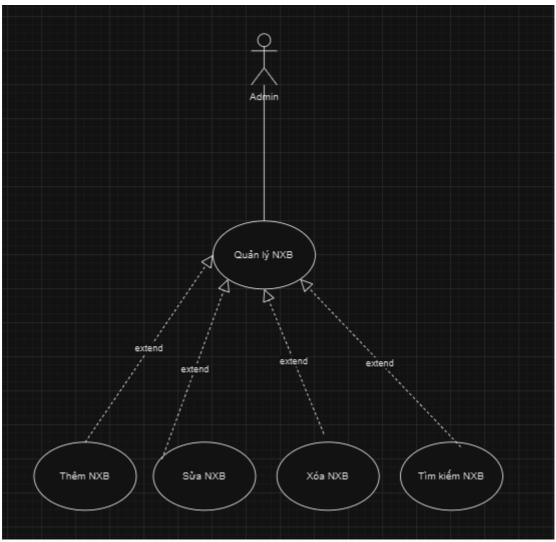


Hình 8: Sơ đồ use case mượn sách

Bảng 3: mô tả chức năng mượn sách

<u> </u>		
Tác nhân	Khách hàng	
Mô tả	Cho phép người dùng tiến hành mượn sách khi đã đăng nhập	
Điều kiện tiên quyết	Người dùng đã đăng nhập vào hệ	
	thống	
Các dòng dự kiện	Người đùng tìm kiếm sách theo tên sách hoặc tên tác giả Hệ thống hiển thị các sách theo tìm kiếm Người dùng ấn chọn mượn sách	
Kết quả	Người dùng mượn sách thành công	

1.4. Sơ đồ use case quản lý NXB:

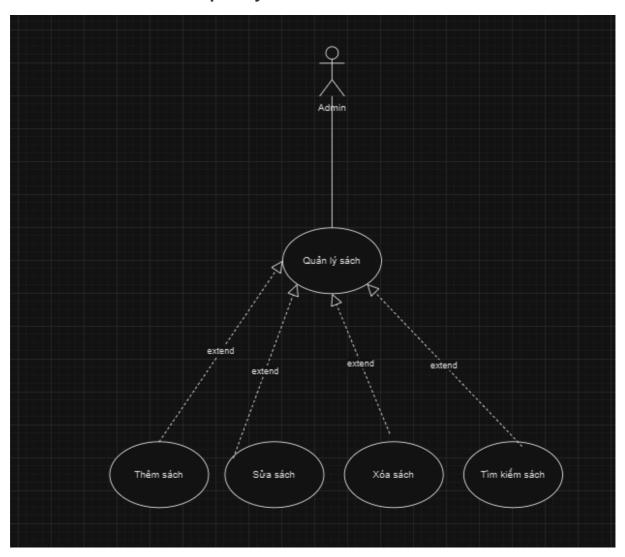


Hình 9: Sơ đồ use case quản lý NXB

Bảng 4: mô tả chức năng Quản lý NXB

	3
Tác nhân	Admin
Mô tả	Cho phép admin quản lý(thêm, sửa, xóa) NXB
Điều kiện tiên quyết	Admin đã đăng nhập vào hệ thống
Các dòng dự kiện	Tìm kiếm NXB Admin chọn tên NXB trên thanh tìm kiếm Sửa NXB Admin chọn edit và tiên hành chỉnh sửa NXB Thêm NXB Admin chọn tạo mới nhà xuất bản và tiên hành thêm thông tin NXB Xóa NXB Admin chọn delete và xác nhận xóa
Kết quả	Admin quản lý thành công NXB

1.5. Sơ đồ use case quản lý Sách:

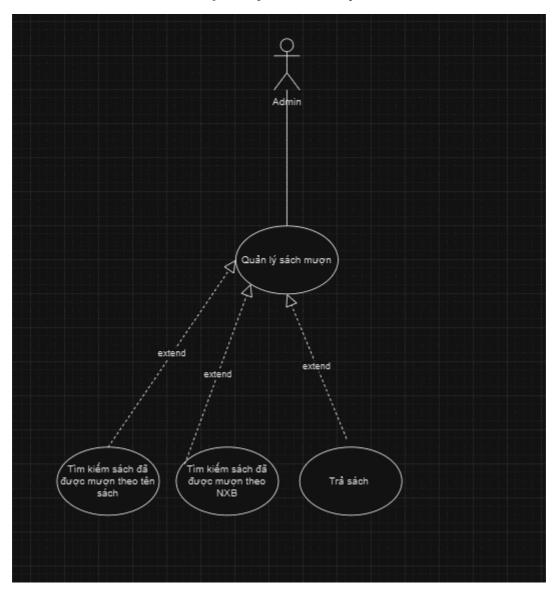


Hình 10: Sơ đồ use case quản lý sách

Bảng 5: Mô tả chức năng quản lý sách

Tác nhân	Admin
Mô tả	Cho phép admin quản lý(thêm, sửa, xóa) sách
Điều kiện tiên quyết	Admin đã đăng nhập vào hệ thống
Các dòng dự kiện	Tìm kiếm sách Admin tìm kiếm tên sách trên thanh tìm kiếm hoặc tìm kiếm theo tên tác giả Sửa sách Admin chọn edit và tiên hành chỉnh sửa sách Khi hoàn thành chỉnh sửa chọn cập nhật sách Thêm sách Admin chọn tạo mới sách và tiến hành thêm thông tin sách Khi hoàn thành thêm thông tin chọn lưu sách Xóa sách Admin chọn delete và xác nhận xóa
Kết quả	Admin toàn quyền truy cập quản lý sách

1.6. Sơ đồ use case quản lý Sách mượn:

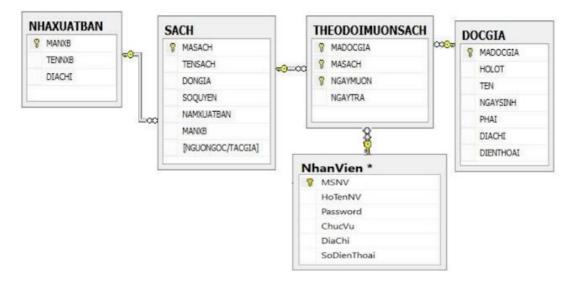


Hình 11: Sơ đồ use case quản lý sách mượn

Bảng 6: Mô tả chức năng quản lý sách mượn

Tác nhân	Admin
Mô tả	Cho phép admin quản lý sách đã cho mượn
Điều kiện tiên quyết	Admin đã đăng nhập vào hệ thống
Các dòng dự kiện	Tìm kiếm sách đã cho mượn theo tên sách hoặc tên đọc giả Admin tìm kiếm tên sách trên thanh tìm kiếm hoặc tìm kiếm theo tên đọc giả Trả sách hộ đọc giả Admin chọn vào trả sách để giúp đọc giả xác nhận đã trả sách
Kết quả	Admin quản lý thành công sách đã cho mượn

2. Mô hình cơ sở dữ liệu CDM



Hình 12: Mô hình CDM

2.1. Mô tả các lớp

Bảng 7: Danh sách các bảng trong cơ sở dữ liệu CDM

STT	Tên bảng	Diễn giải
1	NHAXUATBAN	Nhà xuất bản
2	SACH	Danh sách các quyển Sách
3	THEODOIMUONSACH	Danh sách các thông tin đọc giả và sách đã cho mượn
4	DOCGIA	Thông tin đọc giả
5	NHANVIEN	Thông tin nhân viên

2.2. Mô tả NHAXUATBAN

Bảng 8: mô tả danh sách nhà xuất bản

Thuộc tính	Kiểu	Khóa chinh	Khóa ngoại	Mô tả
MNXB	ObjectID	Х		Mã nhà xuất bản
TENNXB	string			Tên nhà xuất bản
DIACHI	string			Địa chỉ nhà xuất bản

2.3. Mô tả SACH

Bảng 9: Mô tả danh sách sách

Thuộc tính	Kiểu	Khóa chinh	Khóa ngoại	Mô tả
MASACH	ObjectID	Х		Mã sách
TENSACH	string			Tên sach
DONGIA	int			Đơn giá
SOQUYEN	Int			Số quyển
NAMXUATBAN	string			Năm xuất bản
MANXB	ObjectID		Х	Mã nhà xuất bản
TACGIA	string			Tác giả

2.4. Mô tả THEODOIMUONSACH

Bảng 10: Mô tả danh sách theo dõi mượn sách

Thuộc tính	Kiểu	Khóa chinh	Khóa ngoại	Mô tả
IDTHEODOI	ObjectID	x		
MADOCGIA	ObjectID		Х	Mã đọc giả
MASACH	ObjectID		Х	Mã sách
NGAYMUON	date			Ngày mượn
NGAYTRA	date			Ngày trả

2.5. Mô tả DOCGIA

Bảng 11: Mô tả danh sách đọc giả

Thuộc tính	Kiểu	Khóa chinh	Khóa ngoại	Mô tả
MADOCGIA	ObjectID	X		Mã đọc giả
HOLOT	string			Họ lót
TEN	string			Tên đọc giả
NGAYSINH	date			Ngày sinh
PHAI	string			Phái
DIACHI	string			Điạ chỉ đọc giả
DIENTHOAI	string			Điện thoại đọc giả

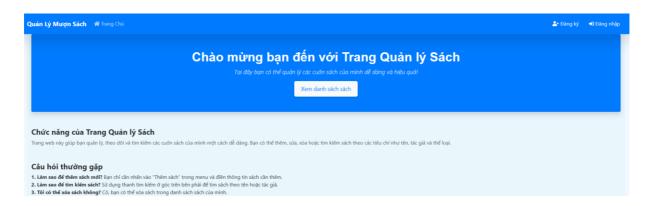
2.6. Mô tả NHANVIEN

Bảng 12: Mô tả danh sách nhân viên

Thuộc tính	Kiểu	Khóa chinh	Khóa ngoại	Mô tả
MSNV	ObjectID	X		Mã số nhân viên
HoTenNV	string			Họ tên nhân viên
Password	string			Mật khẩu của nhân viên
ChucVu	string			Chức vụ
DiaChi	string			Địa chỉ
SoDienThoai	string			Số điện thoại nhân viên

CHƯƠNG IV: THIẾT KẾ GIAO DIỆN WEBSITE

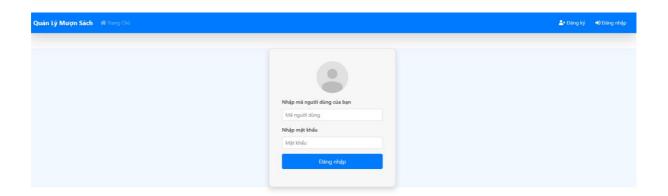
I. Giao diện trang chủ



Hình 13: giao diện trang chủ

II. Giao diện quản trị viên

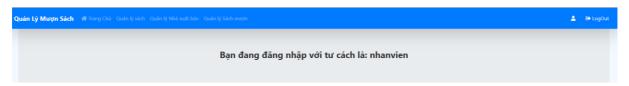
1. Giao diện đăng nhập quản trị viên



Hình 14: đăng nhập quản trị viên

Quản trị viên muốn thực hiện các chức năng quản lý của mình thì bắt buộc phải đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoảng admin, để đảm bảo bảo mật. ở đây admin phải đăng nhập mã người dùng và mật khẩu, nếu đăng nhập thành công thì sẽ hiển thị giao diện trang thủ quản trị viên

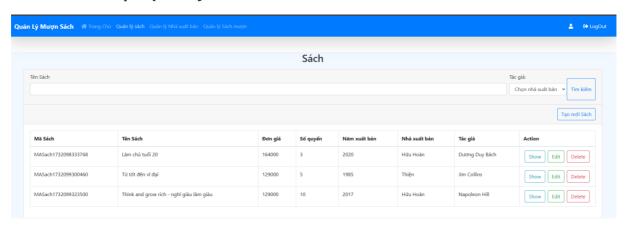
2. Giao diện trang chủ quản trị viên



Hình 15: Giao diện trang chủ quản trị viên

Sau khi đăng nhập thành công vào tài khoảng admin, giao diện trang admin sẽ hiển thị ra đầy đủ các chức năng quản lý, người quản trị muốn xem thông tin hay quản lý chức năng nào thì bấm vào tên các chức năng tương ứng, giao diện sẽ hiển thị rat rang tương ứng.

3. Giao diện quản lý sách



Hình 16: giao diện quản lý sách

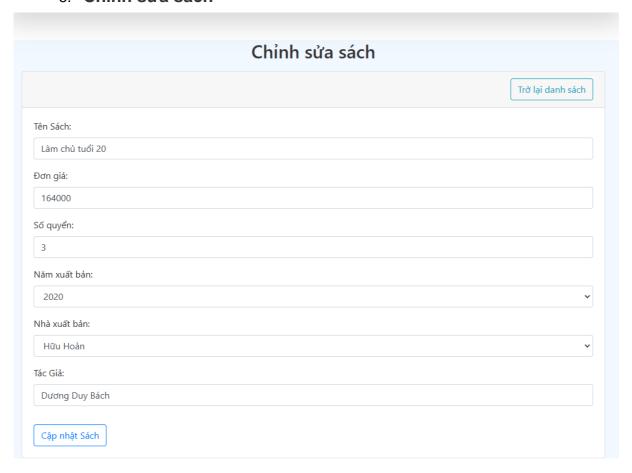
4. Thêm sách



Hình 17: giao diện quản lý sách

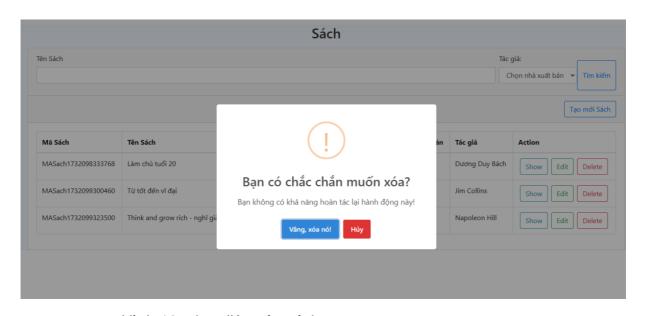
Đối với giao diện them sách, người quản trị sẽ điền các thông tin liên quan đến sách. Nếu thành công sách sẽ được cập nhật và them vào CSDL. Và hiển thị ở trang danh sách sách.

5. Chỉnh sửa sách



Hình 18: giao diện chỉnh sửa sách

6. Xóa sách



Hình 19: giao diện xóa sách

Đối với giao diện xóa sách, người quản trị sẽ chọn sách muốn xóa. Xác nhận xóa, nếu thành công sách sẽ được xóa và cập nhật lại csdl

7. Chi tiết sách



Hình 20: giao diện chi tiết sách

8. Giao diện tìm kiếm



Hình 21: giao diện tìm kiếm

9. Giao diện quản lý NXB

a. Thêm mới NXB



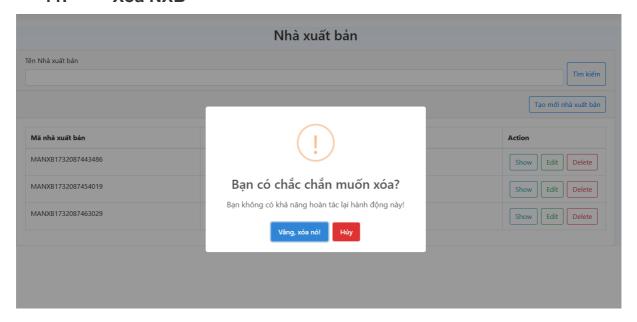
Hình 22: giao diện quản thêm mới NXB

10. Chỉnh sửa NXB



Hình 23: giao diện chỉnh sửa NXB

11. Xóa NXB



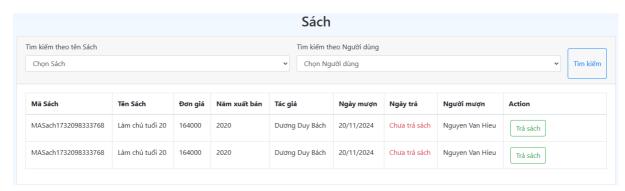
Hình 24: giao diện xóa NXB

12. Chi tiết sách



Hình 25: giao diện chi tiết NXB

13. Giao diện quản lý trả sách

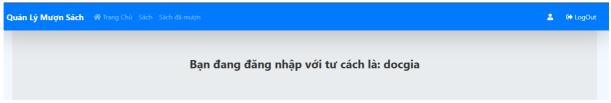


Hình 26: giao diện Quản lý trả sách

Ở giao diện này người quản lý có thế xem những ai đang mượn sách và nếu họ đã trả thì xác bấm vào trả sách và hoàn thành.

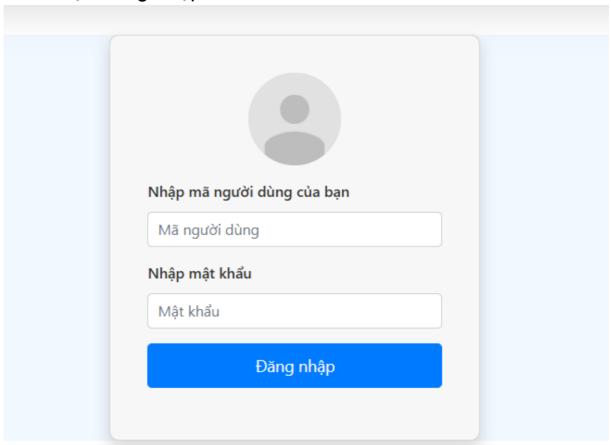
III. Giao diện quản độc giả

1. Giao diện trang chủ



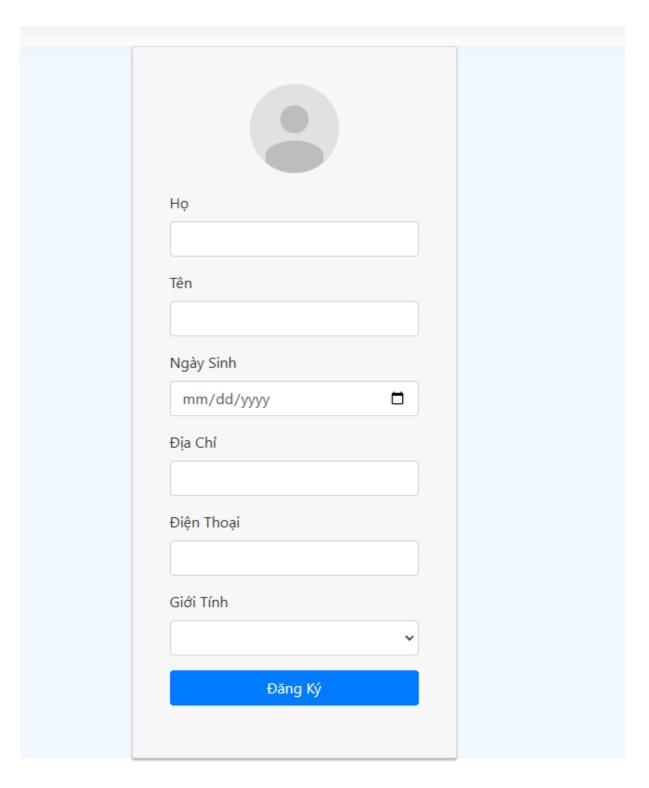
Hình 27: giao diện trang chủ

2. Giao diện đăng nhập



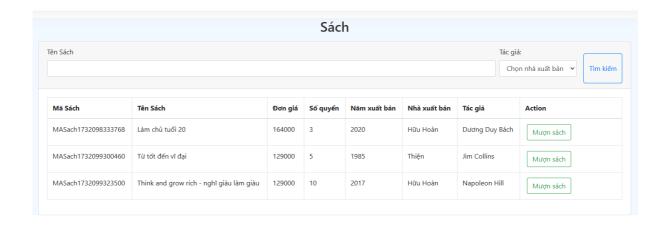
Hình 28: giao diện đăng nhập

3. 3. Giao diện đăng ký



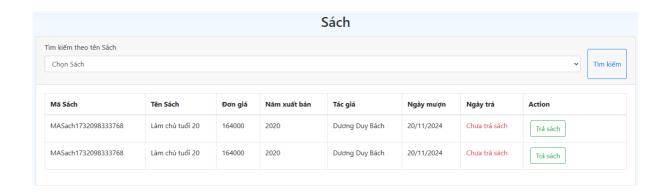
Hình 29: giao diện đăng Ký

4. Giao diện danh mục sách



Hình 30: giao diện danh mục sách

5. Giao diện sách đã mượn



Hình 31: giao diện sách đã mượn

CHƯƠNG V: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

1. Kết quả đạt được

Đã giải quyết được một số vấn đề bài toán ban đầu đưa ra.

Về chức năng chưa hoàn thiện tuyệt đối nhưng đã cố gắng hoàn thành một số chức năng sau:

-Giao diện admin:

Trang đăng nhập

Trang quản lý sách

Trang quản lý nhà xuất bản

Trang quản lý sách cho mượn

- Giao diện người dùng

Hiển thi danh mục sách

Người dùng có thể mượn sách

2. Hạn chế

Giao diện chưa được bắt mắt còn sơ sài Chưa giải quyết vấn đề số lượng sách còn lại trong kho Chưa phát triển đầy đủ các tính năng

3. Hướng phát triển

Tìm hiểu các chức năng chưa thể hoàn thiện của trang web Chức năng quên mật khẩu

Chức năng thống kê số sách còn lại trong kho

Chức năng đặt trước sách, giảm giá,...

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. https://www.w3schools.com 2.

Slide và các bài thực hành:

 $\frac{https://drive.google.com/drive/folders/108fhhmru9NrLHy_CW\ mV-KooDtXMPzsJs}{}$

3. Link github: https://github.com/thientran2606/book-manage